



Gestão de Projetos

Gestão do Tempo e dos Recursos:

SEP0171 - Gerenciamento de Projetos

Prof^a. Janaina M. H. Costa

Prof. Tit. Henrique Rozenfeld

Prof. Marcel Andreotti Musetti



Áreas x Grupos de Processo

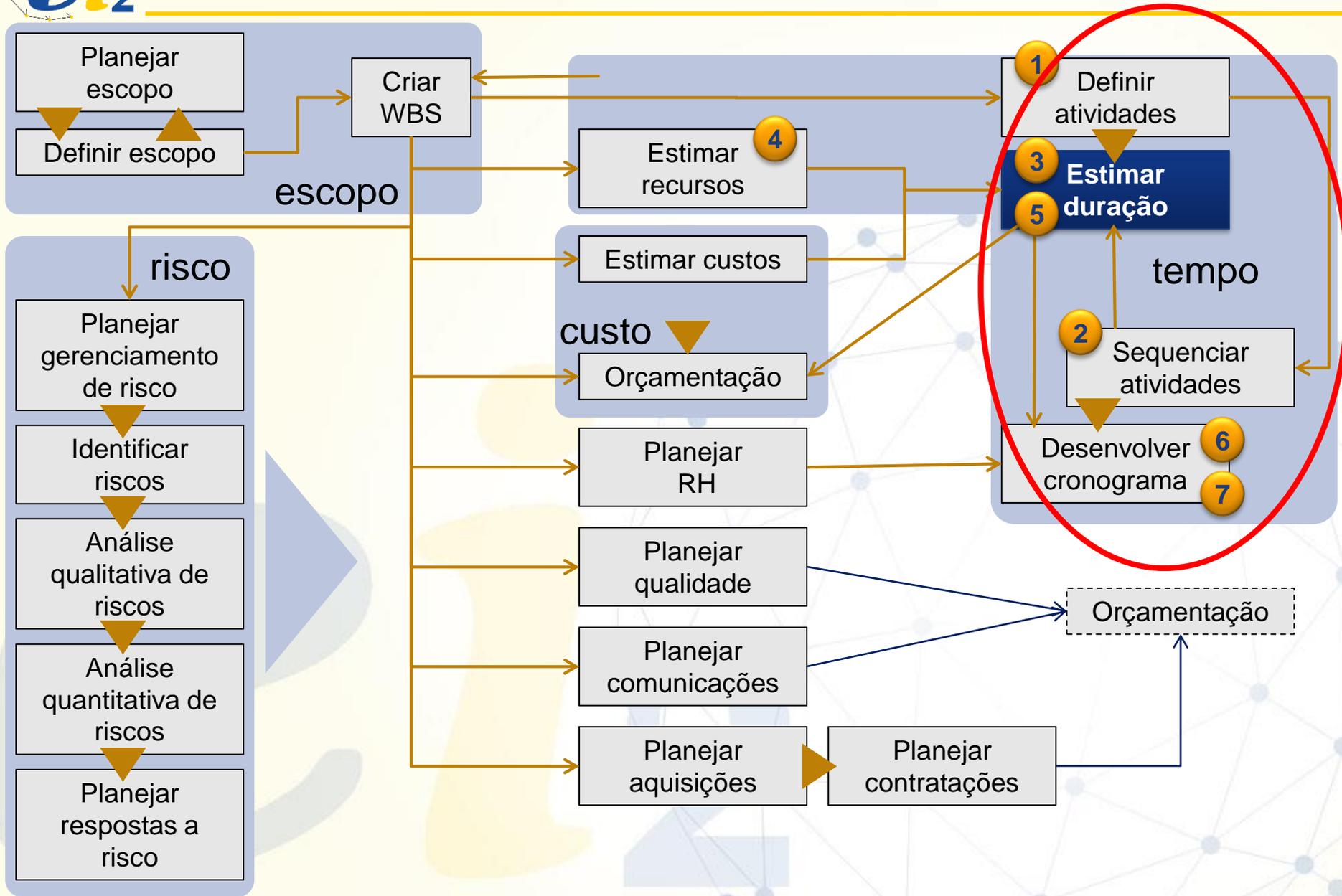
Fonte: PMI, 2008

	Iniciação	Planejamento	Execução	Controle	Encerramento
Integração de Projeto					
Escopo do Projeto					
Tempo do Projeto					
Custo do Projeto					
Qualidade do Projeto					
Recursos Humanos do Projeto					
Comunicações do Projeto					
Riscos do Projeto					
Aquisições do Projeto					

- 1. Definir atividades
- 2. Sequenciar atividades
- 3. e 4. Estimar recursos e durações das atividades
- 6. Desenvolver cronograma



