

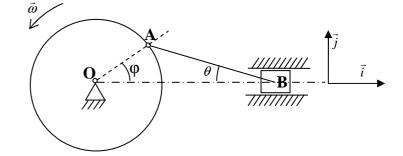
### Departamento de Engenharia Mecânica

#### PME 3100 - Mecânica A (Reoferecimento)

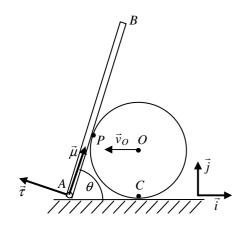
Segunda Prova- Duração 110 minutos – 13 de abril de 2014

#### 1 - Não é permitido o uso de dispositivos eletrônicos, como calculadoras, 'tablets' e celulares.

**QUESTÃO 1** (3,0 pontos). A barra AB, de comprimento l, está articulada em A a um disco de raio R que gira com velocidade angular  $\omega$  (constante), e em B a um pistão que se move ao longo direção horizontal. Para a configuração indicada na figura, pede-se determinar, em função de  $\varphi$  e  $\theta$ :



- (a) o centro instantâneo de rotação da barra;
- (b) a velocidade angular da barra;
- (c) a velocidade do ponto *B*;
- (d) a aceleração angular da barra;
- (e) a relação geométrica entre  $\varphi$  e  $\theta$ .

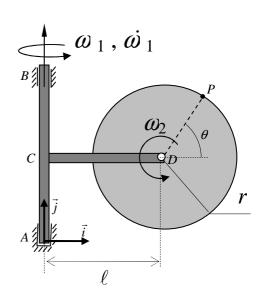


**QUESTÃO 2 (3,5 pontos).** O centro O do disco de raio r ilustrado na figura move-se com velocidade  $v_O$  para a esquerda enquanto a barra AB de comprimento  $\ell$  gira ao redor de A. Sabendo-se que não há escorregamento em C, pede-se, em função de  $v_O$  e  $\theta$ :

- (a) a velocidade angular do disco;
- (b) a velocidade absoluta do ponto *P* do disco, em contato com a barra:
- (c) a velocidade angular da barra.

**QUESTÃO 3 (3,5 pontos).** A peça ABCD gira em torno do eixo AB com velocidade angular  $\omega_1$  e aceleração angular  $\dot{\omega}_1$  enquanto, articulado em sua extremidade D, um disco de raio r gira com velocidade angular  $\omega_2$  constante. Nessas condições, pede-se determinar:

- (a) os vetores rotação relativa, de arrastamento e absoluta do disco;
- (b) o vetor aceleração rotacional absoluta do disco;
- (c) as velocidades relativa, de arrastamento e absoluta do ponto *P* do disco, indicado na figura;
- (d) a aceleração absoluta do ponto P.

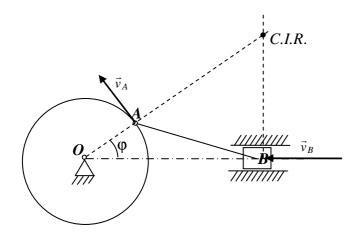




### Departamento de Engenharia Mecânica

#### RESOLUÇÃO DA QUESTÃO 1

Como as direções das velocidades de A e de B são conhecidas, obtém-se a posição do C.I.R da barra conforme indicado na figura abaixo:



Resposta a: ½ ponto

Portanto, as coordenadas do C.I.R. da barra são:

$$x_C = R\cos\varphi + \ell\cos\theta \tag{1}$$

$$y_C = x_C \tan \varphi = R \sin \varphi + \ell \cos \theta \tan \varphi \tag{2}$$

A velocidade do ponto A da barra é:

$$\vec{v}_A = \omega \vec{k} \wedge (A - O) = \omega \vec{k} \wedge (R \cos \varphi \vec{i} + R \sin \varphi \vec{j})$$

$$\Rightarrow \vec{v}_A = \omega R \cos \varphi \vec{j} - \omega R \sin \varphi \vec{i} \tag{3}$$

