

A título de exemplo, a rotina (salva como `Capitulo7_Exemplo4`) é testada na janela Command Window para resolver a letra *b* do problema.

```

>> Capitulo7_Exemplo4
Entre com o valor da energia(trabalho) a ser convertido: 2800
Entre com a unidade atual (J, ft-lb,cal ou eV): cal
Selecione a nova unidade de energia (J,ft-lb,cal ou eV): J
E = 11715.5 J

```

## 7.4 LAÇOS (LOOPS)

O laço é outro método de alterar o fluxo de um programa. Em um laço, a execução de um ou um grupo de comandos é repetida diversas vezes, sucessivamente. Cada seqüência de execução (repetição) do laço é denominada passo. A cada passo, ao menos uma variável é modificada dentro do laço. O MATLAB traz dois tipos de laço: `for-end` e `while-end`. No laço `for-end` (Seção 7.4.1), o número de repetições é conhecido desde o início do laço. No laço `while-end` (Seção 7.4.2), o número de repetições não é conhecido de antemão e o laço é repetido até que uma condição específica de parada seja satisfeita. Ambos os tipos de laço podem ser finalizados a qualquer momento, por meio do comando `break` (veja a Seção 7.6).

### 7.4.1 Laços for-end

Neste tipo de laço, a execução de um ou um grupo de comandos é repetido um número de vezes predeterminado. A forma do laço é mostrada na Figura 7-5.

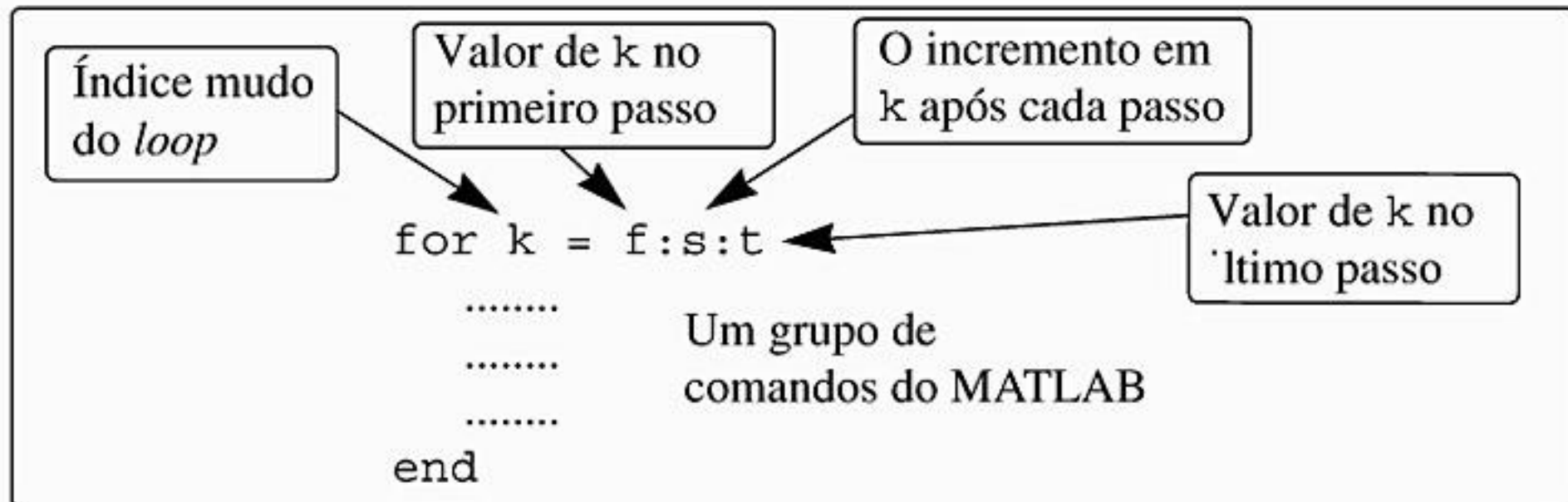


FIGURA 7-5 A estrutura do *loop* for-end.

- O nome da variável índice é arbitrário (tipicamente, são usadas as letras *i*, *j*, *k*, *m* e *n*. As letras *i* e *j* não devem ser utilizadas se o MATLAB estiver sendo programado para lidar com números complexos).
- Inicialmente,  $k = f$  e o computador executa os comandos entre `for` e `end`. Em seguida, o programa retorna ao comando `for`, incrementa o valor de  $k = f + s$ , compara com o valor de  $t$  e, caso sejam diferentes, segue para um novo passo (repetição) dos comandos entre `for` e `end`. O processo é repetido até que a condição  $k = t$  seja satisfeita. Nesse caso, o programa não retorna ao `for`, mas salta o grupo de comandos do laço e continua abaixo de `end`. Por exemplo, se  $k = 1:2:9$ , serão executados cinco laços, e os valores de  $k$  em cada laço são 1, 3, 5, 7 e 9.
- O incremento  $s$  pode ser um número negativo (i.e.,  $k = 25:-5:10$  produz quatro laços com  $k = 25, 20, 15, 10$ ).
- Se o incremento  $s$  for omitido, o MATLAB assumirá o valor-padrão ou *default* 1 (por exemplo,  $k = 3:7$  gera cinco laços  $k = 3, 4, 5, 6, 7$ ).
- Se  $f = t$ , o laço é executado uma vez.
- Se  $f > t$  e  $s > 0$  (ou  $f < t$  e  $s < 0$ ), o laço não é executado.
- Se os valores de  $k$ ,  $s$  e  $t$  forem tais que  $k$  não possa ser igual a  $t$ , então, se  $s > 0$ , o último passo acontecerá para o último valor de  $k$  menor que a condição de parada  $t$  (por exemplo,  $k = 8:10:50$  produz cinco repetições do laço,  $k = 8, 18, 28, 38, 48$ ). Se  $s < 0$ , a última repetição acontecerá para o último valor de  $k$  maior que a condição de parada  $t$ .
- Em um comando `for`, é possível atribuir valores específicos a  $k$ , como num vetor. Por exemplo:  $k = [7\ 9\ -1\ 3\ 3\ 5]$ .
- O valor de  $k$  não deve ser redefinido dentro do laço.
- Cada comando `for` dentro de um programa **deve** terminar em um comando `end`.

- O valor da variável índice do laço ( $k$ ) não é mostrado automaticamente. É possível exibir o valor de  $k$  a cada passo (às vezes, útil no trabalho de *debugging* – depuração – do programa), digitando  $k$  como um dos comandos do laço.
- Terminado o laço, a variável índice ( $k$ ) sai com o último valor atribuído a ela.

Um exemplo simples de um laço `for-end` (escrito como uma rotina) é:

```
for k=1:3:10
    x=k^2
end
```

Executando a rotina, o laço é repetido quatro vezes. O valor de  $k$  nas quatro repetições é  $k = 1, 4, 7$  e  $10$ , e os respectivos valores atribuídos à variável  $x$  são:  $x = 1, 16, 49$  e  $100$ . Como não foi digitado um ponto-e-vírgula após a segunda linha, os valores de  $x$  são exibidos, um a um, na janela Command Window. Executando a rotina, os resultados de  $x$  na janela Command Window são:

```
>>x =
    1
x =
   16
x =
   49
x =
  100
```

### Problema-exemplo 7-5: Soma de séries

- a) Construa um laço `for-end` em uma rotina para determinar a soma dos  $n$  primeiros termos da série:

$$\sum_{k=1}^n \frac{(-1)^k k}{2^k}. \text{ Execute a rotina para } n = 4 \text{ e } n = 20.$$

- b) A função  $\sin(x)$  pode ser escrita em termos da série de Taylor como:

$$\sin x = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(-1)^k x^{2k+1}}{(2k+1)!}$$

Escreva uma função que calcule  $\sin(x)$  usando a série de Taylor. Sugestão para o nome da função e argumentos:  $y = \text{Tsin}(x, n)$ . Os argumentos de entrada são o ângulo  $x$ , em graus, e o número de termos da série  $n$ . Teste a função para calcular  $\sin(150^\circ)$ , usando 3 e 7 termos.

### Solução

- a) Uma rotina elaborada para calcular a soma dos  $n$  primeiros termos da série é mostrada a seguir:

```

n = input('Entre com o numero de termos da serie:');
S = 0;
for k = 1:n
    S = S+(-1)^k*k/2^k;
end
fprintf('A soma da serie e: %f',S)

```

Estabelecendo o resultado inicial da soma em zero.

Laço for-end

A cada repetição é determinado um elemento da série e o resultado é adicionado à soma do laço anterior.

O somatório é realizado dentro do laço. A cada passo um termo da série é calculado, sendo automaticamente adicionado à soma dos termos precedentes na série. Resta-nos executar o arquivo (salvo como `Capitulo7_Exemplo5`) duas vezes na janela Command Window:

```

>> Capitulo7_Exemplo5
Entre com o numero de termos da serie:4
A soma da serie e: -0.125000
>> Capitulo7_Exemplo5
Entre com o numero de termos da serie:20
A soma da serie e: -0.222216

```

b) Uma declaração de função que encontra  $\sin(x)$  adicionando  $n$  termos da fórmula de Taylor é mostrada a seguir:

```

function y =Tsin(x,n)
% Tsin(x) determina o sin(x) com base na formula de Taylor.
% Argumentos de entrada:
% x (angulo em graus) e n (numero de termos da serie).
xr = x*pi/180;
y = 0;
for k = 0:n-1
    y = y+(-1)^k*xr^(2*k+1)/factorial(2*k+1);
end

```

Convertendo o ângulo de graus para radianos.

Laço for-end

O primeiro elemento da série corresponde a  $k = 0$  e o último passo acontece para  $k = n - 1$ , de modo a adicionar  $n$  termos da série. Utilizando a função duas vezes na janela Command Window para calcular o  $\sin(150^\circ)$ , com 3 e 7 termos na série, respectivamente, temos:

```
>> Tsin(150,3)
ans =
0.6523
```

Calculando o  $\sin(150^\circ)$  com 3 termos na série de Taylor.

```
>> Tsin(150,7)
ans =
0.5000
```

Calculando o  $\sin(150^\circ)$  com 3 termos na série de Taylor.

