

## Conteúdo

<b>OPv.1</b>	<b>Orientação em <math>V^3</math></b>	<b>OPv.2</b>
<b>OPv.2</b>	<b>Produto Vetorial</b>	<b>OPv.4</b>
OPv.2.1	Área de paralelogramo . . . . .	OPv.6
OPv.2.2	Propriedades de produto vetorial . . . . .	OPv.7
<b>OPv.3</b>	<b>Produto Misto</b>	<b>OPv.9</b>
OPv.3.1	Volume de paralelepípedo e tetraedro . . . . .	OPv.9

## Objetivo

Definir o **produto vetorial** entre dois vetores e o **produto misto** de três vetores.

Estudar suas propriedades e aplicações ao cálculo de áreas e volumes.

Estudar a relação de produto vetorial com ortogonalidade.

Para isso necessitamos do conceito de “**orientação**” em  $V^3$ .

## OPv.1 Orientação em $V^3$

**Definição OPv.1.1.** Sejam  $E$  e  $F$  duas bases de  $V^3$ . Dizemos que a base  $E$  é **equivalente a** (ou **concordante com**)  $F$ , e escrevemos  $E \sim F$ , se

$$\det(M_{EF}) > 0.$$

Seja  $\mathcal{B}$  o conjunto de todas as bases de  $V^3$ .

A relação  $\sim$  é uma relação de equivalência em  $\mathcal{B}$ , ou seja, satisfaz as três seguintes propriedades:

1.  $\sim$  é reflexiva:  $E \sim E$  para todo  $E \in \mathcal{B}$ :

$$M_{EE} = Id.$$

2.  $\sim$  é simétrica: se  $E \sim F$ , então  $F \sim E$ :

$$M_{FE} = (M_{EF})^{-1}.$$

3.  $\sim$  é transitiva: se  $E \sim F$  e  $F \sim G$ , então  $E \sim G$ :

$$M_{EG} = M_{EF}M_{FG}.$$

Seja  $E$  uma base de  $V^3$ .

Definimos a **classe de equivalência de  $E$** , denotada por  $\overline{E}$  como sendo o conjunto de todas as bases equivalentes a  $E$ , ou seja,

$$\overline{E} = \{ F \in \mathcal{B} \mid F \sim E \} = \{ F \in \mathcal{B} \mid \det(M_{EF}) > 0 \}.$$

**Proposição.** *Existem apenas duas classes de equivalência em  $\mathcal{B}$ , ou seja,*

$$\mathcal{B} = \overline{E} \cup \overline{F}, \quad \overline{E} \cap \overline{F} = \emptyset.$$

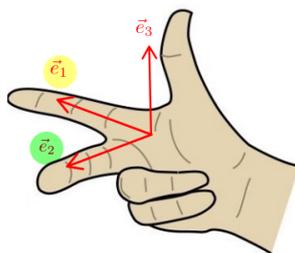
**Definição OPv.1.2.** Cada classe de equivalência de  $\mathcal{B}$  chama-se **orientação** de  $V^3$ .

Uma vez escolhida e fixada uma classe de equivalência, diz-se que  $V^3$  está **orientado**. Neste caso cada base da orientação escolhida é chamada **base positiva**, e cada base da outra orientação é chamada **base negativa**.

Para uma explicação geométrica da palavra “orientação”, leia, por exemplo, Apêndice O do livro Geometria Analítica - Paulo Boulos.

### Convenção:

Uma base  $E = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$  de  $V^3$  obedece a regra da mão direita se podemos representar os vetores  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$  na seguinte forma



Fonte: [https://pt.wikipedia.org/wiki/Ficheiro:Regra\\_da\\_m%C3%A3o\\_direita.jpg](https://pt.wikipedia.org/wiki/Ficheiro:Regra_da_m%C3%A3o_direita.jpg)