Aplicando-se a equação fundamental da cinemática entre o ponto A da barra e o ponto I de sua extensão paterial coincidente com seu C.I.R, obtém-se:

$$\vec{v}_A = \vec{v}_{I \equiv CIR},_{I \in barra} + \Omega \vec{k} \wedge (A - C.I.R.) =$$

$$= \Omega \vec{k} \wedge \left[ \left( R \cos \varphi \vec{i} + R \sin \varphi \vec{j} \right) - \left( R \cos \varphi + \ell \cos \theta \right) \vec{i} - \left( R \sin \varphi + \ell \cos \theta \tan \varphi \right) \vec{j} \right]$$

$$\Rightarrow \omega R \cos \varphi \vec{j} - \omega R \sin \varphi \vec{i} = -\Omega \ell \cos \theta \vec{j} + \Omega \ell \cos \theta \tan \varphi \vec{i}$$

$$\begin{cases} -\omega R \sin \varphi = \Omega \ell \cos \theta \tan \varphi \\ \omega R \cos \varphi = -\Omega \ell \cos \theta \end{cases}$$
(4)

Utilizando-se quaisquer das duas equações acima, obtém-se:

$$\Omega = -\frac{R\cos\varphi}{l\cos\theta}\omega\tag{5}$$

Resposta b: 1 ponto

A velocidade do ponto *B* pode ser obtida a partir de:



### Departamento de Engenharia Mecânica

$$\vec{v}_B = \vec{v}_{I \equiv CIR, I \in barra} + \Omega \vec{k} \wedge (B - C.I.R.) =$$

$$= -\Omega \vec{k} \left[ (R\cos\varphi + \ell\cos\theta)\vec{i} - (R\cos\varphi + \ell\cos\theta)\vec{i} - (R\sin\varphi + \ell\cos\theta\tan\varphi)\vec{j} \right]$$

$$\Rightarrow \vec{v}_B = -\frac{R\cos\varphi}{l\cos\theta}\omega \vec{k} \left[ -(R\sin\varphi + \ell\cos\theta\tan\varphi)\vec{j} \right]$$

$$\Rightarrow \vec{v}_B = -\frac{R\cos\varphi}{l\cos\theta} (R\sin\varphi + \ell\cos\theta\tan\varphi)\omega \vec{i}$$

Resposta c: 1/2 ponto

A aceleração angular da barra é obtida derivando-se a expressão de  $\Omega$ , ou seja:

$$\dot{\Omega} = \frac{R}{\ell} \omega \left[ \frac{-\sin \varphi \dot{\varphi} \cos \theta - \cos \varphi \left( -\sin \theta \dot{\theta} \right)}{\cos^2 \theta} \right]$$
 (6)

Notemos que:

$$\dot{\varphi} = \omega \tag{7}$$

Os ângulos  $\theta$  e  $\varphi$  são relacionados por:

$$\sin \theta = \frac{R}{\ell} \sin \varphi \tag{8}$$

Resposta e: 1/2 ponto

Derivando-se a expressão (8), obtém-se:

$$\cos\theta\dot{\theta} = \frac{R}{\ell}\cos\varphi\dot{\varphi} \Rightarrow \dot{\theta} = \frac{R\cos\varphi\omega}{\ell\cos\theta} \tag{9}$$

Substituindo-se (7), (8) e (9) na equação (6), obtém-se:

$$\dot{\Omega} = \frac{R}{\ell} \omega \left[ \frac{-\sin \varphi \omega \cos \theta + \cos \varphi \frac{R}{\ell} \sin \varphi \frac{R \cos \varphi \omega}{\ell \cos \theta}}{\cos^2 \theta} \right]$$

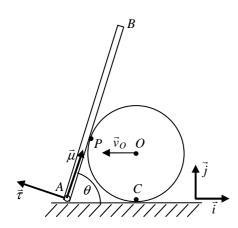
$$\Rightarrow \dot{\Omega} = \left( -\frac{R \sin \varphi}{\ell \cos \theta} + \frac{R^3 \sin \varphi \cos^2 \varphi}{\ell^3 \cos^3 \theta} \right) \omega^2$$
(10)