Processos de planejamento





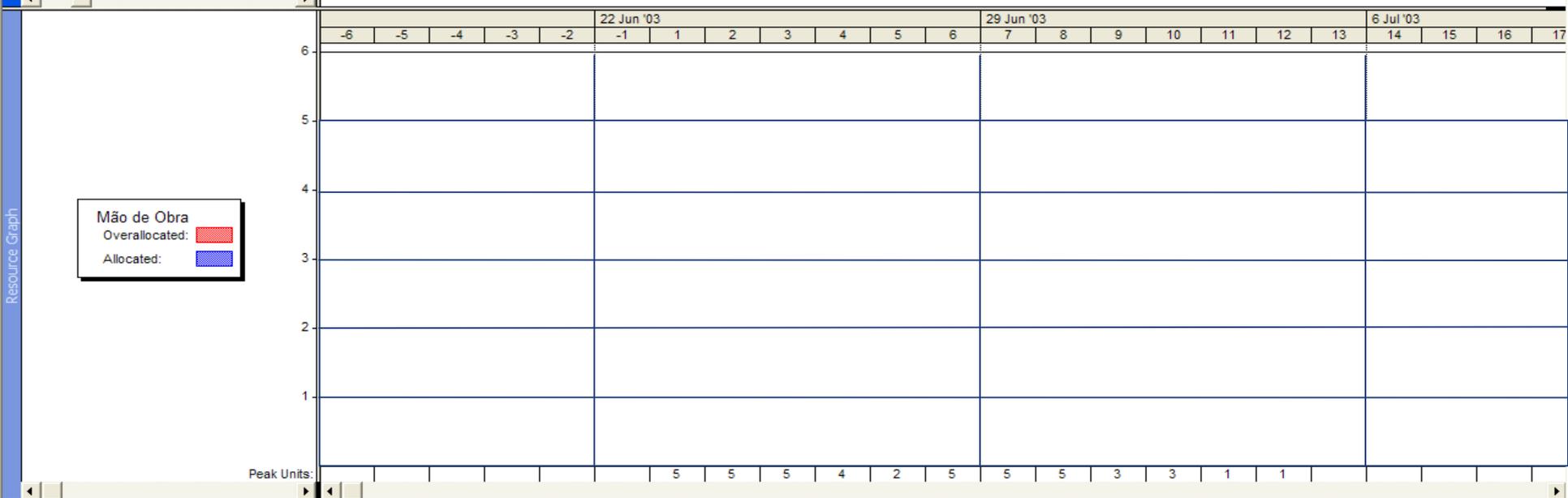
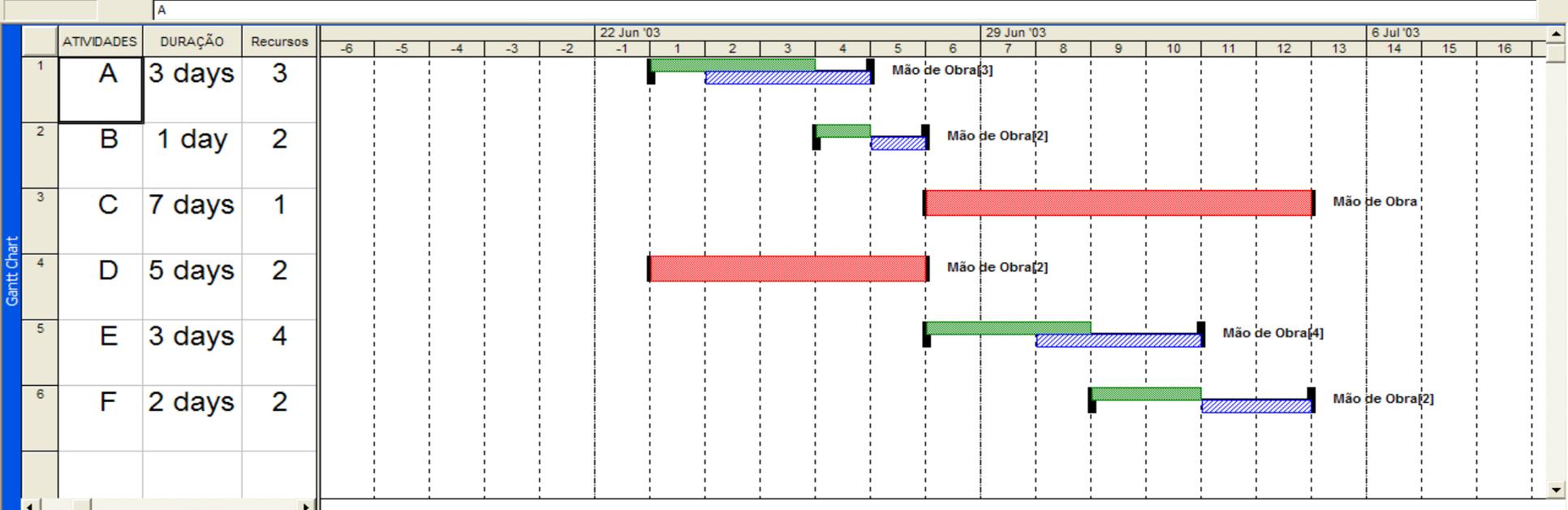
Programação: Recursos

