|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 Código*code* | PRO3151 | Programa Completo da Disciplina*Complete Discipline Program* | Ano*Year* | 2025 |

|  |  |
| --- | --- |
| 2 Nome da Disciplina | Laboratório de Sistemas de Informação*Information Systems Lab* |
| 3 Créditos / *Credits* | 4 | Aula / *Lectures* (1 crédito = 15 h) |
| 1 | Trabalho / *Assignments*  (1 crédito = 30 h) |
| 4 Vagas / *Places* | 40 | Alunos regulares / *Regular students* |
| 3 | Alunos especiais / *Special regime students* |
| 5 Duração / *Duration* | 15 | (semanas / *weeks)* |
| 6 Tipo / *Type* | ( ) Anual / *Annual* | (x)Semestral | ( )Quadrimestral / 4*-month* |
| 7 Estágio / *Training* | 0 | (horas / *hours*) – referente aos cursos quadrimestrais |
| 8 Objetivos / *Goals*O estudante deve ser capaz de:1. Compreender: informação, sistemas de informação e tecnologia da informação,
2. Compreender os requisitos de sistemas de informação gerenciais,
3. Compreender o ciclo de vida de desenvolvimento de software,
4. Aplicar as técnicas de análise de sistemas, modelagem de dados e configuração de banco de dados,
5. Desenvolver protótipos de sistemas de informação, com banco de dados e acessíveis remotamente.

*The student must be able to:*1. *Understand information, information systems and information technology,*
2. *Understand the requirements of management information systems,*
3. *Understand the software life cycle development process,*
4. *Apply systems analysis, data modelling and database configuration,*
5. *Develop prototypes of information systems with databases accessible remotely.*
 |
| 9 Responsável / *Person in charge* |
| NoNo | 4750664371 | NomeNome | Marcelo Schneck de Paula PessoaMarco Aurélio de Mesquita |
| 10 Cursos atendidos / *Courses attended* |
| 3083 | Engenharia de ProduçãoEsta disciplina contribui para o desenvolvimento das seguintes competências do curso: - Compreender os métodos de análise de dados, computação e tecnologia da informação; - Aplicar os conhecimentos de ciência de dados, computação e tecnologia de informação na resolução de problemas de engenharia e gestão.*This discipline contributes to the development of the following course competencies:* *- Understand the methods of data analysis, computing and information technology;* *- Apply knowledge of data science, computing and information technology to solve engineering and management problems.* |
| 11 Programa resumido / *Abstract*Sistemas de Informação, Tecnologia da Informação, Gestão de Projetos, Engenharia de Software, Análise de Sistemas. Linguagens e Ambientes de Desenvolvimento, Banco de Dados e Projeto de Sistemas de Informação Gerenciais.*Information Systems, Information Technology, Project Management, Software Engineering, Systems Analysis, Languages and Development Environments, Databases and Management Information Systems Design.* |
| 12 Programa (preenchimento obrigatório da versão em inglês)Atividades teóricas (conhecimentos):1. Estudo, aulas, discussões e exercícios sobre:
	1. Sistemas de Informação
	2. Tecnologia da Informação
	3. Gestão de Projetos
	4. Engenharia de Software
	5. Linguagens e Ambientes de Desenvolvimento
	6. Banco de Dados

Atividades práticas (habilidades):1. Exercícios de Programação em Laboratório
2. Projeto de um Sistema de Informação Gerencial.
	1. Formação dos grupos
	2. Busca e definição do cliente
	3. Análise do negócio do cliente
	4. Levantamento dos requisitos
	5. Modelagem
	6. Prototipagem
	7. Validação do protótipo
	8. Implementação computacional
	9. Verificação e Validação da aplicação
	10. Documentação da aplicação
	11. Apresentação do Projeto

*Theoretical activities (knowledge):**Study, classes, discussions and exercises on Information Systems, Information Technology, Project Management, Software Engineering, Languages and Development Environments, and Databases.**Practical activities (skills):*1. *Laboratory Programming Exercises,*
2. *Design of a Management Information System.*
 |

|  |
| --- |
| 13 Método de avaliação / *Evaluation method*Atividades de Avaliação:1. Atividades individuais pré-aula
2. Atividades em grupo em laboratório (exercícios de programação)
3. Atividades individuais pós aula (auto avaliação)
4. Prova teórica (conhecimentos)
5. Projeto prático (habilidades)

*Assessment Activities:*1. *Individual pre-class activities*
2. *Team activities in the laboratory (programming exercises)*
3. *Individual post-class activities (self-assessment)*
4. *Theoretical test (knowledge)*
5. *Practical project (skills)*
 |
| 14 Critério de avaliação / *Criterion for approval*M = 0,1 \* E + 0,1 \* G + 0,4 \* P + 0,4 \* T ≥ 5,0 F ≥ 70%E = Exercícios individuais / *Individual tasks grade*G = Exercícios em grupo / *Team tasks grade*P = Prova teórica / *Theoretical test grade*T = Projeto / *Project grade*F = Frequência / *Class attendance* |
| 15 Normas de recuperação / *Norms for remedial work*Por ser uma disciplina laboratório, não prevê reavaliação.*As it is a laboratory discipline, it does not provide for reassessment.* |
| 16 Bibliografia / *Bibliography*1. PRESSMAN, R. Software engineering: a practitioner's approach. 4. ed. Mc Graw Hill, 1997.
2. JACOBSON, I.; BOOCH, G.; RUMBAUGH, J. The unified software development process. Addison Wesley, 1999.
3. FURLAN, J. D.; FELICIANO NETO, A.; HIGA, W. Engenharia da Informação. McGraw Hill, 1988.
 |