

PME 3100 • Mecânica I • Módulo 2.2

Movimento geral de um corpo rígido

Campos de velocidades e acelerações

Composição de movimentos

Prof. Dr. Renato Maia Matarazzo Orsino



- 1 Resumo do módulo
- 2 Movimento geral de um corpo rígido
- 3 Campos de velocidades e de acelerações
- 4 Composição de velocidades e acelerações
- 5 Composição de rotações



- 1 Resumo do módulo
- 2 Movimento geral de um corpo rígido
- 3 Campos de velocidades e de acelerações
- 4 Composição de velocidades e acelerações
- 5 Composição de rotações



Campos de velocidades e acelerações de um corpo rígido

Considerando uma base ortonormal positiva $(\hat{i}, \hat{j}, \hat{k})$ *solidária a um corpo rígido*, pode-se afirmar que *existe um único vetor rotação* $\vec{\omega}$ tal que as derivadas destes versores em um referencial S podem ser expressas como:

$$\frac{d\hat{i}}{dt} = \vec{\omega} \wedge \hat{i} \quad \frac{d\hat{j}}{dt} = \vec{\omega} \wedge \hat{j} \quad \frac{d\hat{k}}{dt} = \vec{\omega} \wedge \hat{k}$$

Dados dois pontos P e Q quaisquer *solidários um mesmo corpo rígido* e sendo conhecidos o **vetor rotação** $\vec{\omega}$ e o **vetor aceleração rotacional** $\vec{\alpha} = \frac{d\vec{\omega}}{dt}$ deste corpo em um *referencial S* , as *velocidades e acelerações instantâneas* destes pontos *em S* são relacionadas pelas equações:

$$\vec{v}_P = \vec{v}_Q + \vec{\omega} \wedge (P - Q)$$

$$\vec{a}_P = \vec{a}_Q + \vec{\alpha} \wedge (P - Q) + \vec{\omega} \wedge [\vec{\omega} \wedge (P - Q)]$$



Composição de movimentos

Admitindo conhecidos:

- o movimento que um ponto P ou um corpo rígido B descreve em relação um *referencial auxiliar A* – *movimento relativo*;
- o movimento que corpos ou pontos solidários a A descrevem em relação ao *referencial principal S* – *mov. de arrastamento*;

descrever o movimento do ponto P ou do corpo rígido B em relação ao referencial principal S.

$$\vec{v}_P = \vec{v}_{P,arr} + \vec{v}_{P,rel}$$

$$\vec{a}_P = \vec{a}_{P,arr} + \vec{a}_{P,Cor} + \vec{a}_{P,rel} \quad \text{com} \quad \vec{a}_{P,Cor} = 2\vec{\omega}_{arr} \wedge \vec{v}_{P,rel}$$

$$\vec{\omega} = \vec{\omega}_{arr} + \vec{\omega}_{rel}$$

$$\vec{\alpha} = \vec{\alpha}_{arr} + \vec{\alpha}_{rel} + \vec{\omega}_{arr} \wedge \vec{\omega}_{rel}$$



- 1 Resumo do módulo
- 2 Movimento geral de um corpo rígido
- 3 Campos de velocidades e de acelerações
- 4 Composição de velocidades e acelerações
- 5 Composição de rotações



Movimento geral de um corpo rígido

Para obter uma expressão geral para o *campo de velocidades* em um movimento geral de corpo rígido, adote-se uma base ortonormal positiva $(\hat{i}, \hat{j}, \hat{k})$ *solidária ao corpo*, *não ao referencial S*.

