

Anexo – Avaliação ATAM Processo x ENTREGAS x FOCO

| Fase | Etapa (E _{is}) | Produto/Resultados | Tempo |
|--|---|---|-----------|
| Fase 1: Negócios, Solução técnica, Qualidade e Riscos. | E1: Apresentação do ATAM. | Método e equipe ampla. | 1h |
| | E2: Apresentação do <i>Business Driver</i> . | Fluxos críticos. | 1h |
| | E3: Apresentação da Arquitetura. | Estático: contexto, módulos, camadas, componente e deployment; Dinâmico: produtos, cenários, mudanças e riscos de arquitetura. | 1h |
| | E4: Identificação dos Mecanismos de Arquitetura. | Padrões, Táticas e Mecanismos. | |
| | E5: Árvore de Atributos de Qualidade. | Requisitos concretos – atributos de qualidade, usando cenários críticos. | 1h |
| | E6: Análise de Riscos e Não Riscos. | Cenários com foco em riscos e não riscos. | |
| Fase 2: Respostas aos Cenários e Divulgação Qualidade | E7: <i>Braistorm</i> de Cenários Prioritários <i>Business Drivers</i> . | Revisão de cenários usando equipe ampla: negócio e tecnologia. | 4 h |
| | E8: Análise dos Mecanismos diante dos Cenários. | Avaliação usando os cenários: Jogo entre avaliadores (perguntam) e arquitetos (respondem). | 4h |
| | E9: Comunica os Resultados. | Resultados: Mecanismos, Cenários priorizados, Árvore qualidade, Riscos e não Riscos, pontos de <i>Tradeoff</i> . | Apresent. |

Anexo – Avaliação ATAM Participantes e Papéis

- **Equipe de Avaliação**
 - Líder da equipe, líder de avaliação, documentador de cenário, controlador de tempo, observador e especialista em avaliação de arquitetura.
- **Projetistas**
 - Coordenadores do projeto, arquitetos, líder da implementação: decidem e respondem pela arquitetura.
- **Stakeholders da Arquitetura**
 - Usuários/Gestores, desenvolvedores, testadores, integradores, manutenção, operadores, engenheiros especialistas (performance, segurança, monitoração), especialistas dos outros sistemas.

O que é um cenário de arquitetura? Ref: SEI/CMU



- **Fonte**
 - Humano ou sistemas que geram estímulos.
- **Estímulo**
 - Condição que deve ser considerado quando chega ao sistema.
- **Artefato**
 - Artefato que sofre o estímulo. Pode ser todo o sistema ou parte dele.
- **Ambiente**
 - O estímulo ocorre sob certas condições. O sistema pode estar com sobrecarga, ou em condições normais, ou em outras condições.
- **Resposta**
 - Resultado gerado pelo sistema em função do estímulo.
- **Medida da resposta**
 - Quando a resposta ocorre, a medida que atesta ou evidencia os requisitos correspondente.

Exemplo de um cenário DISPONIBILIDADE - genérico



- **Fonte**
 - Interno ou externo.
- **Estimulo**
 - Falha de: omissão, quebra, tempo de resposta ou resposta.
- **Artefato**
 - Processo, Armazenamento, Processador ou Comunicação.
- **Ambiente**
 - Operação normal ou degradado.
- **Resposta**
 - Registro, Notificação, Desabilitado, Resposta normal, Resposta degradado, Ficar indisponível.
- **Medida da resposta**
 - Tempo de resposta, Disponibilidade, Intervalo de tempo em operação degradada.

Anexo – Avaliação ATAM

Exemplo de um cenário MODIFICABILIDADE



- Fonte
 - Desenvolvedor.
- Estimulo
 - Mudar a interface de usuario (IHC): campos/mensagens.
- Artefato
 - Código-fonte.
- Ambiente
 - Laboratório em tempo de desenvolvimento.
- Resposta
 - Modificação feita, sem efeitos colaterais.
- Medida da resposta
 - Demora: 3 horas.

Anexo – Avaliação ATAM

Exemplo de um cenário DESEMPENHO



- Fonte
 - Usuário.
- Estimulo
 - Aciona a transação.
- Artefato
 - Sistema.
- Ambiente
 - Operação Normal
- Resposta
 - Transação executada.
- Medida da resposta
 - Tempo de resposta média: 3 segundos.

Anexo – Avaliação ATAM

Exemplo de um cenário SEGURANÇA



- Fonte
 - Usuário identificado.
- Estimulo
 - Tenta modificar informações.
- Artefato
 - Dados do sistema.
- Ambiente
 - Operação Normal.
- Resposta
 - Sistema gera as trilhas de auditoria.
- Medida da resposta
 - A alteração é confirmada e efetivada em 1 dia.