

## Aula de Revisão I

1. Verdadeiro o falso?

(a) ABC um triângulo, então  $\vec{AB}, \vec{BC}, \vec{AC}$  são LI.

(b)  $B = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  uma base ortonormal. Então a coordenada de qualquer vetor  $\vec{v}$  na direção  $\vec{i}$  é igual a  $\vec{v} \cdot \vec{i}$ .

2. Seja  $E = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$  uma base e sejam  $\vec{u} = \vec{e}_1 + \vec{e}_2$ ,  $\vec{v} = \vec{e}_1 + \vec{e}_2 + \vec{e}_3$  e  $\vec{w} = a\vec{e}_1 + b\vec{e}_2 + c\vec{e}_3$ . Deduza uma condição necessária e suficiente sobre  $a, b$  e  $c$  para que

$(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  seja uma base.

3. Sejam  $E = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$  e  $F = (\vec{f}_1, \vec{f}_2, \vec{f}_3)$  duas bases com

$$\vec{f}_1 = \vec{e}_1 - 3\vec{e}_2 + \vec{e}_3, \quad \vec{f}_2 = \vec{e}_2 - \vec{e}_3, \quad \vec{f}_3 = \vec{e}_1 - \vec{e}_2.$$

Escreva a matriz de mudança da base  $F$  para base  $E$ .

4. Prove que,  $\forall \vec{u}, \vec{v}$  em  $V^3$

(a)  $4 \vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2$

(b)  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$  se, e somente se,  $\|\vec{u} + \vec{v}\| = \|\vec{u} - \vec{v}\|$

(c) As diagonais de um paralelogramo têm comprimentos iguais se, e somente se, o paralelogramo é um retângulo.

5. Seja  $B = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  uma base ortonormal positiva (a) Resolva o sistema

$$\begin{cases} \vec{x} \wedge (\vec{i} + \vec{j}) = -\vec{i} + \vec{j} \\ \vec{x} \cdot (\vec{i} + \vec{j}) = 2 \end{cases}$$

(b) Descreva o conjunto solução da equação  $\vec{x} \wedge (\vec{i} - 2\vec{j} + \vec{k}) = \vec{i} - \vec{k}$

6. Sejam  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  vetores ortogonais e  $\vec{w} = \vec{u} \wedge (\vec{u} \wedge \vec{v})$ . Prove que

$$\vec{u} \wedge (\vec{u} \wedge \vec{w}) = \|\vec{u}\|^4 \vec{v}.$$

7. Prove que  $(\vec{u} + \vec{v}) \wedge (\vec{u} - \vec{v}) = 2 \vec{v} \wedge \vec{u}$ .

8. Prove que  $\vec{u} \wedge \vec{v} \cdot \vec{w} = \vec{u} \cdot \vec{v} \wedge \vec{w}$ .

9. Seja  $B = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  uma base ortonormal. Decomponha o vetor  $\vec{v} = (1, 2, -1)_B$  como soma de dois vetores  $\vec{p}$  e  $\vec{q}$ , de modo que  $\vec{p}$  seja paralelo e  $\vec{q}$  seja ortogonal a  $\vec{u} = (2, -1, 0)_B$

10. Resolva a equação  $(\vec{x} \wedge \vec{a}) \wedge (\vec{x} \wedge \vec{b}) = \vec{c}$ , sabendo que  $[\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}] \neq 0$ .

## Soluções

1. (a) Falso :  $\vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CA} = \vec{AA} = \vec{0}$ , portanto  $\vec{AB} + \vec{BC} - \vec{AC} = \vec{0}$ , ou seja eles são LI

(b) Verdadeiro:  $\vec{v} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ , portanto  $\vec{v} \cdot \vec{v} = x\vec{i} \cdot \vec{i} + y\vec{j} \cdot \vec{j} + z\vec{k} \cdot \vec{k} = x + y + z = x$ .

