|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 Código  *code* | PRO3151 | Programa Completo da Disciplina  *Complete Discipline Program* | Ano  *Year* | 2025 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 2 Nome da Disciplina | | | | Laboratório de Sistemas de Informação  *Information Systems Lab* | | | | |
| 3 Créditos / *Credits* | | | | 4 | | Aula / *Lectures* (1 crédito = 15 h) | | |
| 1 | | Trabalho / *Assignments*  (1 crédito = 30 h) | | |
| 4 Vagas / *Places* | | | | 40 | | Alunos regulares / *Regular students* | | |
| 3 | | Alunos especiais / *Special regime students* | | |
| 5 Duração / *Duration* | | | | 15 | | (semanas / *weeks)* | | |
| 6 Tipo / *Type* | | | | ( ) Anual / *Annual* | | | (x)Semestral | ( )Quadrimestral / 4*-month* |
| 7 Estágio / *Training* | | | | 0 | | (horas / *hours*) – referente aos cursos quadrimestrais | | |
| 8 Objetivos / *Goals*  O estudante deve ser capaz de:   1. Compreender: informação, sistemas de informação e tecnologia da informação, 2. Compreender os requisitos de sistemas de informação gerenciais, 3. Compreender o ciclo de vida de desenvolvimento de software, 4. Aplicar as técnicas de análise de sistemas, modelagem de dados e configuração de banco de dados, 5. Desenvolver protótipos de sistemas de informação, com banco de dados e acessíveis remotamente.   *The student must be able to:*   1. *Understand information, information systems and information technology,* 2. *Understand the requirements of management information systems,* 3. *Understand the software life cycle development process,* 4. *Apply systems analysis, data modelling and database configuration,* 5. *Develop prototypes of information systems with databases accessible remotely.* | | | | | | | | |
| 9 Responsável / *Person in charge* | | | | | | | | |
| No  No | 47506  64371 | | Nome  Nome | | Marcelo Schneck de Paula Pessoa  Marco Aurélio de Mesquita | | | |
| 10 Cursos atendidos / *Courses attended* | | | | | | | | |
| 3083 | | Engenharia de Produção  Esta disciplina contribui para o desenvolvimento das seguintes competências do curso:  - Compreender os métodos de análise de dados, computação e tecnologia da informação;  - Aplicar os conhecimentos de ciência de dados, computação e tecnologia de informação na resolução de problemas de engenharia e gestão.  *This discipline contributes to the development of the following course competencies:*  *- Understand the methods of data analysis, computing and information technology;*  *- Apply knowledge of data science, computing and information technology to solve engineering and management problems.* | | | | | | |
| 11 Programa resumido / *Abstract*  Sistemas de Informação, Tecnologia da Informação, Gestão de Projetos, Engenharia de Software, Análise de Sistemas. Linguagens e Ambientes de Desenvolvimento, Banco de Dados e Projeto de Sistemas de Informação Gerenciais.  *Information Systems, Information Technology, Project Management, Software Engineering, Systems Analysis, Languages and Development Environments, Databases and Management Information Systems Design.* | | | | | | | | |
| 12 Programa (preenchimento obrigatório da versão em inglês)  Atividades teóricas (conhecimentos):   1. Estudo, aulas, discussões e exercícios sobre:    1. Sistemas de Informação    2. Tecnologia da Informação    3. Gestão de Projetos    4. Engenharia de Software    5. Linguagens e Ambientes de Desenvolvimento    6. Banco de Dados   Atividades práticas (habilidades):   1. Exercícios de Programação em Laboratório 2. Projeto de um Sistema de Informação Gerencial.    1. Formação dos grupos    2. Busca e definição do cliente    3. Análise do negócio do cliente    4. Levantamento dos requisitos    5. Modelagem    6. Prototipagem    7. Validação do protótipo    8. Implementação computacional    9. Verificação e Validação da aplicação    10. Documentação da aplicação    11. Apresentação do Projeto   *Theoretical activities (knowledge):*  *Study, classes, discussions and exercises on Information Systems, Information Technology, Project Management, Software Engineering, Languages and Development Environments, and Databases.*  *Practical activities (skills):*   1. *Laboratory Programming Exercises,* 2. *Design of a Management Information System.* | | | | | | | | |

|  |
| --- |
| 13 Método de avaliação / *Evaluation method*  Atividades de Avaliação:   1. Atividades individuais pré-aula 2. Atividades em grupo em laboratório (exercícios de programação) 3. Atividades individuais pós aula (auto avaliação) 4. Prova teórica (conhecimentos) 5. Projeto prático (habilidades)   *Assessment Activities:*   1. *Individual pre-class activities* 2. *Team activities in the laboratory (programming exercises)* 3. *Individual post-class activities (self-assessment)* 4. *Theoretical test (knowledge)* 5. *Practical project (skills)* |
| 14 Critério de avaliação / *Criterion for approval*  M = 0,1 \* E + 0,1 \* G + 0,4 \* P + 0,4 \* T ≥ 5,0 F ≥ 70%  E = Exercícios individuais / *Individual tasks grade*  G = Exercícios em grupo / *Team tasks grade*  P = Prova teórica / *Theoretical test grade*  T = Projeto / *Project grade*  F = Frequência / *Class attendance* |
| 15 Normas de recuperação / *Norms for remedial work*  Por ser uma disciplina laboratório, não prevê reavaliação.  *As it is a laboratory discipline, it does not provide for reassessment.* |
| 16 Bibliografia / *Bibliography*   1. PRESSMAN, R. Software engineering: a practitioner's approach. 4. ed. Mc Graw Hill, 1997. 2. JACOBSON, I.; BOOCH, G.; RUMBAUGH, J. The unified software development process. Addison Wesley, 1999. 3. FURLAN, J. D.; FELICIANO NETO, A.; HIGA, W. Engenharia da Informação. McGraw Hill, 1988. |