



**PROGRAMA E CRONOGRAMA DA DISCIPLINA**  
**RAD2317 – TEORIA DOS JOGOS APLICADA A**  
**ADMINISTRAÇÃO**  
Prof. Alexandre Bevilacqua Leoneti



**Aulas: Segundas das 17 às 18h40**

**13-B1**

**Objetivos:**

Apresentar os conceitos da teoria dos jogos como a teoria matemática aplicada que trata da modelagem e solução de situações de interação estratégica nas organizações.

**Critérios de avaliação:**

A avaliação será feita a partir de notas obtidas em **uma prova final (não há prova substitutiva) e um conjunto de avaliações ao final de cada tópico**, sendo que a média final (MF) será determinada por  $MF = (0,60 P + 0,40 A)$ , onde P é a nota da prova final, e A é a média do conjunto de avaliações.

**Frequência:**

O controle de frequência será feito em cada aula, na forma de chamada ou assinatura de lista, sendo o limite de faltas igual a 30% do número de aulas.

**EAD:**

O material relacionado à disciplina pode ser obtido no site E-disciplinas da USP “**RAD2317 – Teoria dos Jogos Aplicada à Administração (2023)**”

<b>Início*</b>	<b>Tópico</b>
<b>7/ago</b>	Apresentação da disciplina (1 aula)
<b>14/ago</b>	Visão geral da teoria dos jogos (1 aula)
<b>21/ago</b>	Teoria da utilidade (2 aulas)
<b>11/set</b>	Jogos de soma zero para 2 pessoas: modelagem e conceitos de solução (3 aulas)
<b>2/out</b>	Jogos de soma não-zero para 2 pessoas: modelagem e conceitos de solução (4 aulas)
<b>30/out</b>	Jogos para mais de 2 pessoas (2 aulas)
<b>13/nov</b>	Outras aplicações em teoria dos jogos (2 aulas)
<b>27/nov</b>	<b>Prova</b>
<b>4/dez</b>	Correção da prova e encerramento da disciplina (1 aula)

*\*As datas são referências para o dia estimado de início do tópico*

## **BIBLIOGRAFIA**

**Básica:** 1. BINMORE, K. Playing for real: a text on game theory, Ed Oxford, 2007 2. FIANI, R. Teoria dos Jogos. 2. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2006 3. BIERMAN, H.S.; 3. FERNANDEZ, L. Game theory with economic applications. 2.ed. United States: Addison-Wesley, 1998; 4. OSBORNE, M. J. An introduction to game theory. Oxford University Press, 2004;

**Complementar:** 5. ARAUJO, F. C. ; LEONETI, A. B. . Evaluating the stability of the oil and gas exploration and production regulatory framework in Brazil. GROUP DECISION AND NEGOTIATION, v. 29, p. 143-156, 2020; 6. LEONETI, A. B.; PRATAVIERA, G. A. . Entropy-Norm space for geometric selection of strict Nash equilibria in n-person games. PHYSICA A-STATISTICAL MECHANICS AND ITS APPLICATIONS, v. 546, p. 1-6, 2020; 7. CUOGHI, K. G. ; LEONETI, A. B. . A Group MCDA Method for aiding decision-making of complex problems in public sector: the case of Belo Monte Dam. SOCIO-ECONOMIC PLANNING SCIENCES, v. 68, p. 1-10, 2019; 8. ARAUJO, F. C. ; LEONETI, A. B. . Modeling oil and gas industry decision making problems through game theory and 2 x 2 strategic games. PESQUISA OPERACIONAL (IMPRESSO), v. 38, p. 479-497, 2018; 9. LEONETI, A. B.; PIRES, E. C. . Decision sciences in the management of water resources: multi-criteria methods and game theory applied to the field of sanitation. Journal of Water Sanitation and Hygiene for Development, v. 7, p. 229-242, 2017; 10. THOMPSON, L. O. ; LEONETI, A. B. ; BAÑARES-ALCÁNTARA, R. ; PIRES, E. C. . Using game theory to assess multi-company strategies in watershed management. Revista Ambiente & Água, v. 11, p. 535, 2016; 11. LEONETI, A. B.. Utility Function for modeling Group Multicriteria Decision Making problems as games. Operations Research Perspectives, v. 3, p. 21-26, 2016; 12. ZIOTTI, V. C. ; LEONETI, A. B. . Improving commitment to agreements: the role of group decision-making methods in the perception of sense of justice and satisfaction as commitment predictors. PESQUISA OPERACIONAL (IMPRESSO), 2020