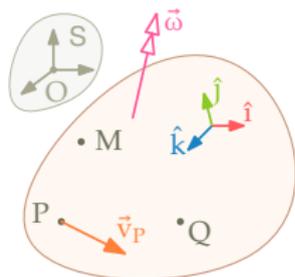
Assim, sendo P e Q dois pontos solidários a este corpo rígido:

$$\vec{p} = (P - Q) = (\vec{p} \cdot \hat{i})\hat{i} + (\vec{p} \cdot \hat{j})\hat{j} + (\vec{p} \cdot \hat{k})\hat{k}$$

Da preservação de ângulos entre direções quaisquer solidárias ao corpo, o ângulo φ_x definido entre \vec{p} e \hat{i} permanece constante. Ainda, como $|\vec{p}| = l$ (constante) e $|\hat{i}| = 1$:

$$\vec{p} \cdot \hat{i} = |\vec{p}||\hat{i}| \cos \varphi_x = l \cos \varphi_x \Rightarrow \frac{d}{dt}(\vec{p} \cdot \hat{i}) = 0$$

Demonstra-se, analogamente, que $(\vec{p} \cdot \hat{j})$ e $(\vec{p} \cdot \hat{k})$ são constantes quaisquer sejam os pontos P e Q solidários a esse corpo rígido.



Vetor rotação e o movimento geral de um corpo rígido

Por outro lado, como a base $(\hat{i}, \hat{j}, \hat{k})$ é *solidária ao corpo, não ao referencial S*, é necessário calcular as derivadas de cada um dos versores em S.

Derivando as relações de ortonormalidade:

$$\hat{i} \cdot \hat{i} = 1 \Rightarrow \frac{d}{dt}(\hat{i} \cdot \hat{i}) = 0 \Rightarrow \frac{d\hat{i}}{dt} \cdot \hat{i} = 0$$

$$\hat{i} \cdot \hat{j} = 0 \Rightarrow \frac{d}{dt}(\hat{i} \cdot \hat{j}) = 0 \Rightarrow \frac{d\hat{i}}{dt} \cdot \hat{j} = -\frac{d\hat{j}}{dt} \cdot \hat{i}$$

$$\hat{i} \cdot \hat{k} = 0 \Rightarrow \frac{d}{dt}(\hat{i} \cdot \hat{k}) = 0 \Rightarrow \frac{d\hat{i}}{dt} \cdot \hat{k} = -\frac{d\hat{k}}{dt} \cdot \hat{i}$$

se conclui que:

- a componente \hat{i} de $\frac{d\hat{i}}{dt}$ é nula;
- a componente \hat{j} de $\frac{d\hat{i}}{dt}$ é o oposto da componente \hat{i} de $\frac{d\hat{j}}{dt}$;
- a componente \hat{k} de $\frac{d\hat{i}}{dt}$ é o oposto da componente \hat{i} de $\frac{d\hat{k}}{dt}$.



Vetor rotação e o movimento geral de um corpo rígido

De forma análoga, demonstra-se que:

$$\frac{d\hat{j}}{dt} \cdot \hat{j} = 0, \quad \frac{d\hat{k}}{dt} \cdot \hat{k} = 0, \quad \frac{d\hat{j}}{dt} \cdot \hat{k} = -\frac{d\hat{k}}{dt} \cdot \hat{j}$$

Conclui-se que as derivadas temporais dos versores da base $(\hat{i}, \hat{j}, \hat{k})$ podem ser descritas por de três parâmetros independentes ω_x , ω_y e ω_z :

$$\frac{d\hat{i}}{dt} = \omega_z \hat{j} - \omega_y \hat{k} \quad \frac{d\hat{j}}{dt} = -\omega_z \hat{i} + \omega_x \hat{k} \quad \frac{d\hat{k}}{dt} = \omega_y \hat{i} - \omega_x \hat{j}$$

Definindo, portanto, o **vetor rotação** ou **vetor velocidade angular** do corpo rígido em S como:

$$\vec{\omega} = \omega_x \hat{i} + \omega_y \hat{j} + \omega_z \hat{k}$$

verifica-se que, para a base $(\hat{i}, \hat{j}, \hat{k})$ *solidária ao corpo rígido*:

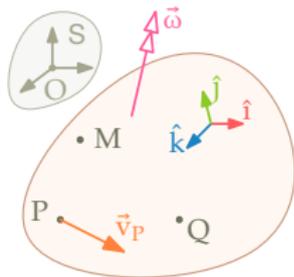
$$\frac{d\hat{i}}{dt} = \vec{\omega} \wedge \hat{i} \quad \frac{d\hat{j}}{dt} = \vec{\omega} \wedge \hat{j} \quad \frac{d\hat{k}}{dt} = \vec{\omega} \wedge \hat{k}$$



Vetor rotação e o movimento geral de um corpo rígido

O vetor rotação é *único* para um dado corpo rígido em um dado instante de tempo. De fato, suponha que exista outro vetor $\vec{\omega}'$ tal que:

$$\frac{d\hat{i}}{dt} = \vec{\omega}' \wedge \hat{i} \quad \frac{d\hat{j}}{dt} = \vec{\omega}' \wedge \hat{j} \quad \frac{d\hat{k}}{dt} = \vec{\omega}' \wedge \hat{k}$$



Neste caso, teríamos:

$$(\vec{\omega}' - \vec{\omega}) \wedge \hat{i} = \vec{0} \quad (\vec{\omega}' - \vec{\omega}) \wedge \hat{j} = \vec{0} \quad (\vec{\omega}' - \vec{\omega}) \wedge \hat{k} = \vec{0}$$

Tais equações serão verdadeiras, se e somente se, $\vec{\omega}' - \vec{\omega} = \vec{0} \Leftrightarrow \vec{\omega}' = \vec{\omega}$.
Dessa forma quaisquer sejam os pontos P e Q solidários ao corpo:

$$\begin{aligned} \vec{v}_{P/Q} &= \vec{v}_P - \vec{v}_Q = \frac{d}{dt}(\vec{P} - \vec{Q}) = (\vec{p} \cdot \hat{i}) \frac{d\hat{i}}{dt} + (\vec{p} \cdot \hat{j}) \frac{d\hat{j}}{dt} + (\vec{p} \cdot \hat{k}) \frac{d\hat{k}}{dt} \\ &= (\vec{p} \cdot \hat{i})(\vec{\omega} \wedge \hat{i}) + (\vec{p} \cdot \hat{j})(\vec{\omega} \wedge \hat{j}) + (\vec{p} \cdot \hat{k})(\vec{\omega} \wedge \hat{k}) \\ &= \vec{\omega} \wedge (\vec{P} - \vec{Q}) \end{aligned}$$

- 1 Resumo do módulo
- 2 Movimento geral de um corpo rígido
- 3 Campos de velocidades e de acelerações
- 4 Composição de velocidades e acelerações
- 5 Composição de rotações



Campo de velocidades de um corpo rígido – propriedades

Três propriedades fundamentais do **campo de velocidades** de um corpo rígido decorrem imediatamente da equação:

$$\vec{v}_P = \vec{v}_Q + \vec{\omega} \wedge (P - Q)$$

P1 São idênticas as componentes das velocidades de dois pontos quaisquer do corpo sobre a direção da reta definida por eles:

$$\vec{v}_P \cdot (P - Q) = \vec{v}_Q \cdot (P - Q)$$

P2 São idênticas as componentes das velocidades de dois pontos quaisquer do corpo sobre a direção definida por seu vetor rotação:

$$\vec{v}_P \cdot \vec{\omega} = \vec{v}_Q \cdot \vec{\omega} = i$$

P3 Retas paralelas ao vetor rotação definem os lugares geométricos de pontos do corpo que têm, instantaneamente, a mesma velocidade:

$$(P - Q) \parallel \vec{\omega} \Rightarrow \vec{v}_P = \vec{v}_Q$$



*Eixo helicoidal instantâneo (EHI)

