



Trabalhos Virtuais

Neste Tópico:

vídeo-aula parte 1

- ❖ Definições
- ❖ Princípio dos Trabalhos Virtuais

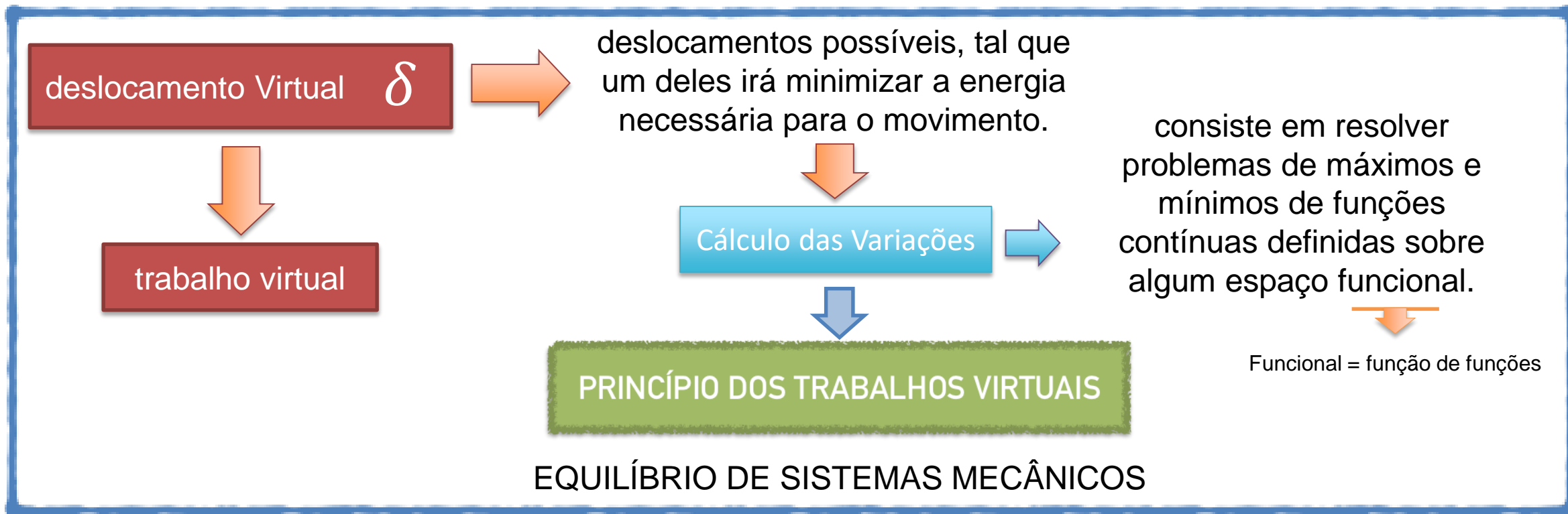
vídeo-aula parte 2

- ❖ Energia
- ❖ Estabilidade

“Um sistema mecânico está em equilíbrio se, e somente se, o trabalho virtual total de todas as forças aplicadas for nulo”

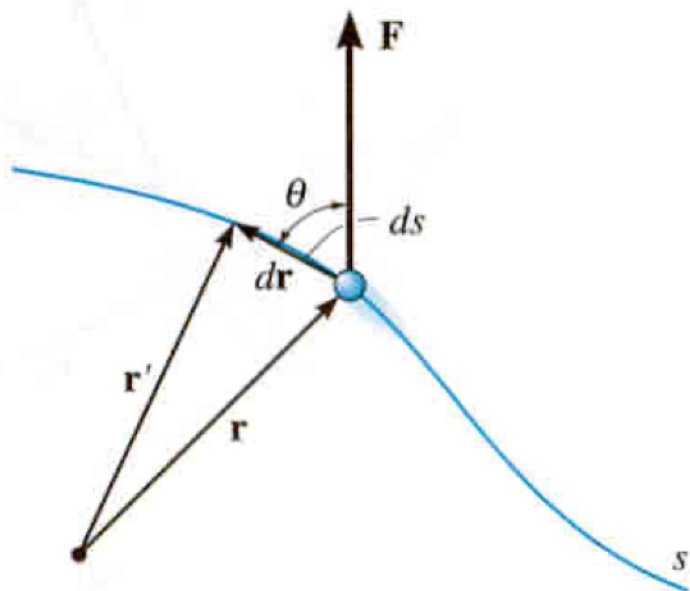


Johann Bernoulli
(1667 - 1748), Suíça.