2. Os vetores  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  formam uma base se, e somente se, são LI. Equivalientemente,

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & a \\ 1 & 1 & b \\ 0 & 1 & c \end{vmatrix} \neq 0. \text{ Calculando o determinante, } (\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) \text{ é base} \Leftrightarrow a - b \neq 0.$$

3. Precisamos achar as coordenadas dos vetores  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$  na base F. Temos

$$\begin{cases} \vec{e}_1 - 3\vec{e}_2 + \vec{e}_3 = \vec{f}_1 & (1) \\ \vec{e}_2 - \vec{e}_3 = \vec{f}_2 & (2) \\ \vec{e}_1 - \vec{e}_2 = \vec{f}_3 & (3) \end{cases} \quad \text{Resolvendo } \begin{cases} (1) + (2) : \vec{e}_1 - 2\vec{e}_2 = \vec{f}_1 + \vec{f}_2 \\ (3) : \vec{e}_1 - \vec{e}_2 = \vec{f}_3 \end{cases}$$

$$\text{obtemos } \vec{e}_1 = -\vec{f}_1 - \vec{f}_2 + 2\vec{f}_3 \text{ e } \vec{e}_2 = -\vec{f}_1 - \vec{f}_2 + \vec{f}_3$$

Substituindo em (2) obtemos  $\vec{e}_3 = -\vec{f}_1 - 2\vec{f}_2 + \vec{f}_3$ .

$$\text{Dai } M_{FE} = \begin{pmatrix} -1 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & -2 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

4.(a) Temos  $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = \vec{u} \cdot \vec{u} + \vec{v} \cdot \vec{v} + 2\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v}$ ,

$$\text{e } \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = (\vec{u} - \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v}.$$

$$\text{Logo } \|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = 4\vec{u} \cdot \vec{v}.$$

(b) Usando (a)  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \Leftrightarrow \|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = 0 \Leftrightarrow (\|\vec{u} + \vec{v}\| + \|\vec{u} - \vec{v}\|)(\|\vec{u} + \vec{v}\| - \|\vec{u} - \vec{v}\|) = 0$

Se  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  são iguais a  $\vec{0}$  então  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$  e  $\|\vec{u} + \vec{v}\| - \|\vec{u} - \vec{v}\| = 0$ , também  $\|\vec{u} + \vec{v}\| - \|\vec{u} - \vec{v}\| = 0$

Se não  $\|\vec{u} + \vec{v}\| + \|\vec{u} - \vec{v}\| \neq 0$ , portanto  $(\|\vec{u} + \vec{v}\| + \|\vec{u} - \vec{v}\|) \cdot (\|\vec{u} + \vec{v}\| - \|\vec{u} - \vec{v}\|) = 0$

Se, e somente se  $\|\vec{u} + \vec{v}\| - \|\vec{u} - \vec{v}\| = 0$ . Logo  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \Leftrightarrow \|\vec{u} + \vec{v}\| - \|\vec{u} - \vec{v}\| = 0$ .

(c) Seja ABCD um paralelogramo. Denote por  $\vec{u} = \vec{AB}$  e  $\vec{v} = \vec{AD}$ . As diagonais têm comprimento  $\|\vec{AC}\| = \|\vec{AB} + \vec{BC}\| = \|\vec{u} + \vec{v}\|$  e  $\|\vec{DB}\| = \|\vec{DA} + \vec{AB}\| = \|\vec{u} - \vec{v}\|$

Aplicando (b), os comprimentos são iguais se, e somente se,  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ , o seja  $\vec{AB}$  e  $\vec{AD}$  são ortogonais, o que é equivalente a ABCD ser um retângulo.

5.(a) Escrevendo  $\vec{x} = (a, b, c)_B$ , temos  $\vec{x} \wedge (\vec{i} + \vec{j}) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a & b & c \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = -c\vec{i} + c\vec{j} + (a-b)\vec{k}$

$$\text{Logo } \vec{x} \wedge (\vec{i} + \vec{j}) = -\vec{i} + \vec{j} \Leftrightarrow c = 1, a = b$$

$$\text{Agora } \vec{x} \cdot (\vec{i} + \vec{j}) = (a\vec{i} + a\vec{j} - \vec{k}) \cdot (\vec{i} + \vec{j}) = 2a, \text{ portanto } \vec{x} \cdot (\vec{i} + \vec{j}) = 2 \Rightarrow a = 1,$$

$$\text{e } \vec{x} = (1, 1, 1)_B.$$

$$(b) \vec{x} \wedge (\vec{i} - 2\vec{j} + \vec{k}) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a & b & c \\ 1 & -2 & 1 \end{vmatrix} = (b+2c)\vec{i} + (c-a)\vec{j} - (2a+b)\vec{k}$$