Considere $\vec{\omega} = \omega \hat{e}$, com $\omega \neq 0$ e \hat{e} sendo um versor. A velocidade \vec{v}_P de um ponto qualquer solidário ao corpo pode ser escrita como a soma de duas componentes ortogonais entre si, $\vec{v}_P = \vec{v}_{\parallel} + \vec{v}_{P,\perp}$, com:

$$\vec{v}_{\parallel} = (\vec{v}_P \cdot \hat{e})\hat{e} = (\vec{v}_P \cdot \vec{\omega}) \frac{\vec{\omega}}{\omega^2} = \frac{i}{\omega^2} \vec{\omega}$$

$$\vec{v}_{P,\perp} = -\hat{e} \wedge (\hat{e} \wedge \vec{v}_P) = -\frac{\vec{\omega}}{\omega^2} \wedge (\vec{\omega} \wedge \vec{v}_P)$$

Note que:

- \vec{v}_{\parallel} tem o mesmo valor para todos os pontos do campo de velocidades deste corpo (independe do ponto P escolhido).
- Apenas a parcela ortogonal a $\vec{\omega}$ da velocidade de P, $\vec{v}_{P,\perp}$, depende da posição deste ponto.

Define-se o **eixo helicoidal instantâneo** (EHI) como sendo o lugar geométrico dos pontos E tais que $\vec{v}_{E,\perp} = \vec{0}$ e, portanto, $\vec{v}_E = \vec{v}_{\parallel}$.



*Eixo helicoidal instantâneo (EHI)

Seja E um ponto do eixo helicoidal instantâneo:

$$\vec{v}_E = \vec{v}_P + \vec{\omega} \wedge (E - P) = \vec{v}_{\parallel}$$

O vetor posição $(E - P)$ também pode ser decomposto em uma componente paralela a $\vec{\omega}$ e outra a ele ortogonal:

$$(E - P) = -\frac{\vec{\omega}}{\omega^2} \wedge [\vec{\omega} \wedge (E - P)] + \lambda \vec{\omega} = -\frac{\vec{\omega}}{\omega^2} \wedge (\vec{v}_{\parallel} - \vec{v}_P) + \lambda \vec{\omega}$$

o que leva à equação que define o eixo helicoidal instantâneo:

$$E = P + \frac{\vec{\omega} \wedge \vec{v}_P}{|\vec{\omega}|^2} + \lambda \vec{\omega} \quad \text{para } \lambda \in \mathbb{R}$$

Assim, se $\vec{\omega} \neq \vec{0}$, o movimento instantâneo de um corpo rígido é equivalente a um *movimento helicoidal*, podendo sempre ser descrito pela composição de uma rotação pura em torno do EHI, definida por $\vec{\omega}$, com uma translação paralela ao mesmo, definida por \vec{v}_{\parallel} .

Classes de movimento de corpo rígido

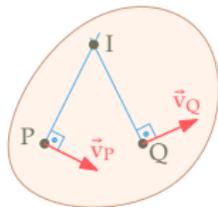
❶ $\vec{\omega} = \vec{0}$ e $\vec{v}_P = \vec{0}$: corpo instantaneamente em *repouso*.

❷ $\vec{\omega} = \vec{0}$ e $\vec{v}_P \neq \vec{0}$: movimento instantâneo de *translação*.

❸ $\vec{\omega} \neq \vec{0}$ e $i = \vec{v}_P \cdot \vec{\omega} = 0$: movimento instantâneo de *rotação* em torno do EHI (neste caso, denominado *eixo de rotação instantânea* ou ERI).

❹ $\vec{\omega} \neq \vec{0}$ e $i = \vec{v}_P \cdot \vec{\omega} \neq 0$: movimento *helicoidal* instantâneo, composto de uma translação na direção do EHI e uma rotação em torno dele.

Em um *movimento plano de corpo rígido*, $\vec{\omega}$ é ortogonal ao plano e, portanto, $i = 0$. Assim, se $\vec{\omega} \neq \vec{0}$, o movimento plano é equivalente a uma rotação pura. O CIR corresponde, portanto, à intersecção do ERI com o plano de movimento.