Trabalho de uma Força

Uma força \mathbf{F} realiza trabalho sobre um ponto material quando este sofre um deslocamento na direção da força.



$$dU = \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r} \quad (J, \text{joule})$$

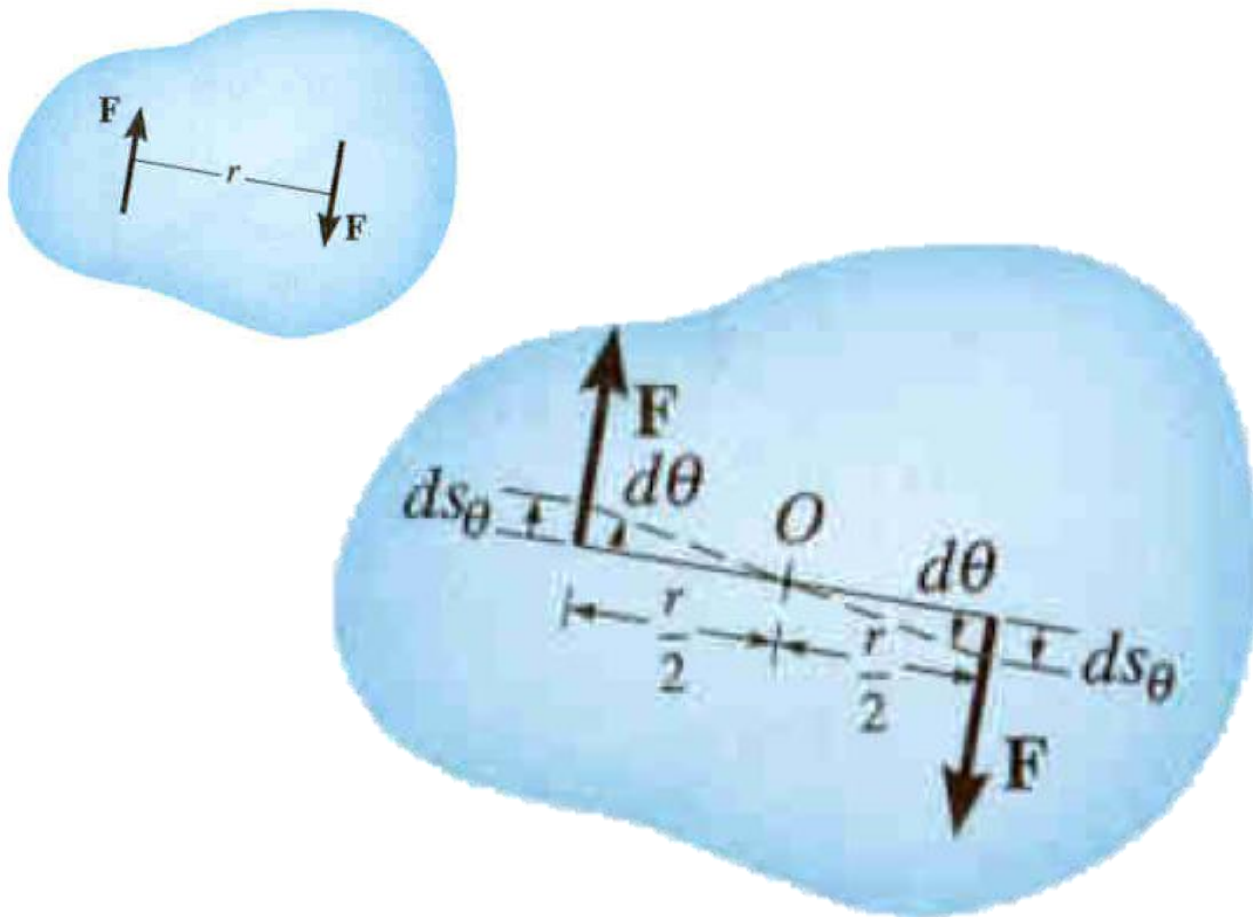
$$dU = F ds \cos \theta$$

$$dU > 0 \quad \rightarrow \quad 0^\circ \leq \theta < 90^\circ$$

$$dU < 0 \quad \rightarrow \quad 90^\circ < \theta \leq 180^\circ$$

$$dU = 0 \quad \rightarrow \quad \theta = 90^\circ$$

Trabalho realizado por Momento de Binário



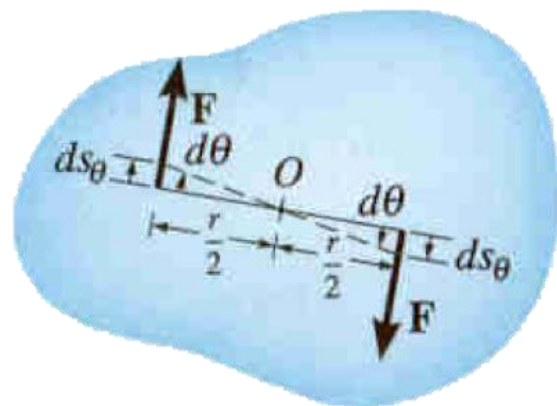
As forças de um binário só realizam trabalho quando o corpo sofre uma *rotação*.

