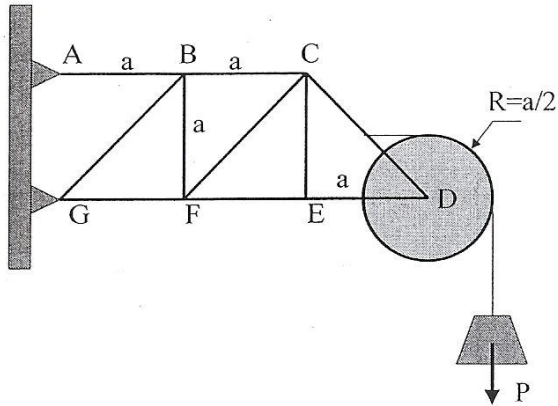


# ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

## Departamento de Engenharia Mecânica

PME-2100 - Prova Substitutiva - 09/12/2003. Duração: 110 minutos.

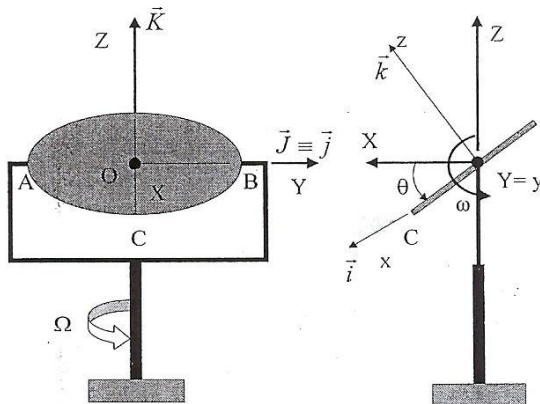
### 1a. Questão (3,5 pontos)



Na estrutura plana, mostrada na figura, A, B, C, D, E, F e G são articulações. Os pesos das barras e das polias podem ser desprezados. Pede-se:

- Isolar a polia e obter as forças nela atuantes.
- Determinar as forças de reação externas em A e G.
- Calcular as forças atuantes nas barras DE e CE, indicando se são de tração ou compressão.

### 2a. Questão (3,0 pontos)



A figura mostra um disco homogêneo, de raio  $R$ , que pode girar em torno do eixo  $AB$  ( $OY \equiv Oy$ ), com velocidade angular  $\vec{\omega} = \omega \vec{j}$ . O garfo (referencial móvel) está preso a um eixo vertical que gira com velocidade angular  $\vec{\Omega} = \Omega \vec{K}$ .

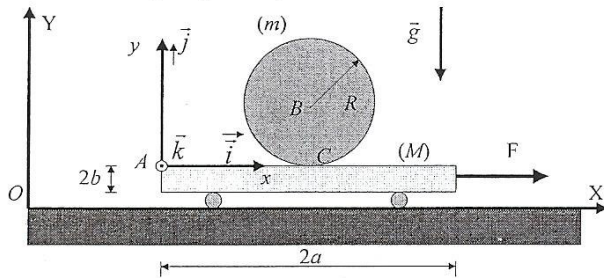
Os eixos  $(OX, Y, Z)$  são solidários ao garfo girante. Os eixos  $(Ox, y, z)$ , orientados pelos versores  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , são solidários ao disco. **Tomando o garfo como referencial móvel**, pede-se, em uma posição angular genérica definida pelo ângulo  $\theta(t)$ :

- Determinar os vetores de rotação de arrastamento, relativa e absoluta do disco.
- Determinar os vetores de velocidade de arrastamento, relativa e absoluta do ponto C, com  $(C - O) = R\vec{i}$ .
- Determinar os vetores de aceleração de arrastamento, relativa, de Coriolis e absoluta do ponto C.

Expresse todos os vetores na base  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , que orienta o referencial do disco.