Campo de acelerações de um corpo rígido

O **vetor aceleração angular/rotacional** do corpo rígido em S é:

$$\vec{\alpha} = \frac{d\vec{\omega}}{dt}$$

Recordando que $\vec{v}_{P/Q} = \vec{v}_P - \vec{v}_Q = \frac{d}{dt}(\mathbf{P} - \mathbf{Q}) = \vec{\omega} \wedge (\mathbf{P} - \mathbf{Q})$:

$$\vec{a}_{P/Q} = \vec{a}_P - \vec{a}_Q = \frac{d^2}{dt^2}(\mathbf{P} - \mathbf{Q}) = \frac{d\vec{\omega}}{dt} \wedge (\mathbf{P} - \mathbf{Q}) + \vec{\omega} \wedge \frac{d}{dt}(\mathbf{P} - \mathbf{Q})$$

de onde se obtém a equação que descreve o *campo de acelerações de um corpo rígido* em movimento geral:

$$\vec{a}_P = \vec{a}_Q + \vec{\alpha} \wedge (\mathbf{P} - \mathbf{Q}) + \vec{\omega} \wedge [\vec{\omega} \wedge (\mathbf{P} - \mathbf{Q})]$$

No caso particular de um *movimento plano*, $\vec{\omega} \perp (\mathbf{P} - \mathbf{Q})$, de onde decorre que $\vec{\omega} \wedge [\vec{\omega} \wedge (\mathbf{P} - \mathbf{Q})] = -\omega^2(\mathbf{P} - \mathbf{Q})$, com $\omega = |\vec{\omega}|$, como mostrado no módulo 2.1.

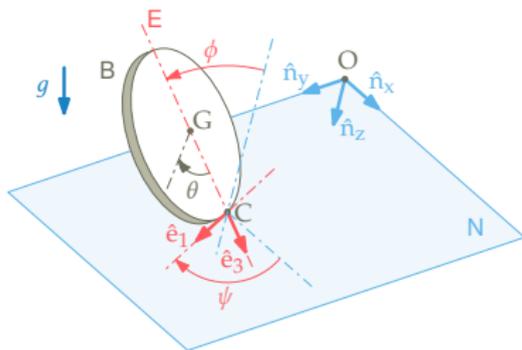


- 1 Resumo do módulo
- 2 Movimento geral de um corpo rígido
- 3 Campos de velocidades e de acelerações
- 4 Composição de velocidades e acelerações
- 5 Composição de rotações



Motivação

Quando a descrição do movimento de um ponto P ou de um corpo B em um referencial S é complexa, é usual a utilização de um *referencial auxiliar* A , *móvel* em S , e com respeito ao qual a descrição do movimento analisado se torna mais simples.



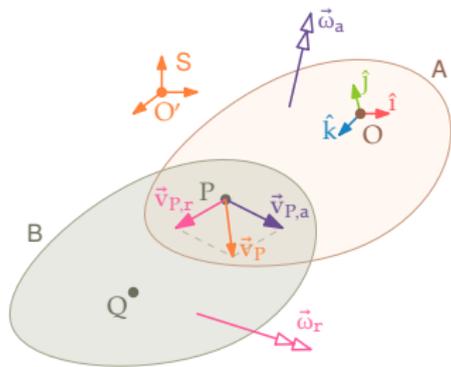
Na versão tridimensional do problema de um disco de bordo fino B que pode *rolar sem escorregar* sobre um plano fixo N , a descrição da orientação de B em si já é um problema complexo, que pode ser simplificado pela definição de um *referencial auxiliar* E , definido pela intersecção de duas retas ortogonais entre si:

- a primeira contida no plano N e tangente ao bordo do disco – direção \hat{e}_1 ;
- a segunda passante pelos pontos C (contato) e G (centro) – direção \hat{e}_3 .

No referencial E , o movimento do disco é idêntico à versão 2D do problema, sendo parametrizado por um único *ângulo de orientação* θ . Os ângulos ψ , entre \hat{e}_1 e \hat{n}_x , e ϕ , entre \hat{e}_3 e \hat{n}_z , definem a *orientação* de E em S .