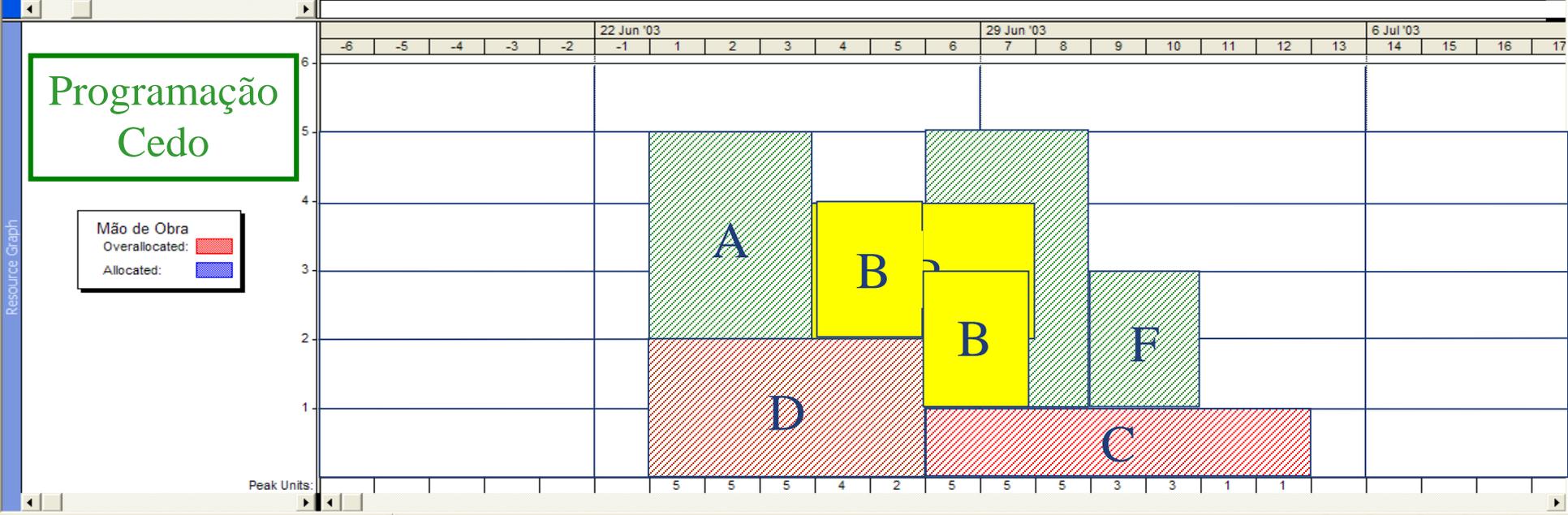
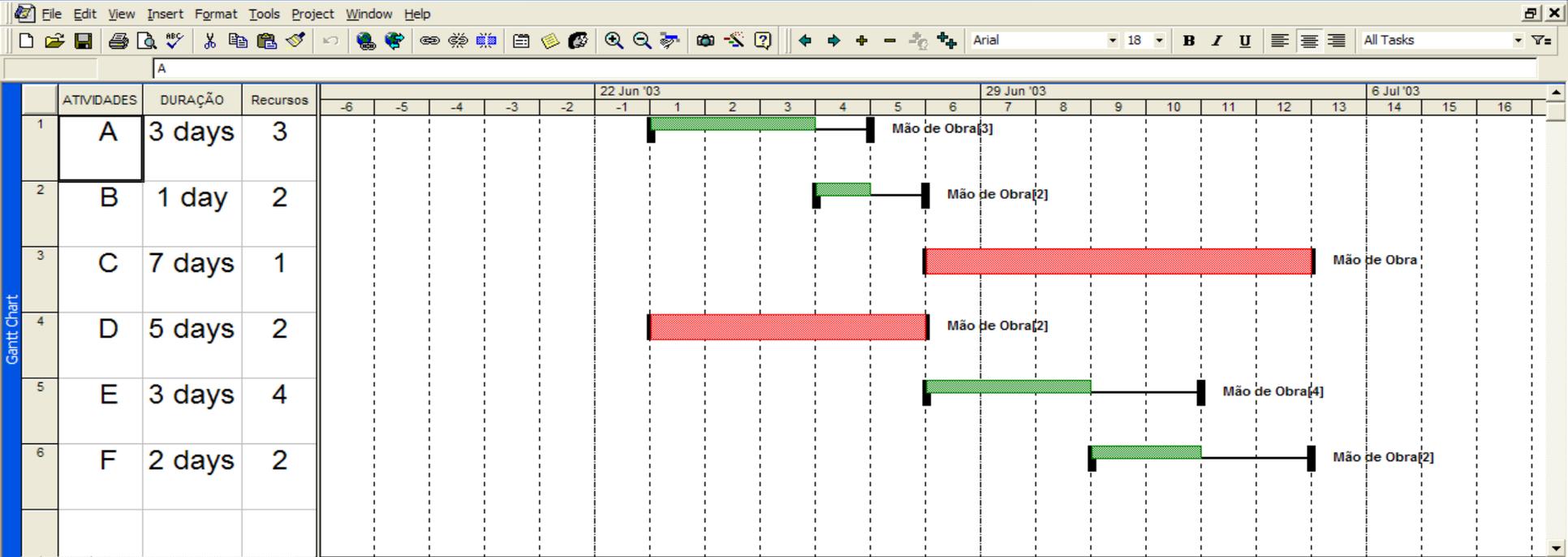
Recursos Chaves: são recursos que amarram a duração das atividades.

