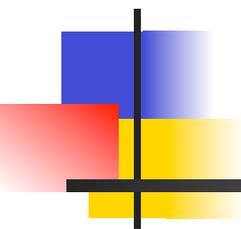
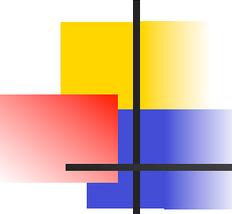


Visibilidade entre objetos

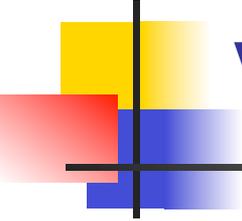


SSC-526 – Análise e Projeto Orientados a Objeto
Profa. Dra. Elisa Yumi Nakagawa
2º semestre de 2017



Visibilidade entre objetos

- Visibilidade:
 - capacidade de um objeto ver ou fazer referência a outro
- Objeto A envie uma mensagem para o objeto B, somente se B é visível a A
- Tipos de visibilidade:
 - por atributo: B é um atributo de A
 - por parâmetro: B é um parâmetro de um método de A
 - localmente declarada: B é declarado como um objeto local em um método de A
 - global: B é, de alguma forma, globalmente visível.

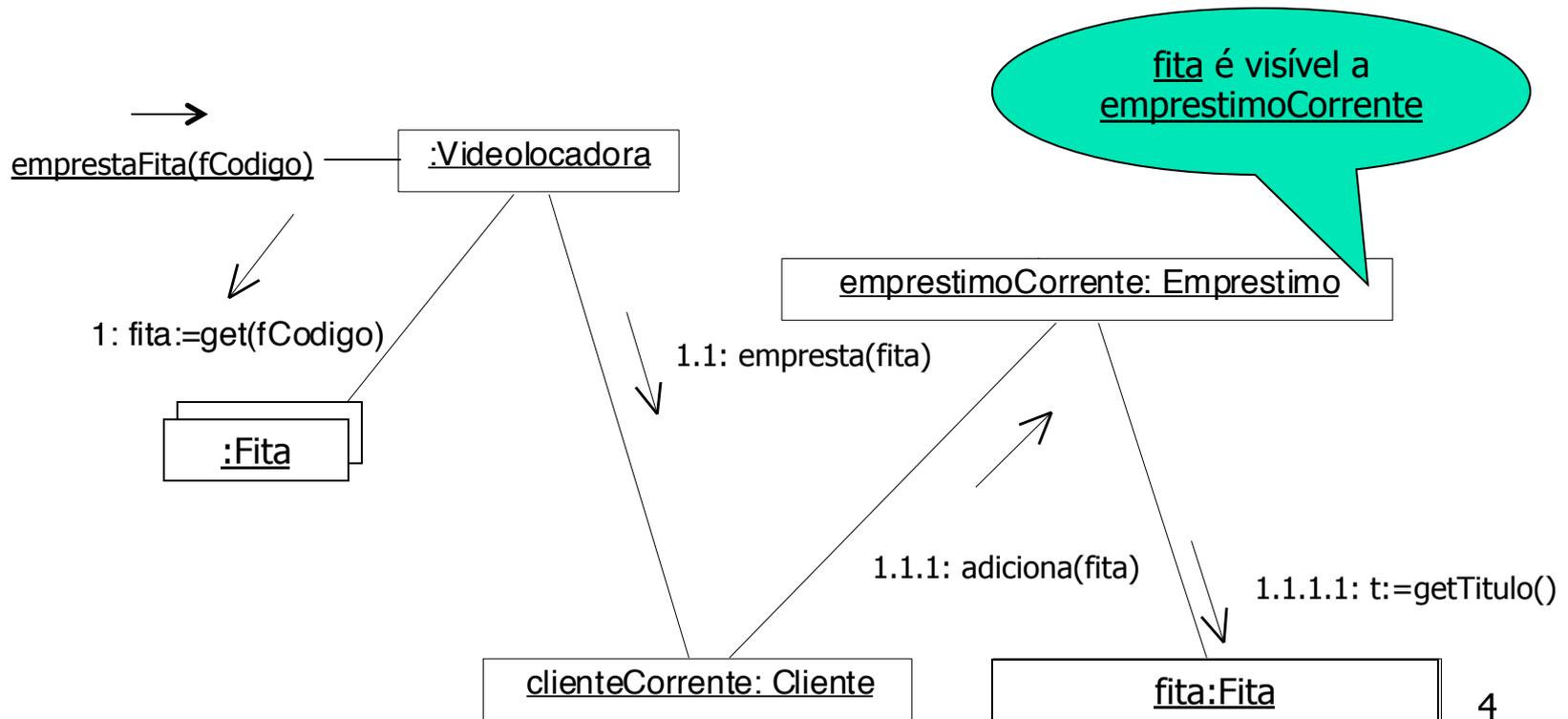


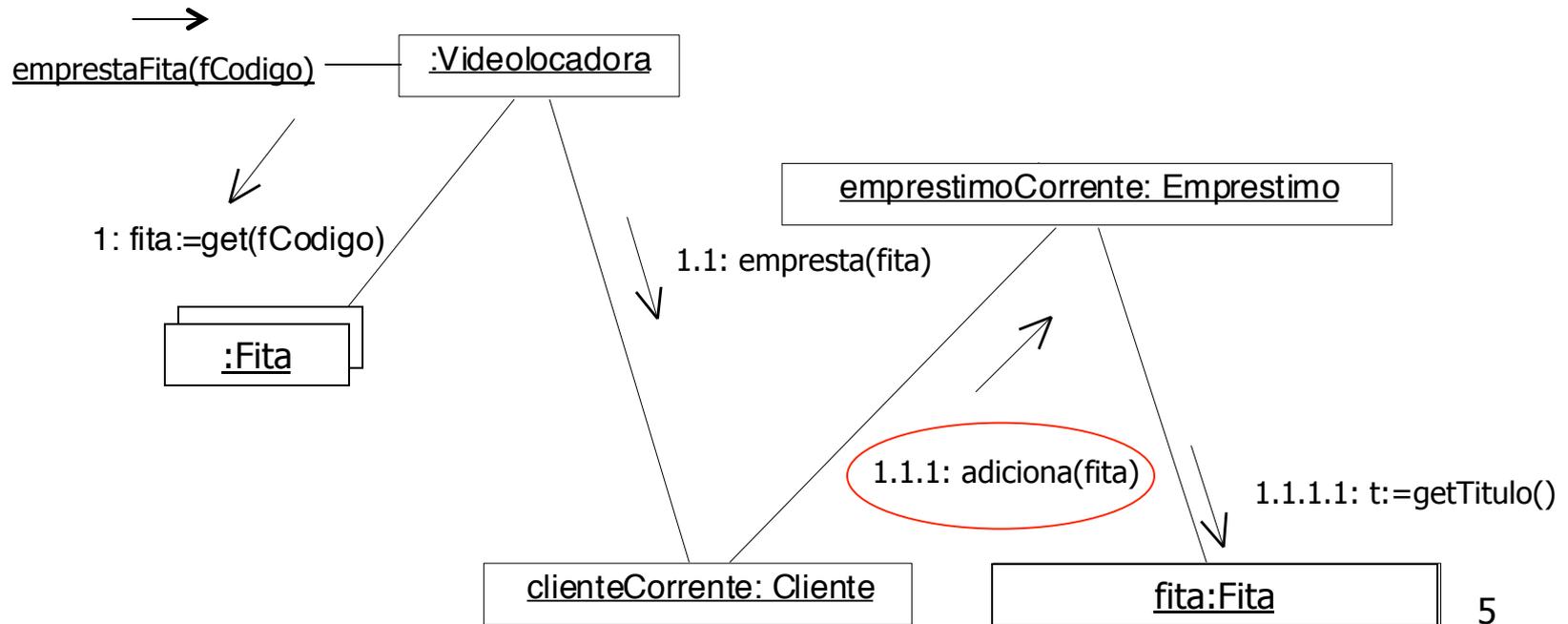
Visibilidade por atributo

- Persiste por muito tempo
- Forma mais comum de visibilidade
- Geralmente deve-se às associações existentes no modelo conceitual
- Exemplo:
 - Emprestimo tem como atributo LinhaDoEmprestimo, assim um objeto Emprestimo pode enviar mensagem para seus objetos LinhaDoEmprestimo.