O valor exato é 0.5.

### **Uma observação sobre o laço for-end e as operações elemento por elemento:**

Em algumas situações, resultados semelhantes podem ser produzidos usando-se o laço for-end ou operações envolvendo elemento a elemento de um arranjo. O Problema-exemplo 7-5 ilustra como funciona o laço for-end. Esse mesmo problema poderia ser resolvido usando-se operações elemento a elemento (veja os Problemas 7 e 8 na Seção 3.9). As operações elemento a elemento com arranjos são um dos diferenciais do MATLAB, se comparado a outras ferramentas de programação (por exemplo, a linguagem C). Em geral, operações elemento a elemento são mais rápidas que os laços e são recomendadas quando um problema é passível de solução pelos dois métodos.

### **Problema-exemplo 7-6: Modificando elementos de um vetor**

Um vetor é dado por:  $V = [5, 17, -3, 8, 0, -1, 12, 15, 20, -6, 6, 4, -2, 16]$ . Escreva uma rotina que duplique os elementos positivos do vetor, divisíveis por 3 e/ou 5, e eleve à terceira potência os elementos maiores que -5.

### **Solução**

O problema será resolvido por meio de um laço for-end, chamando-se internamente uma sentença condicional if-elseif-end. O número de repetições será igual ao número de elementos do vetor. Um elemento do vetor será verificado pela sentença condicional cada vez que o laço for executado (cada passo). O elemento verificado será modificado se obedecer a uma das condições estabelecidas no enunciado do problema. A rotina a seguir realiza as operações desejadas:

```
V = [5, 17, -3, 8, 0, -7, 12, 15, 20, -6, 6, 4, -2, 16];
n = length(V);
for k=1:n
    if V(k)>0&(rem(V(k),3) == 0|rem(V(k),5) == 0)
        V(k)=2*V(k);
    elseif V(k)<0&V(k)>-5
        V(k)=V(k)^3;
    end
end
V
```

Estabelecendo n igual ao número de elementos de V.

Laço for-end.

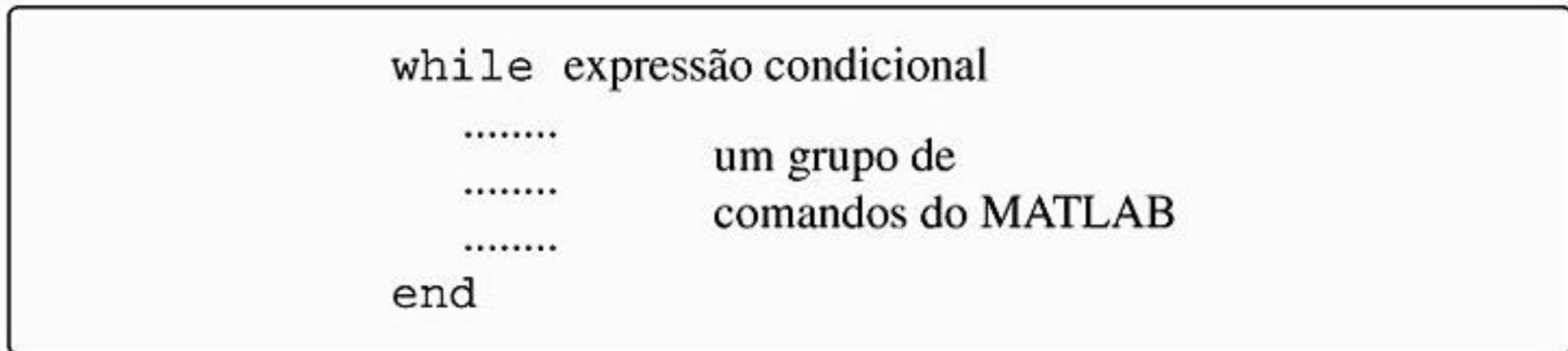
Sentença condicional if-elseif-end.

Executando a rotina na janela Command Window:

```
>> Capitulo7_Exemplo6
V =
 10  17 -27   8   0  -7  24  30  40  -6  12   4  -8  16
```

### 7.4.2 Laços while-end

O comando `while-end` é útil quando se deseja realizar um laço mas o número de repetições não é conhecido de antemão. Sendo assim, nesse laço, o formato do comando não contém um campo especificando o número de repetições (antes de iniciá-lo). Em vez disso, o processo continua sendo executado até que uma certa condição seja satisfeita. A estrutura do comando `while-end` é mostrada na Figura 7-6.



**FIGURA 7-6** A estrutura do laço `while-end`.

A primeira linha traz a sentença `while`, incluindo a sentença condicional. Ao encontrar essa linha, o programa verifica a expressão condicional. Sendo falsa (0), o MATLAB salta para a sentença `end` e continua na primeira linha abaixo. Sendo verdadeira (1), o MATLAB executa o grupo de comandos compreendidos entre `while` e `end`. Depois disso, o MATLAB salta para a sentença `while` e verifica a expressão condicional. O laço é realizado enquanto a expressão condicional for verdadeira, abandonando o laço apenas quando o resultado do teste for falso.

**Para um laço `while-end` ser executado corretamente:**

- A expressão condicional no comando `while` deve incluir ao menos uma variável.
- As variáveis na expressão condicional devem ter sido inicializadas com os valores corretos quando o MATLAB encontrar, na primeira vez, o comando `while`.
- Ao menos uma variável na expressão condicional deve ser modificada dentro do laço, ou seja, entre os comandos `while` e `end`. De outro modo, o programa entrará em um laço infinito.

Um exemplo simples de laço `while-end` é mostrado no programa a seguir. Nesse programa, a variável `x`, inicializada com o valor 1, é dobrada a cada passo, enquanto o valor for menor ou igual a 15.

```
x = 1
while x <= 15
    x = 2 * x
end
```

Declarando  $x = 1$ .

O próximo comando é executado somente se  $x \leq 15$ .

O resultado na janela Command Window é:

```
x =
    1
x =
    2
x =
    4
x =
    8
x =
   16
```

Valor inicial de  $x$ .

O valor de  $x$  é dobrado a cada repetição.

Quando  $x = 16$ , a expressão condicional no comando `while` torna-se falso e o laço termina.

### Observação:

Ao escrever um programa que utilize um laço `while-end`, o programador deve certificar-se de que a variável ou variáveis presente(s) na expressão condicional, e que deve ser modificada dentro do laço, receberá um valor que tornará falsa a expressão condicional do comando `while`. De outro modo, conforme dito anteriormente, o laço continuará indefinidamente (laço infinito). No exemplo acima, se a expressão condicional for modificada para  $x \geq 0.5$ , o laço nunca terminará. Essas situações podem ser evitadas contando-se o número de repetições antes de parar o laço. Isso pode ser feito adicionando-se o número máximo admissível de repetições ou utilizando um comando `break` (Seção 7.6).

Mesmo os melhores programadores cometem erros e um *loop* infinito pode ocorrer por descuido do programador. Caso isso aconteça, o usuário pode parar a execução do programa pressionando, simultaneamente, as teclas **Ctrl+C** ou **Ctrl+Break**.

### Problema-exemplo 7-7: Representação em série de potência de uma função (série de Taylor)

A função  $f(x) = e^x$  pode ser representada em série de Taylor por:  $e^x = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!}$ .

Escreva um rotina que determine  $e^x$  usando a representação em série de Taylor. O programa deve calcular  $e^x$  adicionando-se os termos da série e parar quando o valor absoluto da última parcela adicionada tornar-se menor que 0.0001. Use um laço `while-end`, mas limite o número de repetições a 30. Se na trigésima repetição o valor absoluto do termo

ainda for maior que 0.0001, o programa deve parar e exibir uma mensagem do tipo: “São necessários mais de 30 termos para a representação em série de Taylor com a precisão requerida.”.

Teste o programa para calcular  $e^2$ ,  $e^{-4}$  e  $e^{21}$ .

### Solução

Alguns dos primeiros termos dessa série são:

$$e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots$$

A seguir está indicado um programa que utiliza a série para calcular a função. O programa solicita ao usuário que entre com o valor de  $x$ . O primeiro termo da série é declarado como  $a_n = 1$  e será adicionado ao restante da soma  $S$ . Em seguida, do segundo termo em diante, o programa chama um laço `while` para calcular o  $n$ -ésimo termo da série e adicioná-lo à soma ( $S$ ). O programa também conta o número de termos já utilizados. A expressão condicional no comando `while` é verdadeira enquanto o valor absoluto do  $n$ -ésimo termo for maior ou igual 0.0001 e o número de repetições  $n$  for menor ou igual a 30. Significa que, se o trigésimo termo não for menor que 0.0001, o programa irá parar e exibirá a mensagem.

```
x = input('Entre com o valor de x: ');
```

```
n = 1; an = 1; S=an;
```

```
while abs(an)>= 0.0001 & n<= 30
```

```
    an = x^n/factorial(n);
```

```
    S = S+an;
```

```
    n = n+1;
```

```
end
```

```
if n>= 30
```

```
    disp('Sao necessarios mais de 30 termos  
    para a representacao em serie de Taylor com a...  
    precisao requerida.')
```

```
else
```

```
fprintf('exp(%f)=%f',x,S)
```

```
fprintf('\nO numero de termos utilizado foi: %i',n)
```

```
fprintf('\nO n-esimo termo e:%f',n)
```

```
end
```

Início do laço `while`.

Calculando o  $n$ -ésimo termo.

Adicionando o  $n$ -ésimo termo à soma.

Contando o número de repetições.

Fim do laço `while`.

Laço `if-else-end`.