3a. Questão (3,5 pontos)



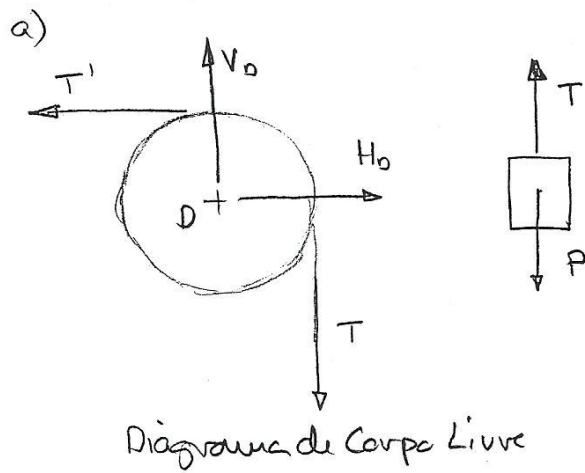
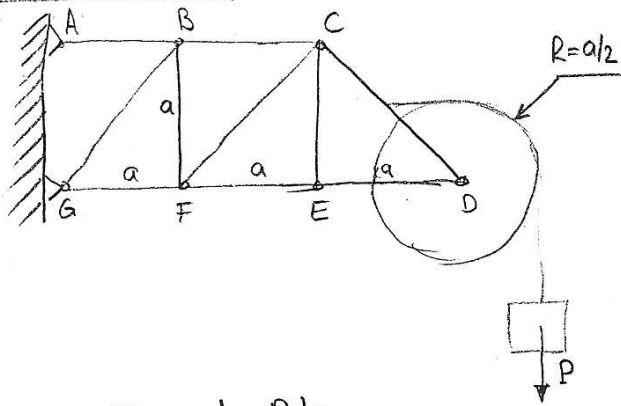
O disco homogêneo, de centro  $B$ , raio  $R$  e massa  $m$ , pode rolar sobre o carro, de densidade homogênea, massa  $M$  e dimensões  $2a$  e  $2b$ . Os eixos coordenados  $(O, X, Y, Z)$  são fixos e os eixos  $(A, x, y, z)$ , orientados pela base ortonormal  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , são solidários ao carro. As rodas do carro tem massa e dimensões desprezíveis. O sistema está inicialmente em repouso, quando o carro é tracionado por uma força  $\vec{F} = F\vec{i}$ . Denominando  $F_{at}$  a força de atrito aplicada pelo carro no disco e **admitindo que não haja escorregamento no rolamento** do disco sobre o carro pede-se, no instante de aplicação da força:

- Os diagramas de corpo livre do carro e do disco.
- Aplique o TMB ao disco e ao carro.
- Aplique o TMA ao disco, escolhendo  $B$  como polo de momento de forças.
- Determine, em função de  $(m, M, R, F)$ , a aceleração absoluta  $a_A$  do carro, a aceleração angular  $\alpha = \dot{\omega}$ , do disco, a força de atrito  $F_{at}$  e a aceleração absoluta  $a_B$  do centro do disco.
- Determine, em função de  $(m, M, F, g)$ , o menor valor do coeficiente de atrito  $\mu$  para que o movimento de rolamento sem escorregamento seja possível.

Dado: o momento de inércia de um disco homogêneo em relação a um eixo a ele perpendicular e passante por seu baricentro,

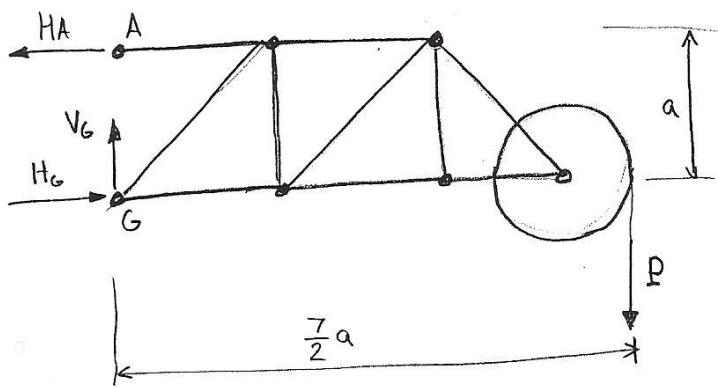
$$J = \frac{mR^2}{2}.$$

QUESTÃO:



Equilíbrio da Polia:

$$\left. \begin{aligned} H_D &\leadsto H_D = T' \\ V_D &\leadsto V_D = T \\ M_D = 0 &\leadsto T' = T \end{aligned} \right\} \begin{aligned} H_D &= T = P \\ V_D &= T = P \end{aligned}$$

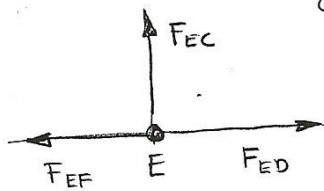


b)

$$\begin{aligned} V_G &\leadsto V_G = P \\ H_A &\leadsto H_A = H_G \\ M_G = 0 &\leadsto a H_A = \frac{7}{2} a P \end{aligned}$$