Definições

- S: referencial principal;
- A: referencial auxiliar;
- $(\hat{i}, \hat{j}, \hat{k})$: base de vetores solidária a A;
- $\vec{\omega}_{arr}$: *velocidade angular de arrastamento* – mede a rotação de A com respeito a S;
- O: ponto solidário ao referencial A.



Problema: sendo conhecido o movimento de um ponto P em A, obter uma descrição do movimento de P em S.

Como mostrado na seção 2 deste módulo, sabemos que as derivadas temporais dos versores $(\hat{i}, \hat{j}, \hat{k})$ em S são dadas por:

$$\frac{d\hat{i}}{dt} = \vec{\omega}_{arr} \wedge \hat{i} \quad \frac{d\hat{j}}{dt} = \vec{\omega}_{arr} \wedge \hat{j} \quad \frac{d\hat{k}}{dt} = \vec{\omega}_{arr} \wedge \hat{k}$$

Composição de velocidades

Considere o vetor posição $\vec{r}_{P/O} = (P - O) = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k}$. Tomando sua derivada temporal em S, obtém-se:

$$\vec{v}_{P/O} = \vec{v}_P - \vec{v}_O = \frac{d}{dt}(P - O) = x \frac{d\hat{i}}{dt} + y \frac{d\hat{j}}{dt} + z \frac{d\hat{k}}{dt} + \frac{dx}{dt}\hat{i} + \frac{dy}{dt}\hat{j} + \frac{dz}{dt}\hat{k}$$

$$\vec{v}_P = \underbrace{\vec{v}_O + \vec{\omega}_{\text{arr}} \wedge (x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k})}_{\vec{v}_{P,\text{arr}}} + \underbrace{\frac{dx}{dt}\hat{i} + \frac{dy}{dt}\hat{j} + \frac{dz}{dt}\hat{k}}_{\vec{v}_{P,\text{rel}}}$$

$$\vec{v}_P = \vec{v}_{P,\text{arr}} + \vec{v}_{P,\text{rel}}$$

- $\vec{v}_{P,\text{arr}}$: *velocidade de arrastamento* de P – velocidade, medida em S, que o ponto P *teria caso fosse solidário ao referencial auxiliar A*:

$$\vec{v}_{P,\text{arr}} = \vec{v}_O + \vec{\omega}_{\text{arr}} \wedge (P - O)$$

- $\vec{v}_{P,\text{rel}}$: *velocidade relativa* de P – velocidade de P em relação a A, ou seja, *supondo fixo o referencial auxiliar A*.



Composição de acelerações

Tomando a derivada temporal em S da identidade:

$$\vec{v}_P = \vec{v}_O + \underbrace{\vec{\omega}_{\text{arr}} \wedge (P - O)}_{\textcircled{1}} + \underbrace{\frac{dx}{dt} \hat{i} + \frac{dy}{dt} \hat{j} + \frac{dz}{dt} \hat{k}}_{\textcircled{2}}$$

obtêm-se para os termos $\textcircled{1}$ e $\textcircled{2}$:

$$\begin{aligned} \frac{d}{dt} \textcircled{1} &= \frac{d\vec{\omega}_{\text{arr}}}{dt} \wedge (P - O) + \vec{\omega}_{\text{arr}} \wedge \frac{d}{dt}(P - O) \\ &= \vec{\alpha}_{\text{arr}} \wedge (P - O) + \vec{\omega}_{\text{arr}} \wedge [\vec{\omega}_{\text{arr}} \wedge (P - O) + \vec{v}_{P,\text{rel}}] \\ \frac{d}{dt} \textcircled{2} &= \frac{dx}{dt} \frac{d\hat{i}}{dt} + \frac{dy}{dt} \frac{d\hat{j}}{dt} + \frac{dz}{dt} \frac{d\hat{k}}{dt} + \frac{d^2x}{dt^2} \hat{i} + \frac{d^2y}{dt^2} \hat{j} + \frac{d^2z}{dt^2} \hat{k} \\ &= \vec{\omega}_{\text{arr}} \wedge \underbrace{\left(\frac{dx}{dt} \hat{i} + \frac{dy}{dt} \hat{j} + \frac{dz}{dt} \hat{k} \right)}_{\vec{v}_{P,\text{rel}}} + \underbrace{\left(\frac{d^2x}{dt^2} \hat{i} + \frac{d^2y}{dt^2} \hat{j} + \frac{d^2z}{dt^2} \hat{k} \right)}_{\vec{a}_{P,\text{rel}}} \end{aligned}$$



