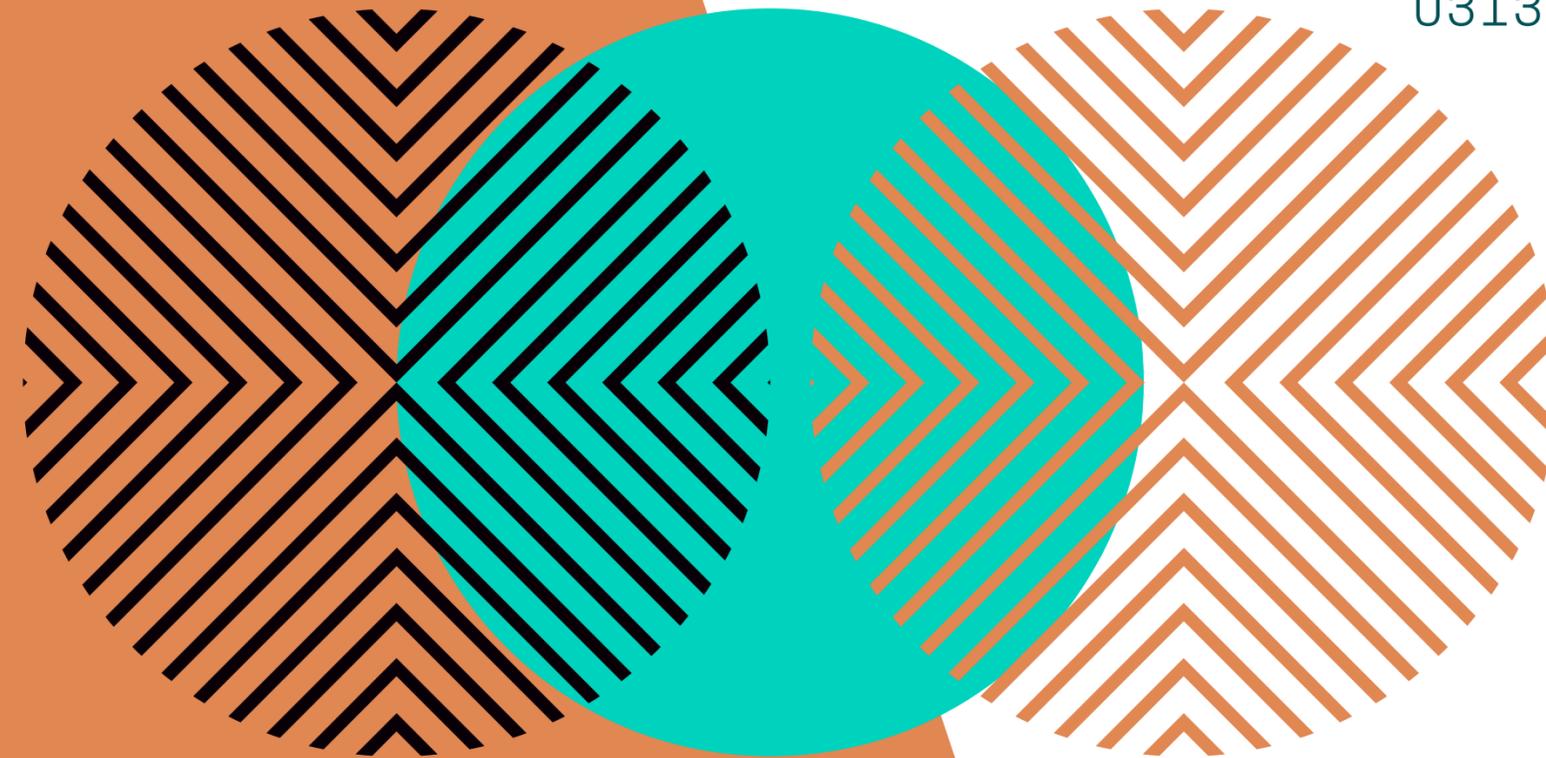


0313320 - MÉTODOS NUMÉRICOS APLICADOS À ENGENHARIA CIVIL

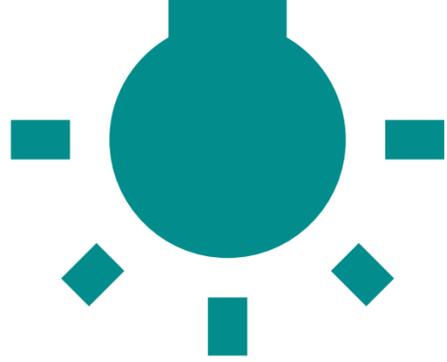


# SPLINES

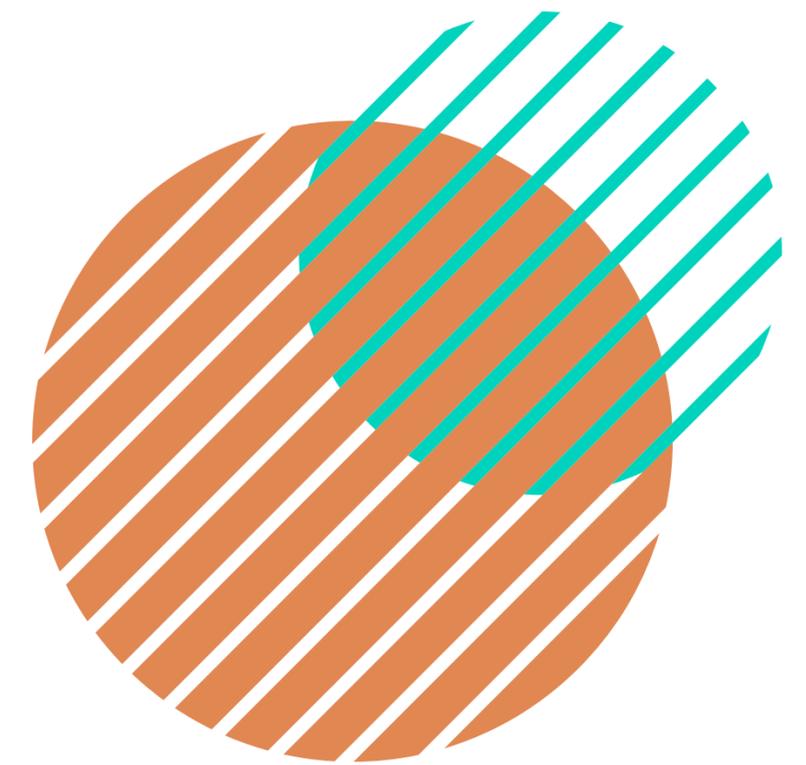
Artur Mesquita Costa - 10791725

Beatriz Cortez Rodriguez dos Santos - 12555210

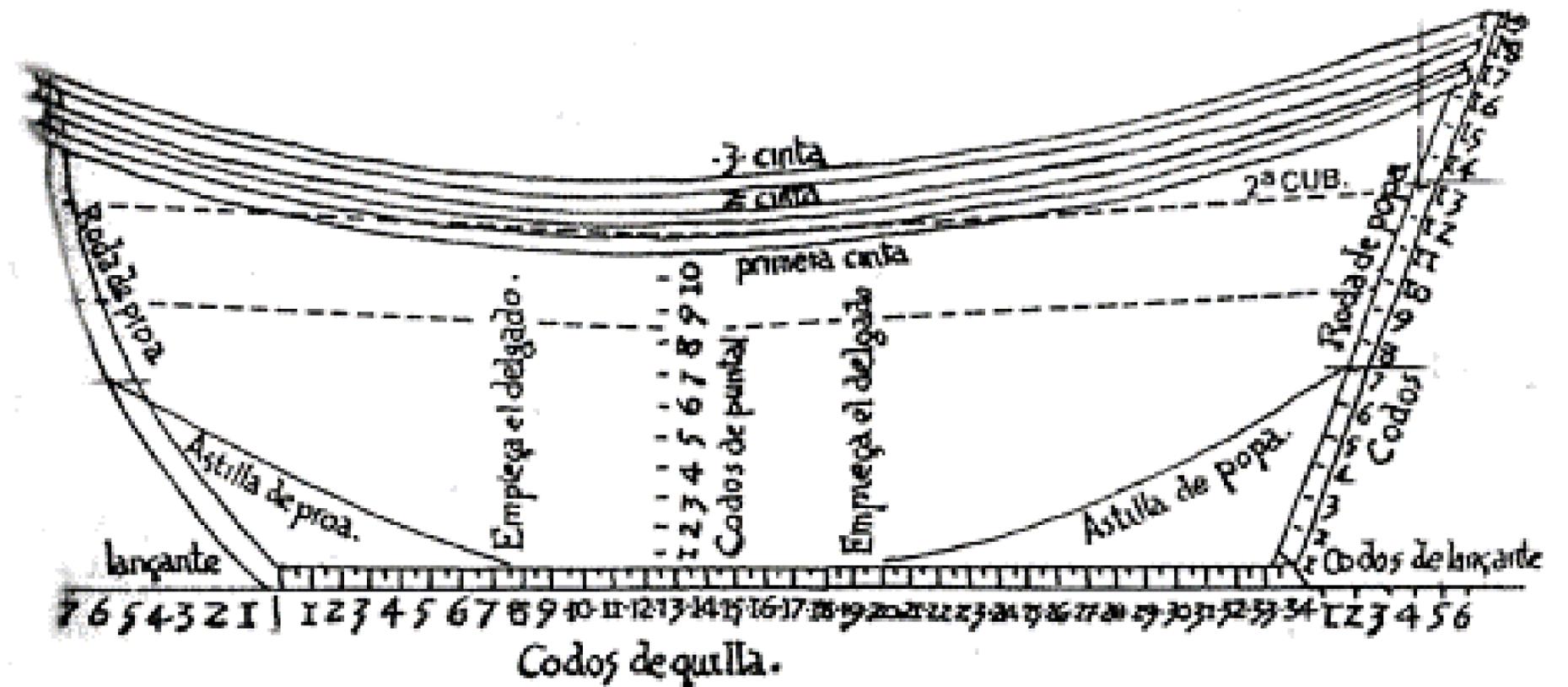
Gabriel Serafim Vieira- 11916583

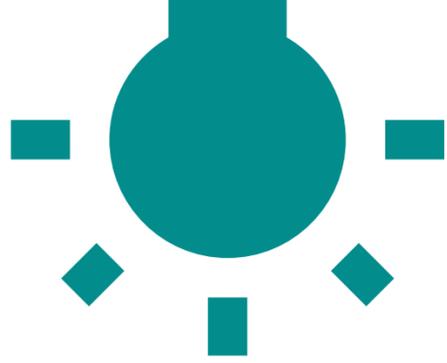


# INTRODUÇÃO - COMO SURTIU?



- A primeira menção ao termo splines se deu na construção naval;
- O termo "spline" tem origem no inglês. Inicialmente, se referia a uma tira fina e flexível de madeira usada pelos construtores de navios para desenhar curvas suaves nos projetos das embarcações;
- Portanto, envolvia encontrar uma função que se ajustasse entre dois pontos.

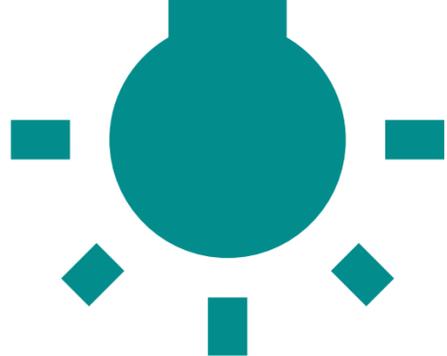




## PRIMEIRO PAPER - SPLINES NA ACADEMIA

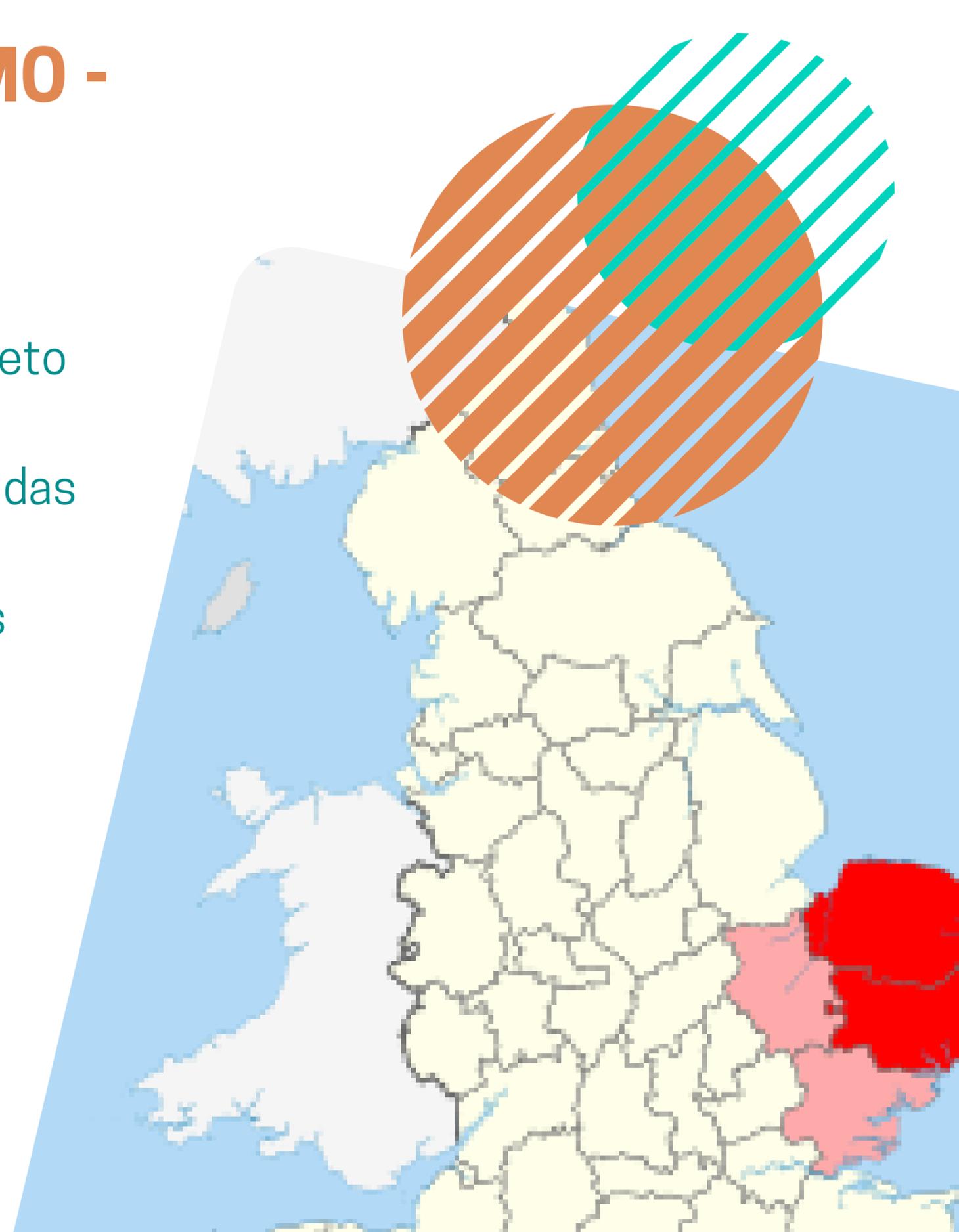
- A primeira menção acadêmica ao termo é atribuída ao matemático romeno Isaac Jacob Schoenberg;
- Começou o desenvolvimento da teoria durante seu período servindo com “matemático de guerra” a favor dos aliados durante a segunda guerra mundial;
- O Artigo em si foi publicado em 1946.

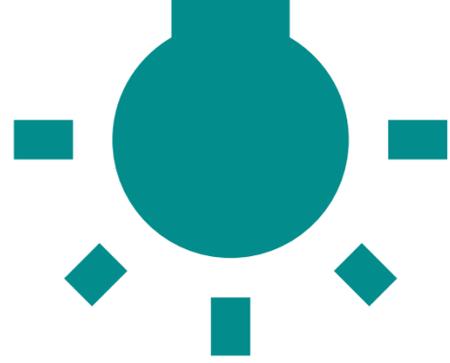




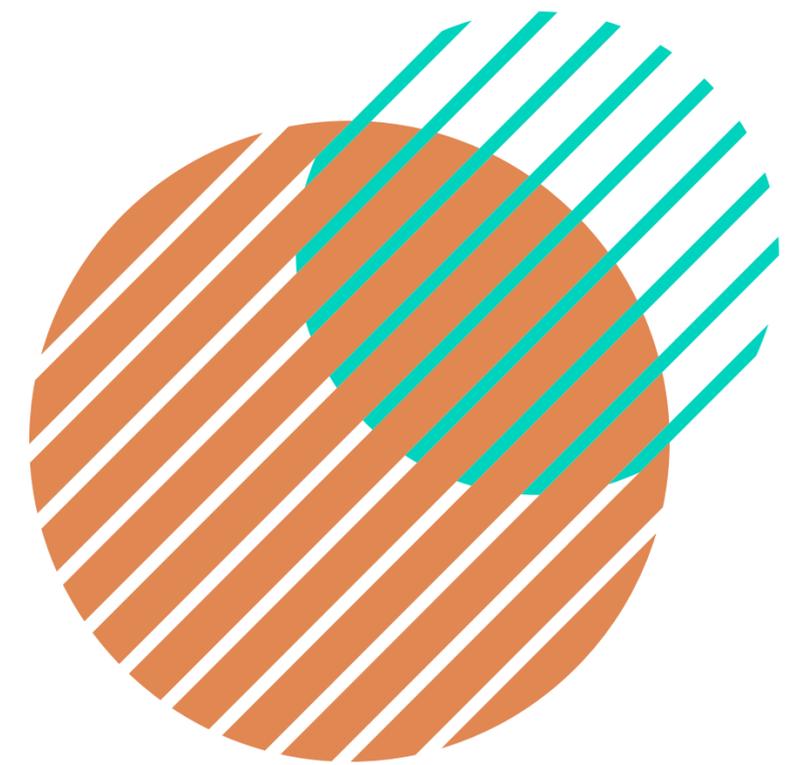
## A ORIGEM DO TERMO - UMA CURIOSIDADE

- Mais especificamente a palavra Spline surgiu de um dialeto do leste da Inglaterra oriundo do século XX;
- O dialeto se chamava East Anglian e é considerado uma das bases do inglês moderno;
- A tradução do termo do dialeto original para o português seria “Uma curva de superfície”.