**Orientamos  $V^3$  com uma base que obedece a regra da mão direita.**

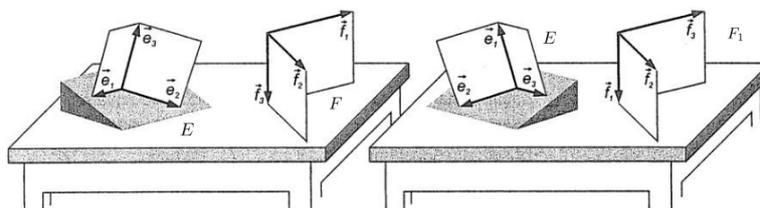


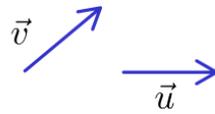
Figura 1:  $E$  e  $F$  obedecem a regra da mão direita,  $F_1$  não obedece. Fonte: Livro Geometria Analítica, Boulos

**Uma base positiva em  $V^3$  é aquela que obedece a regra da mão direita.**

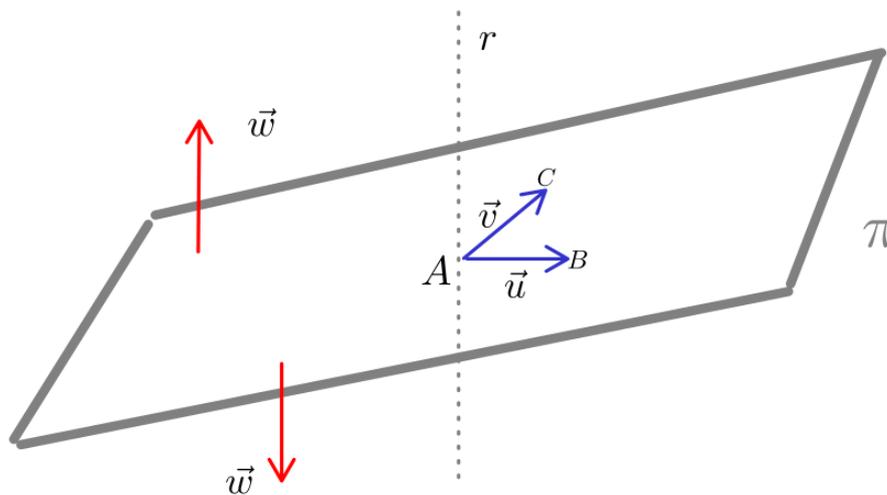
## OPv.2 Produto Vetorial

### Motivação

Sejam  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  dois vetores LI de  $V^3$ .



Então<sup>1</sup>, existe um vetor não nulo  $\vec{w}$  ortogonal a  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ :



Se  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  e  $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$ , os pontos  $A$ ,  $B$  e  $C$  determinam um único plano  $\pi$ .

Existe uma única reta  $r$  perpendicular ao plano  $\pi$ .

A **direção** de  $\vec{w}$  é dada pela reta  $r$ , portanto, é **única**.

O **sentido** e o **módulo** de  $\vec{w}$  **não são únicos**.

---

COMO ESCOLHER DE MODO ÚNICO UM VETOR ORTOGONAL A  $\vec{u}$  E  $\vec{v}$ ?

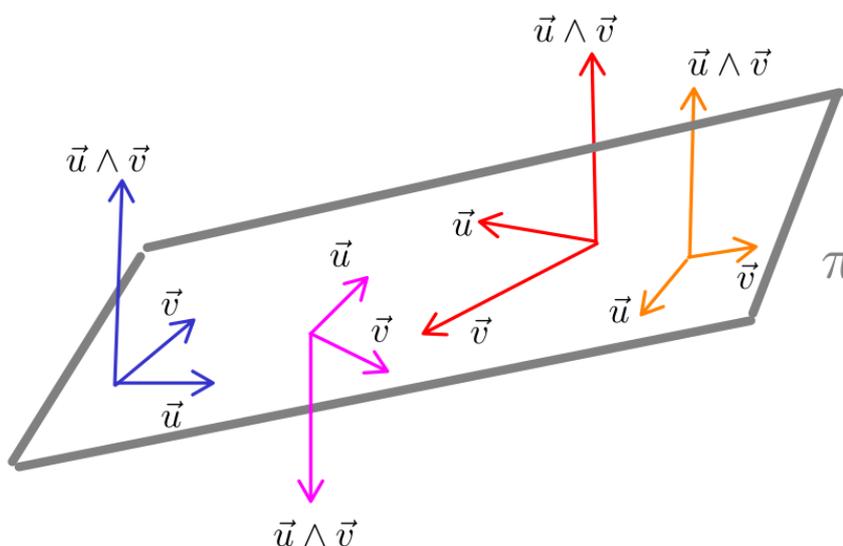
---

<sup>1</sup>Fizemos exercício para determinar  $\vec{w}$ , conhecendo as coordenadas de  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  em relação a uma base ortonormal. Veja Exercício 22 em [Slide de Exercícios](#).