Seja um binário de torque $M = Fr$, então:

$$dU = F \underbrace{\left(\frac{r}{2}d\theta\right)}_{ds_\theta} + F \underbrace{\left(\frac{r}{2}d\theta\right)}_{ds_\theta} = Frd\theta$$

$$dU = M \cdot d\theta$$

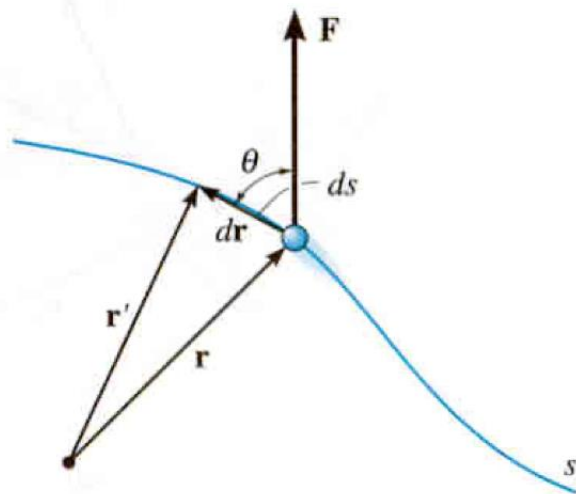
O trabalho U é *positivo* se os vetores M e θ apresentam o mesmo sentido.



Em $dU = d\mathbf{F} \cdot d\mathbf{r}$ e $dU = \mathbf{M} \cdot d\boldsymbol{\theta}$, $d\mathbf{r}$ e $d\boldsymbol{\theta}$ são quantidades infinitesimais de movimentos físicos reais.

Considerar um movimento materialmente possível imaginado para o sistema, mas que obedeça as restrições físicas em um instante de tempo determinado. Os deslocamentos originados por esses movimentos são denominados *deslocamentos virtuais*.

$\delta\mathbf{r}$; $\delta\boldsymbol{\theta}$ \Rightarrow deslocamentos virtuais

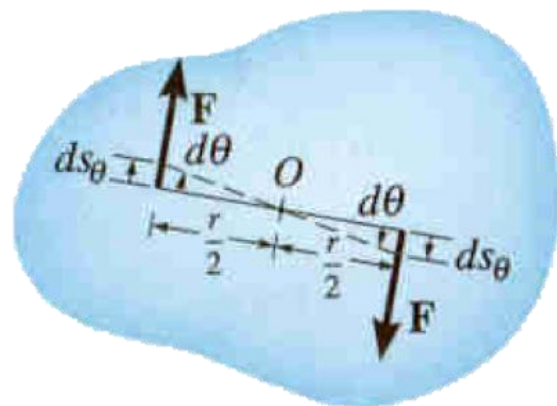


Os deslocamentos virtuais também obedecem as regras do cálculo diferencial.

Seja uma variável $x(\theta)$. Seu deslocamento virtual pode ser determinado por:

$$\delta x(\theta) = \left(\frac{\partial x(\theta)}{\partial \theta} \right) \delta \theta$$

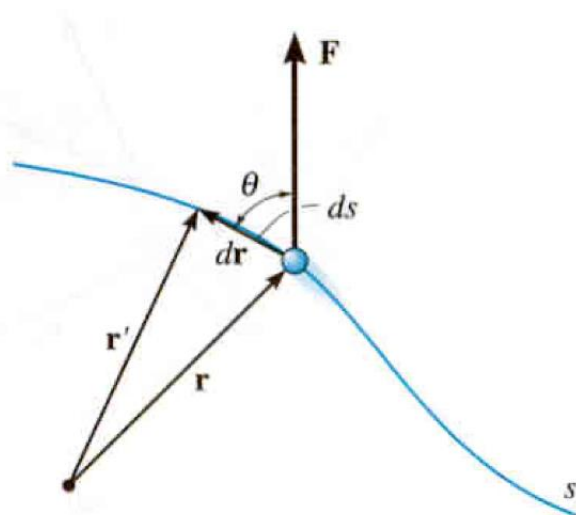
(diferencial de primeira ordem)



Trabalho Virtual

O trabalho realizado por uma força, sujeita a um deslocamento virtual, e/ou um momento de binário sujeito a uma rotação virtual, resultam em um TRABALHO VIRUTAL.

$$\delta U = \mathbf{F} \cdot \delta \mathbf{r} + \mathbf{M} \cdot \delta \theta$$



Princípio dos Trabalhos Virtuais

P.T.V.