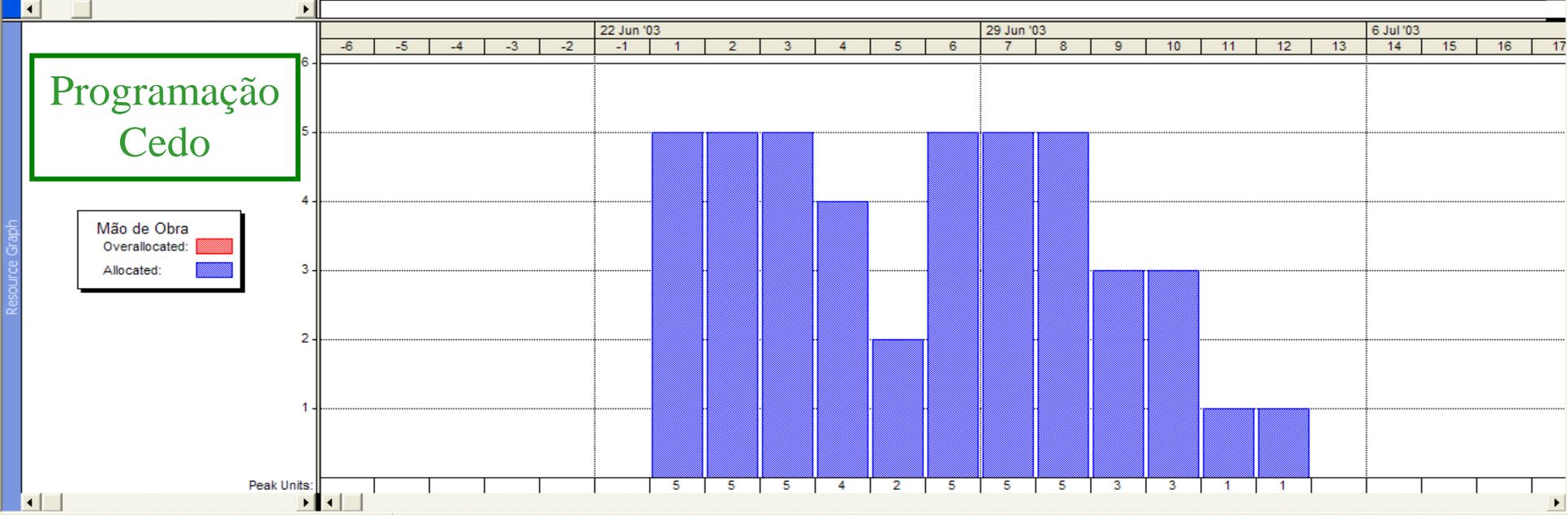
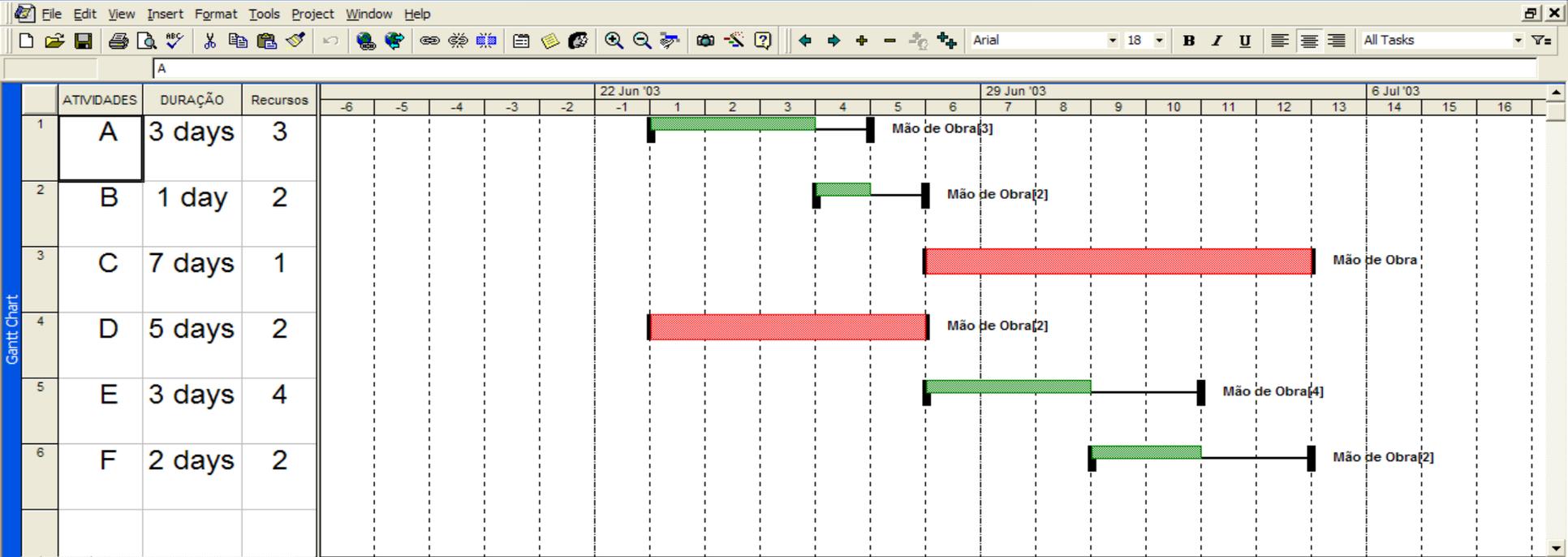
Atividade	A	B	C	D	E	F
Precedência Direta	----	A	B,D	----	D	E
Duração	3	1	7	5	3	2
Recursos (Mão de Obra)	3	2	1	2	4	2