O programa se utiliza de uma estrutura `if-else-end` para exibir os resultados. Se o *loop* for terminado porque o trigésimo termo não ficou menor que 0.0001 (em módulo), o programa exibirá uma mensagem indicando o ocorrido. Além disso, são exibidos o valor da função, o número de termos utilizados e o valor do  $n$ -ésimo termo. Perceba que o



número de repetições depende do valor da variável  $x$ . Testando a rotina (salva como `Capitulo7_Exemplo7`) na linha do *prompt* da janela Command Window para  $e^2$ ,  $e^{-4}$  e  $e^{21}$ :

```
>> Capitulo7_Exemplo7
Entre com o valor de x: 2
exp(2.000000) = 7.389046
O numero de termos utilizado foi: 12
O n-esimo termo e:0.000051
>> Capitulo7_Exemplo7
Entre com o valor de x: -4
exp(-4.000000) = 0.018307
O numero de termos utilizado foi: 18
O n-esimo termo e:-0.000048
>> Capitulo7_Exemplo7
Entre com o valor de x: 21
Sao necessarios mais de 30 termos para a representacao em serie de Taylor com a precisao re-
querida.
else
    fprintf('exp(%f)=%f',x,S)
    fprintf('\nO numero de termos utilizado foi: %i',n)
    fprintf('\nO n-esimo termo e:%f',an)
end
```

## 7.5 LAÇOS ANINHADOS E NINHOS DE SENTENÇAS CONDICIONAIS

Laços e sentenças condicionais podem ser aninhadas entre si. Isso significa que um *loop* ou uma sentença condicional pode ser inicializada (e terminada) dentro de outro *loop* ou sentença condicional. Não há limites para o número de laços e sentenças condicionais que podem ser aninhadas. Entretanto, deve ser salientado que toda estrutura `if`, `case`, `for` e `while` deve terminar em um comando `end` correspondente. A Figura 7-7 ilustra a estrutura de um ninho de `for-end` dentro de outro laço `for-end`.

Nos laços mostrados na figura, se, por exemplo,  $n = 3$  e  $m = 4$ , então o primeiro  $k = 1$  e o laço aninhado são executados quatro vezes, para  $h = 1, 2, 3$  e  $4$ . Em seguida,  $k = 2$  e o laço aninhado são executados novamente outras quatro vezes. Por último,  $k = 3$  e outra seqüência de quatro laços internos são executados. Toda vez que laços aninhados são digitados, o MATLAB automaticamente promove a indentação do laço mais interno, relativamente ao(s) laço(s) externo(s). O Problema-exemplo 7-8 demonstra o uso de ninhos de laços e sentenças condicionais.

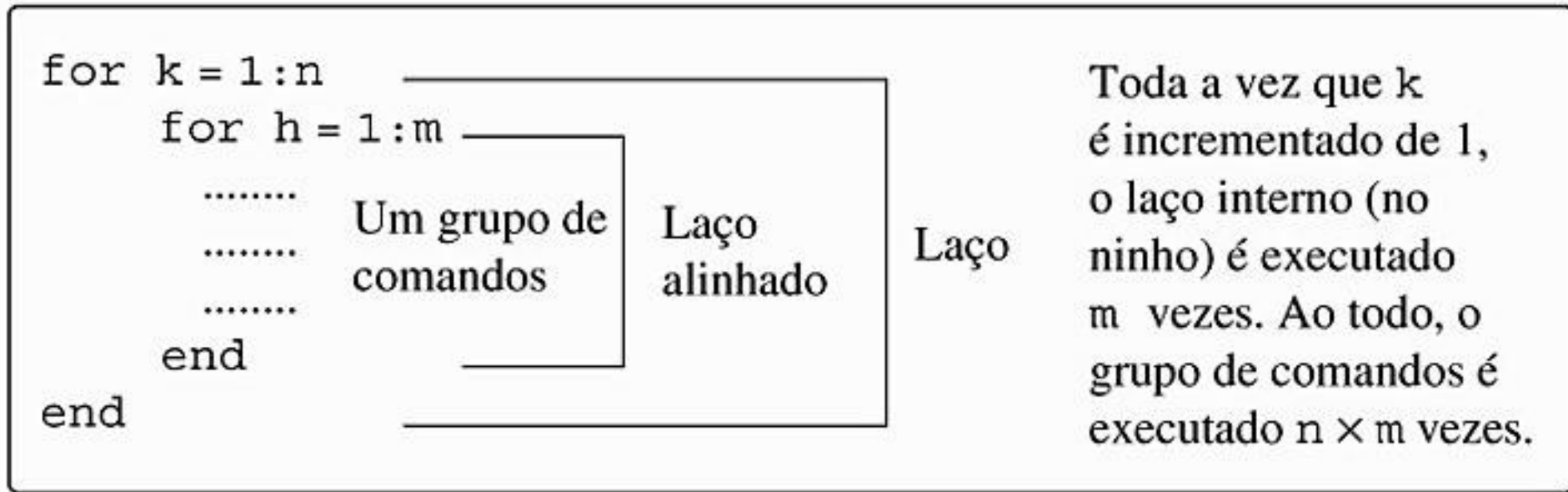


FIGURA 7-7 Estrutura de ninhos de loops.

**Problema-exemplo 7-8: Criando uma matriz com um loop**

Escreva uma rotina que crie uma matriz  $m \times n$  cujos elementos tenham os seguintes valores: os valores dos elementos da primeira linha seguem a numeração das colunas. Os valores dos elementos da primeira coluna seguem a numeração das linhas. Os demais elementos são iguais à soma dos elementos imediatamente acima e à esquerda do elemento em questão. Quando executado, o programa deve solicitar ao usuário entrar com os valores de  $m$  e  $n$ .

**Solução**

O programa a seguir possui dois laços (um ninho) e uma sentença condicional aninhada `if-elseif-else-end`. Os elementos na matriz são inicializados um a um, linha por linha. As variáveis índice  $k$  e  $h$  endereçam as linhas e as colunas, respectivamente, do primeiro e segundo *loop*.

```

m = input('Entre com o numero de linhas da matriz: ');
n = input('Entre com o numero de colunas da matriz: ');
A = [];
for k = 1:n
    for h = 1:m
        if k == 1
            A(k,h) = h;
        elseif h == 1
            A(k,h) = k;
        else
            A(k,h) = A(k,h-1) + A(k-1,h);
        end
    end
end
end
A
    
```

- Declara a matriz A e não a inicializa.
- Início do primeiro *loop for-end*.
- Início do segundo *loop for-end*.
- Início da sentença condicional.
- Atribui valores aos elementos da primeira linha.
- Atribui valores aos elementos da segunda linha.
- Atribui valores aos outros elementos.
- end da sentença *if*.
- end do *loop for-end* interno.
- end do *loop for-end* externo.

Executando a rotina (salva como `Capitulo7_Exemplo8`) na linha do *prompt* da janela Command Window é gerada um matriz  $4 \times 5$ .

```
>> Capitulo7_Exemplo8
Entre com o numero de linhas: 4
Entre com o numero de colunas: 5
A =
     1     2     3     4     5
     2     4     7    11    16
     3     7    14    25    41
     4    11    25    50    91
```

## 7.6 OS COMANDOS `break` E `continue`

*O comando* `break`:

- Quando inserido em um laço, `for` ou `while`, provoca a saída imediata do laço. Assim, quando o MATLAB encontra um comando `break` dentro do laço, o programa salta para o comando `end` desse laço e segue para o próximo comando imediatamente abaixo, saindo incondicionalmente do laço.
- Inserido dentro de um *loop* aninhado, finaliza somente o *loop* que contém o `break`.
- Aparecendo na estrutura de uma rotina ou função, provoca o término imediato da execução das mesmas, a partir do ponto onde está situado.
- Geralmente, aparece dentro de sentenças condicionais. Caso uma certa condição de teste seja satisfeita, é um modo rápido e seguro de provocar a parada na execução do processo de *looping*. Por exemplo, quando o número de laços exceder um valor predeterminado ou acontecer um erro em algum procedimento numérico. Nesses casos, o comando `break` provoca uma saída imediata, para que dados incorretos (inconsistentes com o esperado) sejam propagados pela função.

*O comando* `continue`:

- É utilizado dentro de um laço, `for` ou `while`, de maneira a parar o passo atual e iniciar o próximo passo no processo de *looping*.
- Geralmente, o comando `continue` entra como parte de uma sentença condicional. Quando o MATLAB encontra o comando `continue`, deixa de executar o restante do laço atual, saltando para o comando `end` no final do laço, para então iniciar um novo passo.

## 7.7 EXEMPLOS DE APLICAÇÕES DO MATLAB

### **Problema-exemplo 7-9: Saques em uma conta de poupança**

Um aposentado depositou \$300,000 em uma caderneta de poupança que paga uma taxa de juros anual de 5%. Ele planeja sacar o dinheiro da conta uma vez a cada ano, come-

quando com um saque de \$25,000 no primeiro ano e incrementando a quantia anual de acordo com a inflação. Por exemplo, se a inflação anual for 3%, ele sacará \$25,750 após o segundo ano. Sabendo disso, determine a quantidade de saques que ele poderá fazer na conta (em número de anos), considerando uma inflação anual constante de 2%. Construa um gráfico que mostre os saques anuais em função do saldo da conta ao longo dos anos.

### Solução

O problema será resolvido usando um *loop*; no caso, `while`, porque o número de repetições não é conhecido de antemão. A cada passo, a quantia a ser sacada e o novo saldo da conta devem ser calculados. O processo de *looping* continua até que o saldo da conta seja menor ou igual à quantia a ser sacada. O programa a seguir resolve o problema usando uma rotina. Nesse programa, as variáveis `ano`, `saque` e `saldo` são vetores que representam o número de anos, a quantia sacada anualmente e o saldo anual da conta, respectivamente.

A rotina (salva como `Capitulo7_Exemplo9`) executada na janela Command Window:

```

juros = 0.05; inf = 0.02;

clear saque saldo ano

ano(1) = 0;
saque(1) = 0;
saldo(1) = 0;
prosaque = 25000;
saldoacor = 300000*(1+juros);
n = 2;

while saldoacor >= prosaque
    ano(n) = n-1;
    saque(n) = prosaque;
    saldo(n) = saldoacor-saque(n);
    saldoacor = saldo(n)*(1+juros);
    prosaque = saque(n)*(1+inf);
    n = n+1;
end

fprintf('Os saques serao efetuados durante %.f anos.',ano(n-1))

bar(ano,[saldo' saque'],2.0)

```

Primeiro elemento é o ano 0.