Um sistema de corpos rígidos interligados estará em **equilíbrio** se o trabalho virtual realizado por todas as forças e momentos externos atuantes no sistema for **nulo** para cada deslocamento virtual independente do sistema.

$$\delta U = 0$$

Obviamente,

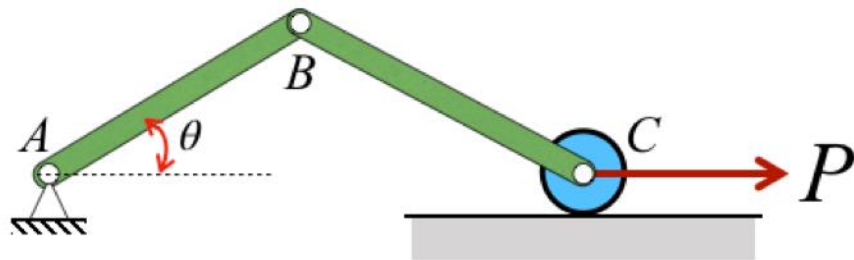
$$\delta U = \sum_i \mathbf{F}_i \cdot \delta \mathbf{r}_i$$

mas para equilíbrio, $\sum_i \mathbf{F}_i = \mathbf{0}$, sendo que $\delta \mathbf{r}_i \neq \mathbf{0}$.

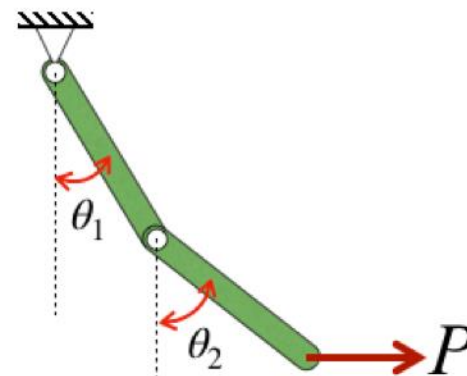
Princípio dos Trabalhos Virtuais para Sistemas de Corpos Rígidos Interligados

O P.T.V. é adequado para resolver problemas de equilíbrio de sistemas de corpos rígidos interligados.

Grau de Liberdade: é a coordenada independente que permite conhecer a posição de um número determinado de pontos do sistema.

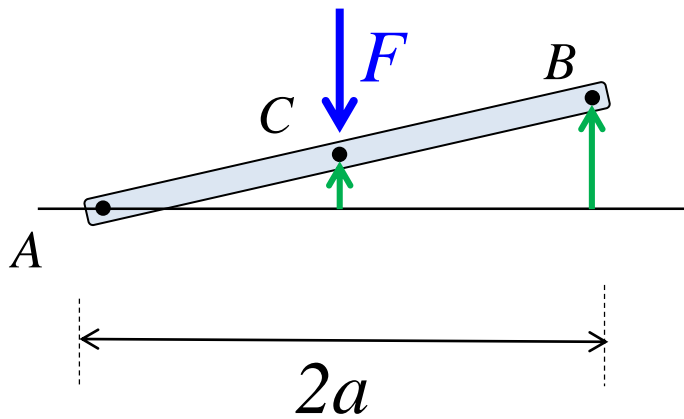
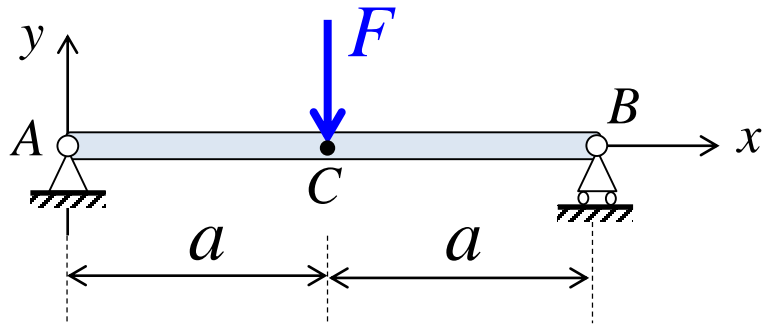