**Definição OPv.2.1.** Sejam  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  dois vetores de  $V^3$ .

O **produto vetorial de  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$**  é o vetor, denotado por  $\vec{u} \wedge \vec{v}$  (ou  $\vec{u} \times \vec{v}$ ), tal que:

1. Se  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  são LD, então  $\vec{u} \wedge \vec{v} := \vec{0}$ .
2. Se  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  são LI, então
  - (a)  $\vec{u} \wedge \vec{v}$  é ortogonal a  $\vec{u}$  e a  $\vec{v}$  (impõem  $\vec{u} \wedge \vec{v}$  paralelo a  $r$ )
  - (b)  $\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = \|\vec{u}\|\|\vec{v}\| \sin \theta$ , onde  $\theta = \text{ang}(\vec{u}, \vec{v})$  ( $\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| > 0$  fornece 2 pontos em  $r$ )
  - (c)  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \wedge \vec{v})$  é uma base positiva. (determina o ponto de  $r$  a ser escolhido)



**Nota.**

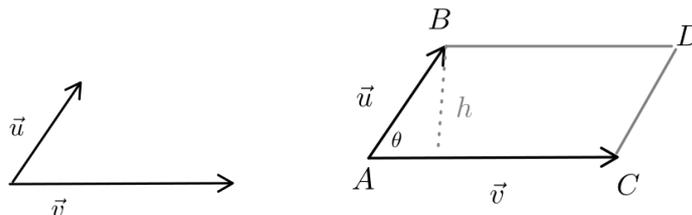
1. Se  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  são LI, as propriedades (a), (b) e (c) da definição determinam unicamente o vetor  $\vec{u} \wedge \vec{v}$ .
2. O produto vetorial é um **vetor**.
3. O produto escalar é um **número real**.
4.  $\vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{0}$  se, e somente se,  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  são LD.

## OPv.2.1 Área de paralelogramo

### Aplicação de produto vetorial:

A área  $A_{ABDC}$  do paralelogramo  $ABDC$  gerado por dois vetores  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  LI de  $V^3$  é dada por:

$$A_{ABDC} = \|\vec{u} \wedge \vec{v}\|.$$



Como calcular  $\vec{u} \wedge \vec{v}$ ?

Lembre-se da condição para dois vetores serem LD/LI: Proposição [B.1.4](#).

**Teorema OPv.2.2.** *Seja  $E = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  uma base ortonormal positiva. Se  $\vec{u} = (x, y, z)_E$  e  $\vec{v} = (a, b, c)_E$ , então*

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} y & z \\ b & c \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} x & z \\ a & c \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} x & y \\ a & b \end{vmatrix} \vec{k} =: \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x & y & z \\ a & b & c \end{vmatrix}.$$

**Exemplo OPv.2.3.** Ver Exercício [29](#) em [Slide de Exercícios](#).

## OPv.2.2 Propriedades de produto vetorial

**Proposição OPv.2.4.** Para quaisquer vetores  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$  em  $V^3$  e escalar  $\lambda \in \mathbb{R}$ , vale:

1.  $\vec{u} \wedge \vec{v} = -\vec{v} \wedge \vec{u}$ . (não é comutativa)
2.  $(\lambda\vec{u}) \wedge \vec{v} = \vec{u} \wedge (\lambda\vec{v}) = \lambda(\vec{u} \wedge \vec{v})$ .
3.  $\vec{u} \wedge (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \wedge \vec{v} + \vec{u} \wedge \vec{w}$ .
4.  $(\vec{u} + \vec{v}) \wedge \vec{w} = \vec{u} \wedge \vec{w} + \vec{v} \wedge \vec{w}$ .

