

AULA 04

ESTRUTURA DE DADOS

Lista linear sequencial (continuação)

Lista linear sequencial

Na última aula aprendemos listas lineares sequenciais:

- Utilizamos um **arranjo** para armazenar nossos registros;
- A **inserção** de registros era feita na posição indicada pelo usuário.

Lista linear sequencial

Na aula de hoje abordaremos dois aspectos:

- **Otimização da busca** por elementos;
- Mudança na **ordem de inserção** dos elementos;

Busca por elementos

O usuário diz qual elemento é buscado e a função retorna a posição desse elemento:

- As chaves dos elementos **não** estão em ordem crescente;
- Se o elemento não existir a função retorna -1;

Busca por elementos (versão inicial)

```
int buscaSequencial(LISTA* l, TIPOCHAVE ch) {  
    int i = 0;  
    while (i < l->nroElem) {  
        if(ch == l->A[i].chave) return i;  
        else i++;  
    }  
    return -1;  
}
```

Busca por elementos (versão inicial)

```
int buscaSequencial(LISTA* l, TIPOCHAVE ch) {  
    int i = 0;  
    while (i < l->nroElem) {  
        if(ch == l->A[i].chave) return i;  
        else i++;  
    }  
    return -1;  
}
```

Busca por elementos

Ideia: Ao invés de fazer duas comparações por iteração, seria possível fazer só uma?

Busca por elementos

Ideia: Ao invés de fazer duas comparações por iteração, seria possível fazer só uma?

- Precisamos sempre **comparar a chave do elemento atual** com a chave do elemento buscado;

Busca por elementos

Ideia: Ao invés de fazer duas comparações por iteração, seria possível fazer só uma?

- Precisamos sempre **comparar a chave do elemento atual** com a chave do elemento buscado;
- Mas como garantir que não iremos **passar do último elemento**?

Busca por elementos

Ideia: Ao invés de fazer duas comparações por iteração, seria possível fazer só uma?

- Precisamos sempre **comparar a chave do elemento atual** com a chave do elemento buscado;
- Mas como garantir que não iremos **passar do último elemento?**
- Garantindo que **a chave buscada será encontrada!**

Busca por elementos

Criação de um elemento **sentinela**:

- **Elemento extra** (um registro) adicionado à lista para auxiliar alguma operação;
- Será **inserido no final da lista** (após o último elemento válido) durante as buscas;
- Conterá a **chave do elemento buscado**.

Busca por elementos (sentinela)

```
int buscaSentinela(LISTA* l, TIPOCHAVE ch) {
```

}

Busca por elementos (sentinela)

```
int buscaSentinela(LISTA* l, TIPOCHAVE ch) {  
    int i = 0;  
    l->A[l->nroElem].chave = ch;  
  
}
```

Busca por elementos (sentinela)

```
int buscaSentinela(LISTA* l, TIPOCHAVE ch) {  
    int i = 0;  
    l->A[l->nroElem].chave = ch;  
    while(l->A[i].chave != ch) i++;  
  
}
```

Busca por elementos (sentinela)

```
int buscaSentinela(LISTA* l, TIPOCHAVE ch) {  
    int i = 0;  
    l->A[l->nroElem].chave = ch;  
    while(l->A[i].chave != ch) i++;  
    if (i == l->nroElem) return -1;  
  
}
```

Busca por elementos (sentinela)

```
int buscaSentinela(LISTA* l, TIPOCHAVE ch) {  
    int i = 0;  
    l->A[l->nroElem].chave = ch;  
    while(l->A[i].chave != ch) i++;  
    if (i == l->nroElem) return -1;  
    else return i;  
}
```


Busca por elementos (sentinela)

Há apenas um **probleminha**:

- Se a lista já estiver **cheia**, não haverá espaço para criar o sentinela;

Busca por elementos (sentinela)

Há apenas um **probleminha**:

- Se a lista já estiver **cheia**, não haverá espaço para criar o sentinela;
- **O que fazer?**

Busca por elementos (sentinela)

Há apenas um **probleminha**:

- Se a lista já estiver **cheia**, não haverá espaço para criar o sentinela;
- **O que fazer?**
- Criamos a lista com uma posição extra (**um registro a mais**) para garantir que haverá espaço para o sentinela.
- Essa posição extra **nunca terá um registro válido**.

