

1 Questão (3,0 pontos)

Uma força F é aplicada na peça em forma de U . Esta peça pode deslizar ao longo da guia. No ponto de contato em A o coeficiente de atrito é nulo, e no ponto de contato em B o coeficiente de atrito é μ .

- Desenhe o diagrama de corpo livre da peça em forma de U .
- Em função de a , F e μ , determine o intervalo dos valores de b compatível com o equilíbrio.

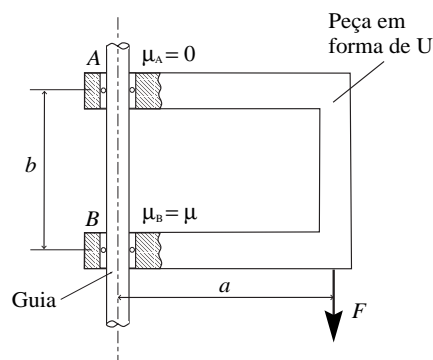


Figura 1: Peça em forma de U

1.1 Solução

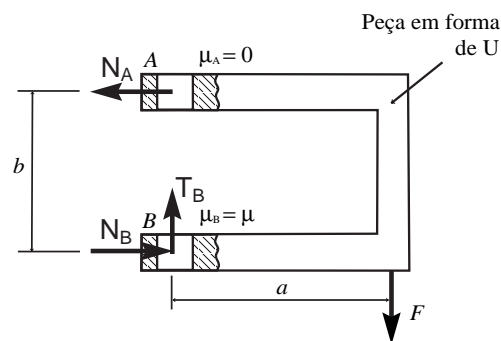


Figura 2: Diagrama de Corpo Livre (1,0)

Equações do equilíbrio da peça em forma de U : (1,0)

$$\text{vertical: } T_B = F$$

$$\text{horizontal: } N_A = N_B$$

$$\text{momento com polo B: } N_A \cdot b = F \cdot a \Rightarrow N_A = N_B = \frac{a}{b} F$$

Atrito sem escorregamento:

$$T_B \leq \mu N_B \quad (0,5) \Rightarrow F \leq \mu \frac{a}{b} F \Rightarrow \boxed{b \leq \mu a} \quad (0,5)$$

2 Questão (3,5 pontos)

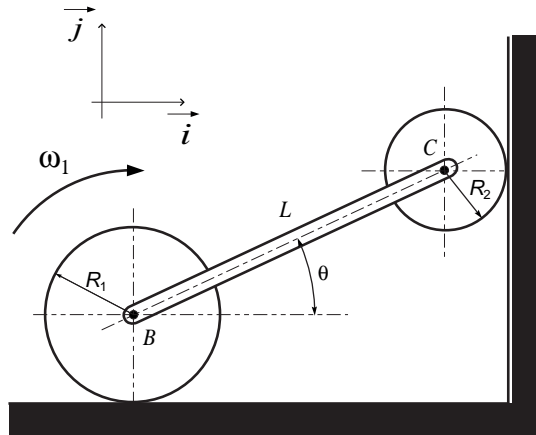


Figura 3: Sistema composto de uma barra AB e dois discos

Os discos de raios R_1 e R_2 rolam sem escorregar e o disco de raio R_2 está sempre em contato com a parede. É conhecida a velocidade angular ω_1 (constante) do disco de raio R_1 . Em função de ω_1 , θ , L , R_1 e R_2 , calcule:

- A velocidade \vec{v}_B do ponto B .
- A velocidade angular ω_{BC} da barra BC e a velocidade \vec{v}_C do ponto C .
- A velocidade angular ω_2 e a aceleração angular $\dot{\omega}_2$ do disco de raio R_2 .
- As acelerações \vec{a}_C do ponto C e \vec{a}_{CIR} do CIR do disco de raio R_2 .

