

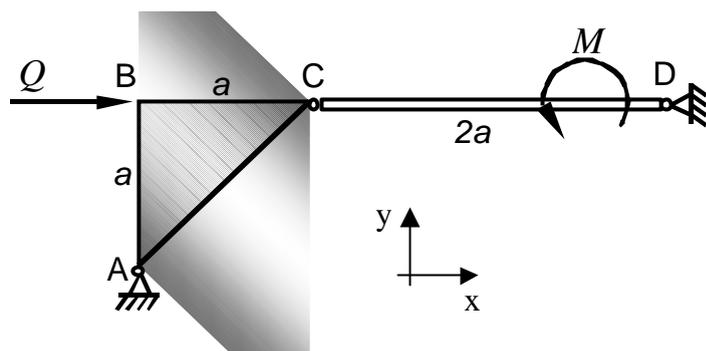
1 (3 pontos) - A placa triangular ABC, de peso  $P$ , e a barra CD, de massa desprezível, estão unidas pela articulação C. A e D são articulações.

Uma força de módulo  $Q$  é aplicada em B e um binário, cujo momento é  $M$ , é aplicado na barra CD, conforme indicado. Pede-se:

a) O diagrama de corpo livre da estrutura como um todo e os diagramas de corpo livre de seus componentes barra e placa triangular.

b) As reações em A e D.

c) Refazer o diagrama de corpo livre da estrutura como um todo, com os esforços calculados anteriormente.



**RESPOSTA:**

Diagrama de corpo livre da estrutura como um todo:

0,5

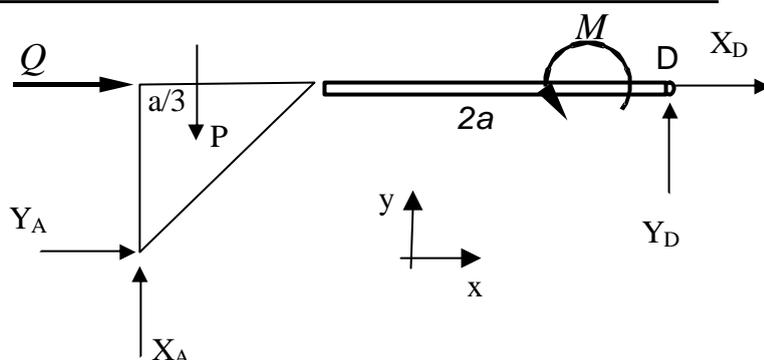


Diagrama de corpo livre da placa:

0,5

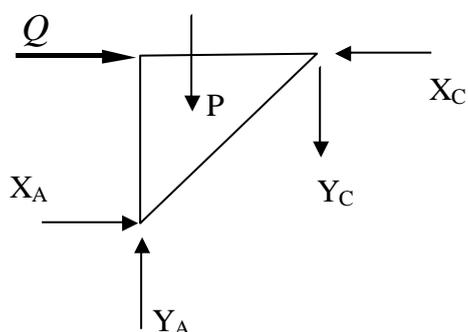
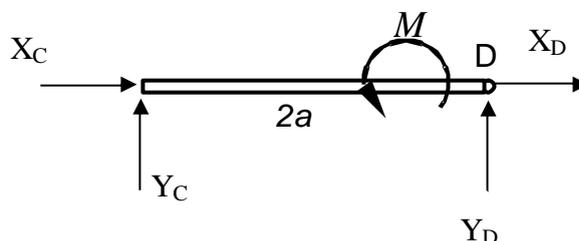


Diagrama de corpo livre da barra:



Equações de equilíbrio na placa:

1,0

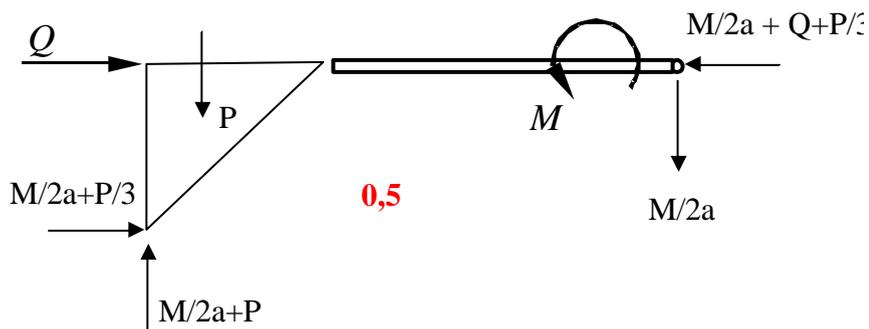
$$\begin{aligned} \sum F_x = 0 &\Rightarrow Q + X_A - X_C = 0 \\ \sum F_y = 0 &\Rightarrow Y_A - Y_C - P = 0 \\ \sum M_A = 0 &\Rightarrow Q + Y_C - X_C + \frac{P}{3} = 0 \end{aligned}$$

Equações de equilíbrio na barra:

$$\begin{aligned} \sum F_x = 0 &\Rightarrow X_C + X_D = 0 \\ \sum F_y = 0 &\Rightarrow Y_C + Y_D = 0 \\ \sum M_C = 0 &\Rightarrow Y_D \cdot 2a + M = 0 \end{aligned}$$