*Demonstração.* Seguem das propriedades de determinante. (tarefa!) □

### Nota.

- $\vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{0} \implies \vec{u} = \vec{0}$  ou  $\vec{v} = \vec{0}$ ? Não.  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  podem ser não nulos e paralelos
- $\vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{u} \wedge \vec{w} \implies \vec{v} = \vec{w}$ ? Não, apenas que  $\vec{u} \wedge (\vec{v} - \vec{w}) = \vec{0}$
- $\vec{u} \wedge \vec{v} + \vec{w} \wedge \vec{u} = \vec{u} \wedge (\vec{v} + \vec{w})$ ? Não,  $\vec{u} \wedge \vec{v} + \vec{w} \wedge \vec{u} = \vec{u} \wedge (\vec{v} - \vec{w})$
- Faz sentido  $(\vec{u} \wedge \vec{v}) \wedge \vec{w}$  e  $\vec{u} \wedge (\vec{v} \wedge \vec{w})$ ? Sim.
- Se sim, vale  $(\vec{u} \wedge \vec{v}) \wedge \vec{w} = \vec{u} \wedge (\vec{v} \wedge \vec{w})$ ? Não,  $(\vec{j} \wedge \vec{j}) \wedge \vec{i} = \vec{0}$  e  $\vec{j} \wedge (\vec{j} \wedge \vec{i}) = -\vec{k}$  (é associativa?)

**Proposição OPv.2.5.** Para quaisquer vetores  $\vec{u}, \vec{v}$  e  $\vec{w}$ , valem<sup>2</sup>:

1.  $(\vec{u} \wedge \vec{v}) \wedge \vec{w} = -(\vec{v} \cdot \vec{w})\vec{u} + (\vec{u} \cdot \vec{w})\vec{v}$ ;
2.  $\vec{u} \wedge (\vec{v} \wedge \vec{w}) = (\vec{u} \cdot \vec{w})\vec{v} - (\vec{u} \cdot \vec{v})\vec{w}$ .

*Demonstração.* [Tarefa!](#) □

---

**Corolário (Identidade de Jacobi).**

$$(\vec{u} \wedge \vec{v}) \wedge \vec{w} + (\vec{v} \wedge \vec{w}) \wedge \vec{u} + (\vec{w} \wedge \vec{u}) \wedge \vec{v} = \vec{0}.$$


---

**Exemplo OPv.2.6.** Ver Exercício 30 em [Slide de Exercícios](#).

---

**Corolário OPv.2.7.** Sejam  $\vec{u}, \vec{v}$  vetores LI. Então,

1.  $(\vec{u} \wedge \vec{v}) \wedge \vec{w}$  é uma combinação linear de  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ , para todo vetor  $\vec{w} \in V^3$ ;
  2.  $F = (\vec{u}, (\vec{u} \wedge \vec{v}) \wedge \vec{u}, \vec{u} \wedge \vec{v})$  é uma base ortogonal positiva de  $V^3$ .
- 

**Corolário OPv.2.8.** Sejam  $\vec{u}, \vec{v}$  vetores LI. Então,  $B = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  onde

$$\vec{i} = \frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|}, \quad \vec{j} = \frac{(\vec{u} \wedge \vec{v}) \wedge \vec{u}}{\|(\vec{u} \wedge \vec{v}) \wedge \vec{u}\|}, \quad \vec{k} = \frac{\vec{u} \wedge \vec{v}}{\|\vec{u} \wedge \vec{v}\|},$$

é uma base<sup>3</sup> ortonormal positiva de  $V^3$ .

---

**Exemplo OPv.2.9.** Ver Exercícios 31 a 33 em [Slide de Exercícios](#).

---

<sup>2</sup>O duplo produto vetorial não depende da orientação!

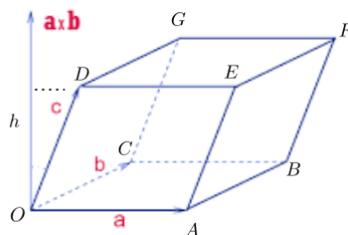
<sup>3</sup>Note que  $\vec{i}$  é paralelo a  $\vec{u}$ , e  $\vec{j}$  é combinação linear de  $\vec{u}$  e de  $\vec{v}$ .