2.1 Solução

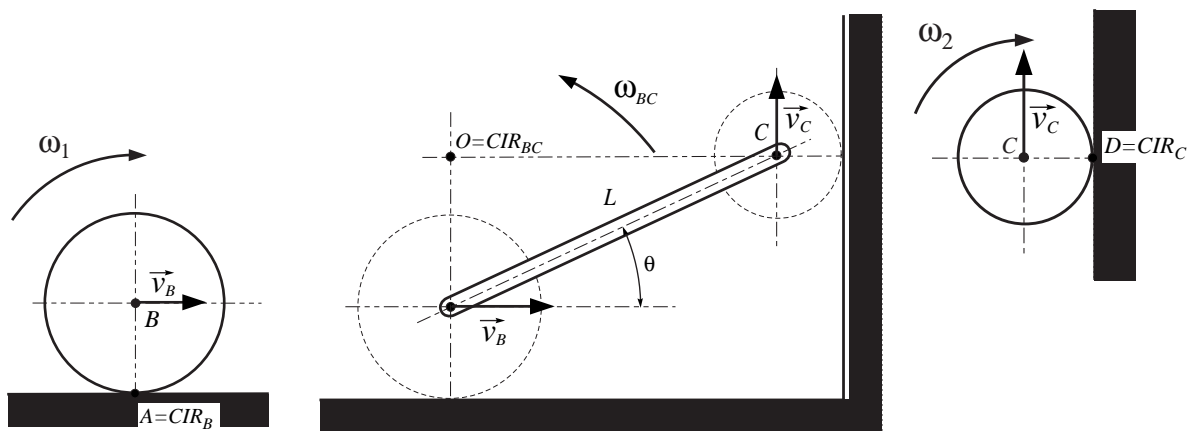


Figura 4: Movimento dos três sólidos

- a) Disco B

$$\vec{v}_B = \underbrace{\vec{v}_A}_{\vec{0}} + \underbrace{\vec{\omega}_1}_{-\omega_1 \vec{k}} \wedge \underbrace{(B-A)}_{R_1 \vec{j}} \Rightarrow \boxed{\vec{v}_B = \omega_1 R_1 \vec{i}} \quad (0,5)$$

b) Barra AB

$$\vec{v}_C = \vec{v}_B + \vec{\omega}_{BC} \wedge (C - B) \Rightarrow v_C \vec{j} = \omega_1 R_1 \vec{i} + \omega_{BC} \vec{k} \wedge L (\cos \theta \vec{i} + \sin \theta \vec{j})$$

$$\begin{cases} 0 = \omega_1 R_1 - \omega_{BC} L \sin \theta \\ v_C = \omega_{BC} L \cos \theta \end{cases} \Rightarrow \boxed{\omega_{BC} = \frac{\omega_1 R_1}{L \sin \theta}} \quad (0,5)$$

$$\boxed{v_C = \frac{\omega_1 R_1 \cos \theta}{\sin \theta}} \quad (0,5)$$

c) Disco C

$$\vec{v}_C = \underbrace{\vec{v}_D}_{\vec{0}} + \underbrace{\vec{\omega}_2}_{-\omega_2 \vec{k}} \wedge \underbrace{(C - D)}_{-R_2 \vec{i}} \Rightarrow \boxed{\omega_2 = \frac{\omega_1 R_1 \cos \theta}{R_2 \sin \theta}} \quad (0,5)$$

$$\dot{\omega}_2 = \frac{d\omega_2}{dt} = \frac{-\omega_1 R_1 \dot{\theta}}{R_2 \sin^2 \theta}$$

como

$$\dot{\theta} = \omega_{BC} \Rightarrow \boxed{\dot{\omega}_2 = \frac{-\omega_1^2 R_1^2}{R_2 L \sin^3 \theta}} \quad (0,5)$$

d) Disco C

$$\boxed{\vec{a}_C = \frac{d\vec{v}_C}{dt} = \frac{-\omega_1^2 R_1^2}{L \sin^3 \theta} \vec{j}} \quad (0,5)$$

e

$$\vec{a}_D = \vec{a}_C + \dot{\vec{\omega}}_2 \wedge (D - C) + \vec{\omega}_2 \wedge [\vec{\omega}_2 \wedge (D - C)]$$

