

# **5. Inferência estatística**

# Problemas de inferência

**Inferir** significa fazer afirmações sobre algo **desconhecido**.

A inferência estatística tem como objetivo fazer afirmações sobre uma característica de uma **população** a partir do conhecimento de dados de uma parte desta população (isto é, uma **amostra** de **n** observações).

A população é representada por uma distribuição de probabilidade com **parâmetro(s)** cujo(s) valor(es) é (são) **desconhecido(s)**.

Fazemos inferências sobre o(s) parâmetro(s).

# Definições

**Parâmetro:** característica numérica (desconhecida) da distribuição dos elementos da população.

**Espaço paramétrico:** conjunto de todos os valores possíveis que o parâmetro pode assumir.

**Estatística:** qualquer função dos elementos de uma amostra aleatória, a qual não depende de parâmetros desconhecidos.

**Estimador:** Função da amostra, construída com a finalidade de representar, ou estimar um parâmetro de interesse na população.

**Estimativa:** Valor numérico que um estimador assume.

**Erro padrão:** é o desvio padrão de sua distribuição amostral ou uma estimativa desse desvio padrão.

# Problemas de inferência

Se  $\theta$  é um parâmetro da distribuição de uma v. a.  $X$  e  $X_1, X_2, \dots, X_n$  é uma **amostra aleatória** desta distribuição, encontramos três problemas típicos:

1. **Estimação pontual**

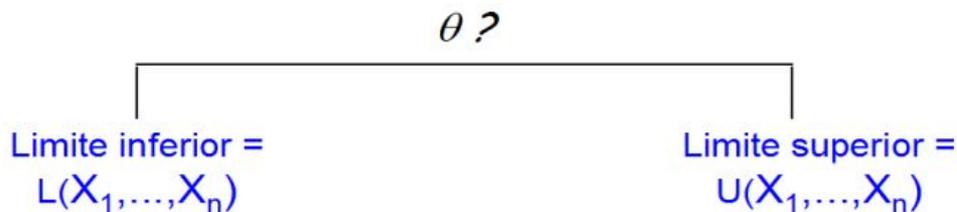
Apresentar um valor para  $\theta$ , que é uma função da amostra  $X_1, X_2, \dots, X_n$  (“cálculo” de  $\theta$ ), chamada de estimador de  $\theta$ .

Espera-se que o estimador tenha **boas propriedades**.

# Problemas de inferência

## 2. Estimação intervalar

Apresentar um **intervalo de possíveis valores** para  $\theta$ , chamado de **intervalo de confiança**. Os limites do intervalo são funções da amostra  $X_1, \dots, X_n$  (são aleatórios).



A probabilidade de que o intervalo contenha  $\theta$  deve ser **alta**.

A **amplitude** do intervalo deve ser tão **pequena** quanto possível (intervalo mais **preciso**).

# Problemas de inferência

## 3. Teste de hipóteses

Uma **hipótese estatística (H)** é uma afirmação sobre o valor de  $\theta$ . Pode ser **verdadeira** ou **falsa**.

Por exemplo, se  $\theta$  é a probabilidade de sucesso no modelo binomial,  $H: \theta = \frac{1}{2}$ ,  $H: \theta \neq \frac{1}{2}$  e  $H: \theta > \frac{3}{4}$  são exemplos de hipóteses.

Com base na amostra  $X_1, \dots, X_n$ , formulamos uma **regra de decisão** que permita concluir pela **rejeição** ou **não rejeição** (aceitação) de H. A decisão pode ser **correta** ou **errada**.

# PROPIEDADES DOS ESTIMADORES

5.1

# Estimação pontual

Como vimos, é importante que os estimadores possuam algumas características desejáveis. Consideremos uma amostra  $X_1, X_2, \dots, X_n$  de uma população  $X$ . Seja  $\theta$  o parâmetro de interesse da população que desejamos estimar, como por exemplo  $\mu = E(X)$  ou  $\sigma^2 = \text{Var}(X)$ .

# 1 - Estimador não viciado

Um estimador  $\hat{\theta} = T(X_1, X_2, \dots, X_n)$  é dito **não viciado** (ou não viesado) para algum parâmetro populacional  $\theta$  se

$$E(\hat{\theta}) = \theta,$$

para todo  $\theta$ .

**Observação:** Caso a igualdade acima não ocorra, dizemos que o estimador  $\hat{\theta}$  é um estimador viciado (viesado) e a diferença  $V(\hat{\theta}, \theta) = E(\hat{\theta}) - \theta$  é chamada de vício (viés) de  $\hat{\theta}$

## 2 - Estimador consistente

Um estimador  $\hat{\theta}$  é chamado **consistente** se a probabilidade dele diferir do verdadeiro valor  $\theta$  em menos do que  $c$ , onde  $c$  é um número arbitrário positivo e pequeno, tende a 1, quando o tamanho da amostra ( $n$ ) aumenta; ou seja, se

$$\lim_{n \rightarrow \infty} P(|\hat{\theta} - \theta|) = 1.$$

### ✔ Proposição:

As condições suficientes para um estimador ser consistente são:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} E(\hat{\theta}) = \theta \quad \text{e} \quad \lim_{n \rightarrow \infty} \text{Var}(\hat{\theta}) = 0.$$

### ▽ Observação:

- . Observe que, se  $\hat{\theta}$  for um estimador não viciado de  $\theta$ , então a primeira condição estará claramente satisfeita.
- . Esta é uma propriedade assintótica de um estimador. Ela é aplicada a amostras “suficientemente grandes”.