Histograma de Recursos

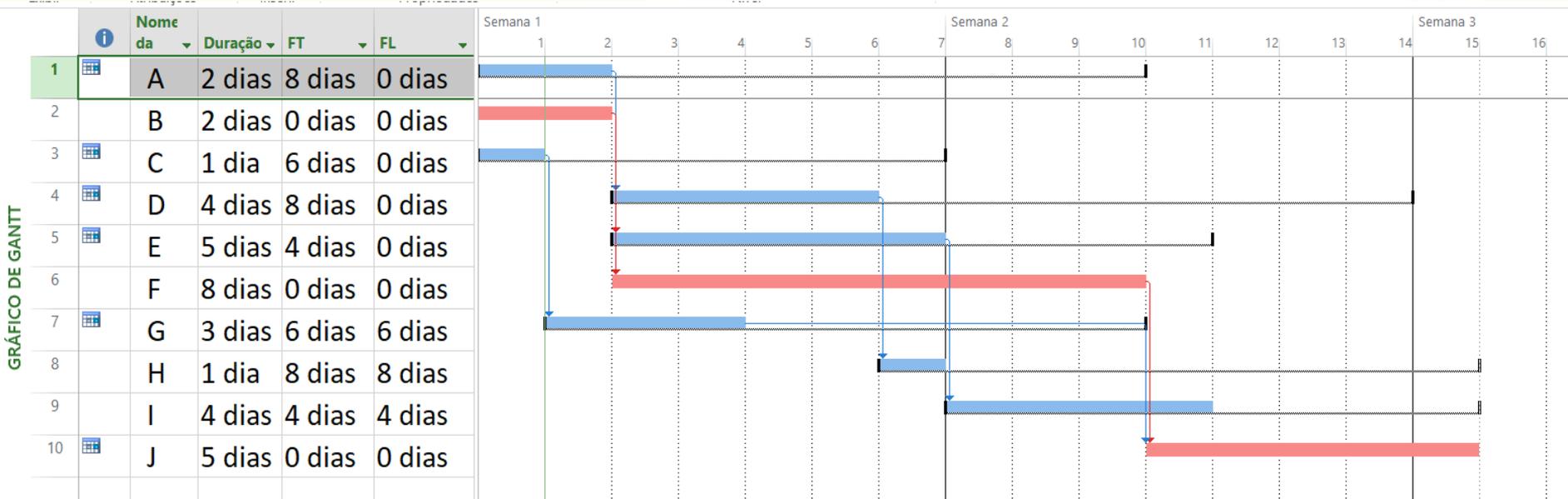
- Definição de uma programação de partida;
 - Técnica: diagrama de blocos
 - Bloco:
 - Base = duração;
 - Altura = quantidade de recursos.
1. Passo: carregar as atividades críticas;
 2. Passo: carregar as demais atividades