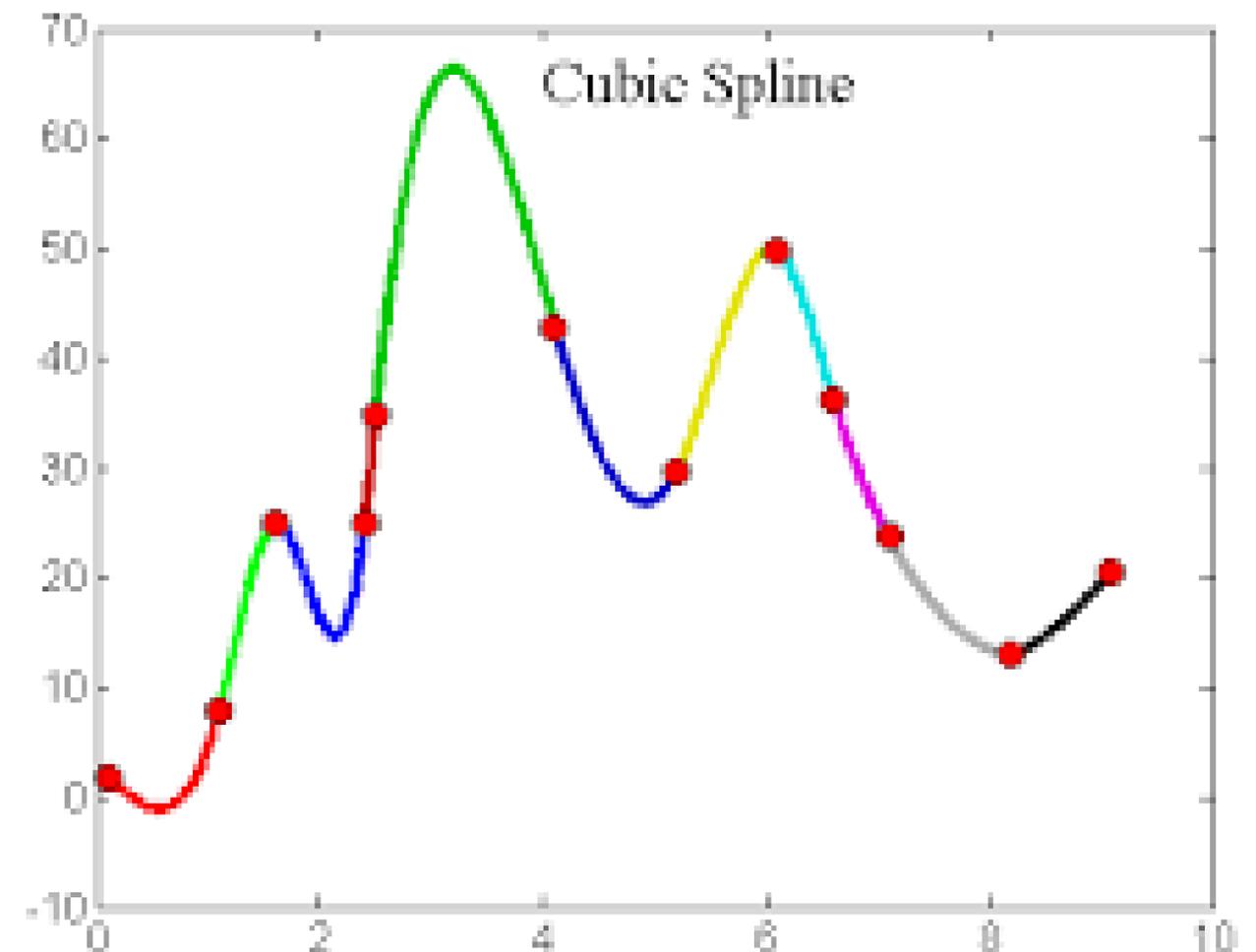


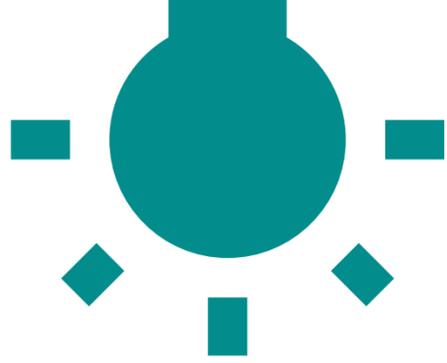


# INTRODUÇÃO - SPLINES

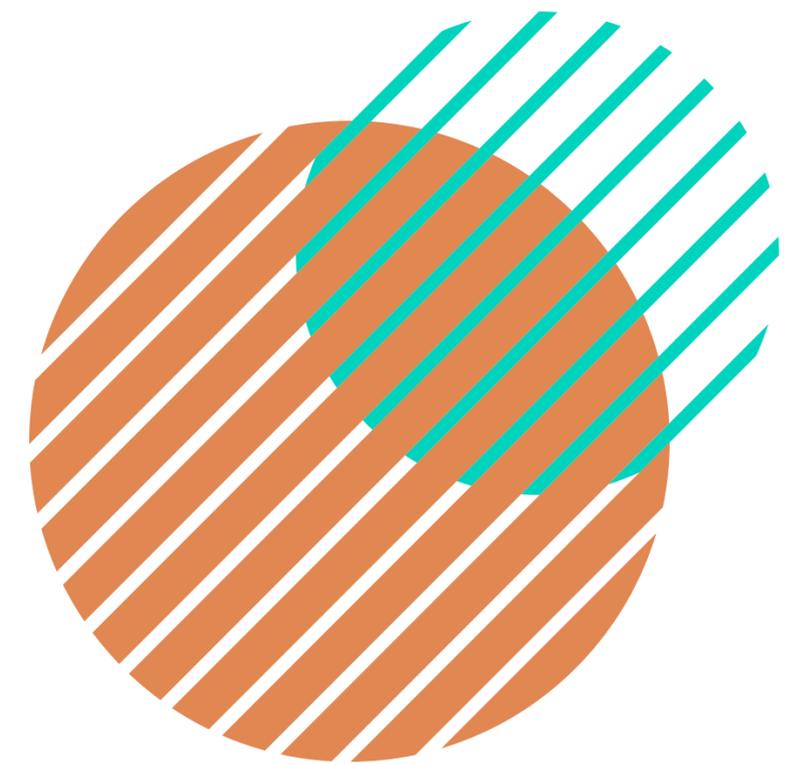


- Atualmente, uma spline é uma função matemática que é usada para interpolar ou suavizar um conjunto de pontos de controle em um gráfico ou superfície;
- Essa função é composta por várias partes de curvas suaves que se juntam de forma contínua;
- Assim, mantém sua associação com a ideia de suavidade e flexibilidade, mas agora se refere a um conceito matemático fundamental em modelagem e interpolação de dados.





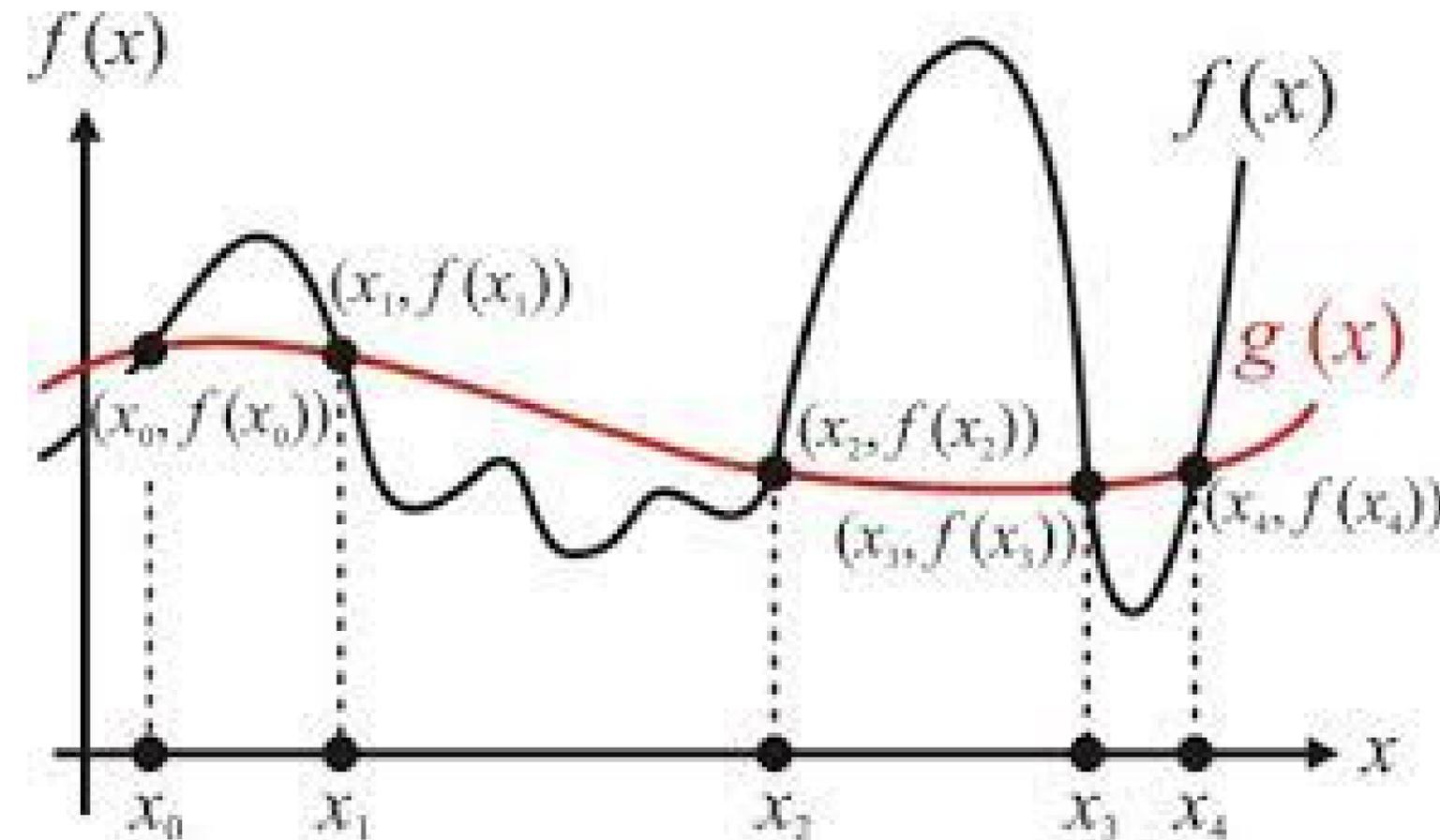
# SPLINES

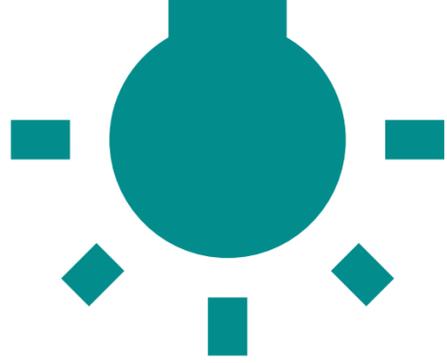


- **Interpolação** - se você tem um conjunto de pontos em um gráfico, ela permite calcular o valor de uma função nesses pontos específicos, mesmo que os valores não estejam diretamente fornecidos. Portanto, é uma aproximação de função.

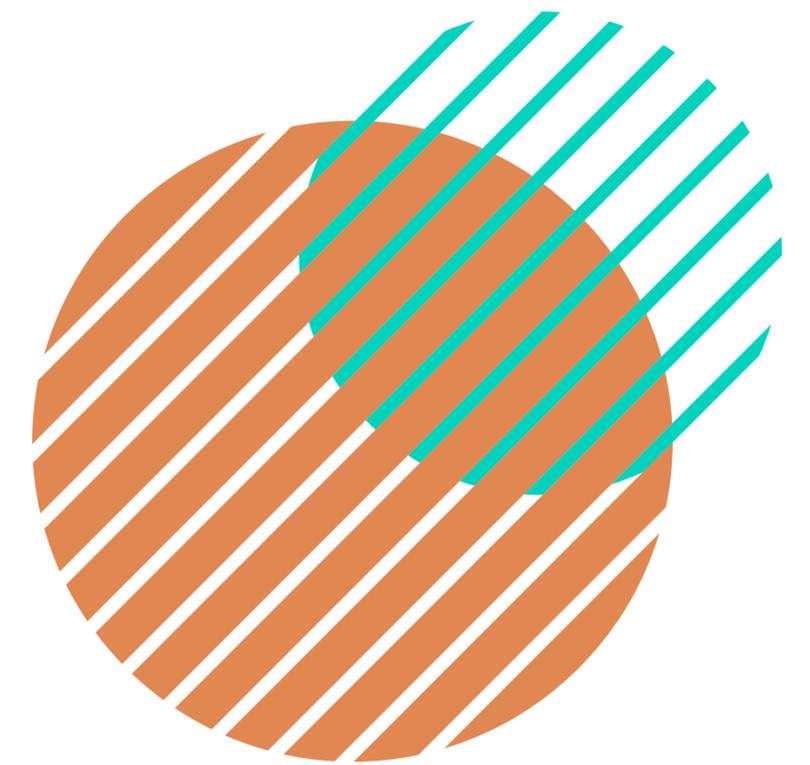
Técnicas de Interpolação Polinomial:

- Lagrange;
- Newton;
- Splines.

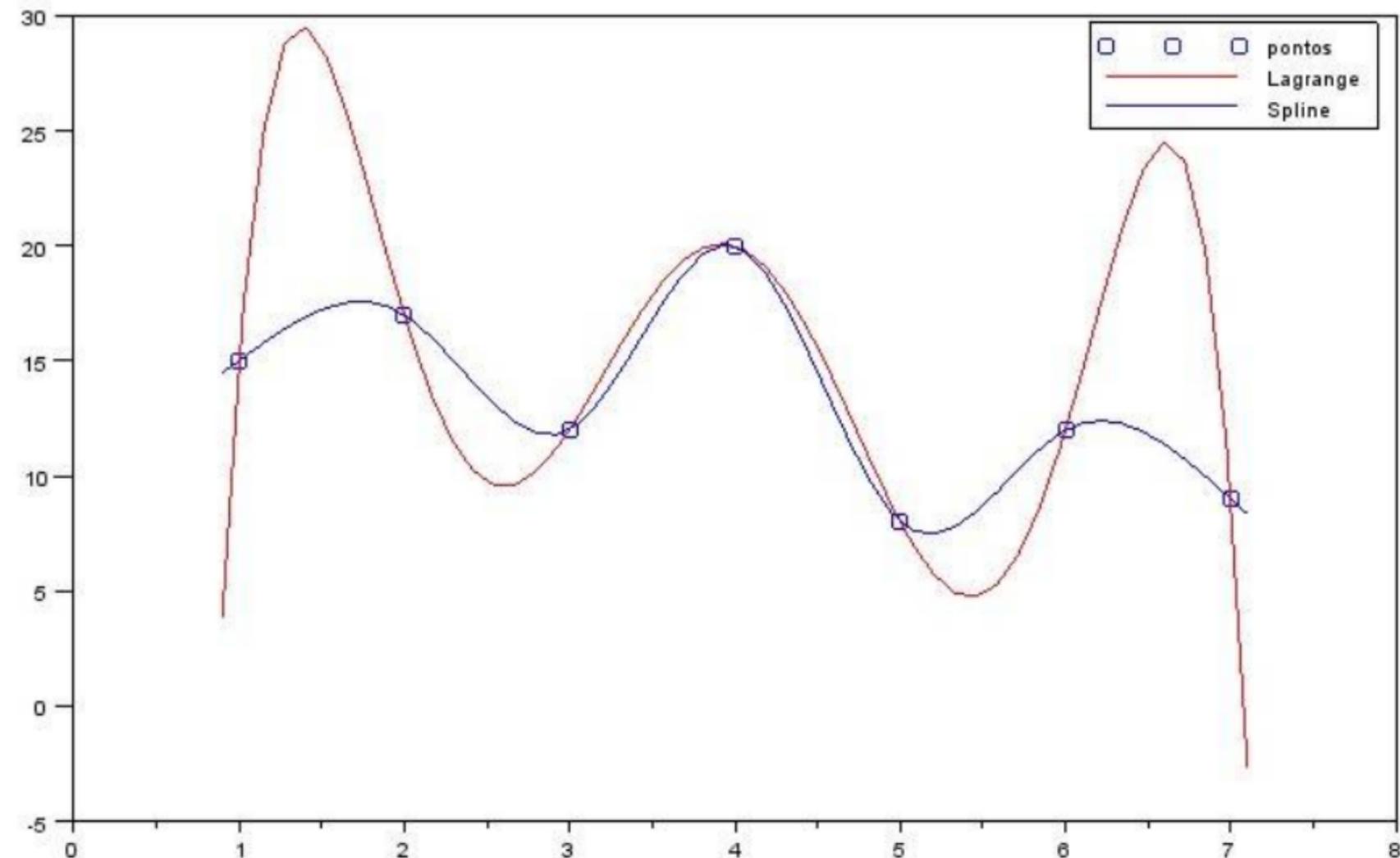


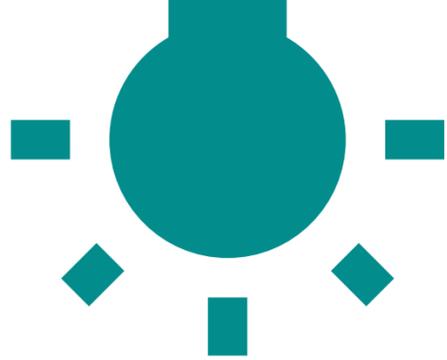


# LAGRANGE X SPLINES

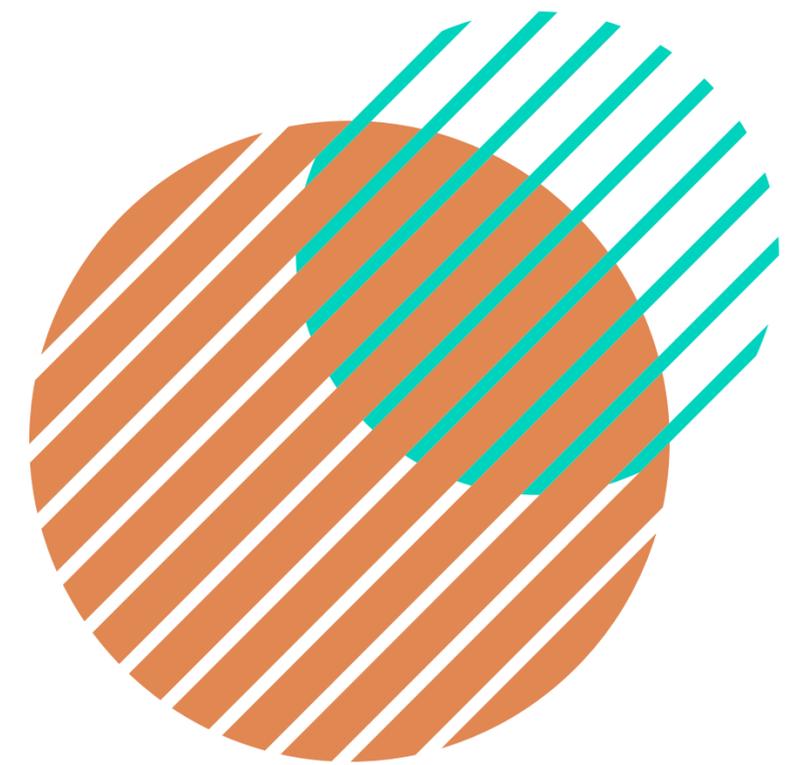


- **Overshoot** - é um fenômeno em sistemas dinâmicos que ocorre quando a saída do sistema ultrapassa momentaneamente o valor final desejado (ou o ponto de equilíbrio) antes de convergir para esse valor;
- O método de Lagrange oferece risco de oscilação quanto mais alto for o grau do polinômio;
- Splines são preferíveis em muitos casos porque produzem uma curva suave que mantém a continuidade de derivadas até uma determinada ordem.