Modelagem

```
#define MAX 50
```

```
typedef int TIPOCHAVE;
```

```
typedef struct{  
    TIPOCHAVE chave;  
    // outros campos...  
} REGISTRO;
```

```
typedef struct {  
    REGISTRO A[MAX+1];  
    int nroElem;  
} LISTA;
```

Busca por elementos (sentinela)

```
int buscaSequencial(LISTA* l,
                    TIPOCHAVE ch) {
    int i = 0;
    while (i < l->nroElem) {
        if(ch == l->A[i].chave) return i;
        else i++;
    }
    return -1;
}
```

```
int buscaSentinela(LISTA* l,
                   TIPOCHAVE ch) {
    int i = 0;
    l->A[l->nroElem].chave = ch;
    while(l->A[i].chave != ch) i++;
    if (i == l->nroElem) return -1;
    else return i;
}
```

Busca por elementos

Mas a **busca binária** não é mais eficiente?

Busca por elementos

Mas a **busca binária** não é mais eficiente?

- **Sim**, porém ela necessita que as chaves dos elementos estejam **ordenadas**;

Busca por elementos

Mas a **busca binária** não é mais eficiente?

- **Sim**, porém ela necessita que as chaves dos elementos estejam **ordenadas**;
- Para isso, precisaremos mudar nossa função de **inserção de elementos**.

Busca por elementos

Mas a **busca binária** não é mais eficiente?

- **Sim**, porém ela necessita que as chaves dos elementos estejam **ordenadas**;
- Para isso, precisaremos mudar nossa função de **inserção de elementos**.
- A função de inserção seguirá a lógica do ***insertion sort***.

Inserção de elementos - ordenada

```
bool inserirElemListaOrd(LISTA* l, REGISTRO reg) {
```

```
}
```

Inserção de elementos - ordenada

```
bool inserirElemListaOrd(LISTA* l, REGISTRO reg) {  
    if(l->nroElem >= MAX) return false;
```

```
}
```

Inserção de elementos - ordenada

```
bool inserirElemListaOrd(LISTA* l, REGISTRO reg) {  
    if(l->nroElem >= MAX) return false;  
    int pos = l->nroElem;  
    while(pos > 0 && l->A[pos-1].chave > reg.chave) {  
        l->A[pos] = l->A[pos-1];  
        pos--;  
    }  
  
}
```

Inserção de elementos - ordenada

```
bool inserirElemListaOrd(LISTA* l, REGISTRO reg) {  
    if(l->nroElem >= MAX) return false;  
    int pos = l->nroElem;  
    while(pos > 0 && l->A[pos-1].chave > reg.chave) {  
        l->A[pos] = l->A[pos-1];  
        pos--;  
    }  
    l->A[pos] = reg;  
    l->nroElem++;  
}
```

Inserção de elementos - ordenada

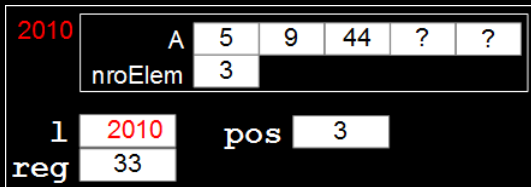
```
bool inserirElemListaOrd(LISTA* l, REGISTRO reg) {  
    if(l->nroElem >= MAX) return false;  
    int pos = l->nroElem;  
    while(pos > 0 && l->A[pos-1].chave > reg.chave) {  
        l->A[pos] = l->A[pos-1];  
        pos--;  
    }  
    l->A[pos] = reg;  
    l->nroElem++;  
    return true;  
}
```

2010

A	5	9	44	?	?
nroElem	3				

Inserção de elementos - ordenada

```
bool inserirElemListaOrd(LISTA* l, REGISTRO reg) {  
    if(l->nroElem >= MAX) return false;  
    int pos = l->nroElem;  
    while(pos > 0 && l->A[pos-1].chave > reg.chave) {  
        l->A[pos] = l->A[pos-1];  
        pos--;  
    }  
    l->A[pos] = reg;  
    l->nroElem++;  
    return true;  
}
```



Inserção de elementos - ordenada

```
bool inserirElemListaOrd(LISTA* l, REGISTRO reg) {  
    if(l->nroElem >= MAX) return false;  
    int pos = l->nroElem;  
    while(pos > 0 && l->A[pos-1].chave > reg.chave) {  
        l->A[pos] = l->A[pos-1];  
        pos--;  
    }  
    l->A[pos] = reg;  
    l->nroElem++;  
    return true;  
}
```

