

Leandro Naldei

leandro@interactivexp.com

interactivexp.com

+55 (18) 98807-0907

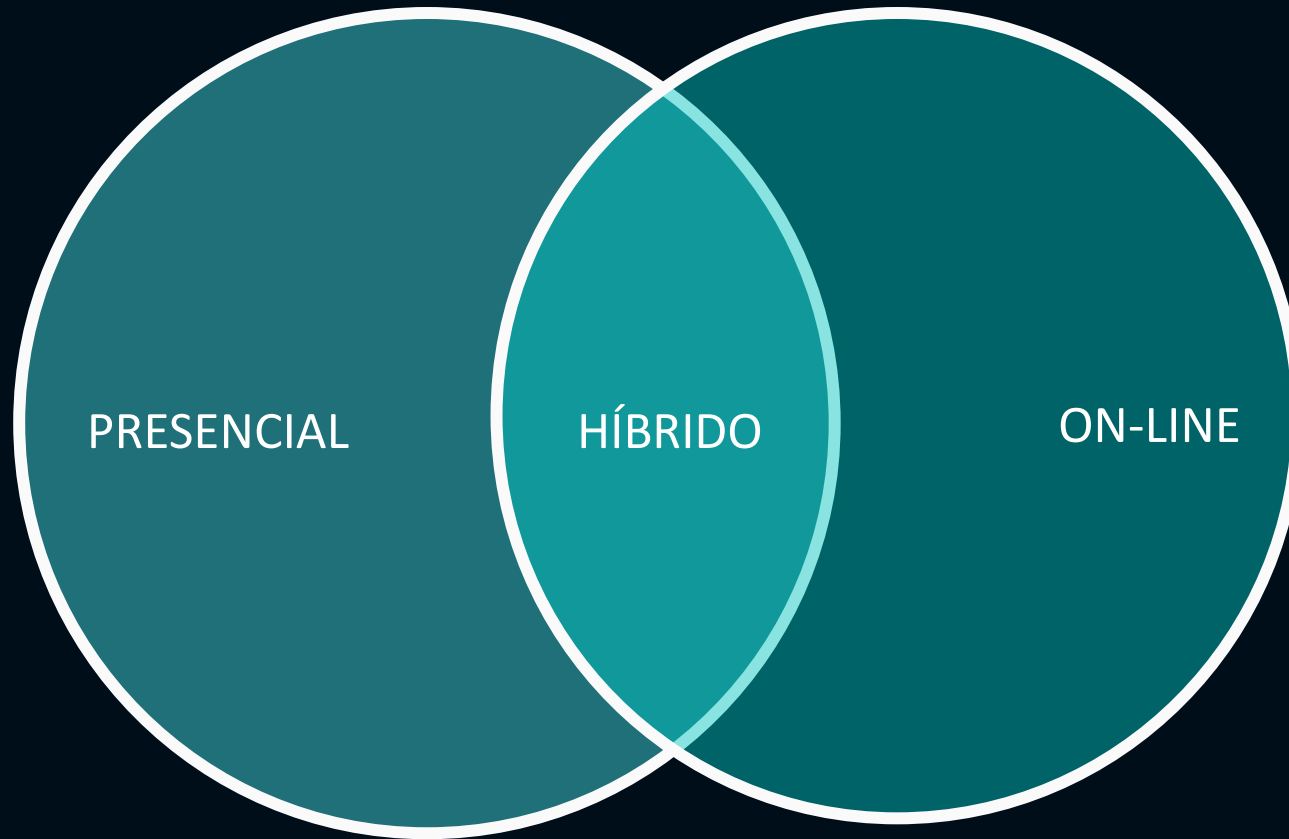


AS NOVAS TECNOLOGIAS DIGITAIS APLICADAS NA EDUCAÇÃO

REALIDADE AUMENTADA, GAMES E SIMULADORES NO ÂMBITO DAS
METODOLOGIAS DE ENSINO



Aplicação





Dados

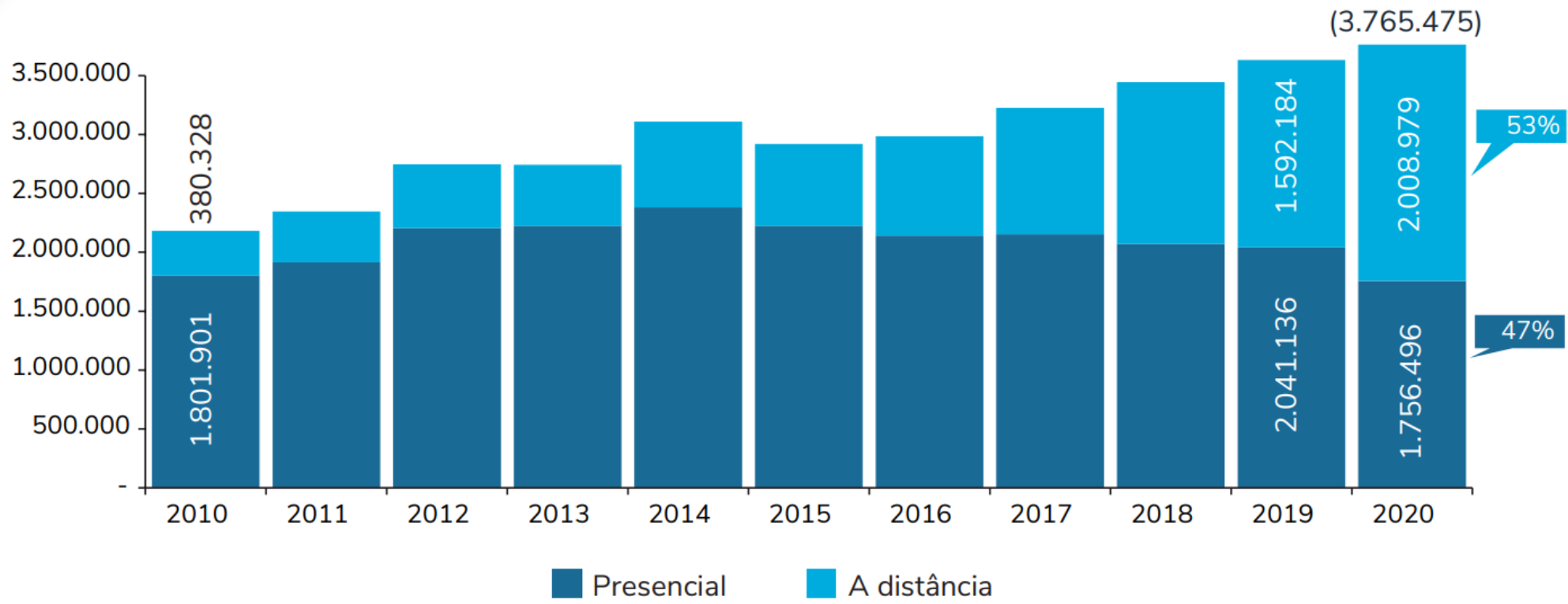


GRÁFICO 6
NÚMERO DE INGRESSOS EM CURSOS DE GRADUAÇÃO POR MODALIDADE DE ENSINO – 2010-2020



Metodologia



Aprendizagem baseada na reflexão sobre a experiência



Estudos de Caso



Aprendizagem baseada em Projeto



Mapas Conceituais



Peer Instruction



Estudo Dirigido



Ensino com Pesquisa



Aprendizagem baseada em Times



Aprendizagem baseada em problemas