# SPLINE LINEAR



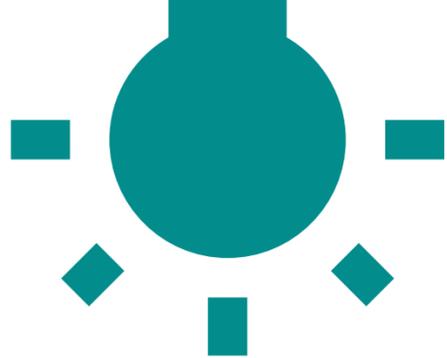
- No caso das splines lineares, cada segmento de curva é uma linha reta que conecta dois pontos consecutivos dos dados fornecidos.

$$f(x) = f(x_0) + m_0(x - x_0) \quad x_0 \leq x \leq x_1$$

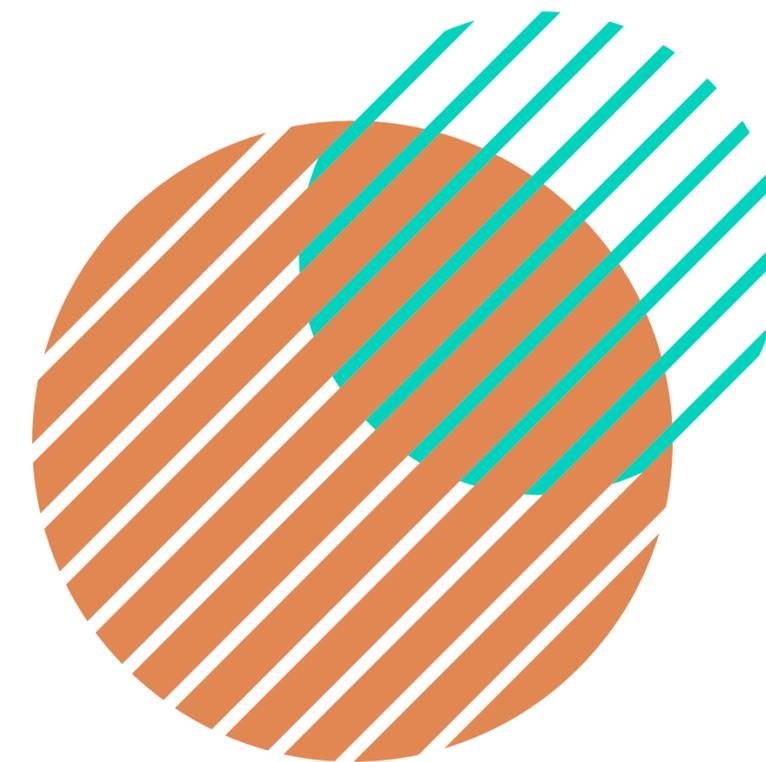
$$f(x) = f(x_1) + m_1(x - x_1) \quad x_1 \leq x \leq x_2$$

$$f(x) = f(x_{n-1}) + m_{n-1}(x - x_{n-1}) \quad x_{n-1} \leq x \leq x_n$$

$$m = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_i)}{x_{i+1} - x_i}$$



# SPLINE LINEAR



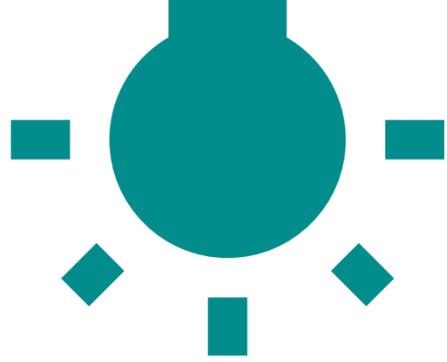
- Ajuste os seguintes dados numa spline de primeira ordem. Avaliar a função  $x = 5$ :

$$m = \frac{2,5 - 1}{7 - 4,5} = 0,6$$

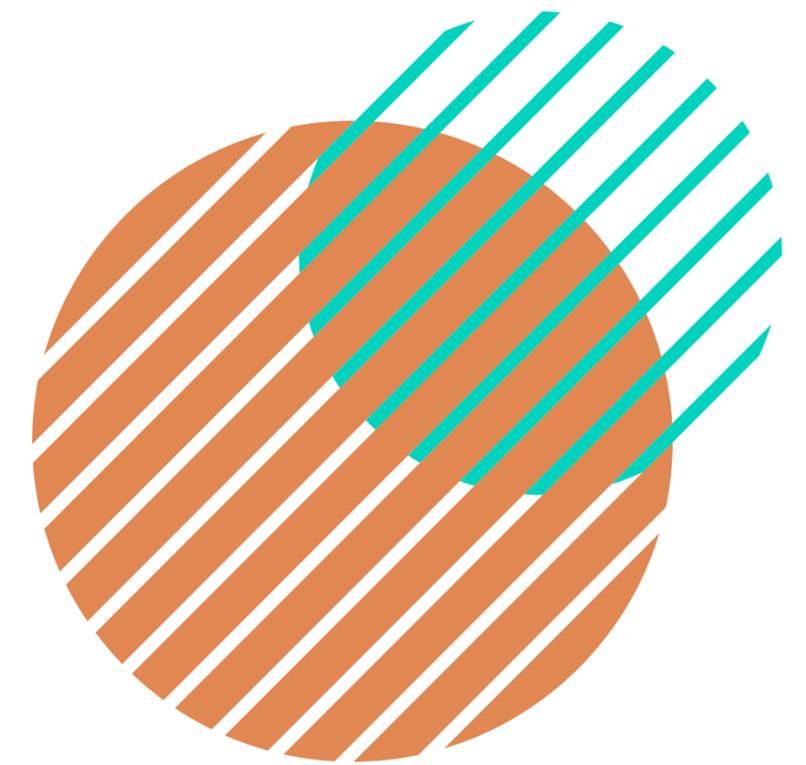
$$f(x) = f(4,5) + 0,6(x - 4,5),$$
$$4,5 \leq x \leq 7,0$$

$$f(5) = f(4,5) + m(5 - 4,5) = 1,0 + (0,6 \times 0,5) = 1,3$$

<b>x</b>	<b>f(x)</b>
3,0	2,5
4,5	1,0
7,0	2,5
9,0	0,5

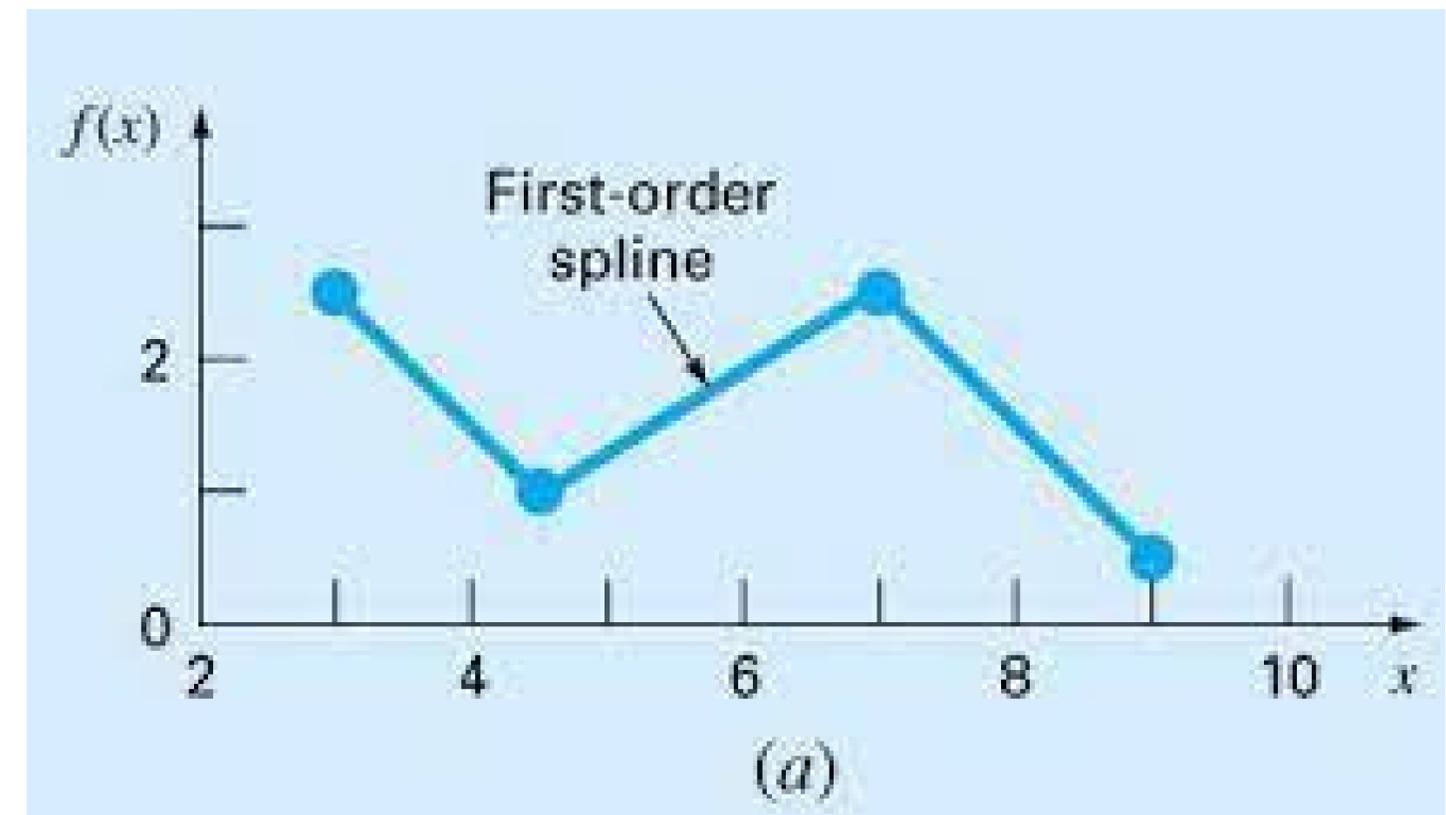


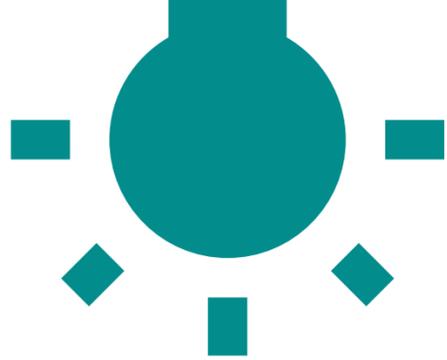
# SPLINE LINEAR



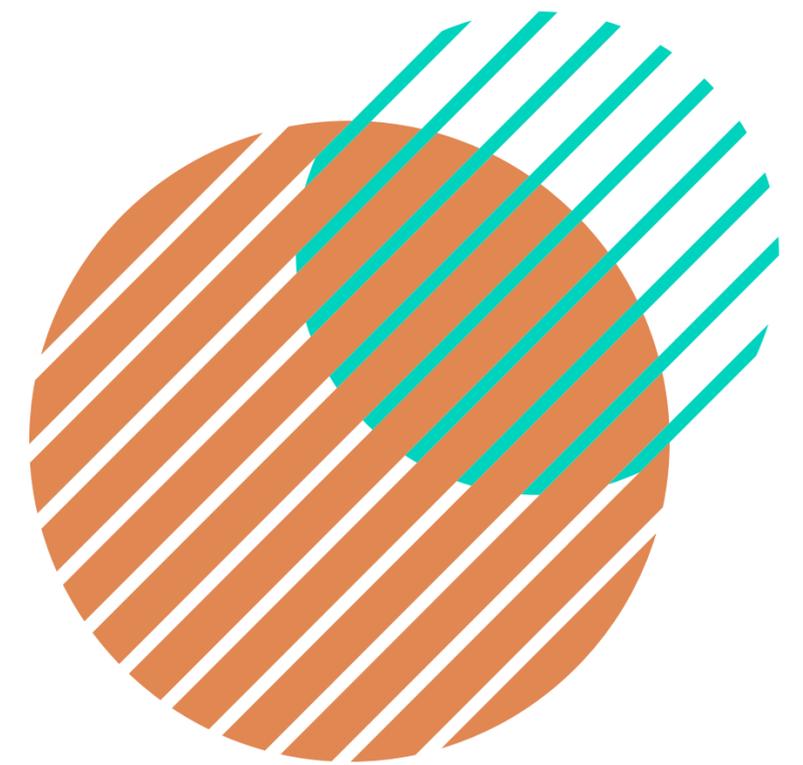
## “Desvantagens”:

- A principal é que no encontro de duas splines, chamado de nó, ocorre variações abruptas;
- Tem menos “flexibilidade” e podem não capturar adequadamente variações sutis nos dados;
- Não fornece uma estimativa precisa da derivada da função em cada ponto de interpolação. Isso pode ser crítico em aplicações onde a taxa de variação é importante.





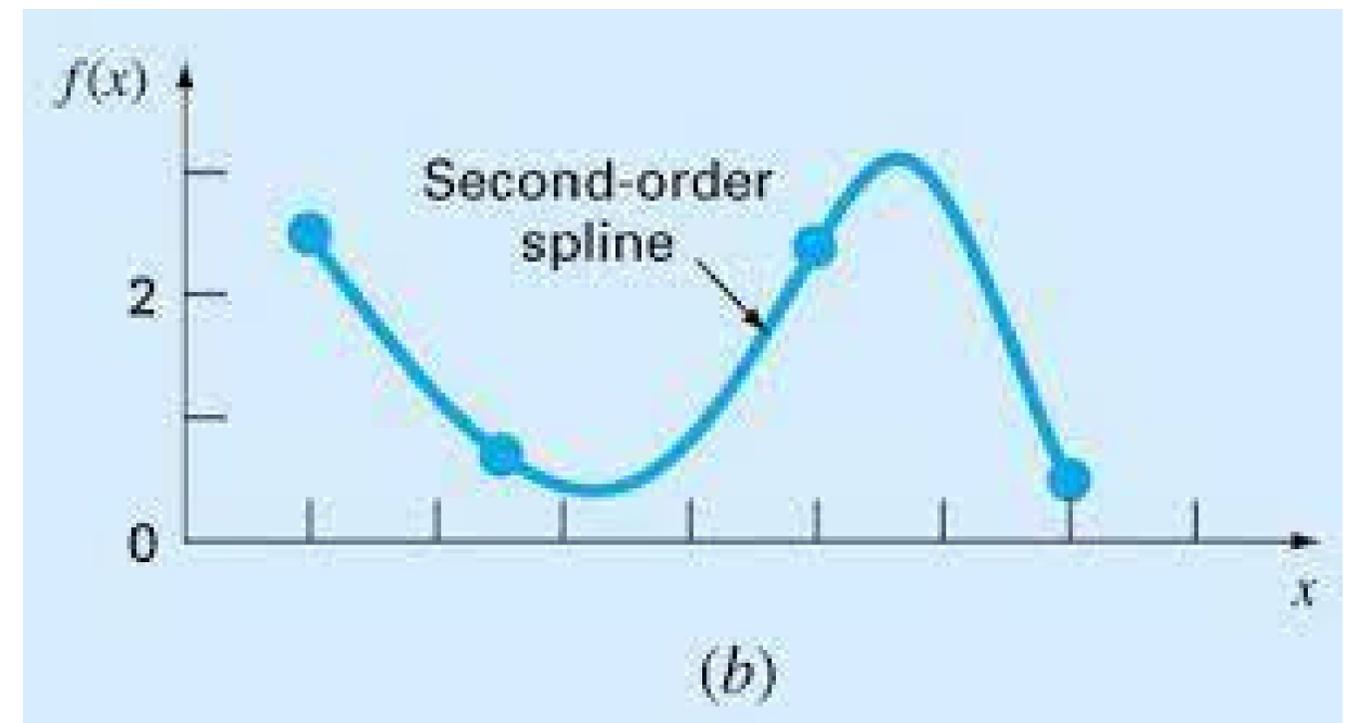
# SPLINE QUADRÁTICA

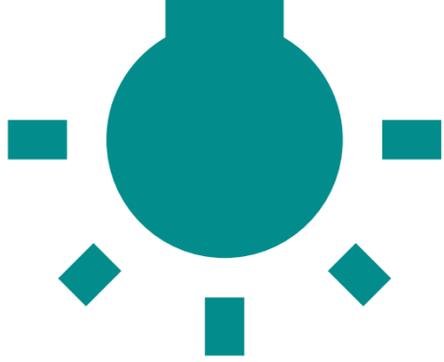


- A ideia básica por trás das splines quadráticas é dividir o conjunto de dados em segmentos menores e, em cada segmento, ajustar uma função quadrática que passa pelos pontos extremos do segmento e também atende a certas condições de suavidade e continuidade.

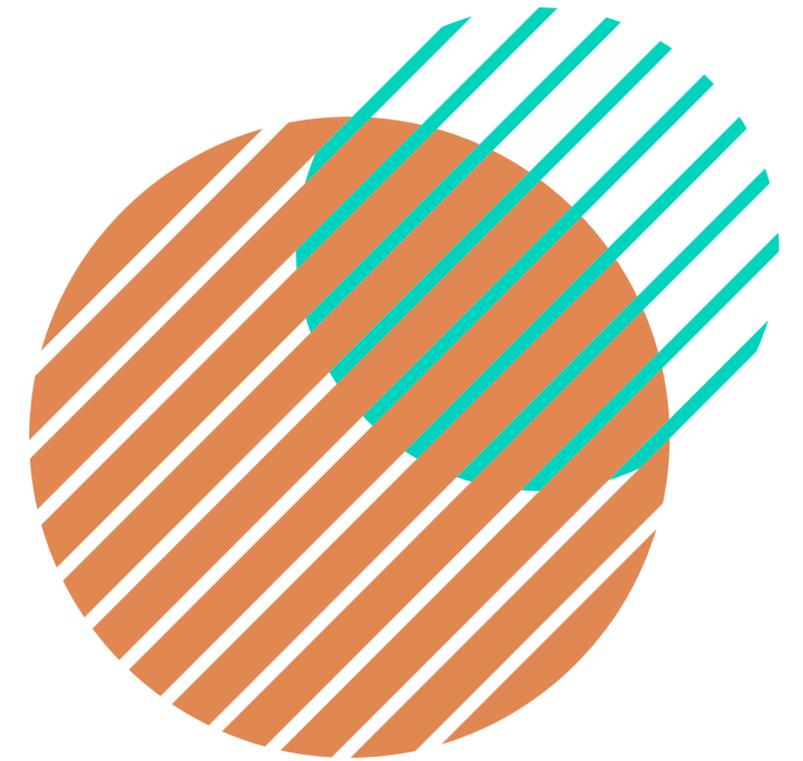
$$f(x) = ax^2 + bx + c$$

Onde,  $a$ ,  $b$  e  $c$  são coeficientes.