Quantia sacada no ano 0.

Saldo da conta no ano 0.

Quantia a ser sacada no ano 1.

Saldo da conta no final do ano 1.

`while` verifica se o saldo corrigido é maior que o próximo saque.

Quantia a ser sacada no ano  $n - 1$ .

Saldo da conta no ano  $n - 1$ , pós-saque.

Saldo corrigido no final de um ano.

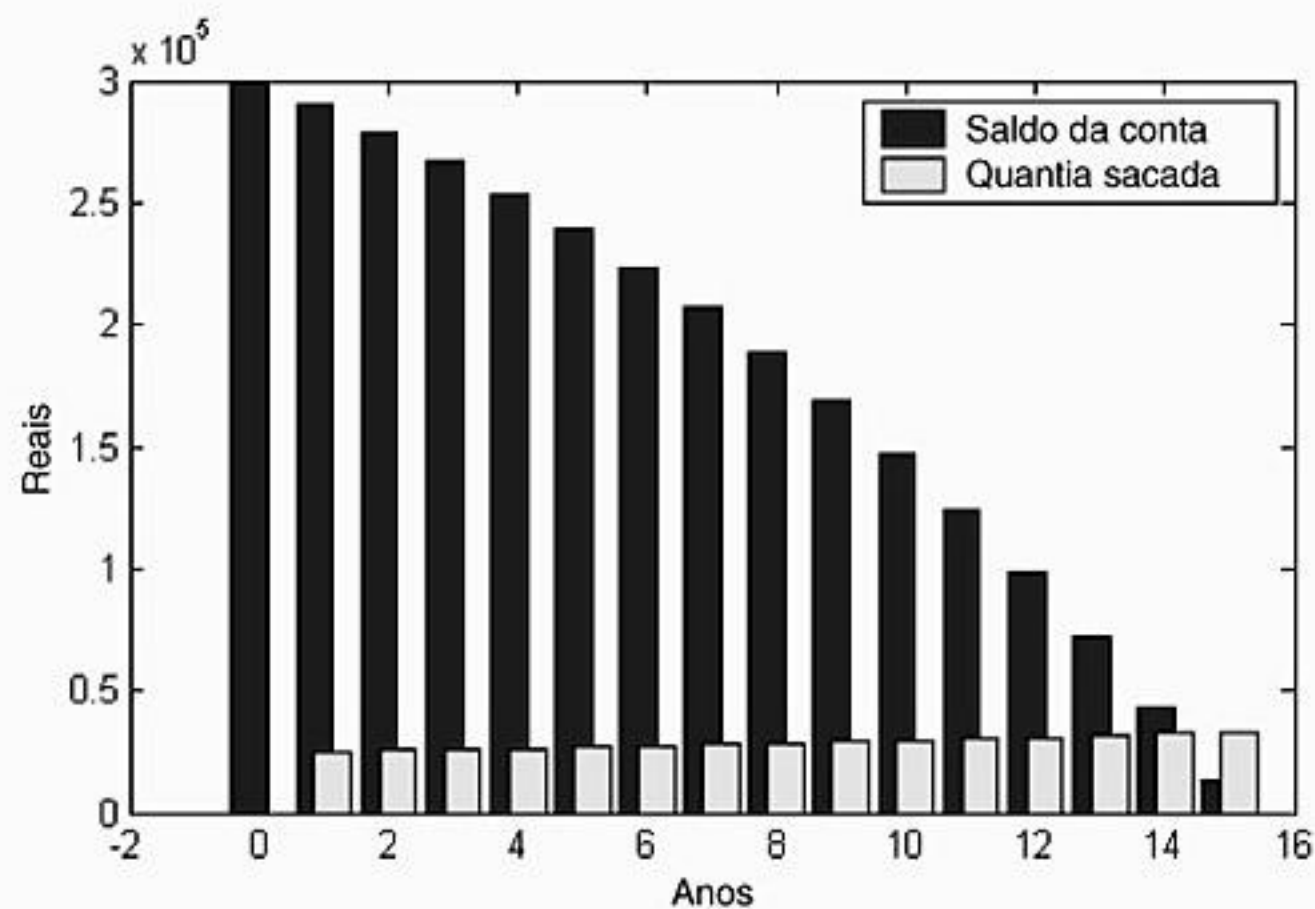
Quantia a ser sacada no final do próximo ano.

```
>> Capitulo7_Exemplo9
```

Os saques serao efetuados durante 15 anos.

A ultima quantia sacada sera de R\$32986.97.

O programa também gera a figura a seguir (os rótulos dos eixos e a legenda foram adicionados manualmente na janela Figure, menu Insert + X Label, Insert + Y Label e Insert + Legend):



### **Problema-exemplo 7-10: Gerando números para aposta na loteria**

Em uma certa loteria, o apostador deve selecionar alguns números dentre uma lista de números predeterminados. Escreva uma função que gere uma lista de  $n$  números inteiros distribuídos uniformemente entre os números  $a$  e  $b$ . Todos os números selecionados na lista devem ser diferentes entre si. Teste a função para gerar:

- uma lista de 6 números escolhidos entre os números 1 e 49.
- uma lista de 8 números escolhidos entre os números 60 e 75.
- uma lista de 9 números escolhidos entre os números -15 e 15.

### **Solução**

A função personalizada mostrada a seguir utiliza o uso da função `rand`, nativa do MATLAB (veja a Seção 3.7). Para assegurar que todos os números sejam diferentes entre si, os números são escolhidos individualmente. Cada número escolhido pela função `rand` é comparado com os demais. Caso haja uma correspondência, o número é descartado e um novo número é escolhido.

O `loop while` verifica o número escolhido, comparando-o com os demais no vetor `x`. Se for encontrada alguma correspondência, continua a escolher números até que uma nova entrada, diferente das demais, seja detectada.

```

function x =loto(a,b,n)
% loto seleciona n numeros (diferentes) a partir de um dominio a,b.
% x e um vetor de n numeros.
for p = 1:n
    numero = round((b-a)*rand+a);
    if p == 1
        x(p) = numero;
    else
        r = 0;
        while r == 0
            r = 1;
            for k = 1:p-1
                if x(k) == numero
                    numero = round((b-a)*rand+a);
                    r = 0;
                    break
                end
            end
        end
    end
    x(p) = numero;
end

```

Gera um número inteiro entre  $a$  e  $b$ .

Se o número-escolhido for o primeiro, atribui a  $x(1)$ .

Senão, o número recém escolhido é comparado com os números anteriores.

Inicializa  $r$  com 0.

Leia a explicação abaixo.

Atribui 1 a  $r$ .

O *loop for* compara o novo número com os demais em  $x(p)$ .

Caso haja uma correspondência, um novo número é escolhido e a  $r$  é atribuído o valor 0.

O *loop for* interno é imediatamente terminado. O programa retorna ao *loop while*. Como  $r = 0$ , o *loop for*, interno a *while*, é repetido com um novo número.

O número que não corresponder a nenhum dos elementos escolhidos é atribuído a  $x(p)$ .

A função (salva como `loto`) é testada a seguir para os três casos sugeridos no enunciado do problema:

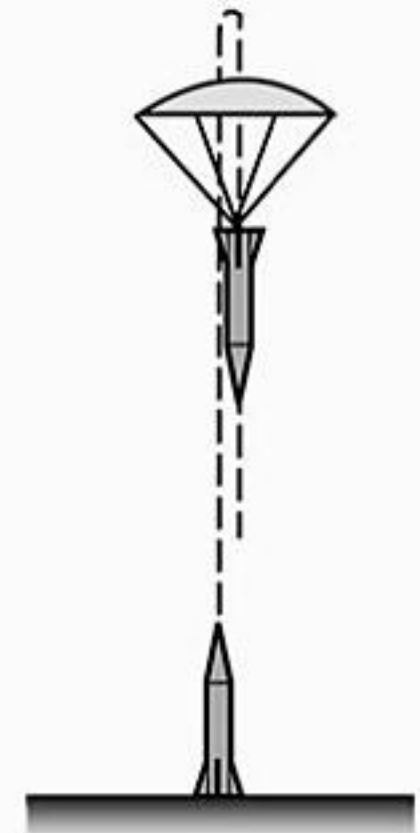
```

>> loto(1,49,6)
ans =
    44    4   18   40    1    8
>> loto(60,75,8)
ans =
    63   69   64   60   71   67   74   66
>> loto(-15,15,9)
ans =
    10    1   -9    5   -14   -4    0    6   -2

```

**Problema-exemplo 7-11: Modelo para a equação de movimento de um foguete\***

A trajetória de um pequeno foguete pode ser modelada como segue: durante os primeiros 0.15s, o foguete é propulsionado com uma força de 16N. Assim, o foguete segue em vôo vertical enquanto a força da gravidade age, puxando-o para baixo. Atingindo o ápice da trajetória, o foguete começa a cair, sob a ação da força da gravidade. Quando a velocidade do foguete atinge 20m/s, um sistema de pára-quadras é aberto para reduzir a velocidade de queda do foguete (assumindo que o pára-quadras abra instantaneamente) e o foguete continua a queda a uma velocidade constante de 20m/s até atingir o solo. Escreva um programa que calcule e plote a velocidade e a altura do foguete em função do tempo de vôo.



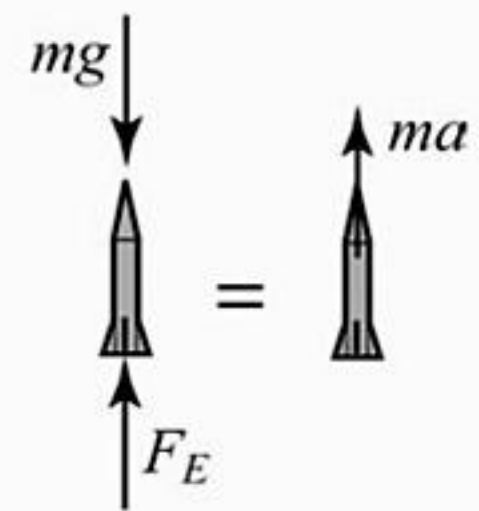
**Solução**

Consideremos que o foguete é uma partícula que se move ao longo de uma linha reta na vertical. Para o movimento retilíneo com aceleração constante, a velocidade e a posição de uma partícula são dadas, respectivamente, por:

$$v(t) = v_0 + at \quad \text{e} \quad s(t) = s_0 + v_0t + \frac{1}{2}at^2$$

onde  $v_0$  e  $s_0$  são a velocidade e a posição iniciais, respectivamente. No programa, o vôo do foguete será dividido em três partes. Cada uma delas é calculada por um laço `while`. Em cada passo, o tempo é incrementado de um infinitésimo.