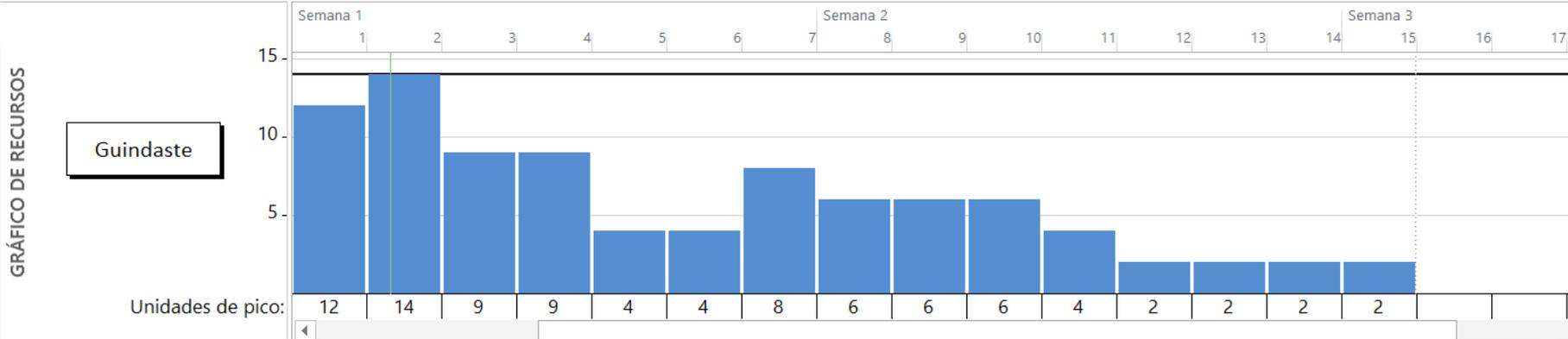
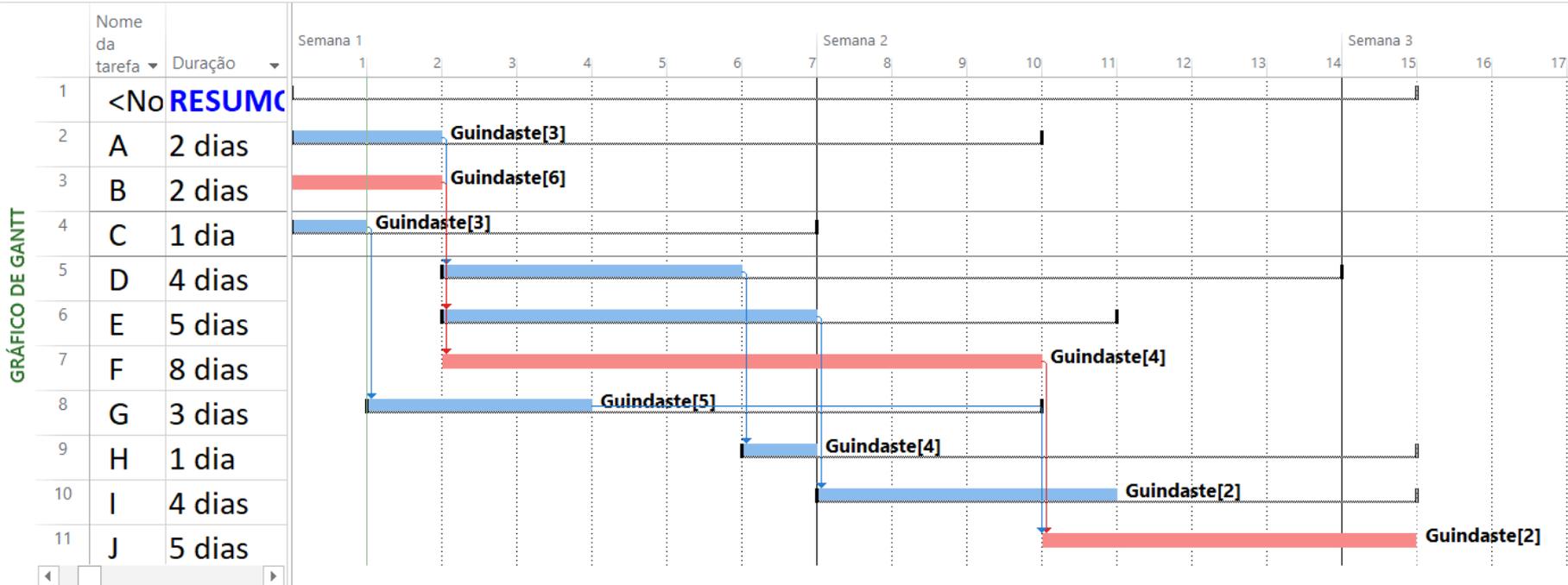