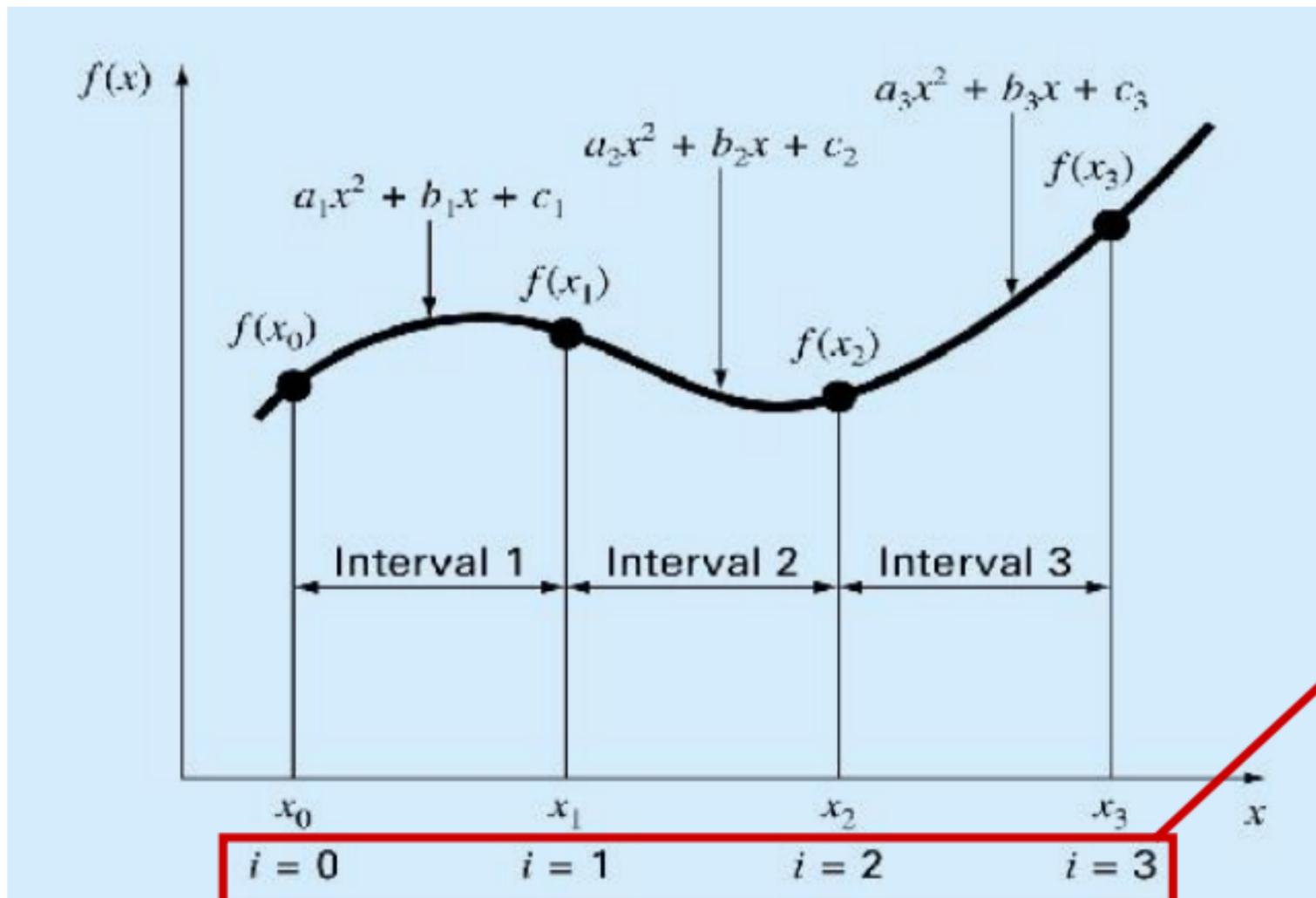




# SPLINE QUADRÁTICA

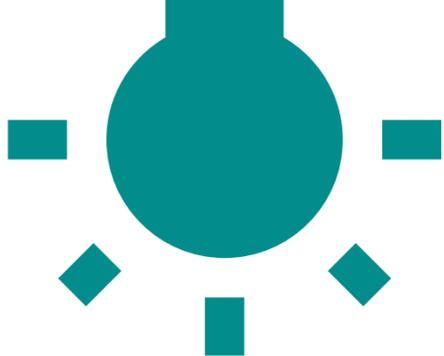


- Nós interiores;
- Pontos finais/extremidades.

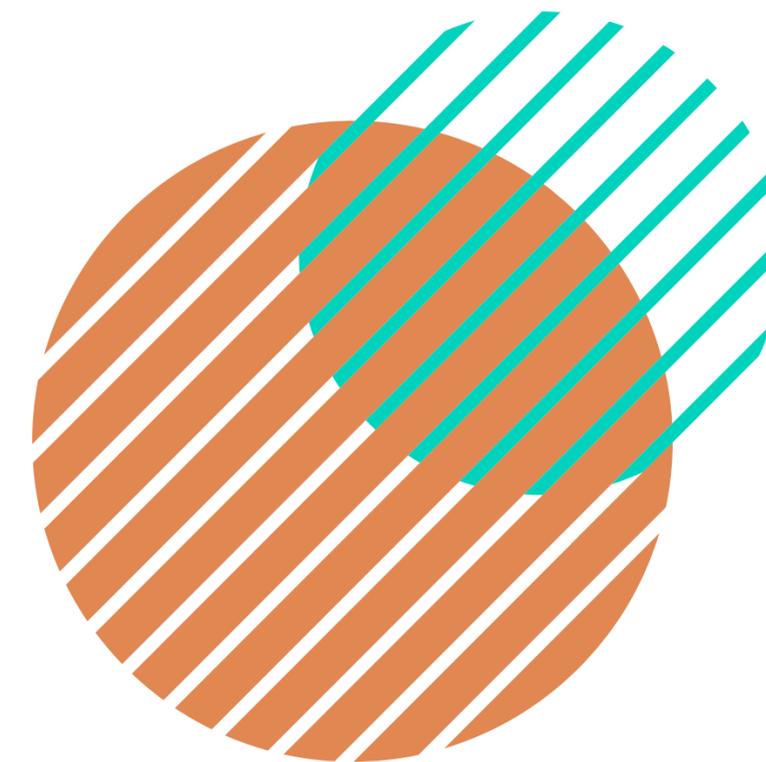


## Para $n+1$ pontos dados:

- $i \in \{0, 1, 2, \dots, n\}$ ,
- $n$  intervalos,
- **$3n$**  constantes desconhecidas (a's, b's, c's)

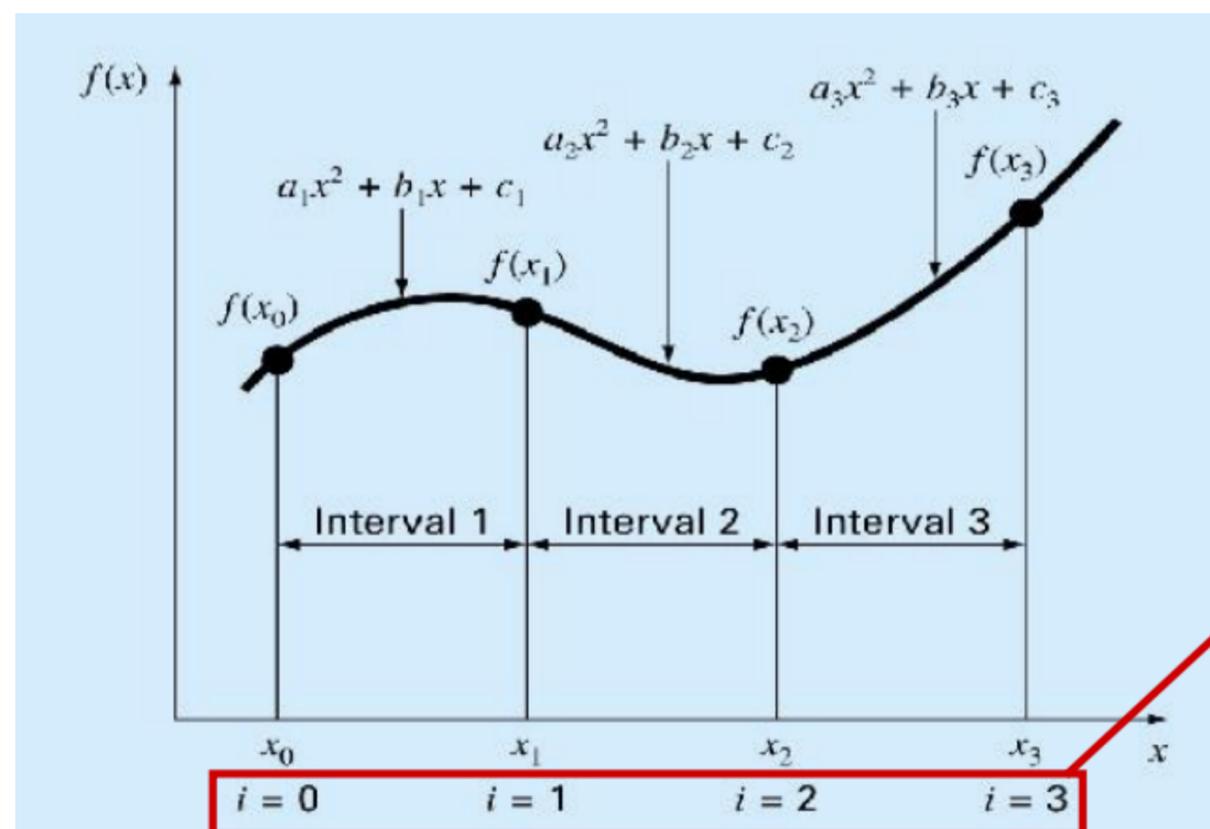


# SPLINE QUADRÁTICA



Portanto, as condições necessárias para calcular as incógnitas. São elas:

- Os valores da função e dos polinômios adjacentes devem ser iguais nos nós interiores;
- As primeira e ultima funções devem passar pelos pontos extremos;
- As primeiras derivadas nos nós interiores devem ser iguais.



**Para  $n+1$  pontos dados:**

- $i \in \{0, 1, 2, \dots, n\}$ ,
- $n$  intervalos,
- $3n$  constantes desconhecidas (a's, b's, c's)

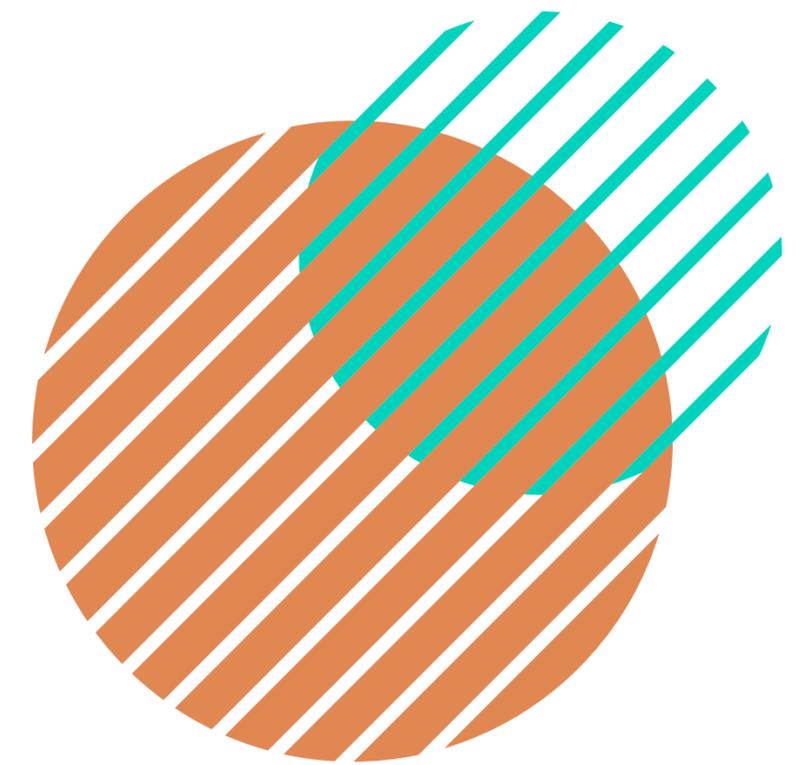
# SPLINE CÚBICO

É um método no qual consiste a utilização de aproximações por polinômios seccionados de grau 3, na qual atende as condições de suavidade e continuidade.

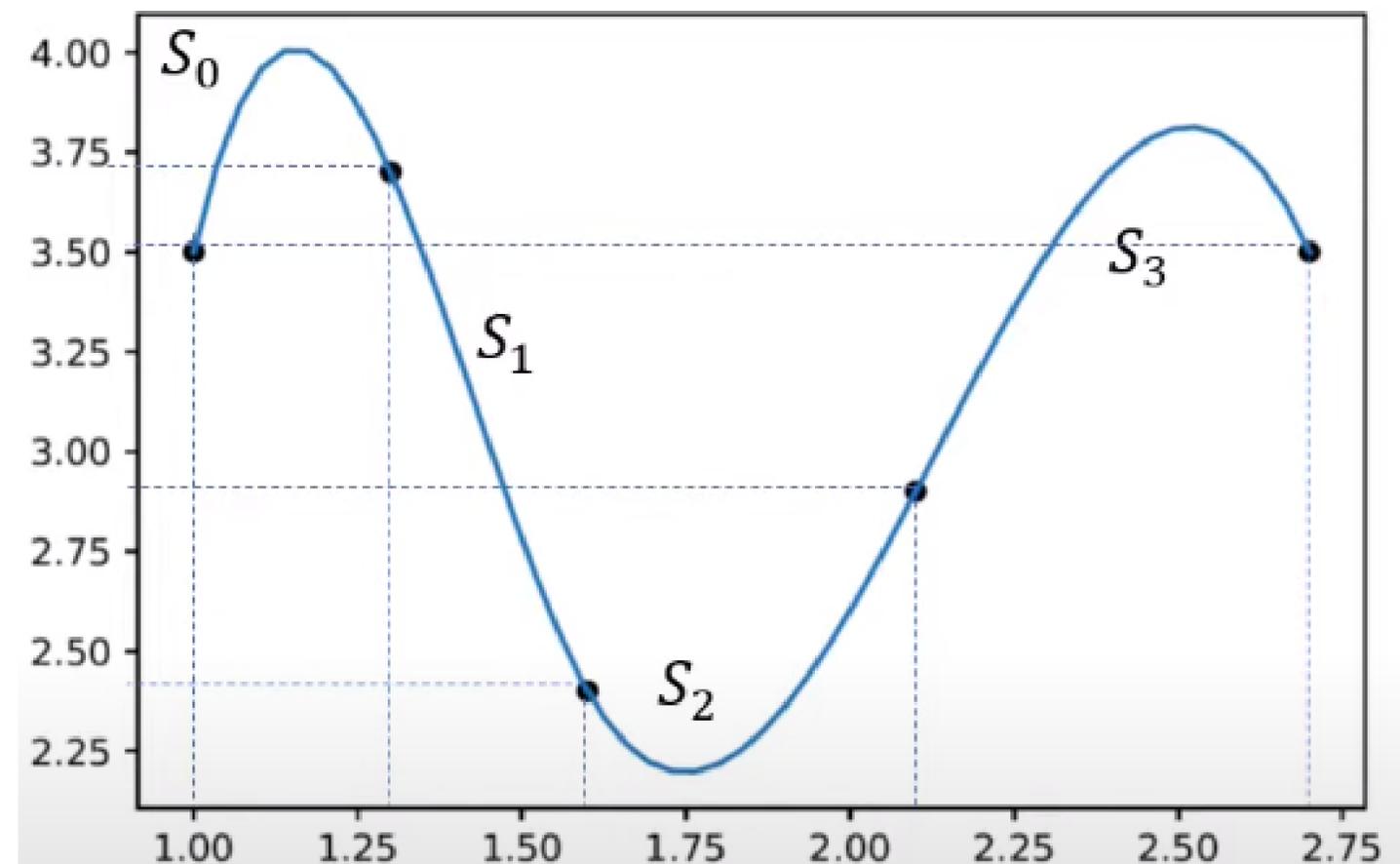
Logo, tendo um  $P(x)$  de grau 3 determina-se 4 constantes.

$$S_j(x) = a_j + b_jx + c_jx^2 + d_jx^3$$

Onde a, b, c, d são coeficientes.

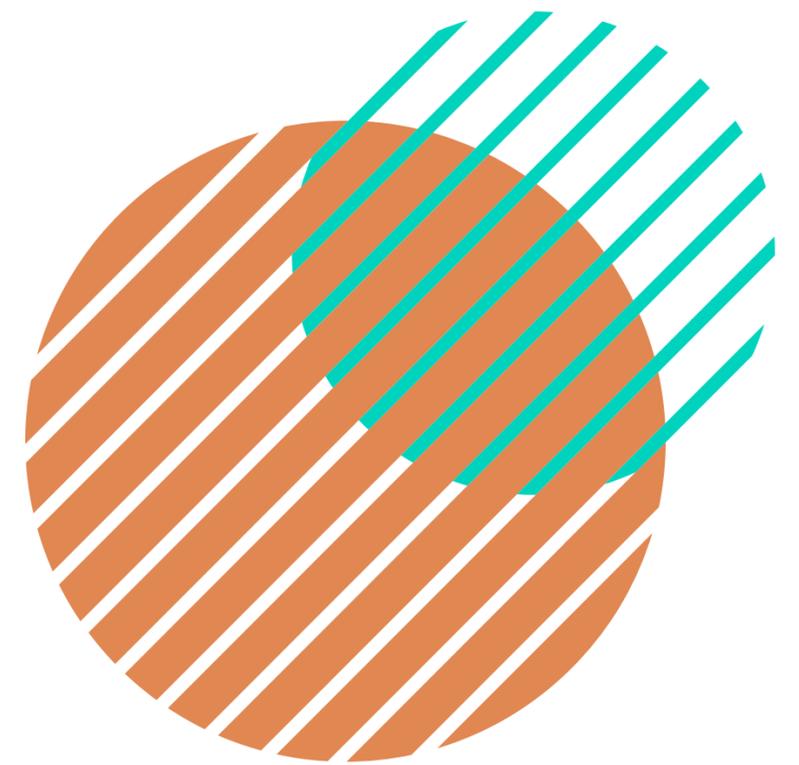


Spline cúbico



# CONCEITO

Se  $f : [a, b] \rightarrow R$  é uma função e é dado um conjunto de nós,  $a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b$ , então a spline cúbica é uma função  $S : [a, b] \rightarrow R$ , no qual deve satisfazer:



1.  $S(x)$  é polinômio cúbico, indicado por  $S_j(x)$  no intervalo de  $[x_j, x_{j+1}]$ , para cada  $0 \leq j \leq n-1$ ;
2.  $S(x_j) = f(x_j)$ , para cada  $0 \leq j \leq n$ ; sendo função interpoladora
3.  $S_{j+1}(x_{j+1}) = S_j(x_{j+1})$ , para cada  $0 \leq j \leq n-2$ ;
4.  $S'_{j+1}(x_{j+1}) = S'_j(x_{j+1})$ , para cada  $0 \leq j \leq n-2$ ;
5.  $S''_{j+1}(x_{j+1}) = S''_j(x_{j+1})$ , para cada  $0 \leq j \leq n-2$ .

