

	Nome:
	Série:
	Material de Apoio: Capítulo 2 - Ciências Naturais - 9º Ano

Vetores por toda parte...

1. Materiais utilizados

- folha de papel quadriculado
- régua
- mapa

2. Corrida no quadriculado

Regras

2 ou 3 jogadores por tabuleiro. O primeiro jogador (sorteiem!) começa com um vetor qualquer (x,y) . O segundo jogador só pode escolher um vetor do tipo $(x\pm 1, y\pm 1)$. Se isso for impossível, o jogador anterior perde uma jogada. Os quadrados em cinza são obstáculos. O jogador que chegar ao final ganha e o jogo se encerra.

a) Registrem em pares de coordenadas todos os deslocamentos de seu jogo.

1ª jogada _____

2ª jogada _____

3ª jogada _____

4ª jogada _____

5ª jogada _____

6ª jogada _____

b) Obtenham os deslocamentos resultantes a cada **duas jogadas**, seguindo as orientações abaixo:

(i) registrem os vetores soma em pares de coordenadas;

(ii) façam no quadriculado separado os desenho dos pares de vetores e de suas somas;