## OPv.3 Produto Misto

A definição do produto misto de três vetores (LI) no espaço é motivada pelo cálculo do volume de um paralelepípedo gerado por tais vetores.

### OPv.3.1 Volume de paralelepípedo e tetraedro

Calcular o volume  $V_P$  do paralelepípedo  $P = OABCDEFG$  determinado por três vetores  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  e  $\vec{c}$  LI de  $V^3$ .



Fonte: Slides da profa. Maria do Carmo

- $V_P = (\text{área da base})(\text{altura}) = (\text{área paralelogramo } OABC)h$
- área da base =  $\|\vec{a} \wedge \vec{b}\|$
- $h = \|\text{proj}_{\vec{a} \wedge \vec{b}} \vec{c}\| \stackrel{\text{Prop. P.2.7}}{=} \frac{|\vec{c} \cdot (\vec{a} \wedge \vec{b})|}{\|\vec{a} \wedge \vec{b}\|}$
- Portanto,

$$V_P = |\vec{c} \cdot (\vec{a} \wedge \vec{b})| = |(\vec{a} \wedge \vec{b}) \cdot \vec{c}|$$

**Definição OPv.3.1.** Sejam  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  e  $\vec{w}$  três vetores de  $V^3$ .

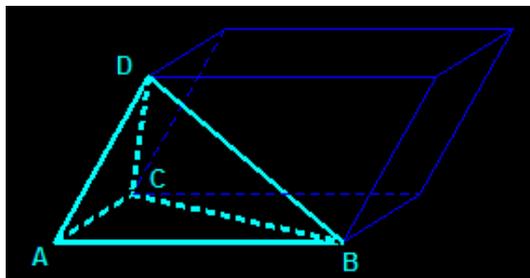
O **produto misto** dos vetores  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  e  $\vec{w}$ , **nessa ordem**, é o número real  $\vec{u} \wedge \vec{v} \cdot \vec{w}$ , denotado por  $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]$ :

$$[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] := (\vec{u} \wedge \vec{v}) \cdot \vec{w}.$$

**Nota.** Sejam  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  e  $\vec{c}$  vetores LI de  $V^3$ :

$$\vec{a} = \overrightarrow{AB}, \quad \vec{b} = \overrightarrow{AC}, \quad \vec{c} = \overrightarrow{AD}.$$

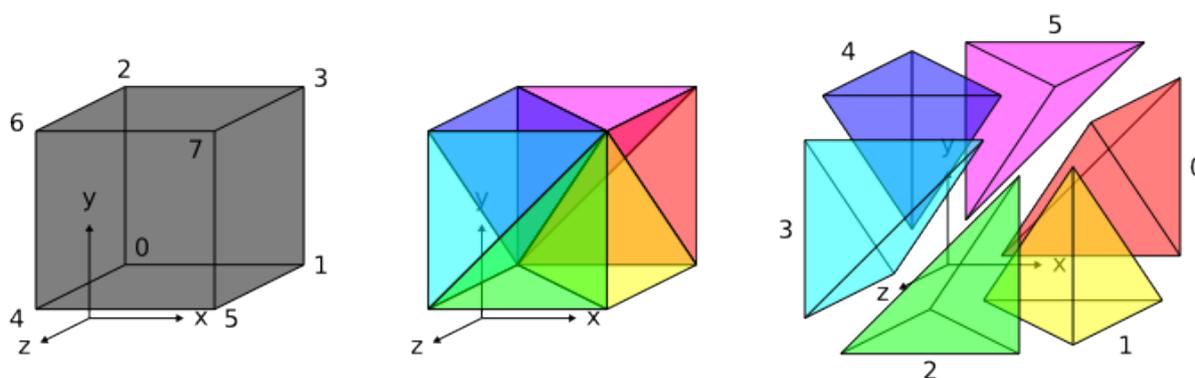
Estes vetores definem também um tetraedro:



Fonte: [http://www.polyhedra-world.nc/tetra\\_.htm](http://www.polyhedra-world.nc/tetra_.htm)

O volume do tetraedro é:

$$V_T = \frac{1}{6}(\text{volume do paralelepípedo determinado por } \vec{a}, \vec{b} \text{ e } \vec{c}).$$



Fonte: [https://www.dune-project.org/doxygen/2.6.0/classDune\\_1\\_1GridFactoryInterface.html](https://www.dune-project.org/doxygen/2.6.0/classDune_1_1GridFactoryInterface.html)

$$V_T = \frac{1}{6} |(\vec{a} \wedge \vec{b}) \cdot \vec{c}| = \frac{1}{6} [\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}].$$

---

COMO CALCULAR DE MANEIRA MAIS RÁPIDA O PRODUTO MISTO?