- Então, dado uma lista com  $n+1$  pontos

$$[(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)]$$

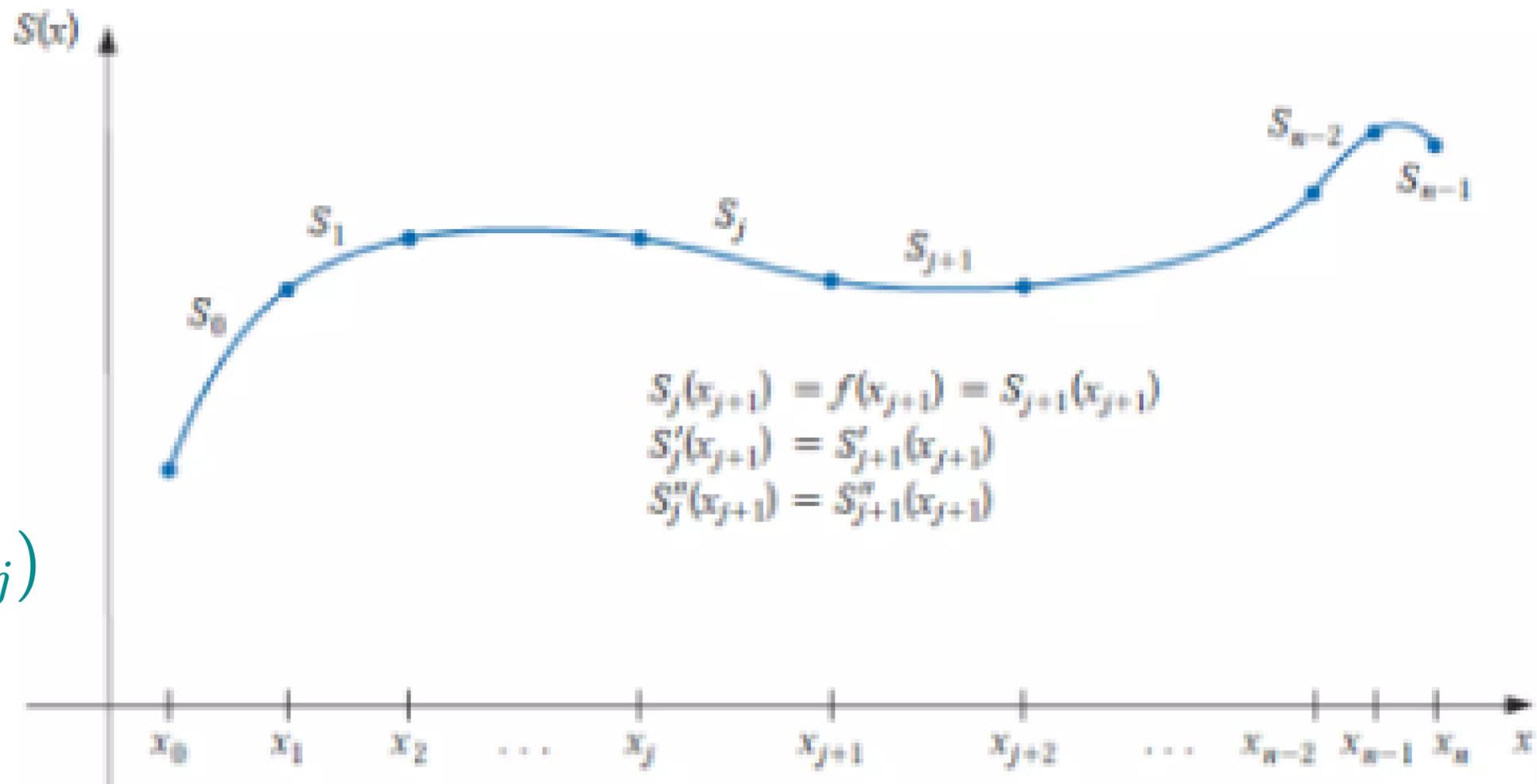
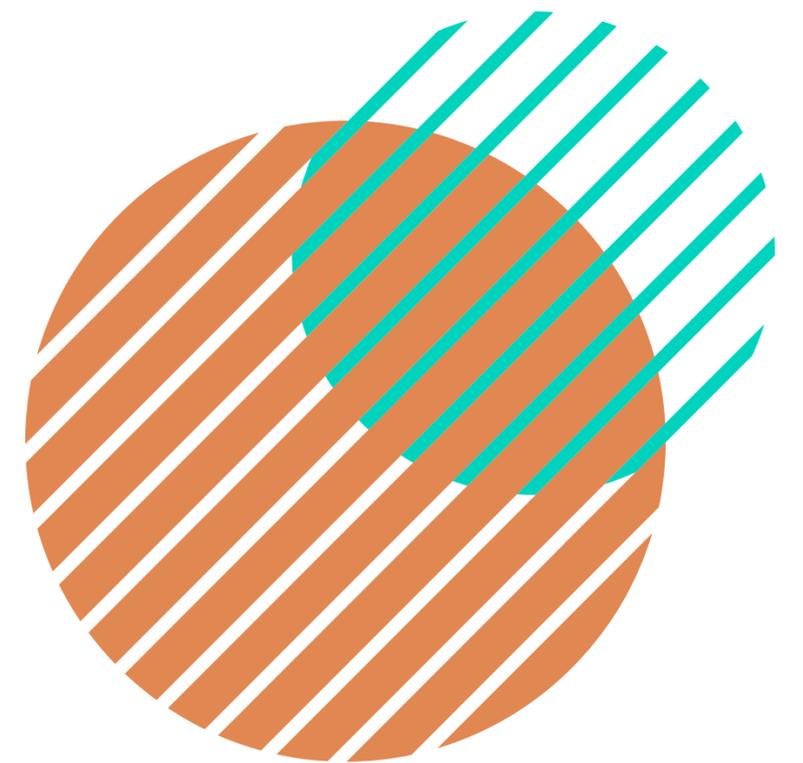
- Pode-se construir polinômio  $s(x)$  formados por vários pedaços de polinômios de grau 3, possui o seguinte formato:

$$S_j(x) = a_j + b_j(x - x_j) + c_j(x - x_j)^2 + d_j(x - x_j)^3$$

- Com isso tem-se que  $4n$  constantes desconhecidas  $(a_j, b_j, c_j, d_j)$

- Tem-se também a definição do espaçamentos dos intervalos  $(h_j)$

$$h_j = x_{j+1} - x_j$$



Para definir os coeficientes, sabendo que  $S(x)$  pode ser escrito como:

$$S_j(x) = a_j + b_j(x - x_j) + c_j(x - x_j)^2 + d_j(x - x_j)^3$$

Neste caso, para fazer  $S_j(x_j) = y_j$ , basta fazer  $a_j = y_j$

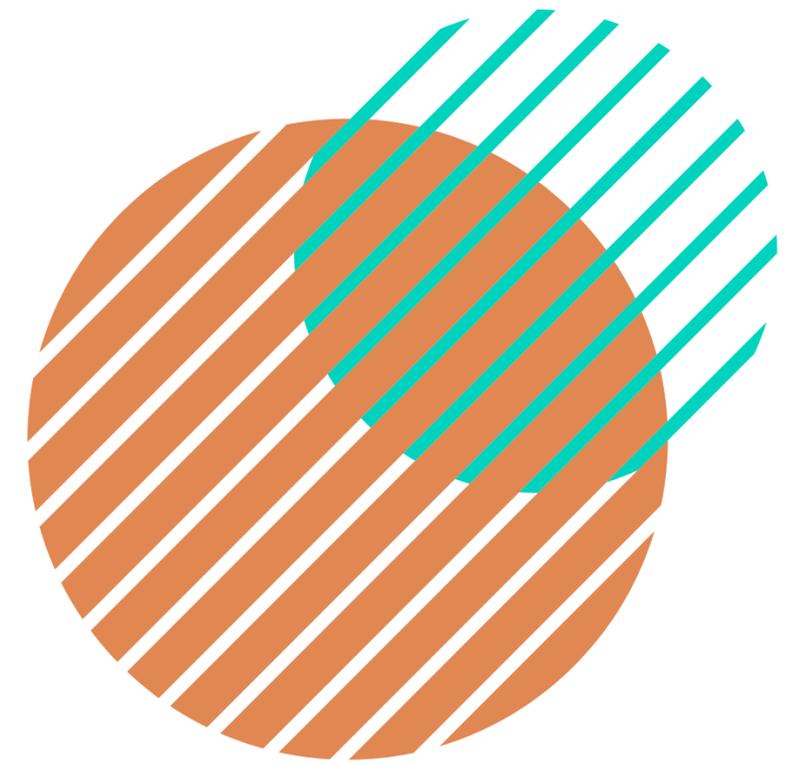
$$S_j(x_j) = a_j + b_j(x_j - x_j) + c_j(x_j - x_j)^2 + d_j(x_j - x_j)^3$$

Assim tem-se:

$$S_j(x_j) = a_j$$

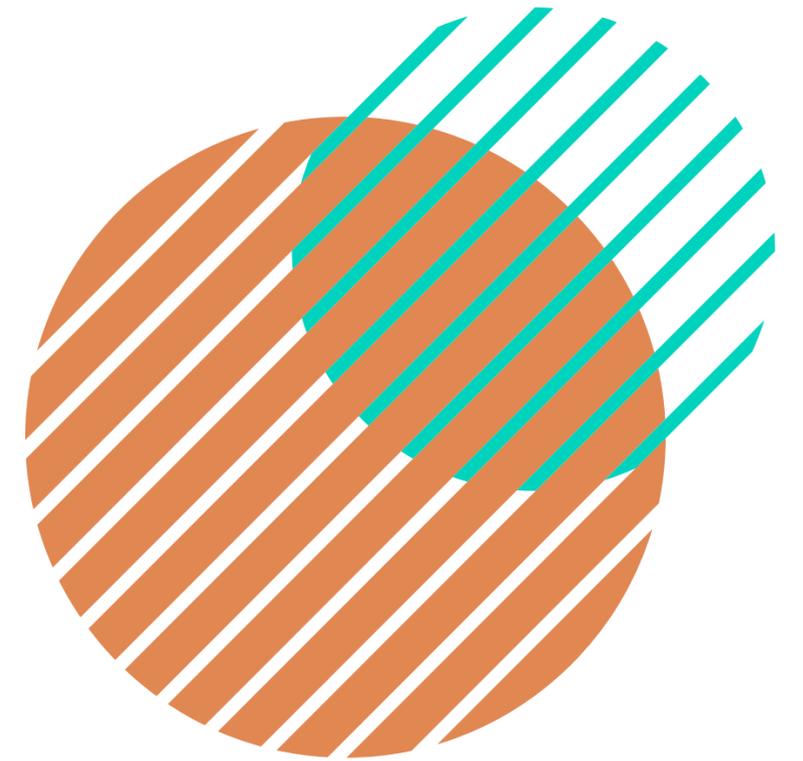
Então para que o gráfico do polinômio  $S(x)$  passe pelo ponto  $(x_j, y_j)$ , tem-se que  $a_j = y_j$

Com isso, encontra-se  $n$  incógnitas, faltando determinar  $3n$ , correspondentes  $b, c, d$ .



Das propriedades tem-se que:  $S_j(x_{j+1}) = S_{j+1}(x_{j+1})$

$$s_j(x_{j+1}) = a_j + b_j(x_{j+1} - x_j) + c_j(x_{j+1} - x_j)^2 + d_j(x_{j+1} - x_j)^3$$



$$s_{j+1}(x_{j+1}) = a_{j+1} + b_{j+1}(x_{j+1} - x_{j+1}) + c_{j+1}(x_{j+1} - x_{j+1})^2 + d_{j+1}(x_{j+1} - x_{j+1})^3$$

$$s_{j+1}(x_{j+1}) = a_{j+1}$$

Então:

$$a_{j+1} = a_j + b_j h_j + c_j h_j^2 + d_j h_j^3 \quad (1)$$

Fazendo com que:  $S'_j(x_{j+1}) = S'_{j+1}(x_{j+1})$

Derivando e calculando no ponto  $x_{j+1}$  :

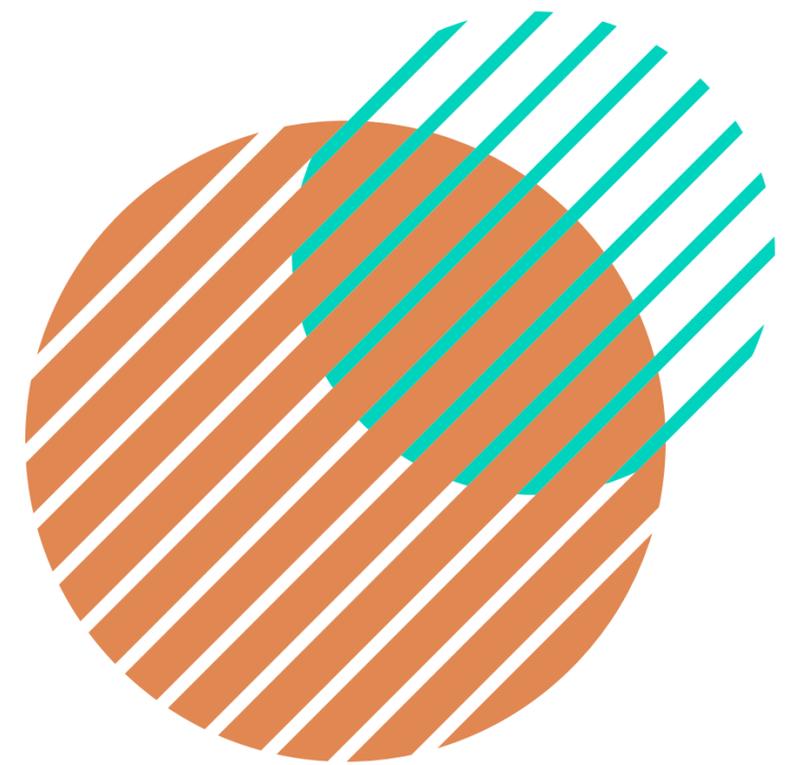
$$s'_j(x_{j+1}) = b_j + 2c_j h_j + 3d_j h_j^2$$

$$s'_{j+1}(x_{j+1}) = b_{j+1} + 2c_{j+1}(x_{j+1} - x_{j+1}) + 3d_{j+1}(x_{j+1} - x_{j+1})^2$$

$$s'_{j+1}(x_{j+1}) = b_{j+1}$$

Então:

$$b_{j+1} = b_j + 2c_j h_j + 3d_j h_j^2 \quad (2)$$



Fazendo com que:  $S''_j(x_{j+1}) = S''_{j+1}(x_{j+1})$

Derivando e calculando no ponto  $x_{j+1}$  :

$$s''_j(x_{j+1}) = 2c_j + 6d_j h_j$$

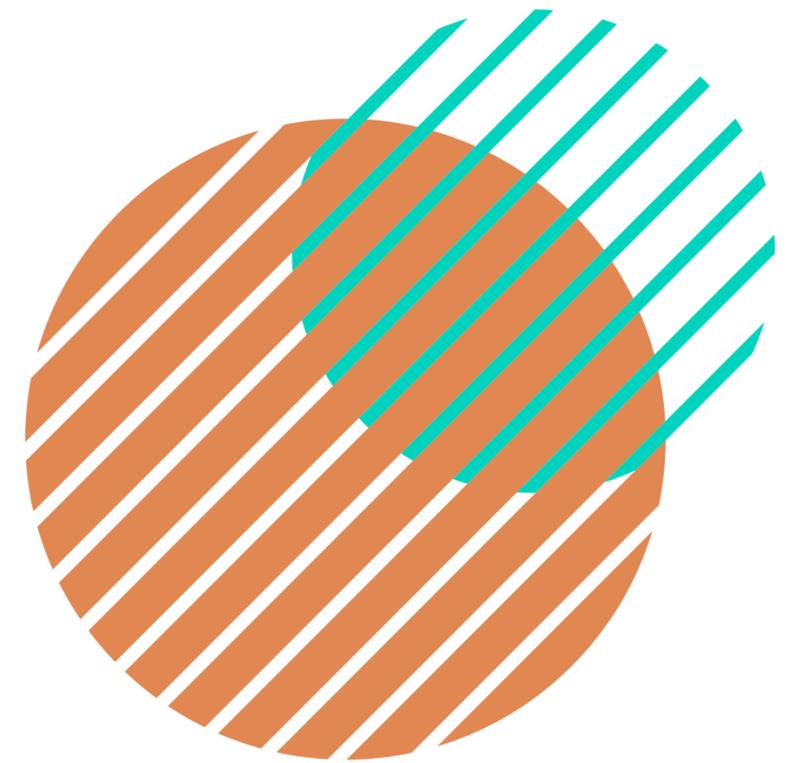
$$s''_{j+1}(x_{j+1}) = 2c_{j+1} + 6d_{j+1}(x_{j+1} - x_{j+1})$$

$$s''_{j+1}(x_{j+1}) = 2c_{j+1}$$

Então:

$$2c_{j+1} = 2c_j h_j + 6d_j h_j$$

$$d_j = \frac{c_{j+1} - c_j}{3h_j} \quad (3)$$



Substituindo a equação (3) na equação (2), obtemos:

$$a_{j+1} = a_j + b_j h_j + c_j h_j^2 + d_j h_j^3$$

$$a_{j+1} = a_j + b_j h_j + c_j h_j^2 + \left( \frac{c_{j+1} - c_j}{3h_j} \right) h_j^3$$

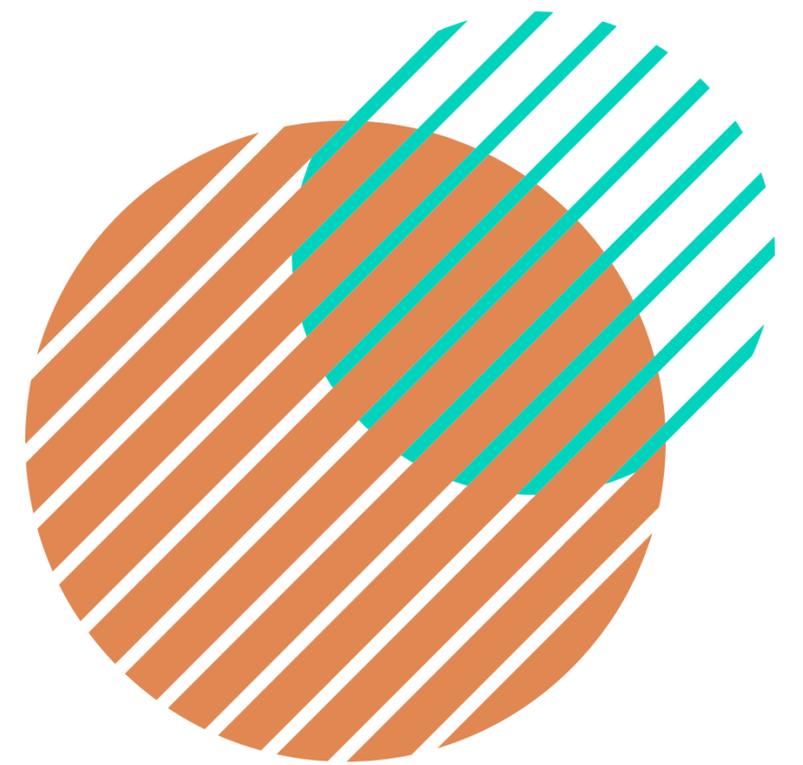
$$a_{j+1} = a_j + b_j h_j + c_j h_j^2 + \left( \frac{c_{j+1} - c_j}{3} \right) h_j^2$$

$$a_{j+1} = a_j + b_j h_j + h_j^2 \left( \frac{3c_j + c_{j+1} - c_j}{3} \right) = a_j + b_j h_j + h_j^2 \left( \frac{2c_j + c_{j+1}}{3} \right)$$

$$a_{j+1} = a_j + b_j h_j + \frac{h_j^2}{3} (2c_j + c_{j+1})$$

Isolando  $b_j$  obtemos:

$$b_j = \frac{1}{h_j} (a_{j+1} - a_j) - \frac{h_j}{3} (2c_j + c_{j+1}) \quad (4)$$