2010	A	5	9	44	44	?
	nroElem	3				
l	2010	pos				
reg	33	2				

Inserção de elementos - ordenada

```
bool inserirElemListaOrd(LISTA* l, REGISTRO reg) {  
    if(l->nroElem >= MAX) return false;  
    int pos = l->nroElem;  
    while(pos > 0 && l->A[pos-1].chave > reg.chave) {  
        l->A[pos] = l->A[pos-1];  
        pos--;  
    }  
    l->A[pos] = reg;  
    l->nroElem++;  
    return true;  
}
```

2010	A	5	9	33	44	?
	nroElem	4				
l	2010					
reg	33					
		pos	2			

Busca binária

```
int buscaBinaria(LISTA* l, TIPOCHAVE ch) {
```

```
}
```

Busca binária

```
int buscaBinaria(LISTA* l, TIPOCHAVE ch) {
    int esq, dir, meio;
    esq = 0;
    dir = l->nroElem-1;

}

```

Busca binária

```
int buscaBinaria(LISTA* l, TIPOCHAVE ch) {  
    int esq, dir, meio;  
    esq = 0;  
    dir = l->nroElem-1;  
    while(esq <= dir) {  
  
        }  
  
    }
```

Busca binária

```
int buscaBinaria(LISTA* l, TIPOCHAVE ch) {  
    int esq, dir, meio;  
    esq = 0;  
    dir = l->nroElem-1;  
    while(esq <= dir) {  
        meio = ((esq + dir) / 2);  
  
        }  
  
}
```

Busca binária

```
int buscaBinaria(LISTA* l, TIPOCHAVE ch) {  
    int esq, dir, meio;  
    esq = 0;  
    dir = l->nroElem-1;  
    while(esq <= dir) {  
        meio = ((esq + dir) / 2);  
        if(l->A[meio].chave == ch) return meio;  
  
        }  
  
}
```

Busca binária

```
int buscaBinaria(LISTA* l, TIPOCHAVE ch) {
    int esq, dir, meio;
    esq = 0;
    dir = l->nroElem-1;
    while(esq <= dir) {
        meio = ((esq + dir) / 2);
        if(l->A[meio].chave == ch) return meio;
        else {
            if(l->A[meio].chave < ch) esq = meio + 1;
            else dir = meio - 1;
        }
    }
}
```

Busca binária

```
int buscaBinaria(LISTA* l, TIPOCHAVE ch) {  
    int esq, dir, meio;  
    esq = 0;  
    dir = l->nroElem-1;  
    while(esq <= dir) {  
        meio = ((esq + dir) / 2);  
        if(l->A[meio].chave == ch) return meio;  
        else {  
            if(l->A[meio].chave < ch) esq = meio + 1;  
            else dir = meio - 1;  
        }  
    }  
    return -1;  
}
```


Elementos ordenados pelas chaves

Com a ordenação dos elementos pela chave:

Elementos ordenados pelas chaves

Com a ordenação dos elementos pela chave:

- A **busca** ficou **mais eficiente** (busca binária);

Elementos ordenados pelas chaves

Com a ordenação dos elementos pela chave:

- A **busca** ficou **mais eficiente** (busca binária);
- Não precisamos do **sentinela**;

Elementos ordenados pelas chaves

Com a ordenação dos elementos pela chave:

- A **busca** ficou **mais eficiente** (busca binária);
- Não precisamos do **sentinela**;
- O que acontece com a **exclusão**?

Exclusão de elementos

```
bool excluirElemLista(LISTA* l, TIPOCHAVE ch) {  
    int pos, j;  
    pos = buscaSequencial(l,ch);  
    if(pos == -1) return false;  
    for(j=pos; j < l->nroElem-1; j++) l->A[j] = l->A[j+1];  
    l->nroElem--;  
    return true;  
}
```

Exclusão de elementos

```
bool excluirElemLista(LISTA* l, TIPOCHAVE ch) {  
    int pos, j;  
    pos = buscaBinaria(l,ch);  
    if(pos == -1) return false;  
    for(j=pos; j < l->nroElem-1; j++) l->A[j] = l->A[j+1];  
    l->nroElem--;  
    return true;  
}
```

Exclusão de elementos

```
bool excluirElemLista(LISTA* l, TIPOCHAVE ch) {  
    int pos, j;  
    pos = buscaBinaria(l,ch);  
    if(pos == -1) return false;  
    for(j=pos; j < l->nroElem-1; j++) l->A[j] = l->A[j+1];  
    l->nroElem--;  
    return true;  
}
```

AULA 04

ESTRUTURA DE DADOS

Lista linear sequencial (continuação)