$$\vec{a}_D = \frac{-\omega_1^2 R_1^2}{L \sin^3 \theta} \vec{j} + \frac{\omega_1^2 R_1^2}{R_2 L \sin^3 \theta} \vec{k} \wedge R_2 \vec{i} + \frac{\omega_1 R_1 \cos \theta}{R_2 \sin \theta} \vec{k} \wedge \left[\frac{\omega_1 R_1 \cos \theta}{R_2 \sin \theta} \vec{k} \wedge R_2 \vec{i} \right]$$

$$\boxed{\vec{a}_D = -\frac{\omega_1^2 R_1^2 \cos^2 \theta}{R_2 \sin^2 \theta} \vec{i}} \quad (0,5)$$

3 Questão (3,5 pontos)

A placa $ABCD$ pode girar em torno do eixo Ox , e sua velocidade angular em relação ao garfo é ω_2 (constante). O garfo (referencial móvel) gira em torno do eixo Oz com velocidade angular ω_1 (constante) em relação ao solo (referencial fixo). No instante em que a placa $ABCD$ está na vertical, conforme mostra a figura, determine, em função de ω_1 , ω_2 , a e b , e na base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ que orienta o sistema de coordenadas $Oxyz$ (solidária ao garfo):

- As velocidades relativa $\vec{v}_{A,rel}$, de arrastamento $\vec{v}_{A,arr}$ e absoluta $\vec{v}_{A,abs}$ do ponto A .
- As acelerações relativa $\vec{a}_{A,rel}$, de Coriolis $\vec{a}_{A,cor}$ e absoluta $\vec{a}_{A,abs}$ do ponto A .
- O vetor velocidade angular absoluta $\vec{\omega}_{abs}$ da placa $ABCD$, e seu vetor aceleração angular absoluta $\vec{\dot{\omega}}_{abs}$.

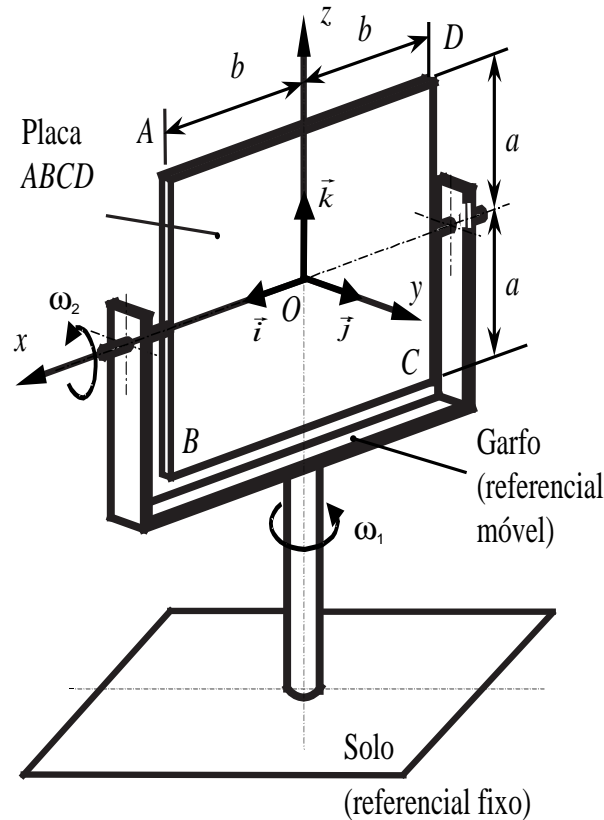


Figura 5: Composição de movimentos de rotação

3.1 Solução

- Item (a):

$$\vec{v}_{A,rel} = \vec{v}_{0,rel} + \vec{\omega}_2 \wedge (A - O) = \vec{0} + \omega_2 \vec{i} \wedge (b\vec{i} + a\vec{k}) = -\omega_2 a \vec{j} \Rightarrow \vec{v}_{A,rel} = -\omega_2 a \vec{j} \quad (0,4)$$

