

PCS 3559 / 3859

Tecnologias para Aplicações Interativas



Apresentação da disciplina / 2023

Proposta da disciplina

Desenvolver habilidades de planejamento, especificação e implementação de sistemas interativos com tecnologias não-convencionais, por meio de prática de projeto com temas fornecidos por parceiros externos, baseados em problemas reais.

Tema em 2023: aplicações de engenharia de computação para a saúde, com realidade virtual imersiva

Temas para os projetos

Coleta de propostas de temas com parceiros:

- Grupos de pesquisa
- Professores e pesquisadores de cursos de saúde
- Empresas

Total de 10 propostas selecionadas e adaptadas

Trabalhos desenvolvidos em **duplas**

Contato com representantes dos proponentes dos temas



Cronograma e metas

Setembro

Definição dos grupos e temas, entendimento do problema e requisitos

Outubro

Definição da interação e especificação funcional / protótipos simulados

Novembro

Apresentação e validação de protótipo “alfa”

Dezembro

Apresentação de resultados finais da disciplina

Plataforma tecnológica

Unity 2021 LTS

Oculus Quest 2