ATIVIDADE	PRECED. DIRETA	DURAÇÃO (SEM)	GUNIDASTES
A	----	2	3
B	----	2	6
C	----	1	3
D	A	4	
E	B	5	
F	B	8	4
G	C	3	5
H	D	1	4
I	E	4	2
J	F,G	5	2

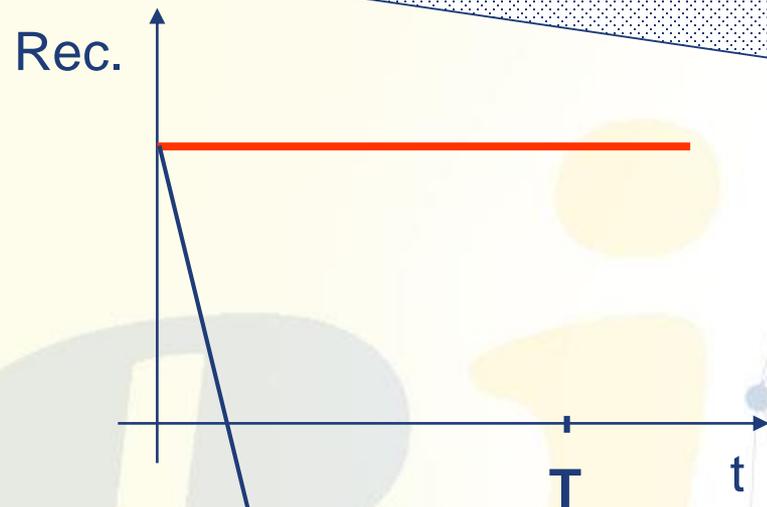




EXERCÍCIO GUINDASTE



Limitante máximo de recursos

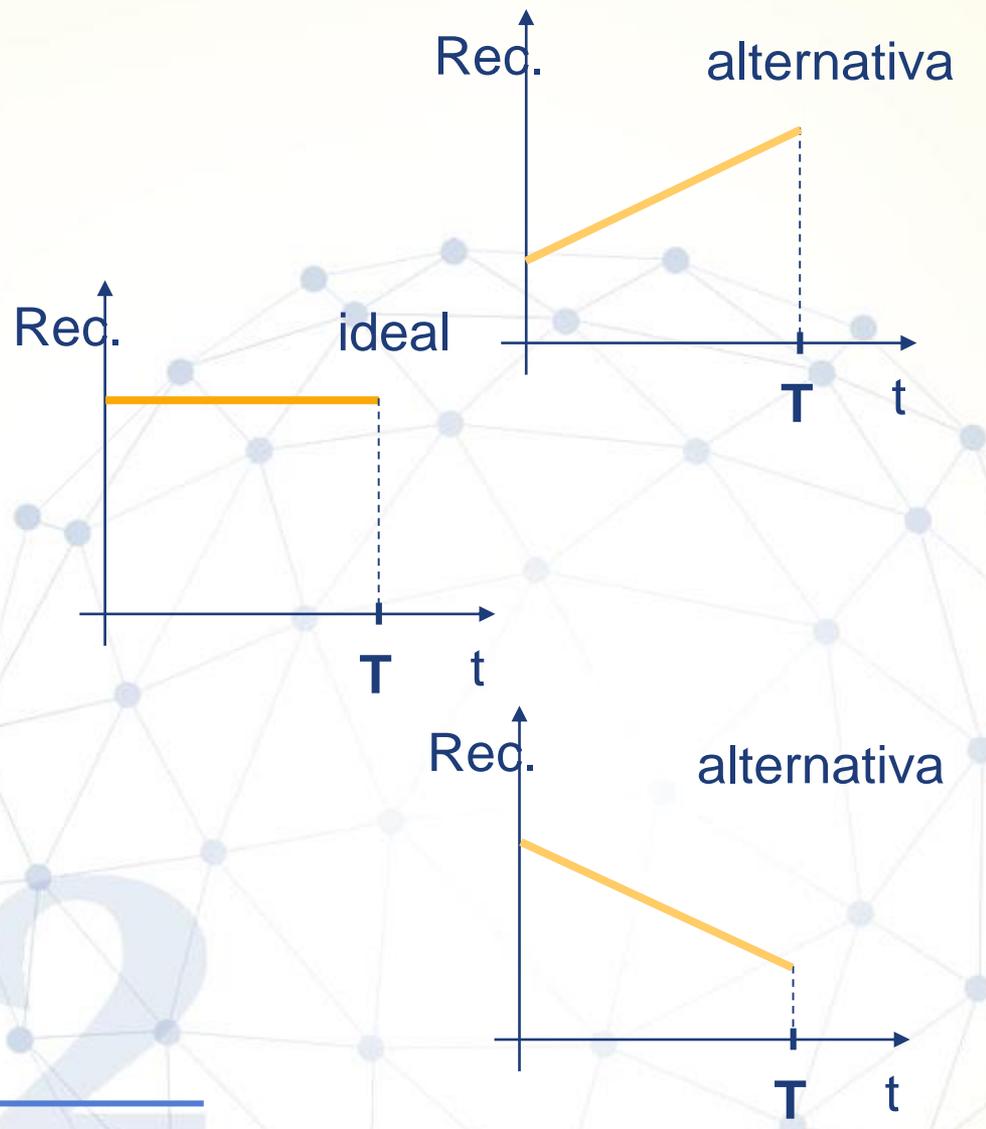
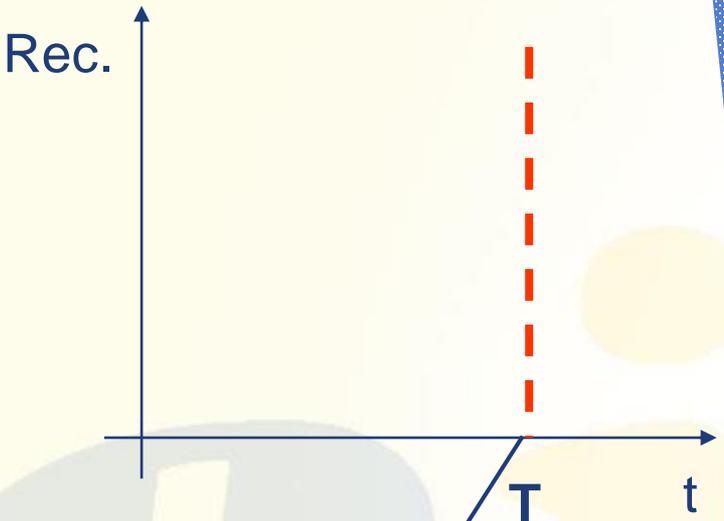


Recurso Fixo

Encontrar a programação com a menor duração possível, que atenda ao limitante requerido.

Procedimento: Iterativo, aumentando de uma em uma unidade de tempo a duração do projeto.

Nivelamento de recursos



ATIVIDADE	PRECED. DIRETA	DURAÇÃO (SEM)	GUNIDASTES
A	----	2	3
B	----	2	6
C	----	1	3
D	A	4	
E	B	5	
F	B	8	4
G	C	3	5
H	D	1	4
I	E	4	2
J	F,G	5	2

- Três Perguntas Chaves:
 - Utilizei além da FT ?
 - NÃO: Ok!;