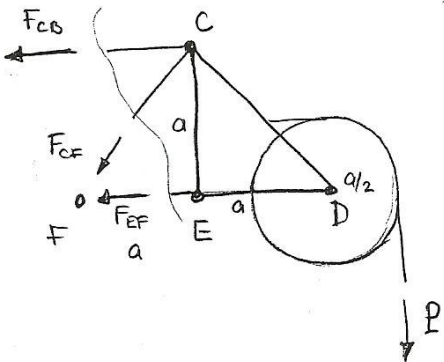
$$\boxed{H_A = H_G = \frac{7}{2} P}$$

c) Equilíbrio do Nôdo E:



$$\begin{aligned} V &\leadsto \boxed{F_{EC} = 0} \\ H &\leadsto F_{EF} = F_{ED} \quad (I) \end{aligned}$$

Equilíbrio da Seção:



$$M_C = 0 \leadsto F_{EF} \cdot a = -\frac{3a}{2} P$$

$$F_{EF} = -\frac{3}{2} P \quad (II)$$

substituindo II em I:

$$\boxed{F_{ED} = -\frac{3}{2} P} \text{ Compressão}$$

## 2ª QUESTÃO

$$a) \vec{\omega}_{\text{Abs}} = \vec{\omega}_{\text{ARR}} + \vec{\omega}_{\text{REL}}$$

$$\vec{\omega}_{\text{REL}} = \vec{\omega} = \omega \vec{f}$$

$$\vec{\omega}_{\text{ARR}} = \vec{\Omega} = \Omega \vec{k}$$

$$\vec{k} = -\sin\theta \vec{i} + \cos\theta \vec{h}$$

$$\vec{j} = \vec{f}$$

$$\vec{i} = \cos\theta \vec{i} + \sin\theta \vec{h}$$

$$\vec{\omega}_{\text{ARR}} = -\Omega \sin\theta \vec{i} + \Omega \cos\theta \vec{h}$$

$$\vec{\omega}_{\text{Abs}} = -\Omega \sin\theta \vec{i} + \omega \vec{j} + \Omega \cos\theta \vec{h}$$

$$b) \vec{v}_c = \vec{v}_c^{\text{ARR}} + \vec{v}_c^{\text{REL}}$$

$$\vec{v}_c^{\text{REL}} = \vec{\omega} \wedge (c - o) = -\omega R \vec{h}$$

$$\vec{v}_c = -\Omega R \cos\theta \vec{j} - \omega R \vec{h}$$

$$\vec{v}_c^{\text{ARR}} = \vec{\Omega} \wedge (c - o) = \Omega \vec{k} \wedge R \vec{i}$$

$$\vec{v}_c^{\text{ARR}} = \pm \Omega R \cos\theta \vec{f}$$

$$c) \vec{a}_c = \vec{a}_c^{\text{REL}} + \vec{a}_c^{\text{ARR}} + \vec{a}_c^{\text{COR}}$$

movimento relativo: mov. circular com raio R

$$\vec{a}_c^{\text{REL}} = -\dot{\omega} R \vec{h} - \omega^2 R \vec{i}$$

movimento arrastamento: mov. circular com raio R cosθ

$$\vec{a}_c^{\text{ARR}} = \dot{\Omega} R \cos\theta \vec{f} - \Omega^2 R \cos\theta \vec{i}$$

$$\vec{a}_c^{\text{ARR}} = \dot{\Omega} R \cos\theta \vec{f} - \Omega^2 R \cos^2\theta \vec{i} - \Omega^2 R \cos\theta \sin\theta \vec{h}$$

$$\vec{a}_c^{\text{COR}} = 2 \vec{\Omega} \wedge \vec{v}_c^{\text{REL}}$$

$$= 2 \Omega \vec{k} \wedge (-\omega R \vec{h}) = -2\Omega\omega R (-\sin\theta \vec{i} + \cos\theta \vec{h}) \wedge \vec{h}$$