Resposta d: 1/2 ponto



## Departamento de Engenharia Mecânica

#### RESOLUÇÃO DA QUESTÃO 2



Como o movimento do disco é de rolamento sem escorregamento, o ponto C coincide com o C.I.R. do disco. Logo, a velocidade do centro O é dada por:

$$\vec{v}_O = -v_O \vec{i} = \vec{v}_C + \omega \vec{k} \wedge (O - C) = \vec{0} + \omega \vec{k} \wedge r \vec{j} = -\omega r \vec{i}$$

$$\therefore \omega = \frac{v_O}{r}$$

Resposta a: 1/2 ponto

A velocidade absoluta do ponto P do disco pode ser obtida a partir de:

$$\vec{v}_P = \vec{v}_O + \omega \vec{k} \wedge (P - O) = -v_O \vec{i} + \frac{v_O}{r} \vec{k} \wedge r \vec{\tau} = -v_O \vec{i} - v_O \vec{\mu}$$

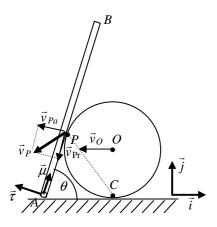
Utilizando-se exclusivamente a base  $\vec{\mu}\vec{\tau}\vec{k}$ , a expressão acima assume a forma:

$$\vec{v}_P = -v_O \left[ \left( \vec{i} \cdot \vec{\mu} \right) \vec{\mu} + \left( \vec{i} \cdot \vec{\tau} \right) \vec{\tau} \right] - v_O \vec{\mu} = -v_O \left[ \cos \theta \vec{\mu} + \cos(90 + \theta) \vec{\tau} \right] - v_O \vec{\mu}$$

$$\therefore \vec{v}_P = -v_O \left( i + \cos \theta \right) \vec{\mu} + v_O \sin \theta \vec{\tau}$$

Resposta b: 1 ponto

Para responder à terceira questão, utilizaremos a figura abaixo:





### Departamento de Engenharia Mecânica

Notemos que o ponto geométrico de contacto  $P' \equiv P$  move-se com velocidade relativa  $\vec{v}_{P'r}$  ao longo da direção AB rumo ao ponto A, ao mesmo tempo em que é arrastado pelo disco com velocidade de arrastamento  $\vec{v}_{P'a}$ , normal à barra. Em outras palavras, a velocidade do ponto  $P'' \equiv P, P'' \in barra$  é:

$$\vec{v}_{P''} = (\vec{v}_P \cdot \vec{\tau})\vec{\tau} = \{ [-v_O(i + \cos\theta)\vec{\mu} + v_O\sin\theta\vec{\tau}] \cdot \vec{\tau} \}\vec{\tau}$$
  
 
$$\therefore \vec{v}_{P''} = v_O\sin\theta\vec{\tau}$$

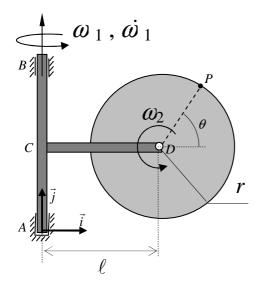
Dessa forma, a velocidade angular da barra AB é obtida a partir de:

$$\vec{v}_{P''} = v_O \sin \theta \vec{\tau} = \vec{v}_A + \omega_{AB} \vec{k} \wedge (P'' - A) = \vec{0} + \omega_{AB} \vec{k} \wedge \frac{r}{\tan(\theta/2)} \vec{\mu} = \omega_{AB} \frac{r}{\tan(\theta/2)} \vec{\tau}$$
$$\therefore \omega_{AB} = \frac{v_O}{r} \sin \theta \tan \frac{\theta}{2}$$

Resposta c: 1½ ponto

#### RESOLUÇÃO DA QUESTÃO 3

Para o disco do mecanismo ilustrado na figura abaixo,



os vetores rotação relativa, rotação de arrastamento e rotação absoluta são dados, respectivamente, por:

$$\vec{\omega}_r = \omega_2 \vec{k} \ ,$$

$$\vec{\omega}_a = \omega_1 \vec{j} ,$$

$$\vec{\omega} = \omega_1 \vec{j} + \omega_2 \vec{k}$$

Resposta a: 1/2 ponto

O vetor aceleração rotacional absoluta do disco é dado por:



### Departamento de Engenharia Mecânica

$$\dot{\vec{\omega}} = \dot{\vec{\omega}}_r + \dot{\vec{\omega}}_a + \dot{\vec{\omega}}_c = \vec{0} + \dot{\omega}_1 \vec{j} + \omega_1 \vec{j} \wedge \omega_2 \vec{k} = \dot{\omega}_1 \vec{j} + \omega_1 \omega_2 \vec{i}$$

Resposta b: 1/2 ponto

As componentes relativa, de arrastamento e absoluta do ponto *P* do disco são obtidas conforme indicado a seguir:

$$\vec{v}_{\text{Pr}} = \vec{v}_D \Big|_{\vec{i}\vec{j}\vec{k} \text{ fixos}} + \omega_2 \vec{k} \wedge (P - D) = \vec{0} + \omega_2 \vec{k} \wedge (r \cos \theta \vec{i} + r \sin \theta \vec{j}) = \omega_2 r \cos \theta \vec{j} - \omega_2 r \sin \theta \vec{i}$$

$$\vec{v}_{Pa} = \vec{v}_C + \omega_1 \vec{j} \wedge (P - C) = \vec{0} + \omega_1 \vec{j} \wedge (r \cos \theta \vec{i} + r \sin \theta \vec{j} + \ell \vec{i}) = -\omega_1 (\ell + r \cos \theta) \vec{k}$$

$$\vec{v}_P = \vec{v}_{\text{Pr}} + \vec{v}_{Pa} = -\omega_2 r \sin \theta \vec{i} + \omega_2 r \cos \theta \vec{j} - \omega_1 (\ell + r \cos \theta) \vec{k}$$

Resposta c: 1 ponto

Como a aceleração do ponto D é dada por

$$\vec{a}_D = \vec{a}_C + \dot{\vec{\omega}}_1 \wedge \left(D - C\right) + \vec{\omega}_1 \wedge \left[\vec{\omega}_1 \wedge \left(D - C\right)\right] = \vec{0} + \dot{\omega}_1 \vec{j} \wedge \ell \vec{i} + \omega_1 \vec{j} \wedge \left[\omega_1 \vec{j} \wedge r \left(\cos \theta \vec{i} + \sin \theta \vec{j}\right)\right] = -\dot{\omega}_1 \ell \vec{k} - \omega_1^2 r \cos \theta \vec{i}$$

Utilizando-se o resultado anterior, determina-se a aceleração absoluta do ponto P a partir de:

$$\begin{aligned} \vec{a}_{P} &= \vec{a}_{D} + \dot{\vec{\omega}} \wedge (P - D) + \vec{\omega} \wedge \left[ \vec{\omega} \wedge (P - D) \right] = \\ &= -\dot{\omega}_{1} \ell \vec{k} - \omega_{1}^{2} r \cos \theta \vec{i} + \left( \dot{\omega}_{1} \vec{j} + \omega_{1} \omega_{2} \vec{i} \right) \wedge r \left( \cos \theta \vec{i} + \sin \theta \vec{j} \right) + \left( \omega_{1} \vec{j} + \omega_{2} \vec{k} \right) \wedge \left[ \left( \omega_{1} \vec{j} + \omega_{2} \vec{k} \right) \wedge r \left( \cos \theta \vec{i} + \sin \theta \vec{j} \right) \right] \\ &= -r \left( 2\omega_{1}^{2} + \omega_{2}^{2} \right) \cos \theta \vec{i} - \omega_{2}^{2} r \sin \theta \vec{j} - \left( \dot{\omega}_{1} \ell + \dot{\omega}_{1} r \cos \theta + 2\omega_{1} \omega_{2} r \sin \theta \right) \vec{k} \end{aligned}$$

Resposta d: 1½ ponto