## 3 - Estimador eficiente

Um estimador é **eficiente** se **for não viesado** e entre os estimadores não viesados, apresentar a **menor variância**.

Ou seja, suponha que  $T$  e  $T'$  sejam dois estimadores não viesados de um mesmo parâmetro  $\theta$ . Se

$$\text{Var}(T) < \text{Var}(T')$$

então dizemos que  $T$  é um estimador **mais eficiente** do que  $T'$ .

**Observação:** Quanto menor for a diferença entre o estimador  $T$  e o parâmetro  $\theta$ , menor será o erro cometido ao estimar o parâmetro  $\theta$  pelo estimador  $T$ . Esta diferença  $e = T - \theta$  é chamada de **erro amostral**.

**Estimação  
pontual –  
método de  
substituição**

# Estimação pontual – método de substituição

1. Distribuição binomial.  $X \sim B(n, p)$ . Vimos que  $\mathbf{E}(X) = np$ .  
Um estimador para  $p$ :  $\bar{X} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i =$  proporção amostral de sucessos.
2. Distribuição de Poisson.  $X \sim \text{Po}(\mu)$ . Vimos que  $\mathbf{E}(X) = \mu$ .  
Um estimador para  $\mu$ :  $\bar{X}$
3. Distribuição exponencial.  $X \sim \text{Ex}(\lambda)$ . Vimos que  $\mathbf{E}(X) = 1 / \lambda$ .  
Um estimador para  $\lambda$ :  $= \frac{1}{\bar{X}}$ .
4. Distribuição normal.  $X \sim N(\mu, \sigma^2)$ . Vimos que  $\mathbf{E}(X) = \mu$  e  $\mathbf{Var}(X) = \sigma^2$ .  
Um estimador para  $\mu$ :  $\bar{X}$ . Um estimador para  $\sigma^2$ :  $s^2 = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X})^2$ .

**Observação:** Existem outros métodos de estimação.

# Resultado

Seja  $X_1, X_2, \dots, X_n$  uma amostra aleatória independente e igualmente distribuída de uma população com média  $\mu$  e variância  $\sigma^2 < \infty$ . Então

a)  $\mathbb{E}(\bar{X}) = \mu,$

b)  $\mathbb{E}(s^2) = \sigma^2.$

## Demonstração:

Para a média amostral temos que

$$\mathbb{E}(\bar{X}) = \mathbb{E}\left(\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i\right) = \frac{1}{n} \mathbb{E}\left(\sum_{i=1}^n X_i\right) = \frac{1}{n} n \mathbb{E}(X_1) = \mu.$$

De maneira similar, para a variância amostral, temos que

$$\mathbb{E}(s^2) = \mathbb{E}\left(\frac{1}{n-1} \left[\sum_{i=1}^n X_i^2 - n\bar{X}^2\right]\right) = \frac{1}{n-1} (n\mathbb{E}(X_1^2) - n\mathbb{E}(\bar{X}^2))$$

ou seja,

$$\mathbb{E}(s^2) = \frac{1}{n-1} \left( n(\sigma^2 + \mu^2) - n\left(\frac{\sigma^2}{n} + \mu^2\right) \right) = \sigma^2.$$

Desta forma, podemos concluir que  $\bar{X}$  e  $s^2$  são estimadores não viciados da média populacional  $\mu$  e da variância populacional  $\sigma^2$ .

# Resultado

A partir do resultado anterior, é evidente que a média amostral  $\bar{X}$  é estimador consistente da média populacional  $\mu$ .

# Resultado

Seja  $X_1, X_2, \dots, X_n$  uma amostra aleatória de uma população com distribuição normal  $N(\mu, \sigma^2)$ .

O estimador  $s = \sqrt{\frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X})^2}$  é viesado, pois  $E(s) \approx \sigma \left(1 - \frac{1}{4n}\right)$ . Logo, o vício é aproximadamente  $\frac{\sigma}{4n}$ .

Portanto, temos que o estimador  $s$  é viesado embora  $s^2$  não seja, pois como sabemos  $E(s^2) = \sigma^2$ .

## Exemplo

A quantidade de tempo, em minutos, que um passageiro gasta esperando na fila de check-in de um aeroporto é uma variável aleatória com média e variância desconhecidos e distribuição normal.

Suponha que uma amostra aleatória de 10 passageiros foi observada, em que os tempos foram: 10; 9; 11; 8,5; 7,1; 9; 9,5; 8; 10; 7,8.

- a) Encontre a estimativa da média e variância.
- b) Essas estimativas são não viciadas?

$$\begin{aligned} \text{a)} \quad \bar{X} &= 8,99 \\ S^2 &= 1,394 \end{aligned}$$

estimador para  $\mu$ :  $\hat{\mu} = \bar{X} = 8,99$   
estimador para  $\sigma^2$ :  $\hat{\sigma}^2 = S^2 = 1,394$

b) São não viciados (utilizamos os resultados)