Logo  $\begin{cases} b+2c=1 \\ c-a=0 \\ 2a+b=1 \end{cases} \Leftrightarrow a=c \text{ e } 2a+b=1 \Leftrightarrow \vec{x} = (a, -2a+1, a)_B$   
 $= a(1, -2, 1)_B + (0, 1, 0)_B$   
 $= a(\vec{i} - 2\vec{j} + \vec{k}) + \vec{j}$

Portanto o conjunto solução é  $\{a(\vec{i} - 2\vec{j} + \vec{k}) + \vec{j}, a \in \mathbb{R}\}$ .

6. Temos  $\vec{u} \wedge (\vec{u} \wedge \vec{v}) = -(-(\vec{u} \cdot \vec{v})\vec{u} + (\vec{u} \cdot \vec{u})\vec{v}) = -\|\vec{u}\|^2 \vec{v}$ .

Portanto  $\vec{u} \wedge (\vec{u} \wedge \vec{w}) = \vec{u} \wedge (\vec{u} \wedge (-\|\vec{u}\|^2 \vec{v})) = -\|\vec{u}\|^2 (\vec{u} \wedge (\vec{u} \wedge \vec{w})) = -\|\vec{u}\|^2 \vec{w} = \|\vec{u}\|^4 \vec{v}$ .

7. Usando as propriedades do produto vetorial, temos

$$\begin{aligned} (\vec{u} + \vec{v}) \wedge (\vec{u} - \vec{v}) &= \vec{u} \wedge (\vec{u} - \vec{v}) + \vec{v} \wedge (\vec{u} - \vec{v}) \\ &= \vec{u} \wedge \vec{u} - \vec{u} \wedge \vec{v} + \vec{v} \wedge \vec{u} - \vec{v} \wedge \vec{v} \\ &= \vec{v} \wedge \vec{u} + \vec{v} \wedge \vec{u} = 2\vec{v} \wedge \vec{u}. \end{aligned}$$

8. Usando as propriedades do produto misto  $\vec{u} \wedge \vec{v} \cdot \vec{w} = [\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = [\vec{v}, \vec{w}, \vec{u}]$   
 $= \vec{v} \wedge \vec{w} \cdot \vec{u} = \vec{u} \cdot \vec{v} \wedge \vec{w}$ .

9. Temos  $\vec{p} = \text{proj}_{\vec{u}} \vec{v} = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\|^2} \vec{u}$

Como  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 1 \cdot 2 - 2 \cdot 1 - 1 \cdot 0 = 0$ ,  $\vec{p} = 0$  e  $\vec{q} = \vec{v}$  ( $\vec{v}$  é ortogonal a  $\vec{u}$ ).

10. Temos  $(\vec{x} \wedge \vec{a}) \wedge (\vec{x} \wedge \vec{b}) = -(\vec{a} \cdot \vec{x} \wedge \vec{b})\vec{x} + (\vec{x} \cdot \vec{x} \wedge \vec{b})\vec{a}$   
 $= -[\vec{x}, \vec{b}, \vec{a}]\vec{x} + [\vec{x}, \vec{b}, \vec{x}]\vec{a}$   
 $= [\vec{a}, \vec{b}, \vec{x}]\vec{x}$

Agora  $(\vec{x} \wedge \vec{a}) \wedge (\vec{x} \wedge \vec{b}) = \vec{c} \Leftrightarrow [\vec{a}, \vec{b}, \vec{x}]\vec{x} = \vec{c}$ . Logo  $\vec{x} = \lambda \vec{c}$  e

$$[\vec{a}, \vec{b}, \lambda \vec{c}]\lambda \vec{c} = \vec{c}, \text{ ou seja } \lambda^2 [\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}] = 1.$$

Se  $[\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}] \leq 0$ , não há solução

Se  $[\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}] > 0$ , temos duas soluções  $\vec{x} = \pm \frac{1}{\sqrt{[\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}]}} \vec{c}$ .