

## Introdução a Ciência de Computação I

Data	Assunto	Descrição
16/3	Algoritmos e Pseudocódigo	Pensamento computacional e suas representações e conceito de algoritmo
21/3	Estruturas Condicionais I	SE-ENTAO-SENAO
23/3	Exercícios e jogos de raciocínio lógico	
28/3	Estruturas Condicionais II	SE-ENTAO-SENAO
30/3	Provinha 1a	Teste e explicação das atividades online (obrigatórias)
4/4	Estruturas de Repetição e tipos de dados compostos I	PARA; ENQUANTO; etc; <i>Strings, vetores e Matrizes</i>
6/4	Estruturas de Repetição e tipos de dados compostos II	PARA; ENQUANTO; etc. <i>Strings, vetores e Matrizes</i>
11/4	<b>Semana Santa</b>	
13/4	<b>Semana Santa</b>	
18/4	Provinha 1b	Prova similar a anterior (melhor nota entre P1a e P1b)
20/4	Estruturas de Repetição e tipos de dados compostos III	PARA; ENQUANTO; etc. <i>Strings, vetores e Matrizes</i>
25/4	Provinha 2a	Estrutura de repetição
27/4	Conceitos de Função e modularização I	Conceitos iniciais sobre modularização
2/5	Conceitos de Função e modularização II	
4/5	Provinha 2b	Estrutura de repetição
9/5	Recursão I	
11/5	Recursão II	
<b>16/5</b>	<b>Prova 1</b>	Até modularização
18/5	Tipos de dados compostos I	Registros (e.g. struct em C)
23/5	Tipos de dados compostos II	Registros (e.g. struct em C)
25/5	Provinha 3a	Recursão apenas
30/5	Ponteiros I	Alocação dinâmica de memória
1/6	Ponteiros II	Alocação dinâmica de memória
6/6	Provinha 3b	Recursão apenas
8/6	Manipulação de arquivos I	
<b>13/6</b>	Manipulação de arquivos II	
15/6	<b>Feriado</b>	
20/6	<b>Prova 2</b>	Conteúdo inteiro
22/6	Confraternização !!	
<b>27/6</b>	<b>SUB ou REC</b>	
29/6		
4/7		
6/7	Entrega das notas	