---

**Proposição OPv.3.2.** *Seja  $E = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  uma base ortonormal positiva. Se*

$$\vec{u} = (x_1, y_1, z_1)_E, \quad \vec{v} = (x_2, y_2, z_2)_E, \quad \vec{w} = (x_3, y_3, z_3)_E,$$

então

$$[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix}.$$

**Corolário OPv.3.3.** *Sejam  $E = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  uma base ortonormal positiva e  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  e  $\vec{w}$  três vetores de  $V^3$ .*

1.  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  e  $\vec{w}$  são LD se e somente se  $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = 0$ .
2.  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  e  $\vec{w}$  são LI se e somente se  $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] \neq 0$ .

*Demonstração.* Imediata: veja Proposição [B.1.6](#). □

**Corolário OPv.3.4.** *Sejam  $E = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  uma base ortonormal positiva,  $F = (\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  e  $G = (\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$  bases quaisquer de  $V^3$ . Então,*

1.  $\det M_{EF} = [\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]$ .
2.  $\det M_{FG} = \frac{[\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}]}{[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]}$ .

**Corolário OPv.3.5.** *Sejam  $E = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  uma base ortonormal positiva e  $F = (\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ , onde  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  e  $\vec{w}$  são três vetores de  $V^3$ .*

1. Se  $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = 0$ , então  $F$  não é base.
2. Se  $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] \neq 0$ , então  $F$  é base;
  - (a) se  $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] > 0$ , então  $F$  é base positiva;
  - (b) se  $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] < 0$ , então  $F$  é base negativa.

**Proposição (Propriedades do produto misto).**

Sejam  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  e  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}, \vec{u}_i, \vec{v}_i, \vec{w}_i \in V^3$ ,  $i = 1, 2$ .

1. O produto misto é tri-linear:

$$(a) [\alpha\vec{u}_1 + \beta\vec{u}_2, \vec{v}, \vec{w}] = \alpha[\vec{u}_1, \vec{v}, \vec{w}] + \beta[\vec{u}_2, \vec{v}, \vec{w}];$$

$$(b) [\vec{u}, \alpha\vec{v}_1 + \beta\vec{v}_2, \vec{w}] = \alpha[\vec{u}, \vec{v}_1, \vec{w}] + \beta[\vec{u}, \vec{v}_2, \vec{w}];$$

$$(c) [\vec{u}, \vec{v}, \alpha\vec{w}_1 + \beta\vec{w}_2] = \alpha[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}_1] + \beta[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}_2].$$

2. O produto misto é alternado:

$$\begin{aligned} [\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] &= -[\vec{v}, \vec{u}, \vec{w}] = -[\vec{u}, \vec{w}, \vec{v}] \\ &= -[\vec{w}, \vec{v}, \vec{u}] = [\vec{v}, \vec{w}, \vec{u}] \\ &= [\vec{w}, \vec{u}, \vec{v}]. \end{aligned}$$

3. Se  $\vec{a} = a_1\vec{u} + b_1\vec{v} + c_1\vec{w}$ ,  $\vec{b} = a_2\vec{u} + b_2\vec{v} + c_2\vec{w}$  e  $\vec{c} = a_3\vec{u} + b_3\vec{v} + c_3\vec{w}$ , então:

$$[\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}] = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} [\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}].$$

*Demonstração.* Para os itens 1 e 2 usar a definição de produto misto (**tarefa!**) e para o item 3 basta usar o Corolário [OPv.3.4](#).

□

---

**Exemplo OPv.3.6.** Ver Exercícios [34](#) e [35](#) em [Slide de Exercícios](#).