**Parte 1:** os primeiros 0.15s, quando o propulsor está ligado. Durante esse período, o foguete move-se verticalmente para cima. A aceleração pode ser determinada desenhando-se as forças em um diagrama de corpo livre e a partir do diagrama da aceleração resultante (mostrado à direita). Da segunda Lei de Newton, a soma das forças na direção vertical é igual a massa vezes aceleração do foguete (equação de equilíbrio):



$$+\uparrow \sum F = F_E - mg = ma$$

Resolvendo a equação para a aceleração:

$$a = \frac{F_E - mg}{m}$$

A velocidade e a altura em função do tempo são, respectivamente:

$$v(t) = 0 + at \quad \text{e} \quad h(t) = 0 + 0 + \frac{1}{2}at^2$$

onde a velocidade e a posição iniciais são nulas. Na rotina, essa parte do problema inicia quando  $t = 0$ , e o `looping` continua enquanto  $t < 0.15$ s. A velocidade, a altura e o tempo são denotados por  $v_1$ ,  $h_1$  e  $t_1$ , respectivamente.

\* N. de T.: O modelo real para a equação de movimento de um foguete deve levar em consideração, entre outros aspectos, o fato de que o sistema foguete + gases é um sistema de massa variável.

**Parte 2:** o movimento do foguete desde o instante em que o motor pára até que o pára-quedas seja aberto. Nessa parte, o foguete move-se com uma desaceleração constante  $-g$ . A velocidade e a altura do foguete em função do tempo são dadas, respectivamente, por:

$$v(t) = v_1 - g(t - t_1) \quad \text{e} \quad h(t) = h_1 + v_1(t - t_1) - \frac{1}{2}g(t - t_1)^2$$

O processo de *looping* continua até que a velocidade final do foguete atinja  $-20\text{m/s}$  (negativa, porque o foguete move-se para baixo). A altura e o tempo são denotados por  $h_2$  e  $t_2$ .

**Parte 3:** o movimento a partir da abertura do pára-quedas até que o foguete atinja o solo. O foguete move-se a uma velocidade constante (aceleração zero). A altura em função do tempo é dada por:  $h(t) = h_2 - v_{\text{pára-quedas}}(t - t_2)$ , onde  $v_{\text{pára-quedas}}$  é a velocidade constante após a abertura do pára-quedas. O processo de *looping* continua enquanto a altura é maior que zero.

Uma rotina que desenvolve esses cálculos é mostrada a seguir:

```
m = 0.05; g=9.81; tmotor = 0.15; Forca=16; vpara_quedas=-20; Dt=0.01;
```

```
clear t v h
```

```
n=1;
```

```
t(n) = 0; v(n) = 0; h(n) = 0;
```

```
% Parte 1
```

```
a1 = (Forca - m*g)/m;
```

```
while t(n)<tmotor & n < 50000
```

```
    n = n + 1;
```

```
    t(n) = t(n-1) + Dt;
```

```
    v(n) = a1*t(n);
```

```
    h(n) = 0.5*a1*t(n)^2;
```

```
end
```

```
v1 = v(n); h1 = h(n); t1 = t(n);
```

```
% Parte 2
```

```
while v(n)>= vpara_quedas & n < 50000
```

```
    n = n+1;
```

```
    t(n) = t(n-1)+Dt;
```

```
    v(n) = v1-g*(t(n)-t1);
```

```
    h(n) = h1+v1*(t(n)-t1)-0.5*g*(t(n)-t1)^2;
```

```
end
```

```
v2 = v(n); h2 = h(n); t2 = t(n);
```

```
% Parte 3
```

```
while h(n)>0 & n < 50000
```

```
    n = n+1;
```

```
    t(n) = t(n-1)+Dt;
```

Primeiro *loop while*.

Segundo *loop while*.

Terceiro *loop while*.

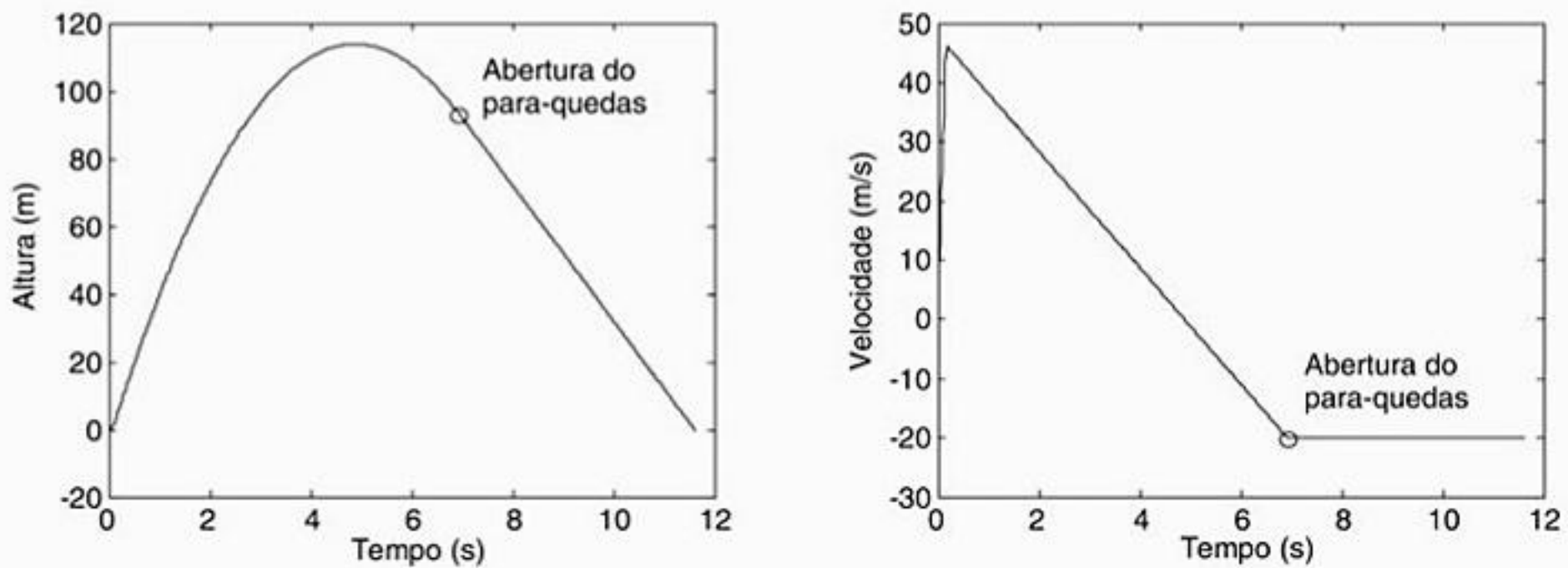


```

v(n) = vpara_quedas;
h(n) = h2 + vpara_quedas*(t(n)-t2);
end
subplot(1,2,1)
plot(t,h,t2,h2,'o')
subplot(1,2,2)
plot(t,v,t2,v2,'o')

```

A precisão dos resultados depende do valor do incremento  $\Delta t$ . Um incremento de 0.01 apresenta bons resultados. A expressão condicional no comando `while` inclui uma condição para  $n$  (se  $n$  for maior que 50,000, o laço é terminado). Isso é uma precaução para evitar um *loop* infinito, caso haja um erro em alguma sentença dentro do *loop*. Os gráficos gerados pela rotina (salva como `Capitulo7_Exemplo1`) são mostrados a seguir (os títulos e as escalas adotadas para os eixos foram adicionados manualmente):



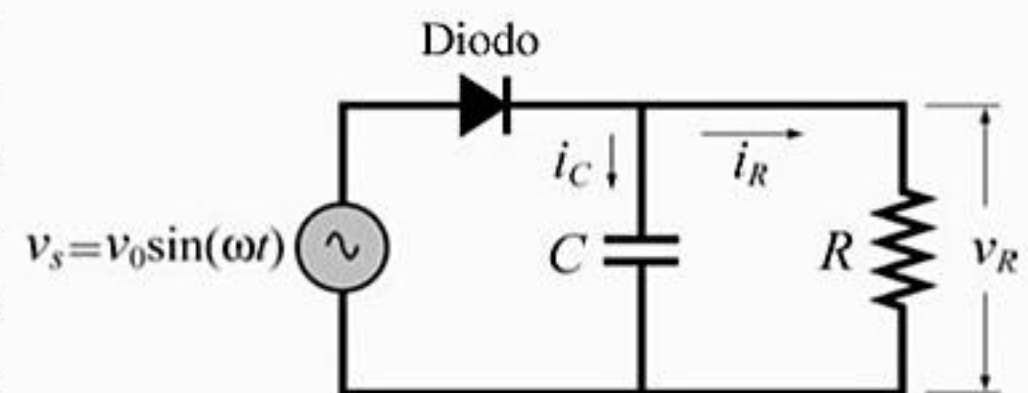
### Observação:

O problema pode ser resolvido e programado de diversas formas diferentes. A solução dada aqui é bastante particular. Por exemplo, em vez de usar laços `while`, os instantes de tempo para o pára-quedas ser aberto e o foguete atingir o solo podem ser calculados primeiro e laços `for-end` podem ser utilizados no lugar dos laços `while`. Se os tempos são determinados em primeiro lugar é possível usar cálculos elemento a elemento do vetor, em vez de laços.