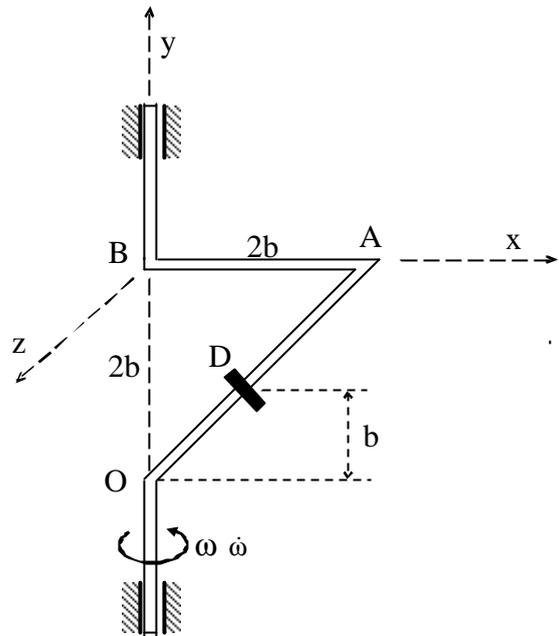
Resolvendo: 0,5

$$\begin{aligned} Y_D &= -\frac{M}{2a} & Y_C &= \frac{M}{2a} \\ Y_A &= \frac{M}{2a} + P & X_C &= \frac{M}{2a} + Q + \frac{P}{3} \\ X_D &= -\left(\frac{M}{2a} + Q + \frac{P}{3}\right) & X_A &= \frac{M}{2a} + \frac{P}{3} \end{aligned}$$



0,5

**2 (3 pontos)** - A barra dobrada OAB gira em torno do eixo vertical OB com velocidade e acelerações angulares  $\omega$  e  $\dot{\omega}$ , respectivamente, conforme indicado na figura. O anel D desloca-se ao longo da barra, com velocidade  $v$  e aceleração  $\dot{v}$  relativas à barra, no sentido de O para A. Determine para a posição do anel mostrada na figura:  
a) o vetor velocidade absoluta do anel;  
b) o vetor aceleração absoluta do anel.



**RESPOSTA:**

a) Para o ponto D:

$$\vec{v}_{relativa} = v \frac{\sqrt{2}}{2} \vec{i} + v \frac{\sqrt{2}}{2} \vec{j} \quad \mathbf{0,6}$$

$$\vec{v}_{arrastamento} = -\omega b \vec{k} \quad \mathbf{0,6}$$

$$\vec{v}_{absoluta} = \vec{v}_{relativa} + \vec{v}_{arrastamento} \quad \mathbf{(-0,2 \text{ caso não tenha indicado a composição})}$$

$$\vec{v}_{absoluta} = v \frac{\sqrt{2}}{2} \vec{i} + v \frac{\sqrt{2}}{2} \vec{j} - \omega b \vec{k}$$

b) Para o ponto D

$$\vec{a}_{relativa} = \dot{v} \frac{\sqrt{2}}{2} \vec{i} + \dot{v} \frac{\sqrt{2}}{2} \vec{j} \quad \mathbf{0,6}$$

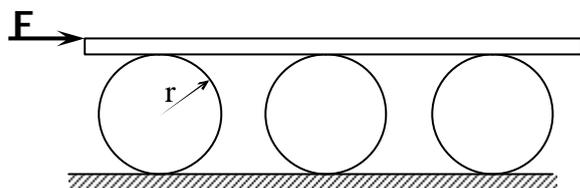
$$\vec{a}_{arrastamento} = -\dot{\omega} b \vec{k} - \omega^2 b \vec{i} \quad \mathbf{0,6}$$

$$\vec{a}_{Coriolis} = 2\vec{\omega} \wedge \vec{v}_{relativa} = -2\omega v \vec{k} \quad \mathbf{0,6}$$

$$\vec{a}_{absoluta} = \vec{a}_{relativa} + \vec{a}_{arrastamento} + \vec{a}_{Coriolis} \quad \mathbf{(-0,2 \text{ caso não tenha indicado a composição})}$$

$$\vec{a}_{absoluta} = \left( \dot{v} \frac{\sqrt{2}}{2} - \omega^2 b \right) \vec{i} + \dot{v} \frac{\sqrt{2}}{2} \vec{j} - (\dot{\omega} b + 2\omega v) \vec{k}$$

**3 (4 pontos)** Uma barra de massa  $M$  apoia-se nos três cilindros de raio  $r$  e massa  $m$ . Uma força horizontal  $F$  atua na barra colocando o sistema em movimento. Não ocorre escorregamento em nenhum contato. Pede-se determinar a aceleração da barra supondo que os cilindros sejam homogêneos com  $J_G = mr^2/2$  (momento de inércia de um cilindro com relação ao eixo perpendicular ao plano do problema que passa pelo seu baricentro  $G$ ).



**RESPOSTA:**

A velocidade da barra é:

$$v_B = 2\omega r$$

A aceleração é:

$$a_B = 2\dot{\omega} r$$

Teorema da Energia Cinética:

$$\Delta T = t$$

$$\frac{1}{2} M v_b^2 + 3 \frac{1}{2} m (\omega r)^2 + 3 \frac{1}{2} J_G \omega^2 = Fx$$

$$\frac{8M + 9m}{4} \omega^2 r^2 = Fx$$

Derivando com relação ao tempo:

$$\frac{8M + 9m}{4} 2\omega \dot{\omega} r^2 = F v_B$$

$$\frac{8M + 9m}{4} 2\omega \dot{\omega} r^2 = F 2\omega r$$

$$\dot{\omega} = \frac{4F}{(8M + 9m)r}$$

A aceleração será:

$$a_B = \frac{8F}{8M + 9m}$$

De forma alternativa:

- parte cinemática conforme acima; **1,0**
- TMA em um disco; **1,5**
- TMB em um disco; **1,0**
- resultado. **0,5**