Gamificação



Produção



RA



Animação



Games



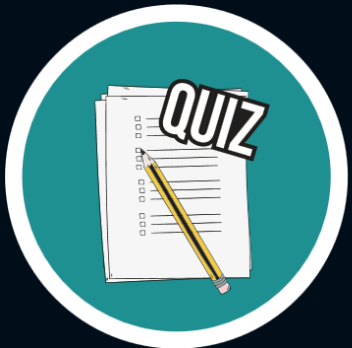
Designer



MX



VR



Quiz



Podcast



Canvas



Simulação



360



Vídeo



Arquitetura



Busca



API

Redireciona



Scylla AR

Apresenta



Verifica



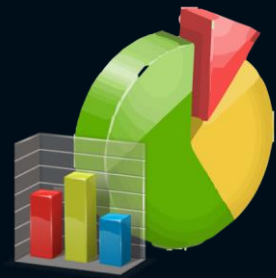
Armazenamento

Download





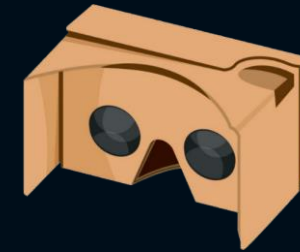
Gestão



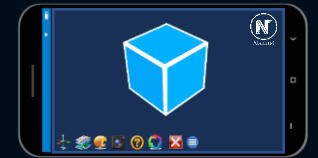
Indicadores



Games



RV



RA



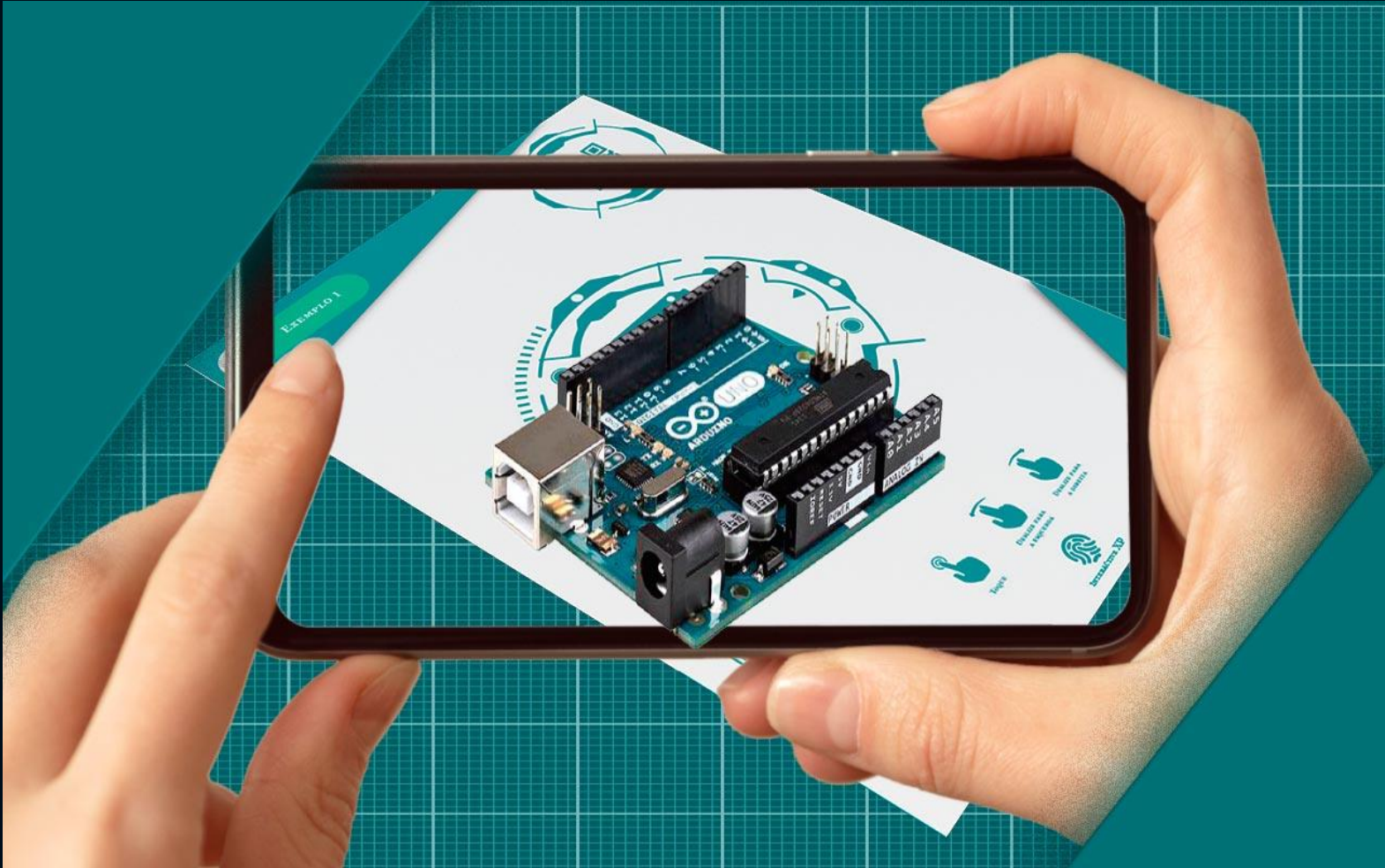
Inteligência (IA)



Mediador



Aluno



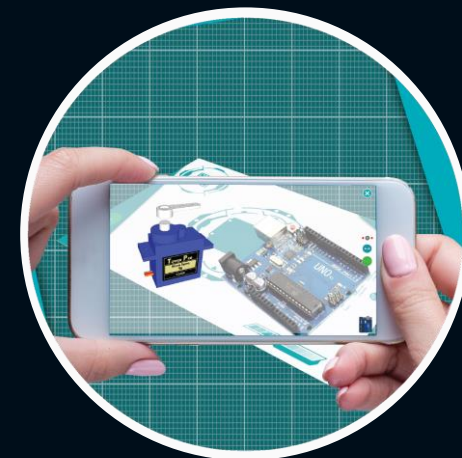
PRESENCIAL



ON-LINE



HÍBRIDO



REFERÊNCIAS

AZUMA, R. T. A survey of augmented reality. Presence: Teleoperators & Virtual Environments, v. 6, n. 4, p. 355-385, 1997.

BITZEN. Perfil dos usuários de smartphones no Brasil. 2018. Disponível em: <https://bitzen.com.br/aplicativos/perfil-dos-usuarios-de-smartphones-no-brasil>. Acesso em: 10 nov. 2022.

KIRNER, C.; SISCOOTTO, R. Realidade virtual e aumentada: Conceitos, projeto e aplicações. Petrópolis: Editora SBC, 2007.

RAPOSO, A. B. et al. Visão Estereoscópica, Realidade Virtual, Realidade Aumentada e Colaboração. In: JAI - JORNADA DE AUTOMATIZAÇÃO EM INFORMÁTICA, 23., 2004, Rio de Janeiro. Anais[...]. Rio de Janeiro: JAI, 2004.

Leandro Naldei

leandro@interactivexp.com

interactivexp.com

+55 (18) 98807-0907