Composição de acelerações

De onde resulta a lei de composição de acelerações:

$$\vec{a}_P = \vec{a}_{P,arr} + \vec{a}_{P,Cor} + \vec{a}_{P,rel}$$

- $\vec{a}_{P,arr}$: *aceleração de arrastamento* de P – aceleração, medida em S, que o ponto P *teria caso fosse solidário ao referencial auxiliar A*:

$$\vec{a}_{P,arr} = \vec{a}_O + \vec{\alpha}_{arr} \wedge (P - O) + \vec{\omega}_{arr} \wedge [\vec{\omega}_{arr} \wedge (P - O)]$$

$\vec{a}_{P,Cor}$: *aceleração complementar ou de Coriolis* de P – termo associado ao efeito da rotação do referencial auxiliar A com respeito a S:

$$\vec{a}_{P,Cor} = 2\vec{\omega}_{arr} \wedge \vec{v}_{P,rel}$$

- $\vec{a}_{P,rel}$: *aceleração relativa* de P – aceleração de P em relação a A, ou seja, *supondo fixo o referencial auxiliar A*.

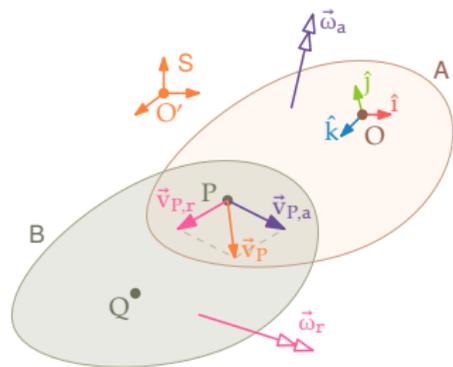


- 1 Resumo do módulo
- 2 Movimento geral de um corpo rígido
- 3 Campos de velocidades e de acelerações
- 4 Composição de velocidades e acelerações
- 5 Composição de rotações



Definições

- S: referencial principal;
- A: referencial auxiliar;
- $(\hat{i}, \hat{j}, \hat{k})$: base de vetores solidária a A;
- $\vec{\omega}_{arr}$: *velocidade angular de arrastamento* – mede a rotação de A com respeito a S;
- P, Q: pontos solidários ao corpo B.



Problema: sendo conhecido movimento que um corpo rígido B descreve em relação a A, incluindo as expressões dos vetores velocidade angular $\vec{\omega}_{rel}$ e aceleração angular $\vec{\alpha}_{rel}$, obter uma descrição do movimento de B em S.

$$\frac{d\hat{i}}{dt} = \vec{\omega}_{arr} \wedge \hat{i} \quad \frac{d\hat{j}}{dt} = \vec{\omega}_{arr} \wedge \hat{j} \quad \frac{d\hat{k}}{dt} = \vec{\omega}_{arr} \wedge \hat{k}$$

Composição de velocidades angulares

Das equações de campo de velocidade que descrevem o movimento de B com respeito ao referencial absoluto S e ao referencial auxiliar A:

$$\vec{v}_P - \vec{v}_Q = \vec{\omega} \wedge (P - Q) \quad \textcircled{1}$$

$$\vec{v}_{P,rel} - \vec{v}_{Q,rel} = \vec{\omega}_{rel} \wedge (P - Q) \quad \textcircled{2}$$