Substituindo a equação (3) na equação (1), obtemos:

$$b_{j+1} = b_j + 2c_j h_j + 3d_j h_j^2$$

$$b_{j+1} = b_j + 2c_j h_j + 3\left(\frac{c_{j+1} - c_j}{3h_j}\right)h_j^2$$

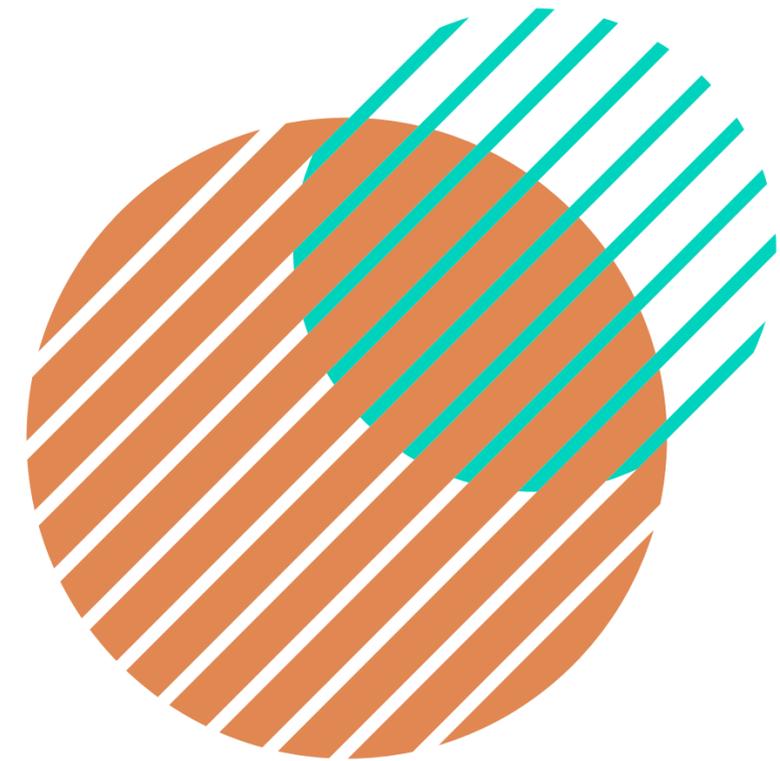
$$b_{j+1} = b_j + 2c_j h_j + h_j(c_{j+1} - c_j)$$

$$b_{j+1} = b_j + h_j(c_{j+1} + c_j) \quad (5)$$

As equações que estão sendo descritas são validas para  $j=1,2,\dots,n-2$ , pois quando substitui  $j=n-2$ , obtemos:

$$b_{(n-2)+1} = b_{n-1}$$

Sendo o coeficiente  $b_{n-1}$  correspondente ao ultimo polinômio  $S_{n-1}$



Trocando  $j$  por  $j-1$  então:

$$j = 1, 2, 3, \dots, n-1$$

Com isso, substituindo nas equações (4) e (5) obtemos:

$$b_j = b_{j-1} + h_{j-1}(c_j + c_{j-1}) \quad (6)$$

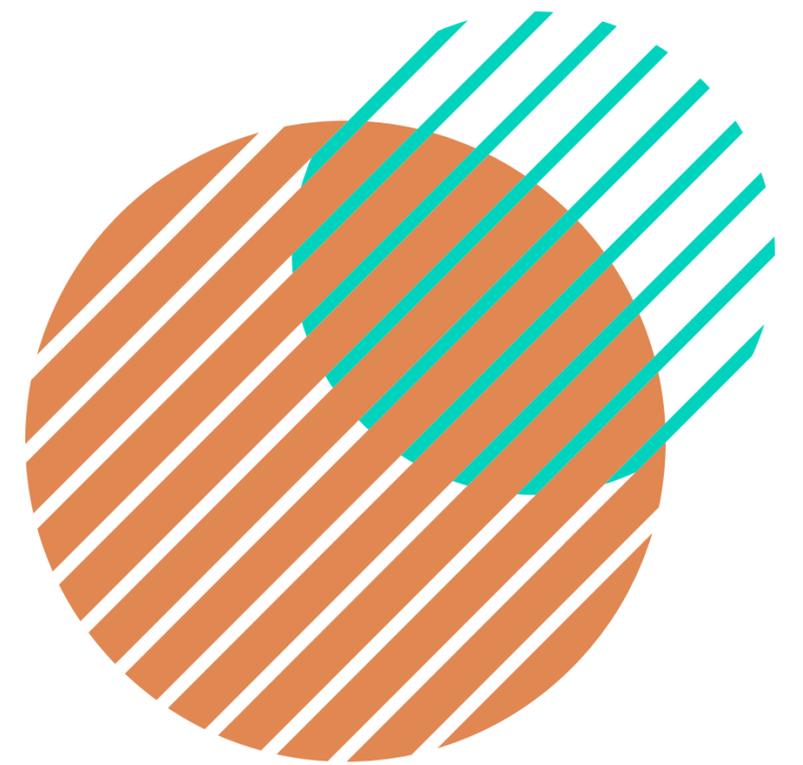
$$b_{j-1} = \frac{1}{h_{j-1}}(a_j - a_{j-1}) - \frac{h_{j-1}}{3}(2c_{j-1} + c_j) \quad (7)$$

Substituindo as equações (4) e (7) na equação (6), obtemos:

$$\frac{1}{h_j}(a_{j+1} - a_j) - \frac{h_j}{3}(2c_j + c_{j+1}) = \frac{1}{h_{j-1}}(a_j - a_{j-1}) - \frac{h_{j-1}}{3}(2c_{j-1} + c_j) + h_{j-1}(c_j + c_{j-1})$$

Que é o mesmo que

$$h_{j-1}c_{j-1} + 2c_j(h_{j-1} - h_j) + h_jc_{j+1} = \frac{3}{h_j}(a_{j+1} - a_j) - \frac{3}{h_{j-1}}(a_j - a_{j-1})$$

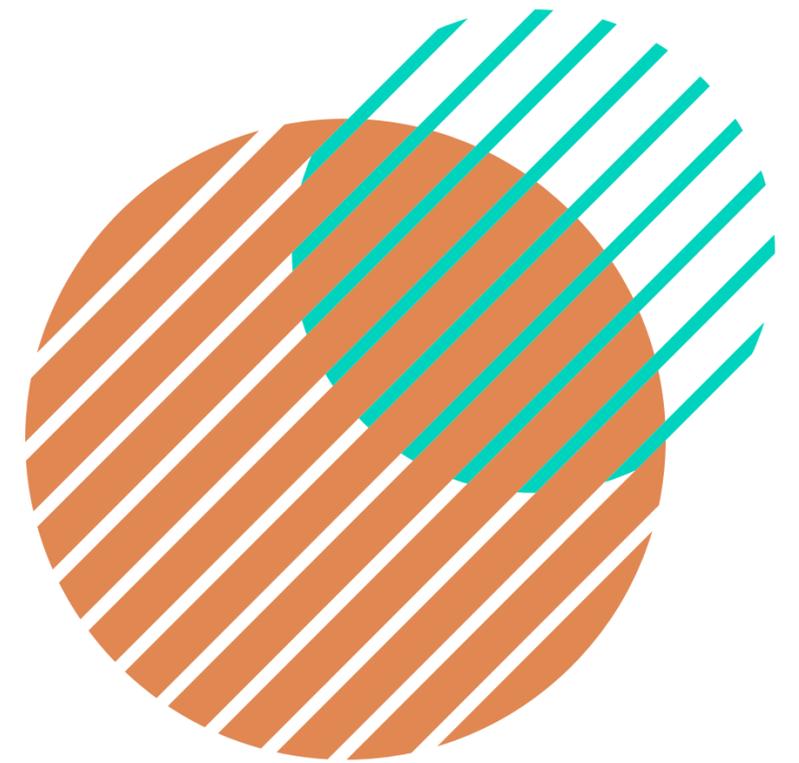


Da equação anterior, apenas não se conhece os coeficientes  $c'$

Logo, possuímos:

- $n+1$  incógnitas
- $n-1$  equações ( $j = 1, 2, 3, \dots, n-1$ )

Com isso é preciso definir mais 2 equações para que seja possível montar um sistema linear, sendo essas duas condições adicionais, o spline é chamado de spline cúbico naturais.



# SPLINE CÚBICA NATURAL

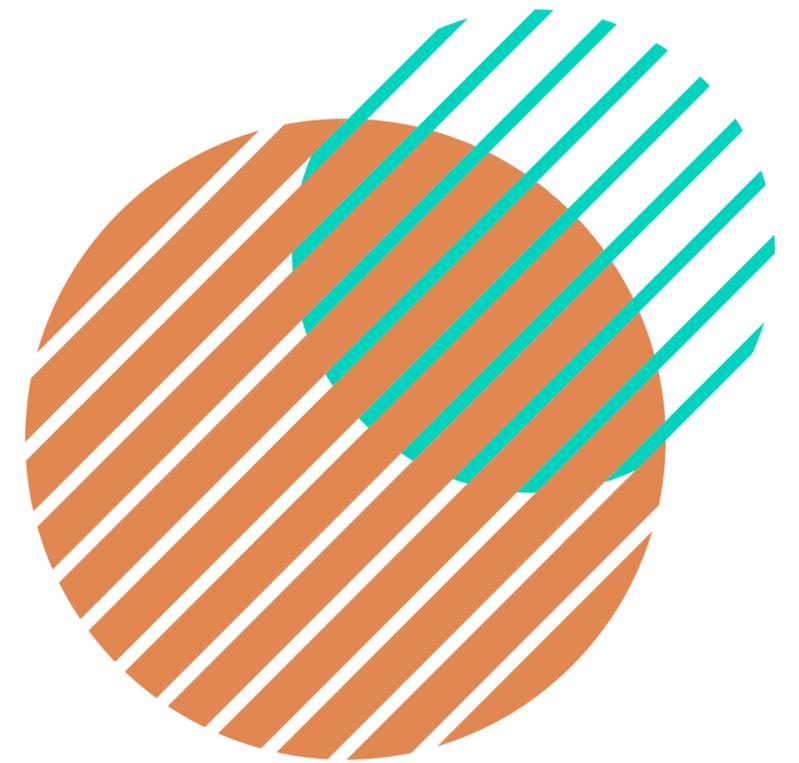
- Consiste em duas condições para que se possa determinar as variáveis faltantes. Para que seja possível montar o sistema linear.

Sendo elas:

$$s''_0(x_0) = 0 \Rightarrow c_0 = 0$$

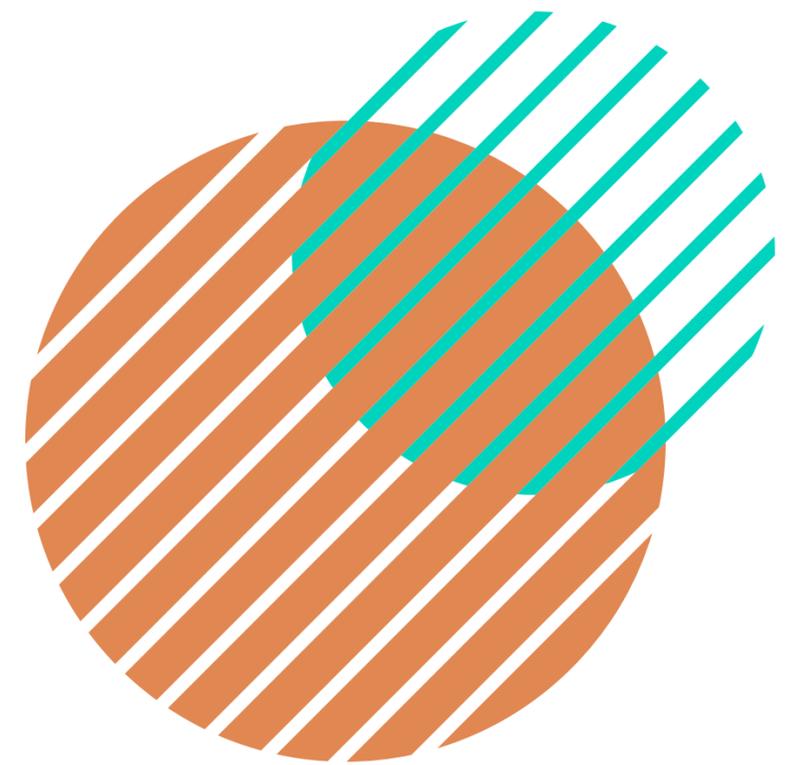
$$s''_{n-1}(x_n) = 0 \Rightarrow c_n := 0$$

OBS: pode-se utilizar condições diferentes, com isso deixa de ser uma spline cúbica natural.



Com isso sendo,  $c_0 = 0$ ,  $c_n = 0$  podemos escrever os sistema em forma matricial:

$$Ax = b$$



$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ h_0 & 2(h_0+h_1) & h_1 & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & h_1 & 2(h_1+h_2) & h_2 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & h_{n-2} & 2(h_{n-2}+h_{n-1}) & h_{n-1} \\ 0 & \dots & \dots & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ c_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{3}{h_1}(a_2-a_1) - \frac{3}{h_0}(a_1-a_0) \\ \vdots \\ \frac{3}{h_{n-1}}(a_n-a_{n-1}) - \frac{3}{h_{n-2}}(a_{n-1}-a_{n-2}) \\ 0 \end{bmatrix}$$

# PASSO A PASSO

1. os  $a$ 's são dados por:

$$a_j = y_j, j = 1, 2, 3, \dots, n$$

2. os  $h$ 's são dados por:

$$h_j = x_{j+1} - x_j, j = 0, 1, 2, 3, \dots, n - 1$$

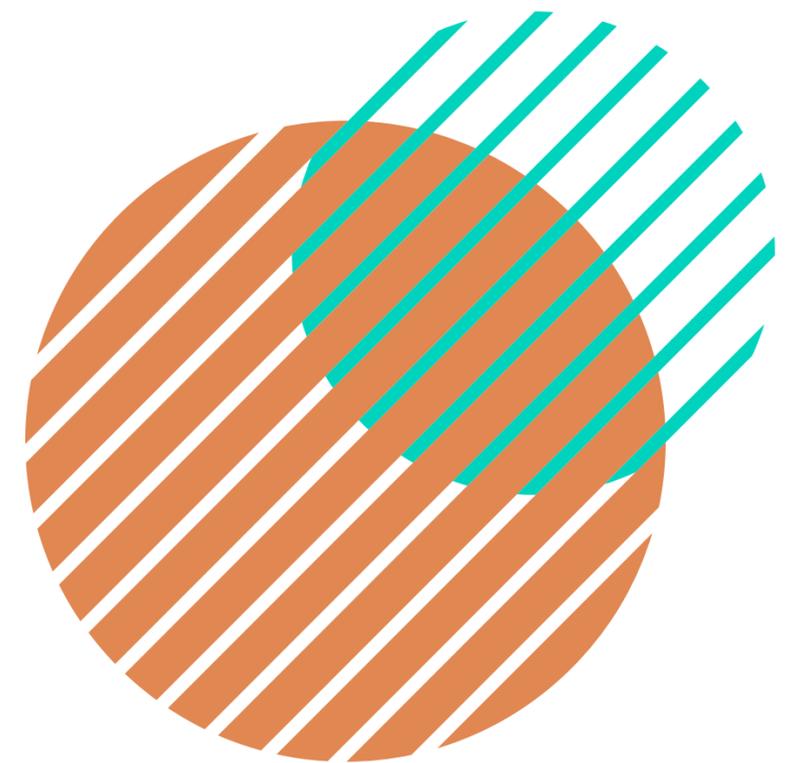
3. os  $c$ 's são encontrados ao resolver o sistema anterior;

4. os  $b$ 's são dados por :

$$b_j = \frac{1}{h_j} (a_{j+1} - a_j) - \frac{h_j}{3} (2c_j + c_{j+1})$$

5. os  $d$ 's são dados por :

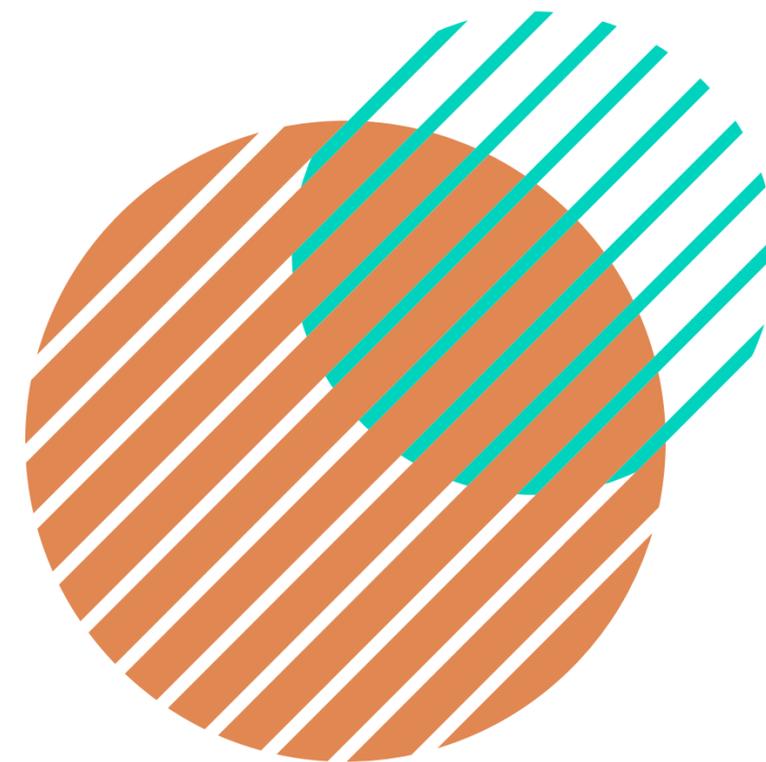
$$d_j = \frac{c_{j+1} - c_j}{3h_j}$$



## EXEMPLO

1. Encontre o spline cúbico da seguinte lista

$x$	1	2	4	5
$f(x)$	1	4	2	3



Resolução:

$$j = 4 - 1 = 3$$

- Com, isso tem-se que haverá 3 intervalos, com seus respectivas funções de spline cúbicas:

$$S_0(x), S_1(x) e S_2(x)$$

- Logo, como cada  $S(x)$  possui 4 incógnitas, tem-se que haverá um total de 12 incógnitas, o que resultaria em um sistema  $12 \times 12$ , porém segundo apresentado esse sistema pode ser reduzido a um sistema  $4 \times 4$ , no qual será determinado os valores das incógnitas  $c$ 's.

lembrando que os polinômios da spline serão do tipo:

$$S_j(x) = a_j + b_j(x - x_j) + c_j(x - x_j)^2 + d_j(x - x_j)^3$$

sendo  $j = 0, 1, 2$ .