### Problema-exemplo 7-12: Conversor CA/CC (circuito retificador)

O circuito retificador de meia-onda a diodo é um circuito eletrônico que, em síntese, converte uma tensão CA em uma tensão CC. Um circuito retificador de meia-onda é constituído por uma fonte CA, um diodo, um capacitor e uma carga (no caso, um resistor), mostrado na figura a seguir.

A tensão da fonte varia de acordo com  $v_s = v_o \sin(\omega t)$ , onde  $\omega = 2\pi f$  e  $f$  é a frequência da fonte CA.



A operação do circuito pode ser ilustrada nas formas de onda, onde a linha tracejada corresponde à forma de onda da fonte CA e a linha cheia mostra a queda de tensão através do resistor. No primeiro ciclo, o diodo está ligado (conduzindo corrente) de  $t = 0$  a  $t = t_A$ . Durante o intervalo de tempo que o diodo está desligado (polarizado reversamente), a potência consumida pela carga é toda fornecida pelo capacitor em descarga (de  $t = t_A$  a  $t = t_B$ ). Em  $t = t_B$ , o diodo é ligado novamente (polarizado diretamente) e passa a conduzir corrente, alimentando a carga e repondo as perdas do capacitor até  $t = t_D$ . O ciclo será repetido enquanto a fonte de tensão estiver ligada. Nessa análise simplificada, consideraremos que o diodo é ideal e que o capacitor não possui nenhuma carga inicial (em  $t = 0$ ). Quando o diodo está ligado, a queda de tensão e a corrente através do resistor são dadas por:

$$v_R = v_0 \sin(\omega t) \quad \text{e} \quad i_R = v_0 \sin(\omega t) / R$$

A corrente no capacitor é:

$$i_C = \omega C v_0 \cos(\omega t)$$

Quando o diodo está desligado, a queda de tensão através da carga é dada por:

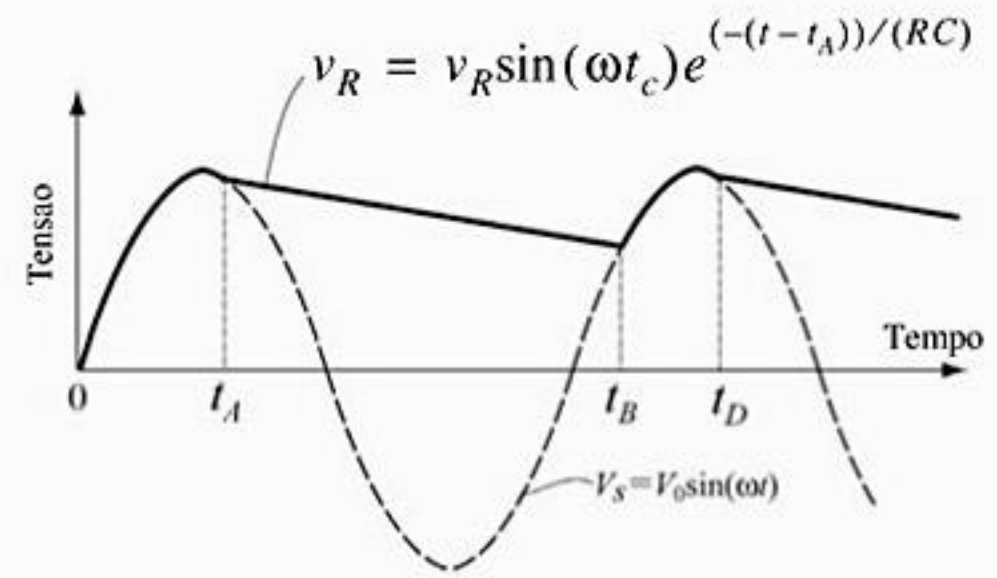
$$v_R = v_0 \sin(\omega t_A) e^{-(t-t_A)/(RC)}$$

Os instantes em que o diodo passa ao estado desligado ( $t_A$ ,  $t_D$ , etc.) são calculados a partir da imposição de que  $i_R = -i_C$ . O diodo chaveia para o estado ligado quando a fonte se torna maior ou igual à tensão no resistor (o instante  $t_B$  na figura).

Escreva uma rotina no MATLAB que construa as formas de onda no resistor  $v_R$  e na fonte  $v_s$ , em função do tempo para  $0 \leq t \leq 70\text{ms}$ . A resistência da carga é  $1.8\text{K}\Omega$ , a fonte de tensão possui uma amplitude  $v_0 = 12\text{V}$  e  $f = 60\text{Hz}$ . Estude o efeito da capacitância do capacitor sobre a tensão da carga testando o programa para dois valores de capacitância,  $C = 45\mu\text{F}$  e  $C = 10\mu\text{F}$ .

### Solução

A seguir, temos uma rotina que resolve o problema. O programa foi dividido em duas partes: a primeira calcula a tensão  $v_R$  quando diodo está no estado ligado e a segunda calcula a tensão  $v_R$  quando o diodo está desligado. O comando `switch` é utilizado para comutar entre as duas partes do programa. Os cálculos começam com o diodo no estado ligado (variável `estado = 'on'`) e, quando  $i_R - i_C \leq 0$ , o valor da variável `estado = 'off'`, comutando para o grupo de comandos que determinam  $v_R$  para esse estado. Esses cálculos se repetem até que  $v_s \geq v_R$ , quando o programa retorna às equações válidas para o diodo no estado ligado.



```
V0 = 12; R = 1800; f = 60;
Tf = 70e-3; w = 2*pi*f;
```

```

clear t VR Vs
t = 0:0.05e-3:Tf;
n = length(t);
estado = 'on';
for i = 1:n
    Vs(i) = V0*sin(w*t(i));
    switch estado
        case 'on'
            VR(i) = Vs(i);
            iR = Vs(i)/R;
            iC = w*C*V0*cos(w*t(i));
            sumI = iR+iC;
            if sumI <= 0
                estado = 'off';
                tA = t(i);
            end
        case 'off'
            VR(i) = V0*sin(w*tA)*exp(-(t(i)-tA)/(R*C));
            if Vs(i) >= VR(i)
                estado = 'on';
            end
    end
end
plot (t, Vs, ':',t,VR,'k','linewidth',1)
xlabel('Tempo(s)'); ylabel('Tensao (V)')
    
```

Atribui 'on' à variável estado.

Determina a tensão da fonte num tempo t(i).

Diodo ligado.

Verifica se  $i_R - i_C \leq 0$ .

Caso seja, atribui 'off' à variável estado.

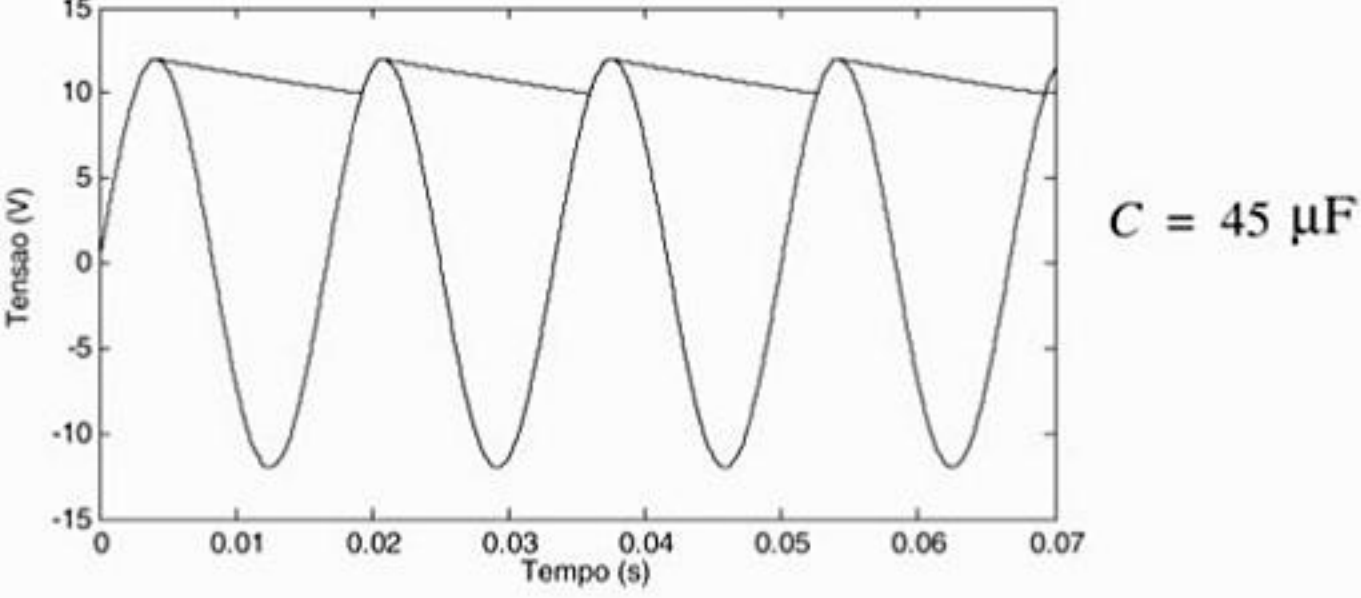
Atribui o valor de t(i) a  $t_A$ .