Além disso, da lei de composição de velocidades para P e Q:

$$\vec{v}_P = \vec{v}_O + \vec{\omega}_{arr} \wedge (P - O) + \vec{v}_{P,rel} \quad \textcircled{3}$$

$$\vec{v}_Q = \vec{v}_O + \vec{\omega}_{arr} \wedge (Q - O) + \vec{v}_{Q,rel} \quad \textcircled{4}$$

Da diferença entre as equações **3** e **4**, substituindo **1** e **2**, decorre:

$$\vec{\omega} \wedge (P - Q) = \vec{\omega}_{arr} \wedge (P - Q) + \vec{\omega}_{rel} \wedge (P - Q)$$

$$(\vec{\omega} - \vec{\omega}_{arr} - \vec{\omega}_{rel}) \wedge (P - Q) = \vec{0}$$

Sendo a escolha dos pontos P e Q arbitrária, conclui-se que:

$$\vec{\omega} = \vec{\omega}_{arr} + \vec{\omega}_{rel}$$

Derivadas de vetores calculadas em referenciais distintos

- Vimos no módulo 2.1 que *a derivada de um vetor depende do referencial adotado*. Versores somente podem ser tratados como “*constantes*” na diferenciação se a base em questão for *solidária ao referencial*.
- Em todo o texto até aqui, o símbolo $\frac{d}{dt}$, quando *aplicado a um vetor*, denotou uma *derivada em S* (referencial principal).
- Em um contexto em que seja necessário realizar derivadas de um vetor \vec{u} com respeito a referenciais distintos, é conveniente usar uma *notação explícita*: $\frac{d_S \vec{u}}{dt}$ ou $\frac{d_A \vec{u}}{dt}$.

Considerando a expressão de um vetor genérico $\vec{u} = u_x \hat{i} + u_y \hat{j} + u_z \hat{k}$ em termos de suas componentes na base $(\hat{i}, \hat{j}, \hat{k})$, solidária a A , temos:

$$\frac{d_S \vec{u}}{dt} = \frac{du_x}{dt} \hat{i} + \frac{du_y}{dt} \hat{j} + \frac{du_z}{dt} \hat{k} + u_x (\vec{\omega}_{arr} \wedge \hat{i}) + u_y (\vec{\omega}_{arr} \wedge \hat{j}) + u_z (\vec{\omega}_{arr} \wedge \hat{k})$$

$$\frac{d_A \vec{u}}{dt} = \frac{du_x}{dt} \hat{i} + \frac{du_y}{dt} \hat{j} + \frac{du_z}{dt} \hat{k}$$



Derivadas de vetores calculadas em referenciais distintos

Obtemos assim, a equação que relaciona as derivadas de um vetor \vec{u} genérico em S (referencial principal) e A (referencial auxiliar):

$$\frac{d_S \vec{u}}{dt} = \frac{d_A \vec{u}}{dt} + \vec{\omega}_{\text{arr}} \wedge \vec{u}$$

Esta equação é particularmente útil para o problema de *composição de acelerações angulares*. Considerando que a *velocidade angular de arrastamento* mede a rotação de A *com respeito a S* e a *velocidade angular relativa* mede a rotação de B *com respeito a A*, as respectivas acelerações angulares são definidas a partir das seguintes derivadas:

$$\vec{\alpha}_{\text{arr}} = \frac{d_S \vec{\omega}_{\text{arr}}}{dt} \quad \vec{\alpha}_{\text{rel}} = \frac{d_A \vec{\omega}_{\text{rel}}}{dt}$$

Assim, tomando a derivada da equação $\vec{\omega} = \vec{\omega}_{\text{arr}} + \vec{\omega}_{\text{rel}}$ em S:

$$\vec{\alpha} = \vec{\alpha}_{\text{arr}} + \vec{\alpha}_{\text{rel}} + \vec{\omega}_{\text{arr}} \wedge \vec{\omega}_{\text{rel}}$$



Perguntas?

reorsino@usp.br

