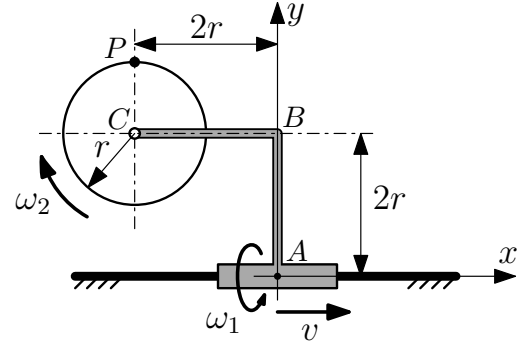




PME 3100 – MECÂNICA I – Prova 2 – 15 de Outubro de 2019

Duração da Prova: 120 minutos (não é permitido usar quaisquer dispositivos eletrônicos)

Questão 1 (3,5 pontos). O dispositivo ABC desliza sobre uma guia horizontal com velocidade $\vec{v} = v\vec{i}$ (v constante). O mesmo dispositivo também gira em torno do eixo horizontal Ax com velocidade angular $\vec{\omega}_1 = \omega_1\vec{i}$ (ω_1 constante). Adicionalmente, o dispositivo transporta em sua extremidade C um disco de raio r que gira com velocidade angular $\vec{\omega}_2 = -\omega_2\vec{k}$ (ω_2 constante) em relação a ABC . Utilizando o sistema de coordenadas $Axyz$, de versores $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, solidário ao dispositivo ABC (referencial móvel), e considerando o instante ilustrado na figura, determine:



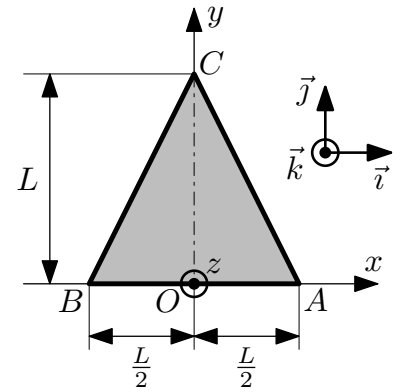
- as velocidades relativa ($\vec{v}_{P,rel}$), de arrastamento ($\vec{v}_{P,arr}$) e absoluta ($\vec{v}_{P,abs}$) do ponto P do disco;
- as acelerações relativa ($\vec{a}_{P,rel}$), de arrastamento ($\vec{a}_{P,arr}$) e absoluta ($\vec{a}_{P,abs}$) do ponto P do disco;
- os vetores de rotação absoluta ($\vec{\omega}$) e de aceleração rotacional absoluta ($\vec{\alpha}$) do disco.

Questão 2 (3,0 pontos). A chapa triangular ABC mostrada na figura tem base e altura de comprimento L . Em um dado instante, sabe-se que as velocidades dos pontos A , B e C são:

$$\vec{v}_A = \frac{\lambda L}{2}\vec{j}, \quad \vec{v}_B = -\frac{\lambda L}{2}\vec{j} \quad \text{e} \quad \vec{v}_C = -\lambda L\vec{i} + \lambda L\vec{k}$$

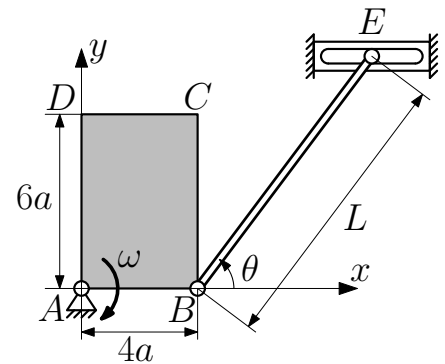
Determinar, para este instante, em função de λ e L :

- o vetor rotação $\vec{\Omega}$ do triângulo ABC ;
- a velocidade do ponto O ;
- o eixo helicoidal instantâneo do corpo.



