

Número USP	RunCodes (30%)	Legibilidade (30%)	Modularização (20%)	Lógica (20%)	Total (100%)	Observações
14562528	5,00	10,00	8,00	9,00	8,20	Simulação de água está incorreta, não segue a vizinhança pedida no enunciado. O código de percorrer e atualizar a matriz ficou bem complexo. Usar funções ajudaria a reduzir a complexidade, como uma função para atualizar areia e outra para água.
13661979	10,00	10,00	8,00	10,00	9,40	O código de percorrer e atualizar a matriz ficou um pouco complexo. Usar funções ajudaria a reduzir a complexidade, como uma função para atualizar areia e outra para água.
13827570	5,00	9,50	10,00	8,00	8,45	Seria bom criar "constantes" para guardar tamanhos da matriz e simbolo de particulas. Está fazendo a verificação da partícula vizinha na mesma matriz que troca.
14581075	10,00	9,00	10,00	10,00	9,70	Cuidado com nomes em inglês e português misturados no código. O que é "set_rev"? Tente não abreviar as funções, se possível.
13874841	3,00	9,00	8,00	9,00	7,50	"prox_frame" havia sido chamado de "next_frame", e o while interno não estava indo até "prox_frame". Seria bom criar "constantes" para guardar tamanhos da matriz e simbolo de particulas. O código de percorrer e atualizar a matriz ficou um pouco complexo. Usar funções ajudaria a reduzir a complexidade, como uma função para atualizar areia e outra para água. Algum detalhe das simulações está errado, dando uma resposta um pouco diferente.
10748708	0,00	10,00	10,00	5,00	7,00	Entrada esqueceu de ler o frame do "input[0]" após o split. Simulação da água está incorreta, considera apenas 1 vizinho. Lógica de entrada e laço não corresponde ao pedido. Está programado para ler "total_frames" entradas e alterar a matriz com cada uma. E depois simular "total_frames" frames para atualizar a física. Mas a simulação envolve ler todas as entradas de um mesmo frame, alterar, e simular até chegar ao próxima frame que será alterado por uma entrada. Caso n tenha mais entradas, aí sim simular do frame atual ao final.
11912849	3,00	7,00	10,00	9,00	7,50	Seria bom criar "constantes" para guardar tamanhos da matriz e simbolo de particulas. Ideia geral da simulação está ok, mas por não verificar os limites "superiores", dá erro. Se está dando nome para variáveis de coordenadas, use notações padrões, como x e y ao invés de a e b, a1 e b1, etc.
14783601	10,00	10,00	10,00	10,00	10,00	
10831740	2,86	10,00	8,00	8,00	7,57	Problema nas físicas aplicadas, poderia utilizar mais funções para ajudar.
12725411	10,00	10,00	10,00	10,00	10,00	
10748177	0,00	10,00	5,00	8,00	6,10	Problema nas físicas aplicadas, poderia utilizar mais funções para ajudar.
14777754	0,00	10,00	5,00	5,00	5,50	Problema nas físicas aplicadas, poderia utilizar mais funções para ajudar. Não lê as entradas corretamente
12692645	10,00	10,00	8,00	10,00	9,40	O código ficou um pouco complexo. Usar funções ajudaria a reduzir a complexidade, como uma função para atualizar areia e outra para água, etc
14577917	10,00	10,00	10,00	10,00	10,00	
13833960	0,00	10,00	10,00	8,00	7,60	Utilização de pacote não permitido.
14614626	10,00	10,00	10,00	10,00	10,00	
14713471	5,71	10,00	10,00	8,00	8,74	Problema na física aplicada
14589789	10,00	10,00	8,00	10,00	9,40	O código ficou um pouco complexo. Usar funções ajudaria a reduzir a complexidade, como uma função para atualizar areia e outra para água, etc
11299940	2,86	10,00	8,00	8,00	7,57	Problema nas físicas aplicadas, poderia utilizar mais funções para ajudar.
14748104	10,00	10,00	10,00	10,00	10,00	
15111714	10,00	10,00	10,00	10,00	10,00	

Número USP	RunCodes (30%)	Legibilidade (30%)	Modularização (20%)	Lógica (20%)	Total (100%)	Observações
14572613	10,00	10,00	8,00	10,00	9,40	O código ficou um pouco complexo. Usar funções ajudaria a reduzir a complexidade, como uma função para atualizar areia e outra para água, etc
13783183	2,86	5,00	10,00	8,00	6,67	Problema nas físicas aplicadas, com muitas linhas de códigos perdidas
4202166	10,00	10,00	10,00	10,00	10,00	
14606961	0,00	10,00	5,00	8,00	6,10	Problema no input, poderia utilizar mais funções para ajudar.
5340621	10,00	10,00	8,00	10,00	9,40	O código ficou um pouco complexo. Usar funções ajudaria a reduzir a complexidade, como uma função para atualizar areia e outra para água, etc
14611644	7,14	10,00	8,00	8,00	8,43	Problema nas físicas aplicadas, poderia utilizar mais funções para ajudar.
14745682	0,00	10,00	5,00	8,00	6,10	Problema nas físicas aplicadas, poderia utilizar mais funções para ajudar.
9328096	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	
10689651	0,00	10,00	5,00	8,00	6,10	Problema no input, poderia utilizar mais funções para ajudar.
14558311	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	
15111735	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	
12450102	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	
14675819	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	
14567238	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	
10351727	0,00	10,00	10,00	10,00	8,00	Processamento da entrada está errado. Lógica da simulação está quase correta, mas algum detalhe está fazendo o resultado final ficar um pouco diferente. Bom uso de funções.
5219142	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	
14746377	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	
14571981	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	
14573207	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	
13875369	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	
14576180	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	
11219303	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	
14654166	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	
12690813	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	
13696342	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	
13833132	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	
14785493	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	
10310641	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	
12610708	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	
14801416	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	
14670752	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	
13827292	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	
14778776	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	

Número USP	RunCodes (30%)	Legibilidade (30%)	Modularização (20%)	Lógica (20%)	Total (100%)	Observações
12558512	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	
13749844	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	
12541802	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	
13725587	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	