

SIN5014 - Exercício 3

- 1) Defina Realidade Virtual e Realidade Aumentada. (máximo 10 linhas)
- 2) Escolha um equipamento não convencional utilizado em aplicações de Realidade Virtual e Aumentada que tenha o objetivo de tornar a interação mais natural. Apresente uma descrição deste dispositivo (funcionalidade, tecnologia utilizada, tempo de resposta, graus de liberdade). Dica: além da bibliografia da disciplina, consulte site de fabricantes. (máximo 10 linhas)
- 3) Faça uma pesquisa sobre o equipamento que você citou na questão anterior e forneça uma tabela com 3 dispositivos similares com seus respectivos preços. Faça considerações sobre custo versus benefício dos equipamentos apresentados. (máximo 10 linhas)
- 4) Faça uma aplicação em VRML que, utilizando primitivas (cones, cubos, cilindros etc), construa um animal estilizado com pelo menos essas características:
 - as patas devem poder se movimentar sem que o corpo se movimente
 - a cabeça deve poder se movimentar sem que o corpo se movimente

As respostas das 3 primeiras questões, devem compor um texto em PDF. Este arquivo PDF deve ser entregue com o código da questão 4 compactado em um único arquivo com extensão .zip.