

1 Código <i>code</i>	PRO3151	PROGRAMA COMPLETO DA DISCIPLINA <i>Complete Discipline Program</i>		Ano <i>Year</i>	2025
2 Nome da Disciplina	Laboratório de Sistemas de Informação <i>Information Systems Lab</i>				
3 Créditos / <i>Credits</i>	4	Aula / <i>Lectures</i> (1 crédito = 15 h)			
	1	Trabalho / <i>Assignments</i> (1 crédito = 30 h)			
4 Vagas / <i>Places</i>	40	Alunos regulares / <i>Regular students</i>			
	3	Alunos especiais / <i>Special regime students</i>			
5 Duração / <i>Duration</i>	15	(semanas / <i>weeks</i>)			
6 Tipo / <i>Type</i>	() Anual / <i>Annual</i>		(x) Semestral	() Quadrimestral / <i>4-month</i>	
7 Estágio / <i>Training</i>	0	(horas / <i>hours</i>) – referente aos cursos quadrimestrais			
8 Objetivos / <i>Goals</i>					
<p>O estudante deve ser capaz de:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Compreender: informação, sistemas de informação e tecnologia da informação, 2. Compreender os requisitos de sistemas de informação gerenciais, 3. Compreender o ciclo de vida de desenvolvimento de software, 4. Aplicar as técnicas de análise de sistemas, modelagem de dados e configuração de banco de dados, 5. Desenvolver protótipos de sistemas de informação, com banco de dados e acessíveis remotamente. <p><i>The student must be able to:</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Understand information, information systems and information technology,</i> 2. <i>Understand the requirements of management information systems,</i> 3. <i>Understand the software life cycle development process,</i> 4. <i>Apply systems analysis, data modelling and database configuration,</i> 5. <i>Develop prototypes of information systems with databases accessible remotely.</i> 					
9 Responsável / <i>Person in charge</i>					
Nº	47506	Nome	Marcelo Schneck de Paula Pessoa		
Nº	64371	Nome	Marco Aurélio de Mesquita		
10 Cursos atendidos / <i>Courses attended</i>					
3083	Engenharia de Produção				
<p>Esta disciplina contribui para o desenvolvimento das seguintes competências do curso:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Compreender os métodos de análise de dados, computação e tecnologia da informação (C15); - Aplicar os conhecimentos de ciência de dados, computação e tecnologia de informação na resolução de problemas de engenharia e gestão (C25). <p><i>This discipline contributes to the development of the following course competencies:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - <i>Understand the methods of data analysis, computing and information technology (C15);</i> - <i>Apply knowledge of data science, computing and information technology to solve engineering and management problems (C25).</i> 					
11 Programa resumido / <i>Abstract</i>					
<p>Sistemas de Informação, Tecnologia da Informação, Gestão de Projetos, Engenharia de Software, Análise de Sistemas. Linguagens e Ambientes de Desenvolvimento, Banco de Dados e Projeto de Sistemas de Informação Gerenciais.</p> <p><i>Information Systems, Information Technology, Project Management, Software Engineering, Systems Analysis, Languages and Development Environments, Databases and Management Information Systems Design.</i></p>					

12 Programa (preenchimento obrigatório da versão em inglês)

Atividades teóricas (conhecimentos):

1. Estudo, aulas, discussões e exercícios sobre:
 - a. Sistemas de Informação
 - b. Tecnologia da Informação
 - c. Gestão de Projetos
 - d. Engenharia de Software
 - e. Linguagens e Ambientes de Desenvolvimento
 - f. Banco de Dados

Atividades práticas (habilidades):

1. Exercícios de Programação em Laboratório
2. Projeto de um Sistema de Informação Gerencial.
 - a. Formação dos grupos
 - b. Busca e definição do cliente
 - c. Análise do negócio do cliente
 - d. Levantamento dos requisitos
 - e. Modelagem
 - f. Prototipagem
 - g. Validação do protótipo
 - h. Implementação computacional
 - i. Verificação e Validação da aplicação
 - j. Documentação da aplicação
 - k. Apresentação do Projeto

Theoretical activities (knowledge):

Study, classes, discussions and exercises on Information Systems, Information Technology, Project Management, Software Engineering, Languages and Development Environments, and Databases.

Practical activities (skills):

1. *Laboratory Programming Exercises,*
2. *Design of a Management Information System.*

13 Método de avaliação / *Evaluation method*

Atividades de Avaliação:

1. Atividades individuais pré aula
2. Atividades em grupo em laboratório (exercícios de programação)
3. Atividades individuais pós aula (auto avaliação)
4. Prova teórica (conhecimentos)
5. Projeto prático (habilidades)

Assessment Activities:

1. *Individual pre-class activities*
2. *Team activities in the laboratory (programming exercises)*
3. *Individual post-class activities (self-assessment)*
4. *Theoretical test (knowledge)*
5. *Practical project (skills)*

14 Critério de avaliação / *Criterion for approval*

$$M = 0,1 * E + 0,1 * G + 0,4 * P + 0,4 * T \geq 5,0 \quad F \geq 70\%$$

E = Exercícios individuais / *Individual tasks grade*

G = Exercícios em grupo / *Team tasks grade*

P = Prova teórica / *Theoretical test grade*

T = Projeto / *Project grade*

F = Frequência / *Class attendance*

15 Normas de recuperação / *Norms for remedial work*

Por ser uma disciplina laboratório, não prevê reavaliação.

As it is a laboratory discipline, it does not provide for reassessment.

16 Bibliografia / *Bibliography*

1. PRESSMAN, R. Software engineering: a practitioner's approach. 4. ed. Mc Graw Hill, 1997.
2. JACOBSON, I.; BOOCH, G.; RUMBAUGH, J. The unified software development process. Addison Wesley, 1999.
3. FURLAN, J. D.; FELICIANO NETO, A.; HIGA, W. Engenharia da Informação. McGraw Hill, 1988.