Questão 3 (3,5 pontos). O mecanismo mostrado na figura ao lado é composto pela placa retangular $ABCD$, articulada em B à barra BE , de comprimento L . O sistema é vinculado à articulação A , e o pino em E está encaixado *sem* atrito na guia horizontal. Sabendo-se que no instante analisado a placa $ABCD$ possui vetor de rotação $\vec{\omega} = -\omega\vec{k}$, constante, determine, *para este instante*:

- a velocidade e a aceleração do ponto B ;
- o centro instantâneo de rotação da barra BE , indicando claramente a construção geométrica;
- o vetor de rotação $\vec{\omega}_{BE}$ da barra BE ;
- a velocidade do ponto E da barra BE ;





Resolução da Questão 1 (3,5 pontos)

a) Considerando a composição de movimentos do sistema, e sabendo que o dispositivo ABC corresponde ao referencial móvel em questão, tem-se:

$$\vec{v}_{P,abs} = \vec{v}_{P,rel} + \vec{v}_{P,arr}$$

onde

$$\vec{v}_{P,rel} = \vec{v}_{C,rel} + \vec{\omega}_{rel} \wedge (P - C) = -\omega_2 \vec{k} \wedge r \vec{j} \Rightarrow \boxed{\vec{v}_{P,rel} = (\omega_2 r) \vec{i}} \quad (0,5)$$

$$\vec{v}_{P,arr} = \vec{v}_{A,arr} + \vec{\omega}_{arr} \wedge (P - A) = v \vec{i} + \omega_1 \vec{i} \wedge (-2r \vec{i} + 3r \vec{j}) \Rightarrow \boxed{\vec{v}_{P,arr} = v \vec{i} + (3\omega_1 r) \vec{k}} \quad (0,5)$$

Finalmente, a velocidade absoluta do ponto P do disco é dada por:

$$\boxed{\vec{v}_{P,abs} = (\omega_2 r + v) \vec{i} + (3\omega_1 r) \vec{k}}$$

b) Analogamente, considerando a composição de movimentos do sistema para a aceleração, e admitindo as acelerações rotacionais como nulas, tem-se:

$$\vec{a}_{P,abs} = \vec{a}_{P,rel} + \vec{a}_{P,arr} + \vec{a}_{P,Cor}$$

onde

$$\begin{aligned} \vec{a}_{P,rel} &= \vec{a}_{C,rel} + \vec{\alpha}_{rel} \wedge (P - C) + \vec{\omega}_{rel} \wedge [\vec{\omega}_{rel} \wedge (P - C)] = -\omega_2 \vec{k} \wedge [-\omega_2 \vec{k} \wedge r \vec{j}] \\ &\Rightarrow \boxed{\vec{a}_{P,rel} = -(\omega_2^2 r) \vec{j}} \quad (0,5) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \vec{a}_{P,arr} &= \vec{a}_{A,arr} + \vec{\alpha}_{arr} \wedge (P - A) + \vec{\omega}_{arr} \wedge [\vec{\omega}_{arr} \wedge (P - A)] = \omega_1 \vec{i} \wedge [\omega_1 \vec{i} \wedge (-2r \vec{i} + 3r \vec{j})] \\ &\Rightarrow \boxed{\vec{a}_{P,arr} = -(3\omega_1^2 r) \vec{j}} \quad (0,5) \end{aligned}$$

$$\vec{a}_{P,Cor} = 2\vec{\omega}_{arr} \wedge \vec{v}_{P,rel} = \omega_1 \vec{i} \wedge (\omega_2 r) \vec{i} \Rightarrow \boxed{\vec{a}_{P,Cor} = \vec{0}} \quad (0,5)$$

Finalmente, a aceleração absoluta do ponto P do disco é dada por:

$$\vec{a}_{P,abs} = -r(\omega_2^2 + 3\omega_1^2) \vec{j}$$

c) O vetor de rotação absoluta do disco é dado por:

$$\vec{\omega} = \vec{\omega}_{rel} + \vec{\omega}_{arr} \Rightarrow \boxed{\vec{\omega} = -\omega_2 \vec{k} + \omega_1 \vec{i}} \quad (0,5)$$

A aceleração rotacional absoluta do disco é dada por:

$$\vec{\alpha} = \vec{\alpha}_{rel} + \vec{\alpha}_{arr} + \vec{\omega}_{arr} \wedge \vec{\omega}_{rel} \Rightarrow \boxed{\vec{\alpha} = (\omega_1 \omega_2) \vec{j}} \quad (0,5)$$