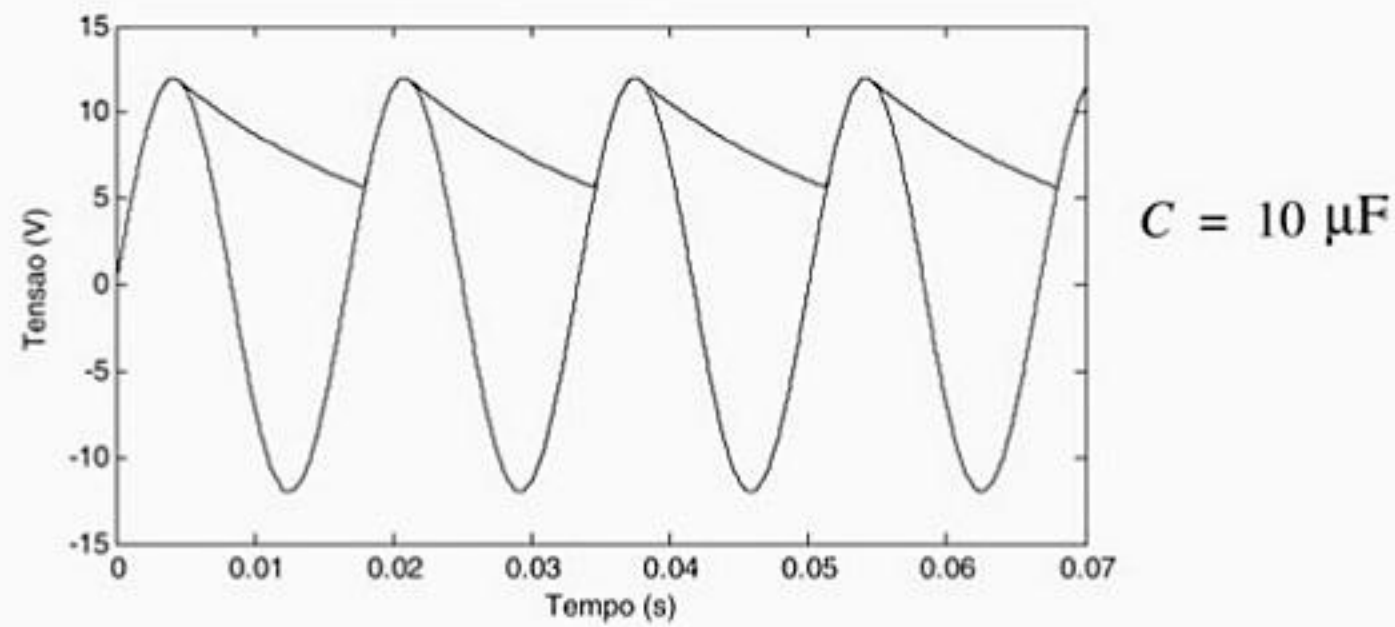
Diodo desligado.

Verifica se  $v_s \geq v_R$ .

Caso seja, atribui 'on' à variável estado.

Testando a rotina (salva como Capitulo7\_Exemplo12) na janela Command Window:





## 7.8 PROBLEMAS

- Verifique as seguintes expressões sem usar o MATLAB. Em seguida, compare suas respostas utilizando o MATLAB.
  - $5 \leq 8 - 3$
  - $y = 7 < 3 - 1 + 6 > 2$
  - $y = (7 < 3) - 1 + (6 > 2)$
  - $y = 2 \times 4 + 5 == 7 + \frac{20}{4}$
- Considere  $a = 10$  e  $b = 6$ . Verifique as seguintes expressões sem a ajuda do MATLAB. Em seguida, use o MATLAB e compare com os seus resultados.
  - $y = a \geq b$
  - $y = a - b \leq \frac{b}{2}$
  - $y = a - (b \leq \frac{b}{2})$
- Considere  $v = [4 \ -2 \ -1 \ 5 \ 0 \ 1 \ -3 \ 8 \ 2]$  e  $w = [0 \ 2 \ 1 \ -1 \ 0 \ -2 \ 4 \ 3 \ 2]$ . Verifique as seguintes expressões sem ajuda do MATLAB. Em seguida, use o MATLAB e compare com os seus resultados.
  - $v \geq w$
  - $w \sim v$
- Utilize os vetores  $v$  e  $w$  do problema anterior, mais operadores relacionais, para criar um vetor  $y$  formado pelos elementos de  $w$  maiores que os elementos de  $v$ .
- Verifique as seguintes expressões sem a ajuda do MATLAB. Confira suas respostas utilizando o MATLAB.
  - $5 \& -2$
  - $8 - 2 | 6 + 5 \& \sim 2$
  - $\sim(4 \& 0) + 8 * \sim(4 | 0)$

6. As temperaturas máximas diárias (em °F) de Nova York (NY) e Anchorage (Alasca), durante o mês de janeiro de 2001, são mostradas nos vetores abaixo (dados da U.S. National Oceanic and Atmospheric Administration).

TNY = [31 26 30 33 33 39 41 41 34 33 45 42 36 39 37 45 43 36 41 37 32 32 35 42 38 33 40 37 36 51 50]

TANC = [37 24 28 25 21 28 46 37 36 20 24 31 34 40 43 36 34 41 42 35 38 36 35 33 42 42 37 26 20 25 31]

Escreva uma rotina para responder às seguintes questões:

- Calcule a temperatura média mensal em cada cidade.
  - Em quantos dias do mês de janeiro as temperaturas estiveram abaixo da média em cada cidade?
  - Em quantos e em quais dias do mês a temperatura em Anchorage esteve maior que a temperatura em Nova York?
  - Em quantos e em quais dias do mês as temperaturas foram as mesmas em ambas as cidades?
  - Em quantos e em quais dias do mês as temperaturas em ambas as cidades estiveram acima do ponto de congelamento da água (acima de 32°F)?
7. Use o MATLAB de duas formas diferentes, descritas abaixo, para plotar a função:

$$f(x) = \begin{cases} 4^{e^{x+2}} & \text{para } -6 \leq x \leq -2 \\ x^2 & \text{para } -2 \leq x \leq -2.5 \\ (x+6.5)^{1/3} & \text{para } -2.5 \leq x \leq -6 \end{cases}$$

- Escrevendo uma rotina composta de sentenças condicionais e laços.
  - Declarando uma função para  $f(x)$  e, então, usando-a em uma rotina para construir o gráfico.
8. Escreva uma rotina que determine as raízes reais da equação quadrática  $ax^2 + bx + c = 0$ . Salve a função como `raizquad`. Quando o arquivo for executado, o usuário deverá entrar com os valores das constantes  $a$ ,  $b$  e  $c$ . Para calcular as raízes da equação, o programa deve primeiro calcular o discriminante  $D$  dado por:

$$D = b^2 - 4ac$$

Se  $D > 0$ , o programa deve exibir a mensagem: “A equação possui duas raízes reais.”, e as raízes devem ser mostradas na próxima linha.

Se o  $D = 0$ , o programa deve exibir a mensagem: “A equação possui duas raízes iguais.”, e a raiz deve ser mostrada na próxima linha.

Se  $D < 0$ , o programa deve exibir a mensagem: “A equação não possui raízes reais.”

Teste a rotina na janela Command Window três vezes para obter a solução das seguintes equações:

a)  $2x^2 + 8x - 3 = 0$

b)  $15x^2 + 10x + 5 = 0$

c)  $18x^2 + 12x + 2 = 0$

9. Use laços para criar uma matriz  $4 \times 7$ , onde o valor de cada elemento é a soma dos índices da matriz (número da linha e da coluna do elemento). Por exemplo, o valor elemento  $A(2,5)$  é 7.
10. Use laços e sentenças condicionais para criar uma matriz  $5 \times 8$ , onde o valor de cada elemento é igual à raiz quadrada da soma dos índices do elemento, a não ser que o elemento esteja em uma linha ou coluna onde os índices são números pares. Nesses casos, o valor de um elemento é igual à soma dos quadrados dos índices. (Os índices de um elemento em uma matriz são o número da linha e da coluna do elemento.)
11. Escreva um programa (usando um laço) que determine a soma dos  $m$  primeiros termos da série:

$$\sum_{n=0}^m (-1)^n \frac{1}{2n+1} \quad (n = 0, 1, 2, \dots, m)$$

Rode o programa com  $m = 10$  e  $m = 500$ . Compare o resultado encontrado com  $\pi/4$ . Essa série é denominada série de Leibniz e converge a  $\pi/4$ .

12. Um vetor é dado por:  $x = [15 \ -6 \ 0 \ 8 \ -2 \ 5 \ 4 \ -10 \ 0.5 \ 3]$ . Utilizando sentenças condicionais e laços, escreva uma rotina para determinar a soma dos elementos positivos do vetor.
13. Escreva uma rotina para encontrar o menor número inteiro ímpar divisível por 3, cuja terceira potência é maior que 4000. Utilize apenas um laço no programa. O laço deve iniciar em 1 e parar quando o número for encontrado. Em seguida, o programa deve imprimir uma mensagem: "O número requerido é:" e imprime o número.
14. Escreva uma função que ordene os elementos de um vetor do maior para o menor. Utilize  $y = \text{ordenadecres}(x)$  para o nome da função e dos argumentos. A função deve receber um vetor  $x$  de qualquer tamanho e retornar um vetor  $y$ , contendo os elementos de  $x$  organizados em ordem decrescente. Não use a função `sort` do MATLAB. Teste sua função em um vetor com 14 elementos distribuídos aleatoriamente entre  $-30$  e  $30$ . Use a função `rand` do MATLAB para gerar o vetor inicial.
15. Escreva uma função que ordene os elementos de uma matriz. Utilize  $B = \text{sortmatriz}(A)$  para o nome da função e dos argumentos, onde  $A$  é uma

matriz de qualquer dimensão e B é uma matriz com mesma dimensão de A, cujos elementos estão organizados em ordem crescente, linha após linha, onde o elemento (1,1) é o menor e o elemento (m,n) é o maior.

Teste sua função em uma matriz 4 × 7 cujos elementos sejam números inteiros distribuídos aleatoriamente entre -30 e 30. Utilize a função rand do MATLAB para gerar a matriz inicial.

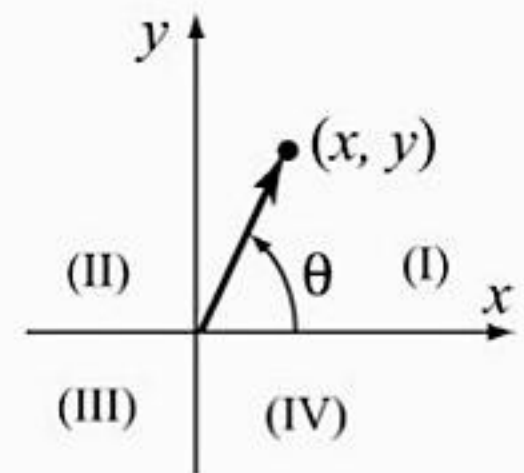
16. Escreva uma rotina que calcule o custo de postagem de um pacote, de acordo com a tabela de preços:

Tipo de serviço	Peso 0 – 2 kg	Peso 2 – 10 kg	Peso 10 – 50 kg
Terrestre	\$1.50	\$1.50 + \$0.50 por quilo (ou fração) que exceder o limite de 2 kg.	\$5.50 + \$0.30 por quilo (ou fração) que exceder o limite de 10 kg.
Aéreo	\$3.00	\$3.00 + \$0.90 por quilo (ou fração) que exceder o limite de 2 kg.	\$10.20 + \$0.60 por quilo (ou fração) que exceder o limite de 10 kg.
Expresso	\$18.00	\$18.00 + \$6.00 por quilo (ou fração) que exceder o limite de 2 kg.	O serviço expresso não está disponível para pacotes acima de 10 kg.