$$\vec{a}_c^{\text{COR}} = 2\Omega\omega R \sin\theta \vec{f}$$

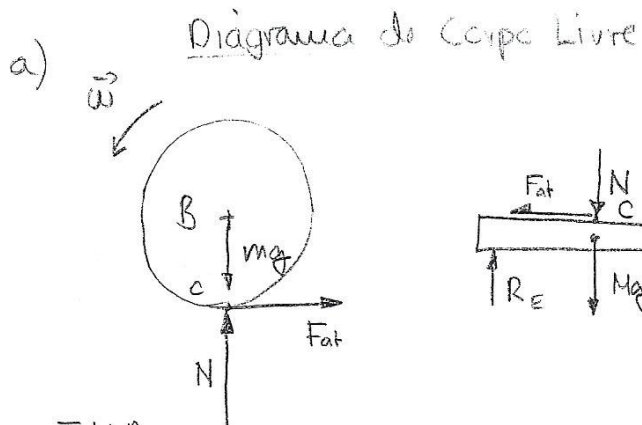
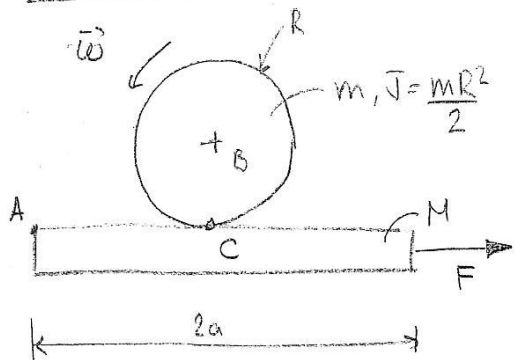
Portanto:

$$\vec{a}_c = -(\omega^2 R + \Omega^2 R \cos^2\theta) \vec{i} + (\dot{\Omega} R \cos\theta + 2\Omega\omega R \sin\theta) \vec{f}$$

$$- (\dot{\omega} R + \Omega^2 R \cos\theta \sin\theta) \vec{h}$$



3ª Questão



b) T.M.B.  
(Disco)

$$m a_B = F_{at} \Rightarrow a_B = \frac{F_{at}}{m} //$$

$$0 = N - mg \Rightarrow N = mg //$$

T.M.B.  
(Carro)

$$M a_A = F - F_{at} \Rightarrow a_A = (F - F_{at}) / M //$$

$$0 = R_E + R_D - N - Mg //$$

c) T.M.A (Disco) com polo em B (baricentro)

$$\vec{H}_B = \vec{M}_B \Rightarrow J_B \dot{\omega} \vec{k} = F_{at} R \vec{k} \Rightarrow \frac{mR^2}{2} \dot{\omega} = F_{at} R \quad F_{at} = \frac{mR \dot{\omega}}{2} //$$

(III)

$$d) \vec{a}_B = \frac{R \dot{\omega}}{2} \vec{i} \quad \vec{a}_A = \left( \frac{F}{M} - \frac{m}{M} \frac{R \dot{\omega}}{2} \right) \vec{i} //$$

sem escorregamento:  $\vec{a}_C = \vec{i} = \vec{a}_A = \vec{i} = a_A$

no disco:  $\vec{a}_B = \vec{a}_C + \dot{\omega} \vec{k} \wedge (B-C) + \dot{\omega} \wedge [\dot{\omega} \wedge (B-C)]$

$$\vec{a}_B = \vec{a}_C - \dot{\omega} R \vec{i} - \omega^2 R \vec{j}$$

$$\vec{a}_B \cdot \vec{i} = a_B = a_A - \dot{\omega} R \Rightarrow a_B = a_A - \dot{\omega} R \Rightarrow \dot{\omega} = \frac{a_A - a_B}{R} \quad (IV)$$

(IV) em (I)  $a_B = \frac{a_A - a_B}{2} \Rightarrow a_B = \frac{1}{3} a_A // \Rightarrow \dot{\omega} = \frac{2a_A}{3R} \quad (V)$

(V) em (II)  $a_A = \frac{F}{M} - \frac{m}{M} \frac{1}{3} a_A \Rightarrow (3M + m) a_A = 3F \Rightarrow a_A = \frac{3F}{3M + m}$

Logo:

$$\dot{\omega} = \frac{2F}{R(3M+m)} \quad a_B = \frac{F}{3M+m} \quad F_{at} = \frac{mF}{3M+m}$$

e) Para que não haja escorregamento:

$$F_{at} \leq \mu N \quad \frac{mF}{3M+m} \leq \mu mg \quad \mu \geq \frac{F}{g} \frac{1}{3M+m}$$