**Resolução da Questão 2 (3,0 pontos)**

a) O vetor rotação do triângulo ABC neste instante é $\vec{\Omega} = \Omega_x \vec{i} + \Omega_y \vec{j} + \Omega_z \vec{k}$. Utilizando a fórmula de campo de velocidades para os pontos A e B do corpo rígido:

$$\begin{aligned}\vec{v}_A = \vec{v}_B + \vec{\Omega} \wedge (A - B) &\Rightarrow \frac{\lambda L}{2} \vec{j} = -\frac{\lambda L}{2} \vec{j} + (\Omega_x \vec{i} + \Omega_y \vec{j} + \Omega_z \vec{k}) \wedge (L \vec{i}) \\ \Rightarrow \lambda L \vec{j} = -\Omega_y L \vec{k} + \Omega_z L \vec{j} &\Rightarrow \boxed{\Omega_z = \lambda} \quad \text{e} \quad \boxed{\Omega_y = 0}\end{aligned}\tag{1,0}$$

Agora utilizando a fórmula de campo de velocidades para os pontos A e C :

$$\begin{aligned}\vec{v}_C = \vec{v}_A + \vec{\Omega} \wedge (C - A) &\Rightarrow -\lambda L \vec{i} + \lambda L \vec{k} = \frac{\lambda L}{2} \vec{j} + (\Omega_x \vec{i} + \Omega_y \vec{j} + \Omega_z \vec{k}) \wedge \left(-\frac{L}{2} \vec{i} + L \vec{j}\right) \\ \Rightarrow -\lambda L \vec{i} - \frac{\lambda L}{2} \vec{j} + \lambda L \vec{k} = \Omega_x L \vec{k} + \Omega_y \frac{L}{2} \vec{k} - \Omega_z \frac{L}{2} \vec{j} - \Omega_z L \vec{i} \\ \Rightarrow \begin{cases} -\lambda L = -\Omega_z L & \Rightarrow \Omega_z = \lambda \quad \text{OK} \\ -\frac{\lambda L}{2} = -\frac{\Omega_z L}{2} & \Rightarrow \Omega_z = \lambda \quad \text{OK} \\ \lambda L = \Omega_x L + \Omega_y \frac{L}{2} \end{cases}\end{aligned}$$

Como $\Omega_y = 0$, então da última equação tem-se que $\boxed{\Omega_x = \lambda}$. (1,0)

Portanto, $\vec{\Omega} = \Omega_x \vec{i} + \Omega_y \vec{j} + \Omega_z \vec{k} = \lambda(\vec{i} + \vec{k})$.

b) Velocidade do ponto O :

$$\vec{v}_O = \vec{v}_A + \vec{\Omega} \wedge (O - A) \Rightarrow \vec{v}_O = \frac{\lambda L}{2} \vec{j} + \lambda(\vec{i} + \vec{k}) \wedge \left(-\frac{L}{2} \vec{i}\right) \Rightarrow \boxed{\vec{v}_O = \vec{0}}\tag{0,5}$$

c) Determinação do eixo helicoidal instantâneo do corpo adotando $\vec{v}_O = \vec{0}$:

$$(E - O) = \frac{\vec{\Omega} \wedge \vec{v}_O}{|\vec{\Omega}|^2} + \mu \vec{\Omega} \Rightarrow \boxed{(E - O) = \vec{0} + \mu \lambda(\vec{i} + \vec{k}), \quad \mu \text{ escalar}}\tag{0,5}$$

ou seja, trata-se de uma rotação pura com eixo helicoidal instantâneo que passa pela origem O e tem direção do próprio vetor de rotação $\vec{\Omega} = \lambda(\vec{i} + \vec{k})$.