 - SIM: Todas as atividades ganharão mais tempo para serem reprogramadas (aumento do Tempo Disponível);
 - ZEREI a FT ?
 - NÃO: OK!;
 - SIM: Necessariamente aparecerá um Novo Caminho Crítico;
 - Utilizei além da FL ?
 - NÃO: OK!;
 - SIM: Obrigatoriamente teremos que reprogramar as seguintes.

ATIVIDADE	PRECED. DIRETA	DURAÇÃO (SEM)	GUNIDASTES	FT	FL
A	----	2	3		
B	----	2	6		
C	----	1	3		
D	A	4			
E	B	5			
F	B	8	4		
G	C	3	5		
H	D	1	4		
I	E	4	2		
J	F,G	5	2		

ATIVIDADE	PRECED. DIRETA	DURAÇÃO (sem)	ENG.
A	----	1	2
B	A	6	4
C	A	3	1
D	C	1	2
E	C	6	---
F	C	2	2
G	B,D	5	1
H	G,E	1	2
I	G,E	2	3
J	F	1	3
K	I,H,J	1	2
L	K	1	1

a) Considerando a utilização do recurso engenheiro - **nivelar a programação;**

b) Considerando o **limitante máximo** de engenheiros por semana = 5, encontrar a melhor programação viável ;