Visibilidade por parâmetro

- É relativamente temporária
- Persiste enquanto o método executa

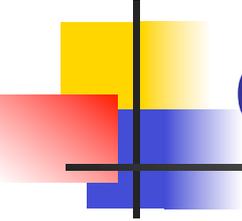




5

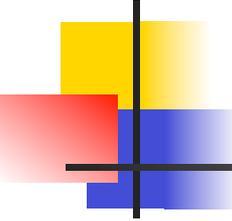
```

public void adiciona(Fita fita)
{
  ...
  string t:=fita.getTitulo();
  ...
}
  
```



Visibilidade localmente declarada

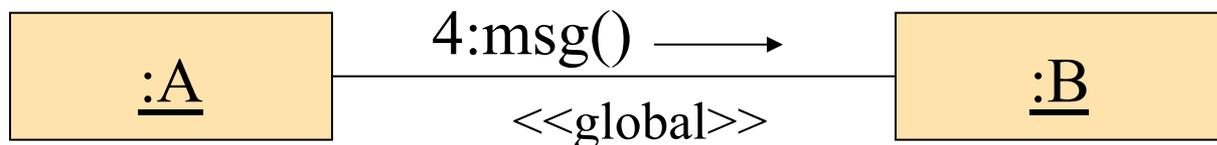
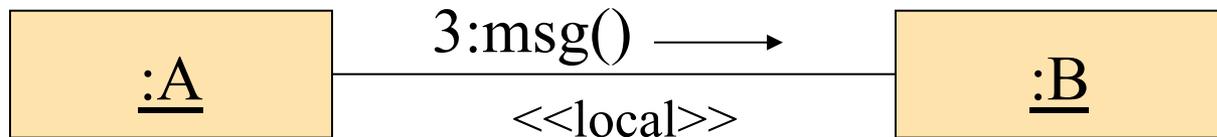
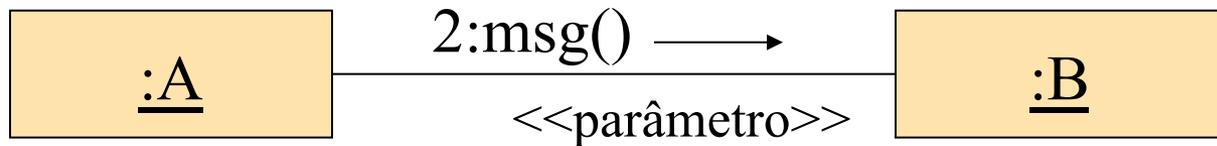
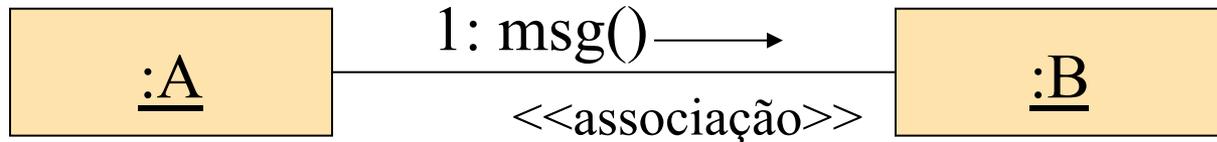
- Relativamente temporária
- Duas formas:
 - criar uma nova instância local e atribuí-la a uma variável local
 - atribuir o objeto retornado pela invocação de um método a uma variável local



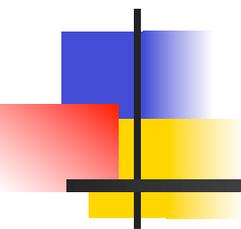
Visibilidade global

- Menos comum
- Relativamente permanente (persiste enquanto A ou B existirem)
- Forma menos desejável: atribuir uma instância de objeto a uma variável global!!!

Notação de Visibilidade em UML (não oficial)



Visibilidade entre objetos



SSC-526 – Análise e Projeto Orientados a Objeto
Profa. Dra. Elisa Yumi Nakagawa
2º semestre de 2017