O programa solicita ao usuário que entre com o peso e o tipo de serviço. Então, o programa mostra o custo de postagem. Se um peso maior que 50 kg for digitado para o serviço terrestre ou aéreo é exibida a mensagem “O serviço terrestre ou aéreo não está disponível para pacotes cujos pesos excedam 50 kg”. Se um pacote pesando mais do que 10 kg for digitado para o serviço expresso, será exibida a mensagem “O serviço expresso não está disponível para pacotes acima de 10 kg”. Rode o programa e entre com pacotes pesando 0.5; 6.3; 20; e 50.4 kg para serviços terrestres e aéreos, e 2; 8.1; 13 kg para o serviço expresso.

17. Um vetor x é dado por: x = [1:50]. Escreva uma rotina que remova todos os elementos do vetor divisíveis por 3, 4 ou 5. No final, apresente o novo vetor.

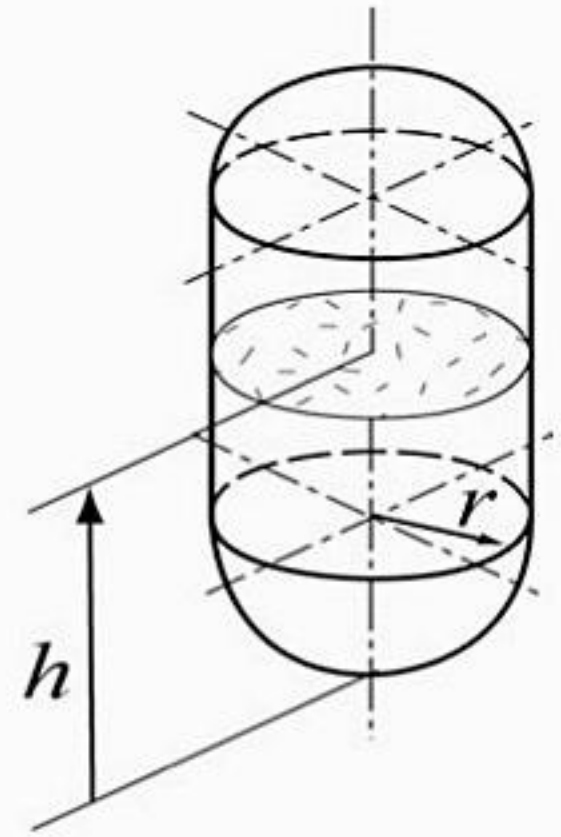
18. Escreva uma função que determine as coordenadas polares de um ponto escrito em coordenadas cartesianas. Utilize [teta raio] = Cartesiano\_Polar (x,y) para o nome da função e dos argumentos. Os argumentos de entradas são as coordenadas x e y do ponto em coordenadas cartesianas e os argumentos de saída são o ângulo θ e a distância radial do ponto à origem. O ângulo θ é dado em graus e é medido relativamente ao eixo x, tal que ele cresça positivamente na direção dos quadrantes



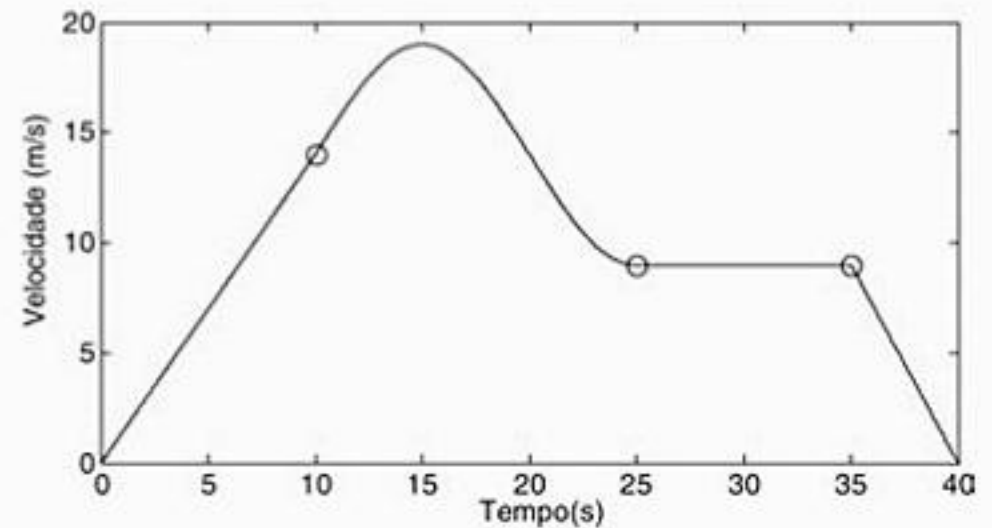
I,II,III, IV e cresça negativamente na direção dos quadrantes IV, III, II, I. Utilize a função para determinar as coordenadas polares dos pontos (15,3), (-7,12), (-17, -9) e (10; -6.5).

19. Um tanque de combustível cilíndrico possui as extremidades arredondadas, como dois hemisférios (veja a figura). O raio do cilindro e das calotas é  $r = 40\text{cm}$  e o comprimento da parte cilíndrica é  $1.2\text{m}$ .

Escreva uma função (denominada  $V=V_{\text{oltanque}}(h)$ ) que retorne o volume de combustível no tanque, dada a altura  $h$  da coluna de combustível. Utilize a função para construir um gráfico, em função da altura  $h$ , para  $0 \leq h \leq 2\text{ m}$ .



20. A velocidade de uma partícula, em função do tempo, que se move retilineamente é dada no gráfico e nas equações a seguir.



$$v(x) = \left\{ \begin{array}{ll} 1.4t & \text{para } 0 \leq t \leq 10s \\ 14 + 5\sin\left(\frac{\pi}{10}(t - 10)\right) & \text{para } 10 \leq t \leq 25s \\ 9 & \text{para } 25 \leq t \leq 35s \\ 9 - \frac{9}{5}(t - 35) & \text{para } 35 \leq t \leq 40s \end{array} \right.$$

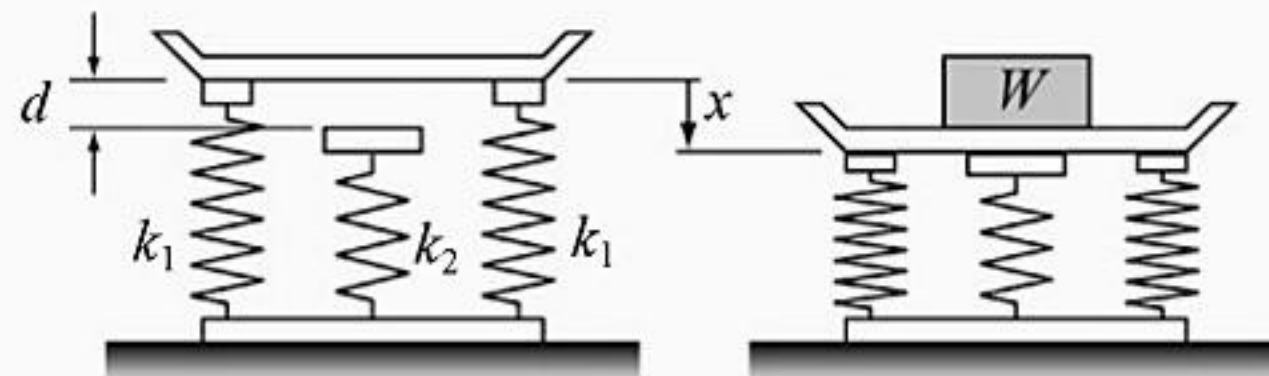
Escreva duas funções: uma que calcule a velocidade da partícula em um tempo  $t$  (como o nome da função e argumentos utilize  $v = \text{velocidade}(t)$ ), a outra que determine a aceleração da partícula em um tempo  $t$  (como nome da função e dos argumentos utilize  $a = \text{aceleracao}(t)$ ). Em seguida, escreva uma rotina e utilize-a em um programa que gere os gráficos da velocidade e da aceleração em função do tempo (os dois gráficos na mesma janela). No programa, crie primeiramente o vetor  $t$ ,  $0 \leq t \leq 40\text{s}$ , então use as funções  $v_{\text{elocidade}}$  e  $a_{\text{aceleracao}}$  para criar os vetores de velocidade e aceleração a serem plotados.

21. Uma balança é construída com base em uma bandeja suportada por molas (veja a figura a seguir). Quando um objeto é colocado sobre a bandeja, ela se move para baixo sob a ação da força peso do objeto. O peso do objeto pode ser determinado pelo deslocamento vertical da bandeja. Inicialmente, apenas as duas



molas de fora suportam o peso da bandeja. Se os objetos tiverem um peso suficiente, a bandeja toca na terceira bandeja do meio.

$k_1 = 800 \text{ N/m}$ ,  $k_2 = 1700 \text{ N/m}$  e  $d = 20 \text{ mm}$ .



Escreva uma função que calcule o peso  $W$  do objeto para um dado deslocamento  $x$  da bandeja. Utilize `W = balanca (x)` como nome da função e dos argumentos.

- Utilizando a função na janela Command Window, determine o peso de dois objetos para deslocamentos da bandeja de 1.5 e 3.1 cm.
- Escreva uma rotina que gere os gráficos do peso em função dos deslocamentos para  $0 \leq x \leq 4$  cm.