$$\vec{v}_{A,arr} = \vec{v}_{0,arr} + \vec{\omega}_1 \wedge (A - O) = \vec{0} + \omega_1 \vec{k} \wedge (b\vec{i} + a\vec{k}) = \omega_1 b \vec{j} \Rightarrow \boxed{\vec{v}_{A,arr} = \omega_1 b \vec{j}} \quad (0,4)$$

$$\vec{v}_{A,abs} = \vec{v}_{A,rel} + \vec{v}_{A,arr} = -\omega_2 a \vec{j} + \omega_1 b \vec{j} \Rightarrow \boxed{\vec{v}_{A,abs} = (\omega_1 b - \omega_2 a) \vec{j}} \quad (0,3)$$

b) Item (b):

$$\begin{aligned} \vec{a}_{A,rel} &= \vec{a}_{0,rel} + (\dot{\vec{\omega}}_2)_{rel} \wedge (A - O) + \vec{\omega}_2 \wedge [\vec{\omega}_2 \wedge (A - O)] \\ &= \vec{0} + \vec{0} \wedge (b\vec{i} + a\vec{k}) + \omega_2 \vec{i} \wedge [\omega_2 \vec{i} \wedge (b\vec{i} + a\vec{k})] \end{aligned}$$

$$\vec{a}_{A,rel} = \omega_2 \vec{i} \wedge [-\omega_2 a \vec{j}]$$

$$= -\omega_2^2 a \vec{k} \Rightarrow \boxed{\vec{a}_{A,rel} = -\omega_2^2 a \vec{k}} \quad (0,4)$$

$$\begin{aligned} \vec{a}_{A,arr} &= \vec{a}_{0,arr} + \dot{\vec{\omega}}_1 \wedge (A - O) + \vec{\omega}_1 \wedge [\vec{\omega}_1 \wedge (A - O)] \\ &= \vec{0} + \vec{0} \wedge (b\vec{i} + a\vec{k}) + \omega_1 \vec{k} \wedge [\omega_1 \vec{k} \wedge (b\vec{i} + a\vec{k})] \end{aligned}$$

$$\vec{a}_{A,arr} = \omega_1 \vec{k} \wedge [-\omega_1 b \vec{j}]$$

$$= -\omega_1^2 b \vec{i} \Rightarrow \boxed{\vec{a}_{A,arr} = -\omega_1^2 b \vec{i}} \quad (0,4)$$

$$\vec{a}_{A,cor} = 2\vec{\omega}_1 \wedge \vec{v}_{A,rel} = 2\omega_1 \vec{k} \wedge (-\omega_2 a \vec{j})$$

$$= 2\omega_1 \omega_2 a \vec{i} \Rightarrow \boxed{\vec{a}_{A,cor} = 2\omega_1 \omega_2 a \vec{i}} \quad (0,4)$$

$$\vec{a}_{A,abs} = \vec{a}_{A,rel} + \vec{a}_{A,arr} + \vec{a}_{A,cor} = -\omega_2^2 a \vec{k} - \omega_1^2 b \vec{i} + 2\omega_1 \omega_2 a \vec{i}$$

$$\boxed{\vec{a}_{A,abs} = (2\omega_1 \omega_2 a - \omega_1^2 b) \vec{i} - \omega_2^2 a \vec{k}} \quad (0,4)$$

c) Item (c):

$$\vec{\omega}_{abs} = \vec{\omega}_{rel} + \vec{\omega}_{arr} = \omega_2 \vec{i} + \omega_1 \vec{k} \Rightarrow \boxed{\vec{\omega}_{abs} = \omega_2 \vec{i} + \omega_1 \vec{k}} \quad (0,4)$$

$$\dot{\vec{\omega}}_{abs} = (\dot{\vec{\omega}}_{rel})_{rel} + \dot{\vec{\omega}}_{arr} + \vec{\omega}_{arr} \wedge \vec{\omega}_{rel} = \vec{0} + \vec{0} + \omega_1 \vec{k} \wedge \omega_2 \vec{i} = \omega_2 \omega_1 \vec{j} \Rightarrow \boxed{\dot{\vec{\omega}}_{abs} = \omega_2 \omega_1 \vec{j}} \quad (0,4)$$