- Portanto, pode-se determinar os  $a$ 's já que os mesmos serão iguais a  $y(x)$ :

$$a_0 = 1$$

$$a_1 = 4$$

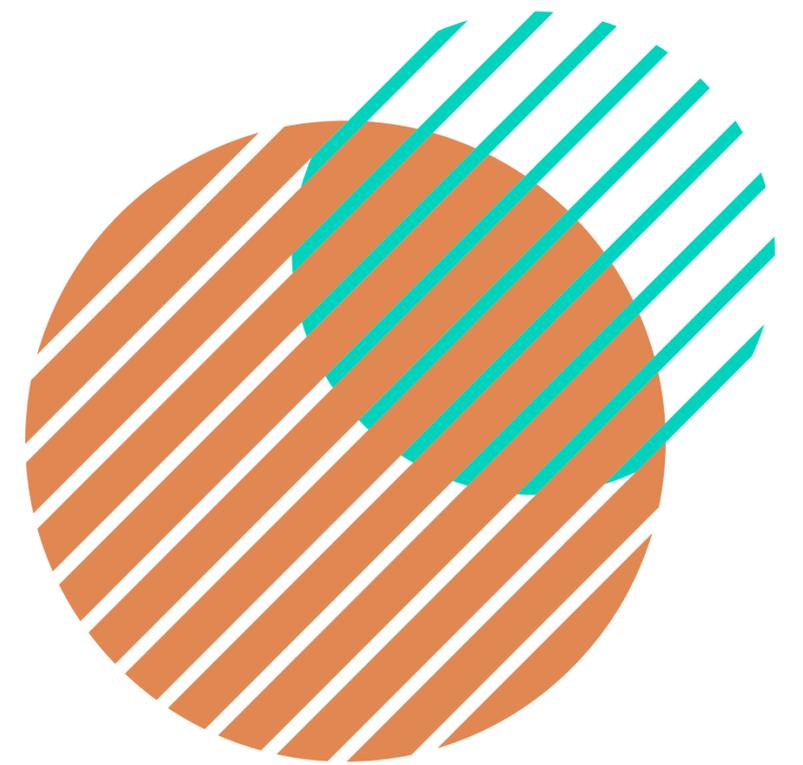
$$a_2 = 2$$

$$a_3 = 3$$

- Lembrando que o  $a_3$  não corresponde a nenhum coeficiente de nenhum polinômio que compõe o spline, usado apenas para calcular  $c$ 's.

- Determinando os valores das distâncias ( $h$ 's):

$$h_0 = x_1 - x_0 = 2 - 1 = 1$$



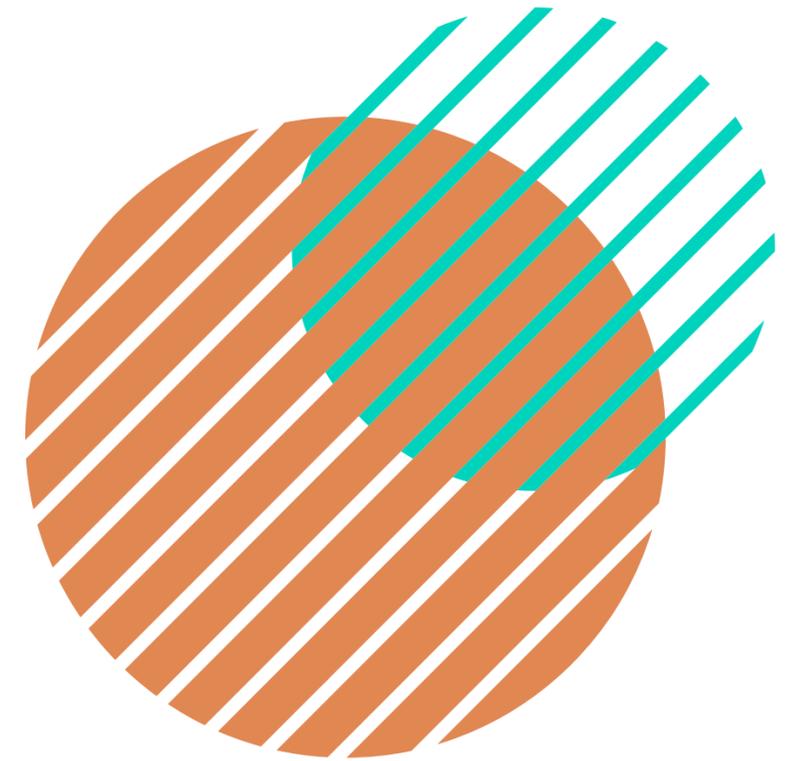
$$h_1 = x_2 - x_1 = 4 - 2 = 2$$

$$h_2 = x_3 - x_2 = 5 - 4 = 1$$

- Montando o sistema para encontrar os  $c$ 's:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ h_0 & 2(h_0 + h_1) & h_1 & 0 \\ 0 & h_1 & 2(h_1 + h_2) & h_2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_0 \\ c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{3}{h_1}(a_2 - a_1) - \frac{3}{h_0}(a_1 - a_0) \\ \frac{3}{h_2}(a_3 - a_2) - \frac{3}{h_1}(a_2 - a_1) \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 6 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 6 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_0 \\ c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -12 \\ 6 \\ 0 \end{bmatrix}$$



Da matriz tem-se que:

$$c_0 = 0, c_3 = 0$$

Com isso pode-se determinar os demais coeficientes:

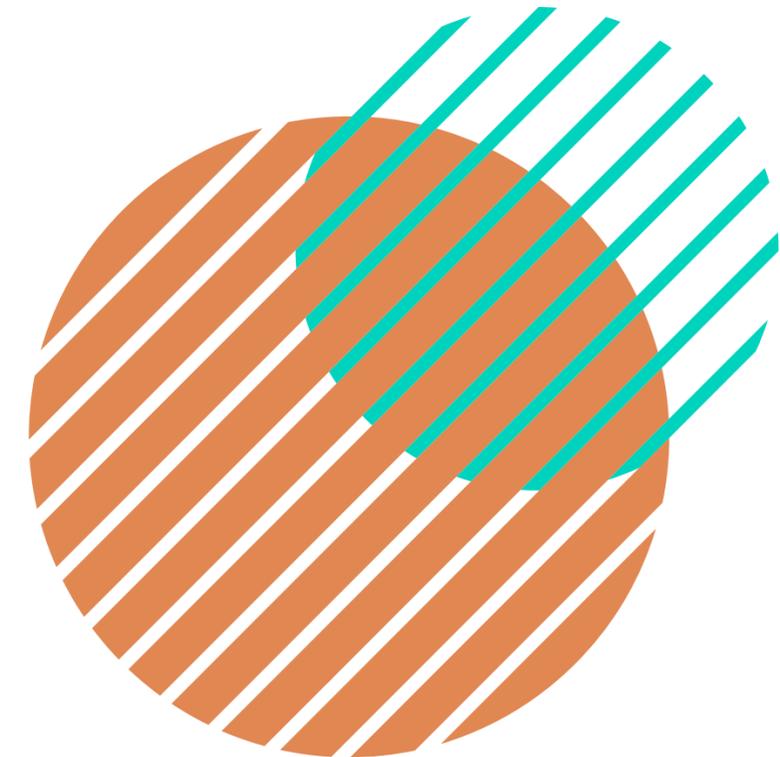
$$\begin{aligned} 6c_1 + 2c_2 = -12 \\ 2c_1 + 6c_2 = 6 \end{aligned} \Rightarrow \begin{aligned} 6c_1 + 2c_2 = -12 \\ -6c_1 - 18c_2 = -18 \end{aligned} \Rightarrow -16c_2 = -30 \Rightarrow c_2 = \frac{-30}{-16} = \frac{15}{8}$$

Substituindo o valor de  $c_2 = \frac{15}{8}$  em qualquer uma das equações obtemos

$$6c_1 + 2\frac{15}{8} = -12 \Rightarrow 6c_1 = -12 - \frac{30}{8} = \frac{-126}{8} \Rightarrow c_1 = \frac{-126}{8 \times 6} = \frac{-126}{48} = \frac{-21}{8}$$

- Sabendo os valores de a's, h's e c's, podemos determinar b's:

$$b_j = \frac{1}{h_j} (a_{j+1} - a_j) - \frac{h_j}{3} (2c_j + c_{j+1})$$



$$b_0 = \frac{1}{h_0}(a_1 - a_0) - \frac{h_0}{3}(2c_0 + c_1) = \frac{1}{1}(4 - 1) - \frac{1}{3}\left(2 \times 0 + \frac{-21}{8}\right) = 3,875$$

Analogamente para os demais

$$b_1 = 1,25$$

$$b_2 = -0,25$$

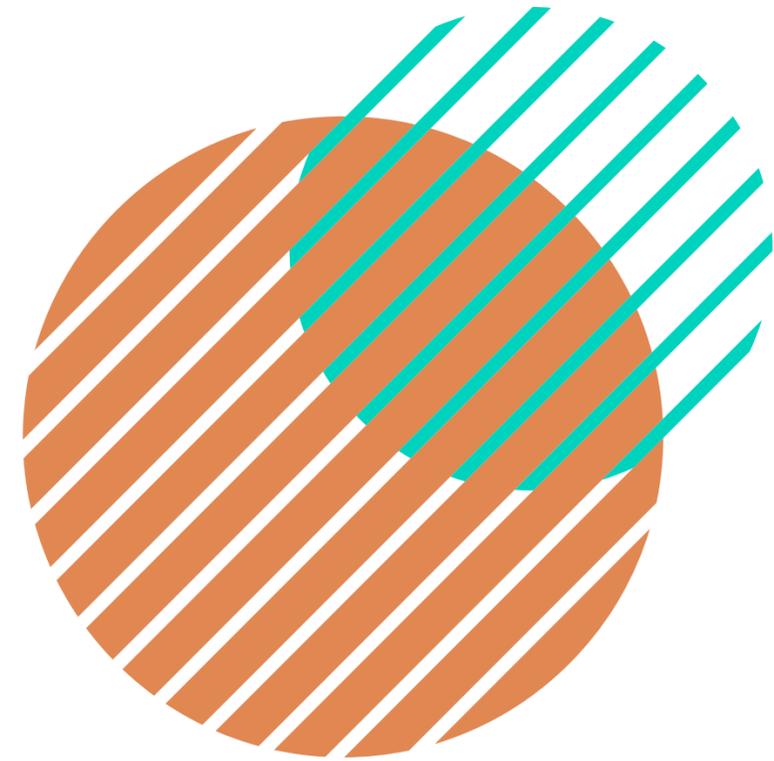
- Agora podemos determinar os valores d's:

$$d_0 = \frac{c_1 - c_0}{3h_0} = \frac{\frac{-21}{8}}{3} = \frac{-21}{24} = -0,875$$

Analogamente para os demais

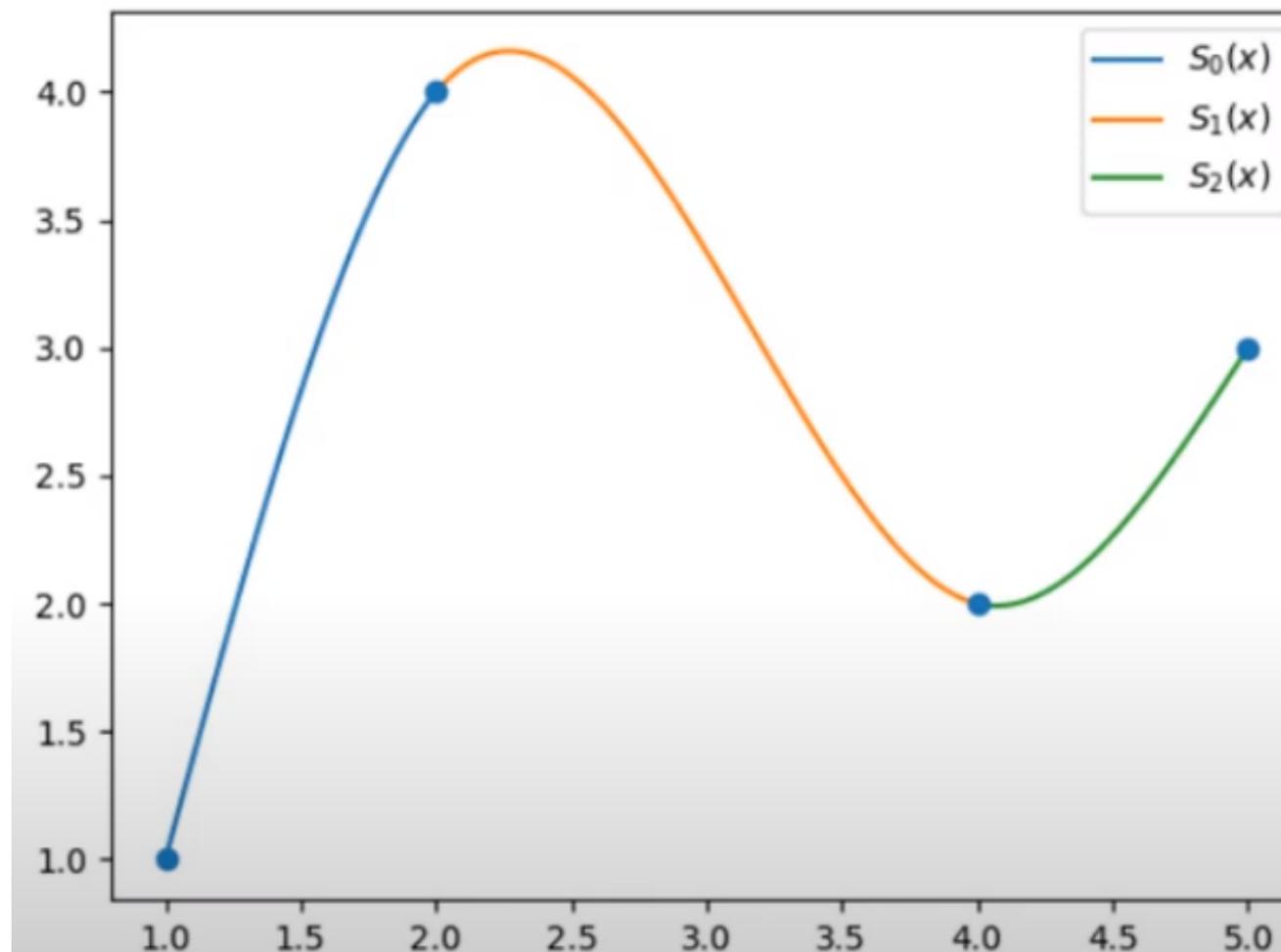
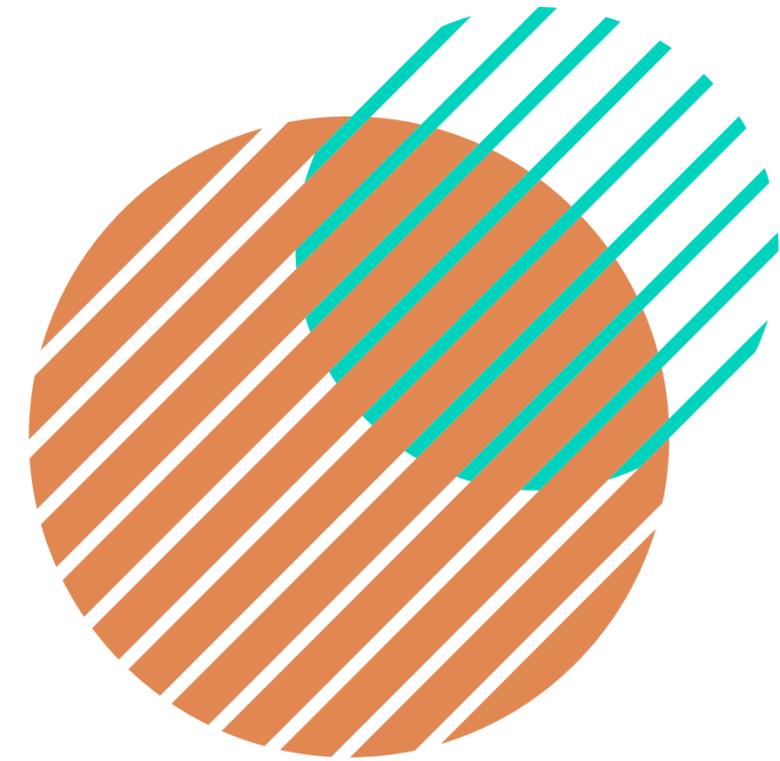
$$d_1 = 0,75$$

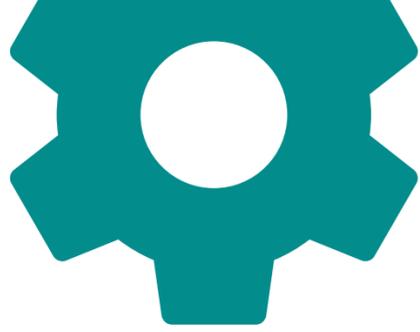
$$d_2 = -0,625$$



- Por fim, pode-se determinar as funções para cada intervalo

$$S(x) \begin{cases} S_0(x) = 1 + 3,875(x-1) + 0(x-1)^2 - 0,875(x-1)^3 \\ S_1(x) = 4 + 1,25(x-2) - 2,625(x-2)^2 + 0,75(x-2)^3 \\ S_2(x) = 2 - 0,25(x-4) + 1,875(x-4)^2 - 0,625(x-4)^3 \end{cases}$$





## UTILIZAÇÕES PRÁTICAS NA ENGENHARIA

### **Engenharia Ambiental**

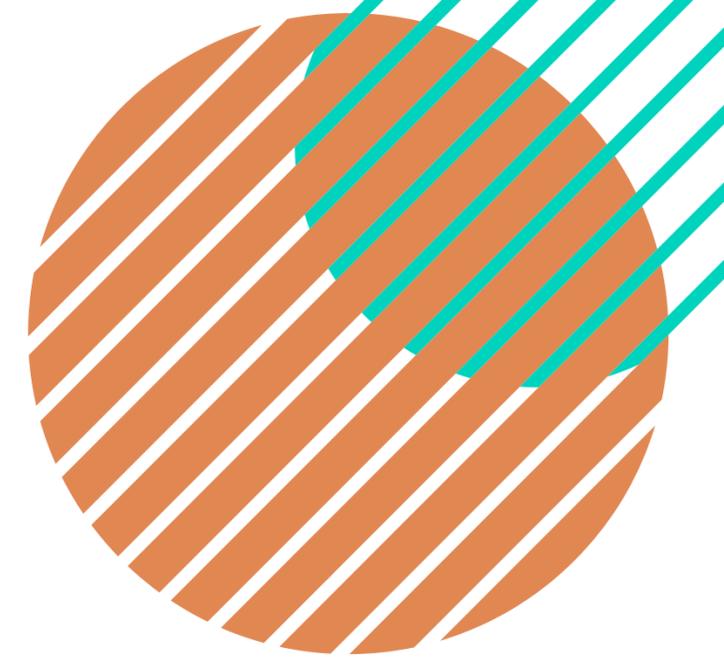
Verificar a eficiência de uma espécie específica de baratas na decomposição de resíduos orgânicos.

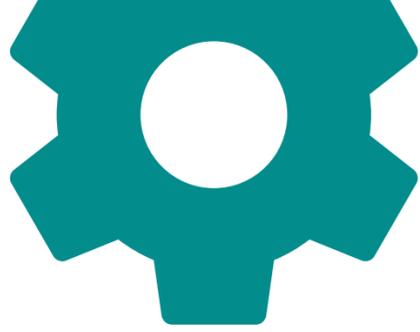
### **Engenharia Civil**

Análise dinâmica de estruturas de barra.