Alternativamente pode-se utilizar para determinar um ponto E do EHI , o ponto A com $\vec{v}_A = \frac{\lambda L}{2} \vec{j}$, obtendo-se:

$$\begin{aligned}(E - A) = \frac{\vec{\Omega} \wedge \vec{v}_A}{|\vec{\Omega}|^2} + \mu \vec{\Omega} &\Rightarrow (E - A) = \frac{\lambda(\vec{i} + \vec{k}) \wedge \frac{\lambda L}{2} \vec{j}}{2\lambda^2} + \mu \lambda(\vec{i} + \vec{k}) \\ (E - A) = \frac{\lambda^2 L}{2\lambda^2} (-\vec{i} + \vec{k}) + \mu \lambda(\vec{i} + \vec{k}) &\Rightarrow (E - A) = \frac{L}{4} (-\vec{i} + \vec{k}) + \mu \lambda(\vec{i} + \vec{k}), \quad \mu \text{ escalar}\end{aligned}$$

Utilizando o ponto C com $\vec{v}_C = -\lambda L \vec{i} + \lambda L \vec{k}$, obtém-se:

$$\begin{aligned}(E - C) = \frac{\vec{\Omega} \wedge \vec{v}_C}{|\vec{\Omega}|^2} + \mu \vec{\Omega} &\Rightarrow (E - C) = \frac{\lambda(\vec{i} + \vec{k}) \wedge \lambda L(-\vec{i} + \vec{k})}{2\lambda^2} + \mu \lambda(\vec{i} + \vec{k}) \\ (E - C) = \frac{\lambda^2 L(-2\vec{j})}{2\lambda^2} + \mu \lambda(\vec{i} + \vec{k}) &\Rightarrow (E - C) = -L \vec{j} + \mu \lambda(\vec{i} + \vec{k}), \quad \mu \text{ escalar}\end{aligned}$$

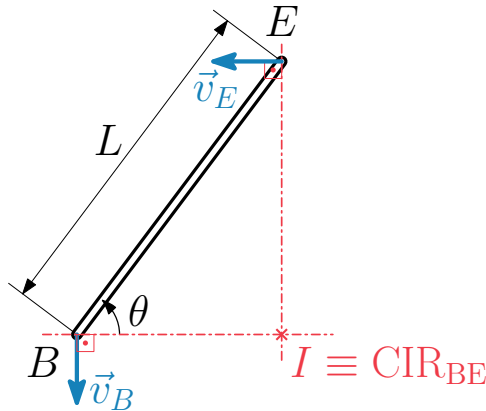
**Resolução da Questão 3 (3,5 pontos)**

a) $\vec{v}_B = \vec{v}_A + \vec{\omega} \wedge (B - A)$, com $\vec{v}_A = \vec{0} \Rightarrow \vec{v}_B = -\omega \vec{k} \wedge (4a\vec{i}) \Rightarrow \boxed{\vec{v}_B = -4\omega a \vec{j}}$ (0,5)

$$\vec{a}_B = \vec{a}_A + \dot{\vec{\omega}} \wedge (B - A) + \vec{\omega} \wedge [\vec{\omega} \wedge (B - A)], \text{ com } \vec{a}_A = \vec{0} \text{ e } \dot{\vec{\omega}} = \vec{0}$$

$$\Rightarrow \vec{a}_B = \omega \vec{k} \wedge [\omega \vec{k} \wedge (4a\vec{i})] \Rightarrow \boxed{\vec{a}_B = -4\omega^2 a \vec{i}}$$
 (0,5)

b) A partir da construção geométrica abaixo, determina-se o ponto I solidário ao campo cinemático da barra rígida BE que, na configuração analisada, corresponde ao seu centro instantâneo de rotação. (1,0)



c) $\vec{v}_B = \vec{v}_I + \vec{\omega}_{BE} \wedge (B - I) \Rightarrow -4\omega a \vec{j} = \omega_{BE} \vec{k} \wedge (-L \cos \theta \vec{i}) \Rightarrow \omega_{BE} = \frac{4\omega a}{L \cos \theta} \Rightarrow \boxed{\vec{\omega}_{BE} = \frac{4\omega a}{L \cos \theta} \vec{k}}$ (1,0)

d) $\vec{v}_E = \vec{v}_I + \vec{\omega}_{BE} \wedge (E - I) \Rightarrow \vec{v}_E = \frac{4\omega a}{L \cos \theta} \vec{k} \wedge (L \sin \theta \vec{j}) \Rightarrow \boxed{\vec{v}_E = -4\omega a \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \vec{i}}$ (0,5)