### **Engenharia da Computação**

Modelagem de sólidos tridimensionais





## UTILIZAÇÕES PRÁTICAS NA ENGENHARIA

### **Engenharia de Materiais**

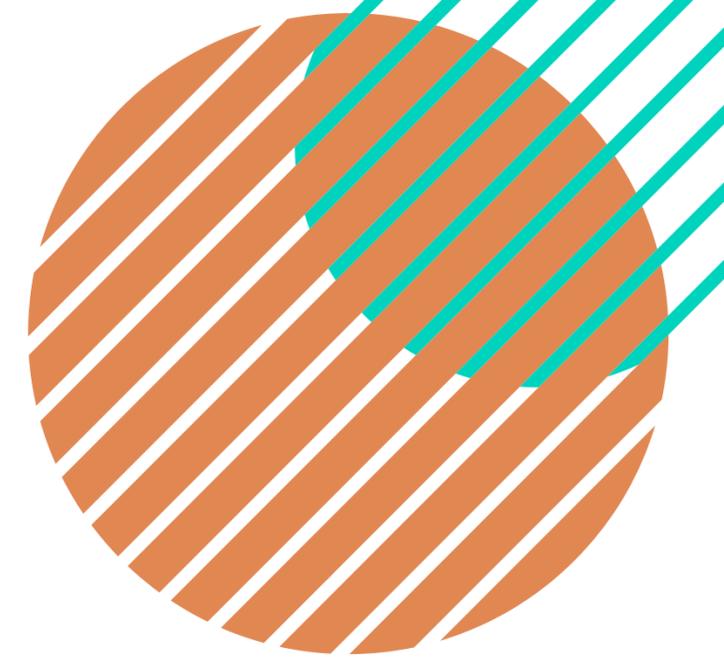
Modelo para verificar o melhor funcionamento de rotores de usinas termoelétricas, visando o desgaste dos materiais.

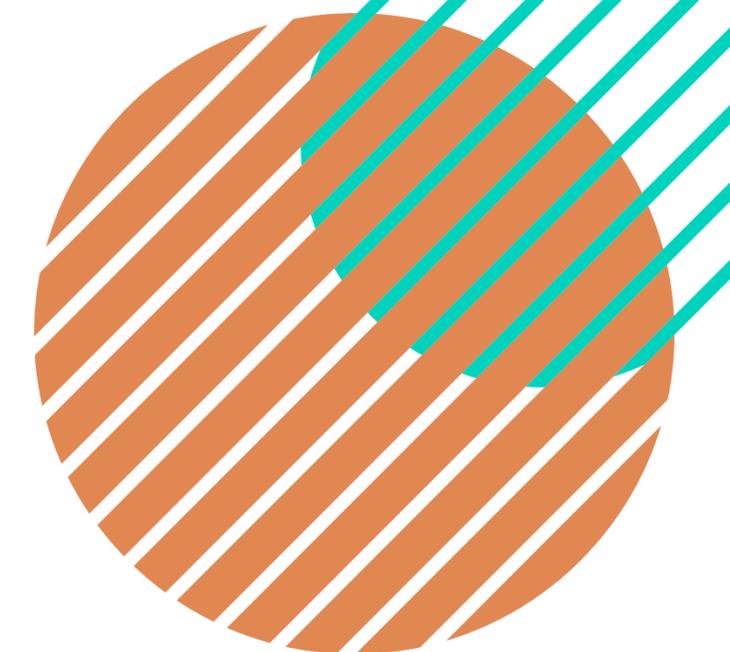
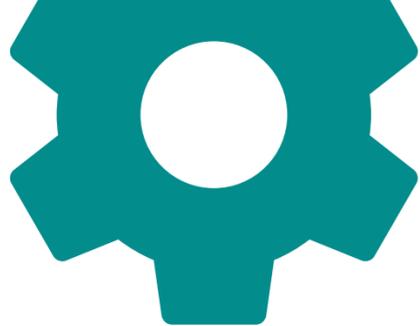
### **Engenharia Mecânica**

Estudo da cinemática de componentes de motores automotivos e máquinas modernas.

### **Engenharia da Mecatrônica**

Planejamento da trajetória de robôs.





## UTILIZAÇÕES PRÁTICAS NA ENGENHARIA

### **Engenharia Naval**

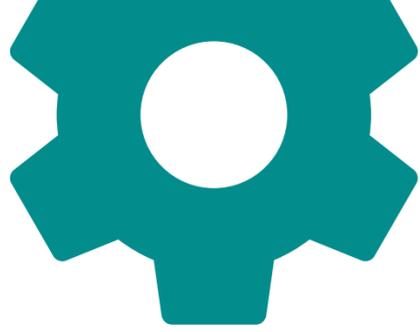
Otimização de formas de casco de deslocamento em relação a sua resistência ao avanço.

### **Engenharia Nuclear**

Desenvolvimento de Sistema de aquisição e Análise de dados para aplicações de traçadores radioativos em unidades industriais.

### **Engenharia de Petróleo**

Estudo de perfilagem de Poços Petrolíferos.



## UTILIZAÇÕES PRÁTICAS NA ENGENHARIA

### **Engenharia Produção**

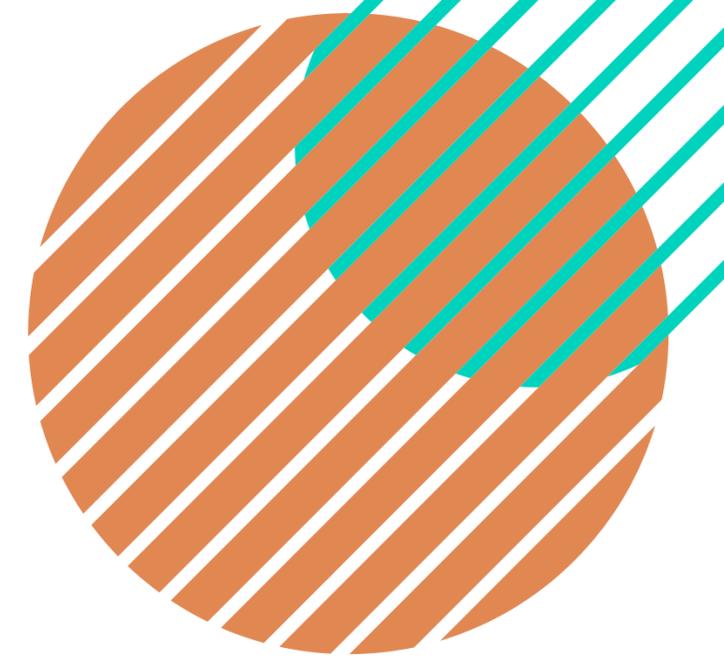
Gerenciamento de produção de frangos de corte

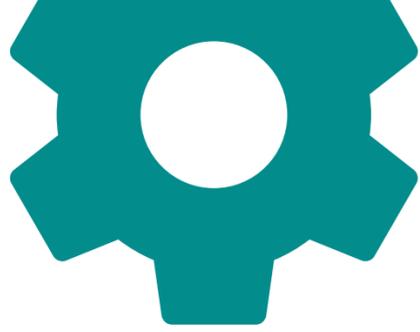
### **Engenharia Química**

Determinação da tensão de cisalhamento entre diferentes pontos do sangue humano.

### **Engenharia Aeroespacial**

Análise do fluxo de massa e energia dentro da pós-câmara de combustão em um foguete de motor híbrido.





## UTILIZAÇÕES PRÁTICAS NA ENGENHARIA

### **Engenharia Elétrica - Energia**

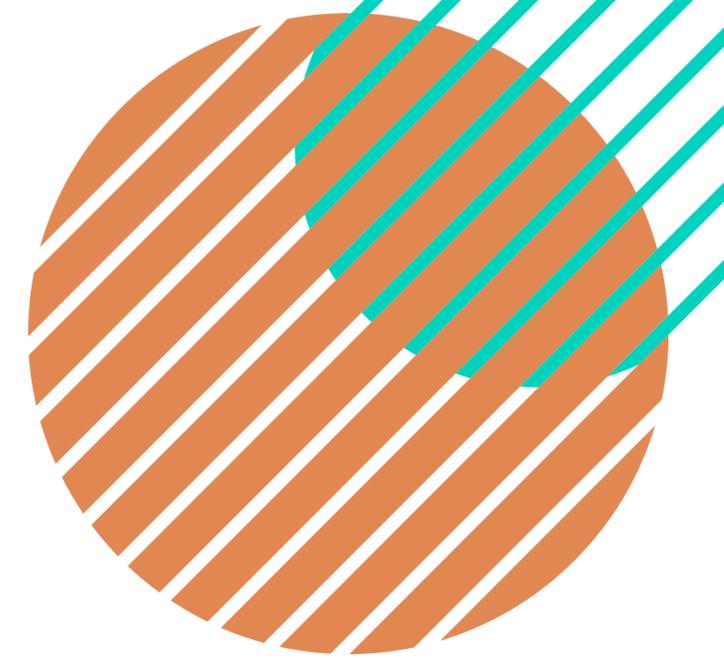
Comparação de modelos de curva de magnetização.

### **Engenharia Elétrica - Eletrônica**

Sistema de rastreamento visual por sequência de imagens

### **Engenharia Elétrica - Telecomunicações**

Comunicação submarina.





## EXERCÍCIO RESOLVIDO

Utilizando os dados abaixo, ajuste um spline quadrático e use os resultados para fazer uma estimativa do valor em  $x = 5$

<b>X</b>	<b>3</b>	<b>4,5</b>	<b>7</b>	<b>9</b>
<b>F(X)</b>	<b>2,5</b>	<b>1</b>	<b>2,5</b>	<b>0,5</b>





## EXERCÍCIO RESOLVIDO

- 1 - Como podemos observar na tabela temos 3 intervalos ( $n$ ), logo  $3 * 3 = 9$  é o número de incógnitas que devemos encontrar.
- 2 - Como nos foi apresentado na sessão de splines quadráticas da apresentação: Os valores da função e dos polinômios adjacentes devem ser iguais nos nós inferiores, resultando em  $2n-2 = 4$  condições (sendo  $n$  o número de intervalos, como esclarecido acima). Como os valores devem ser iguais temos 2 condições para  $i = 2$  e 2 condições para  $i = 3$ .





## EXERCÍCIO RESOLVIDO

3 - Assim obtemos as seguintes equações:

$$a_1 x_1^2 + b_1 x_1 + c_1 = f(x_1)$$

$$a_2 x_2^2 + b_2 x_2 + c_2 = f(x_2)$$

$$a_2 x_1^2 + b_2 x_1 + c_2 = f(x_1)$$

$$a_3 x_2^2 + b_3 x_2 + c_3 = f(x_2)$$





## EXERCÍCIO RESOLVIDO

4 - Como a primeira e a última função passam pelo resultado inicial e final, temos mais duas condições:

$$a_1 x_0^2 + b_1 x_0 + c_1 = f(x_0)$$

$$a_3 x_3^2 + b_3 x_3 + c_3 = f(x_3)$$





## EXERCÍCIO RESOLVIDO

5 - A continuidade das derivadas cria mais  $n-1$  equações. Estas equações são dadas pela abaixo.

$$2a_{i-1}x_{i-1} + b_{i-1} = 2a_ix_{i-1} + b_i$$





## EXERCÍCIO RESOLVIDO

6 - Considerando que o  $i$  referenciado na equação do slide anterior é igual a 2 e 3, temos:

$$2a_1x_1 + b_1 = 2a_2x_1 + b_2$$

$$2a_2x_2 + b_2 = 2a_3x_2 + b_3$$





## EXERCÍCIO RESOLVIDO

7 - Assim para completarmos nosso sistema ficamos em falta somente do A1 que pode ser fornecido pela equação abaixo. (obs: o  $f'$  simboliza a equação de segunda ordem.

$$\begin{aligned} & (x_i - x_{i-1}) f'(x_{i-1}) + 2(x_{i+1} - x_{i-1}) f'(x_i) + (x_{i+1} - x_i) f'(x_{i+1}) \\ & \qquad \qquad \qquad = \\ & \frac{6}{x_{i+1} - x_i} [f(x_{i+1}) - f(x_i)] + \frac{6}{x_i - x_{i-1}} [f(x_{i-1}) - f(x_i)] \end{aligned}$$

8 - A equação do slide anterior retorna que  $a_1 = 0$ . Assim, temos nosso sistema de equações, substituindo os valores:

$$\begin{aligned}4,5b_1 + c_1 &= 1 \\20,25a_2 + 4,5b_2 + c_2 &= 1 \\49a_2 + 7b_2 + c_2 &= 2,5 \\49a_3 + 7b_3 + c_3 &= 2,5 \\3b_1 + c_1 &= 2,5 \\81a_3 + 9b_3 + c_3 &= 0,5 \\b_1 - 9a_2 - b_2 &= 0 \\14a_2 + b_2 - 14a_3 - b_3 &= 0\end{aligned}$$

9 - O sistema do slide anterior em forma de matriz

**EXERCÍCIO  
RESOLVIDO**

$$\begin{bmatrix} 0 & 4,5 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 20,25 & 4,5 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 49 & 7 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 49 & 7 & 1 \\ 3 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 81 & 9 & 1 \\ 1 & 0 & -9 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 14 & 1 & 0 & -14 & -1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_1 \\ c_1 \\ a_2 \\ b_2 \\ c_2 \\ a_3 \\ b_3 \\ c_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 2,5 \\ 2,5 \\ 2,5 \\ 0,5 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} .$$

## EXERCÍCIO RESOLVIDO

10 - A matriz pode ser resolvida pelo método de Gauss, mas por ser muito extensa foi utilizado o aplicativo VCN. Chegando ao seguinte resultado.

$$\begin{array}{lll} a_1 = 0 & b_1 = -1 & c_1 = 5,5 \\ a_2 = 0,64 & b_2 = -6,76 & c_2 = 18,46 \\ a_3 = -1,6 & b_3 = 24,6 & c_3 = -91,3 \end{array}$$

# EXERCÍCIO RESOLVIDO

11 - Substituindo estes valores na equação abaixo com  $i$  variando de 1 a 3, chegaremos no Spline Quadrado de fato.

$$f_i(x) = a_i x^2 + b_i x + c_1$$

$$x_{i-1} \leq x \leq x_i$$

# EXERCÍCIO RESOLVIDO

12 - Assim chegamos que o Spline Quadrático é de fato:

$$f_1(x) = -x + 5,5 \quad 3 \leq x \leq 4,5$$

$$f_2(x) = 0,64x^2 - 6,76x + 18,46 \quad 4,5 \leq x \leq 7,0$$

$$f_3(x) = -1,6x^2 + 24,6x - 91,3 \quad 7,0 \leq x \leq 9,0$$

# EXERCÍCIO RESOLVIDO

13 - Por fim, como 5 está entre 4,5 e 7,0. Utilizaremos  $f_2$  para descobrir  $f(5)$

$$f(5) = f_2(5) = 0,64 \times 5^2 - 6,76 \times 5 + 18,46 = 0,66$$

# EXERCÍCIO PARA CASA

Encontre **uma** aproximação para  $f(0,75)$  por **Spline Cúbica** natural da tabela abaixo:

$X$	0	0,5	1	1,5	2
$f(x)$	3,4422	2,2302	-0,8228	-4,6133	-9,0841

# PAPERS DE ENGENHARIA

- Artigos de cada engenharia
  - Ambiental: <file:///C:/Users/Artur/Downloads/admin,+art.+213.+BJD.pdf>
  - Civil: [https://riut.utfpr.edu.br/jspui/bitstream/1/14435/2/PB\\_DACOC\\_2013\\_1\\_05.pdf](https://riut.utfpr.edu.br/jspui/bitstream/1/14435/2/PB_DACOC_2013_1_05.pdf)
  - Computação: <https://repositorio.unicamp.br/acervo/detalhe/45330>
  - Materiais: <https://pantheon.ufrj.br/handle/11422/7286>
  - Mecânica: <https://www.prp.unicamp.br/pibic/congressos/xxicongresso/resumos/092465.pdf>
  - Mecatrônica: <https://repositorio.ufsc.br/handle/123456789/242894?show=full>
  - Naval: <https://teses.usp.br/teses/disponiveis/3/3135/tde-31032008-171045/pt-br.php>
  - Nuclear: [https://www.ipen.br/biblioteca/cd/inac/1997/ENAN/E06\\_106.PDF](https://www.ipen.br/biblioteca/cd/inac/1997/ENAN/E06_106.PDF)
  - Petróleo: <https://www.maxwell.vrac.puc-rio.br/29609/29609.PDF>
  - Produção: <https://www.scielo.br/j/rbeaa/a/pckw8LC7wySFRpt75hjBbBr/abstract/?lang=pt>
  - Química: <https://www.even3.com.br/anais/wendeq/487684-utilizacao-dos-metodos-de-langrange-e-splines-cubicos-na-determinacao-da-tensao-de-cisalhamento-em-pontos-de-tran/>
  - Aeroespacial: [https://fga.unb.br/articles/0001/4502/TCC\\_Paulo\\_Gabriel.pdf](https://fga.unb.br/articles/0001/4502/TCC_Paulo_Gabriel.pdf)
  - Energia: [https://www.researchgate.net/profile/Bruno-Rodrigues-Filho/publication/286456952\\_Influence\\_of\\_Magnetization\\_Curve\\_Modeling\\_in\\_the\\_Non-Linear\\_Magnetostatic\\_Finite\\_Element\\_Analysis\\_in\\_2D/links/566e9f0808ae62b05f0b57ca/Influence-of-Magnetization-Curve-Modeling-in-the-Non-Linear-Magnetostatic-Finite-Element-Analysis-in-2D.pdf](https://www.researchgate.net/profile/Bruno-Rodrigues-Filho/publication/286456952_Influence_of_Magnetization_Curve_Modeling_in_the_Non-Linear_Magnetostatic_Finite_Element_Analysis_in_2D/links/566e9f0808ae62b05f0b57ca/Influence-of-Magnetization-Curve-Modeling-in-the-Non-Linear-Magnetostatic-Finite-Element-Analysis-in-2D.pdf)
  - Telecomunicações: [https://www.researchgate.net/profile/Jefferson-Osowsky/publication/315725739\\_Primeira\\_Versao\\_de\\_um\\_Modem\\_Acustico\\_Submarino\\_Definido\\_por\\_Software\\_da\\_Marinha\\_do\\_Brasil/links/5f26ee85a6fdcccc43a6038b/Primeira-Versao-de-um-Modem-Acustico-Submarino-Definido-por-Software-da-Marinha-do-Brasil.pdf](https://www.researchgate.net/profile/Jefferson-Osowsky/publication/315725739_Primeira_Versao_de_um_Modem_Acustico_Submarino_Definido_por_Software_da_Marinha_do_Brasil/links/5f26ee85a6fdcccc43a6038b/Primeira-Versao-de-um-Modem-Acustico-Submarino-Definido-por-Software-da-Marinha-do-Brasil.pdf)
  - Eletrônica: <http://editora.universidadedevassouras.edu.br/index.php/TECCEN/article/view/231>



# REFERÊNCIAS

- Schemmer, R., 2013. **Métodos de Interpolação Polinomial**. Monografia de Especialização, UTFPR;
- <http://www2.ic.uff.br/~aconci/splineatual.html#:~:text=Splines%2C%20usadas%20em%20desenhos%20de,a%20formula%C3%A7%C3%A3o%20matem%C3%A1tica%20deste%20problema;>
- <https://www.ime.unicamp.br/~valle/Teaching/2015/MS211/Aula22.pdf>;
- <https://www.ime.usp.br/mat/2458/textos/splines.pdf>
- <https://www.cin.ufpe.br/~jacn/Cubic%20Spline%20Interpolation.pdf>