(a) Sistema com um *gdl* (θ)



(b) Sistema com dois *gdl*'s (θ_1 e θ_2)

EQUILÍBRIO pelo MÉTODO DOS TRABALHOS VIRTUAIS



EQUILÍBRIO pelo MÉTODO DOS TRABALHOS VIRTUAIS

Trabalho virtual é

$$\delta U = A_x \delta x + A_y \delta y_A + B_y \delta y_B - P \delta y_P$$

mas $\delta y_A = \delta y_B + L \delta \theta$ e $\delta y_P = \delta y_B + (L/2) \delta \theta$ então,

$$\delta U = A_x \delta x + A_y (\delta y_B + L \delta \theta) + B_y \delta y_B - P (\delta y_B + (L/2) \delta \theta)$$

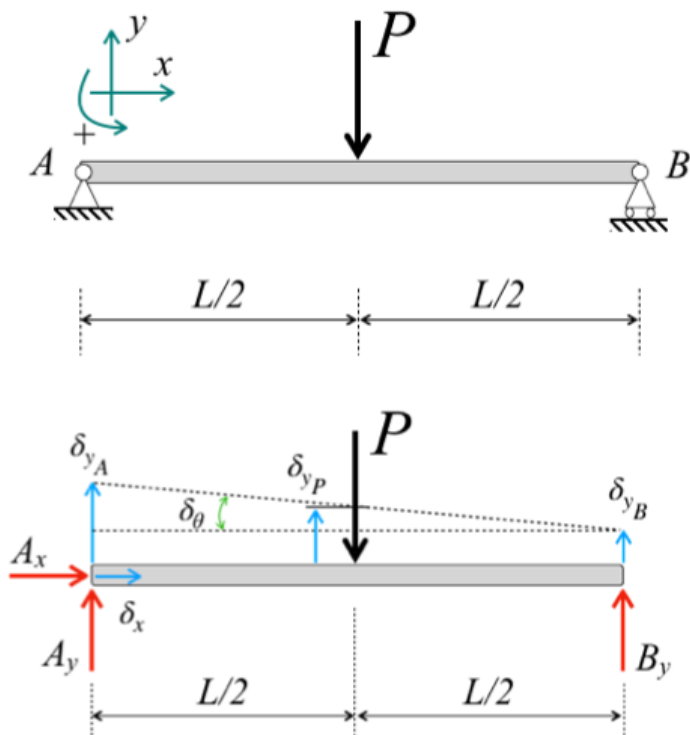
$$\delta U = A_x \delta x + (A_y + B_y - P) \delta y_B + (A_y L - P (L/2)) \delta \theta$$

Pelo P.T.V.: $\delta U = 0$, mas $\delta x \neq 0$, $\delta y_B \neq 0$ e $\delta \theta \neq 0$, portanto:

$$\begin{aligned} A_x &= 0 & (\sum F_x = 0) \\ A_y + B_y - P &= 0 & (\sum F_y = 0) \\ A_y L - P(L/2) &= 0 & (\sum M_B = 0) \end{aligned}$$

o que resulta:

$$A_x = 0 ; \quad A_y = P/2 ; \quad B_y = P/2$$



Energia e Estabilidade

Forças Conservativas

Uma **Força Conservativa** é aquela que realiza trabalho **independente da trajetória** seguida.

Força Peso

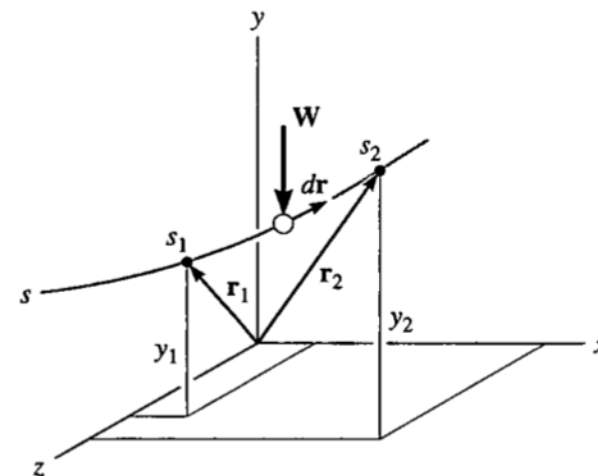
$$U = \int_{\mathbf{r}_1}^{\mathbf{r}_2} \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r}$$

$$U = \int_{\mathbf{r}_1}^{\mathbf{r}_2} (-W\mathbf{j}) \cdot (dx\mathbf{i} + dy\mathbf{j} + dz\mathbf{k})$$

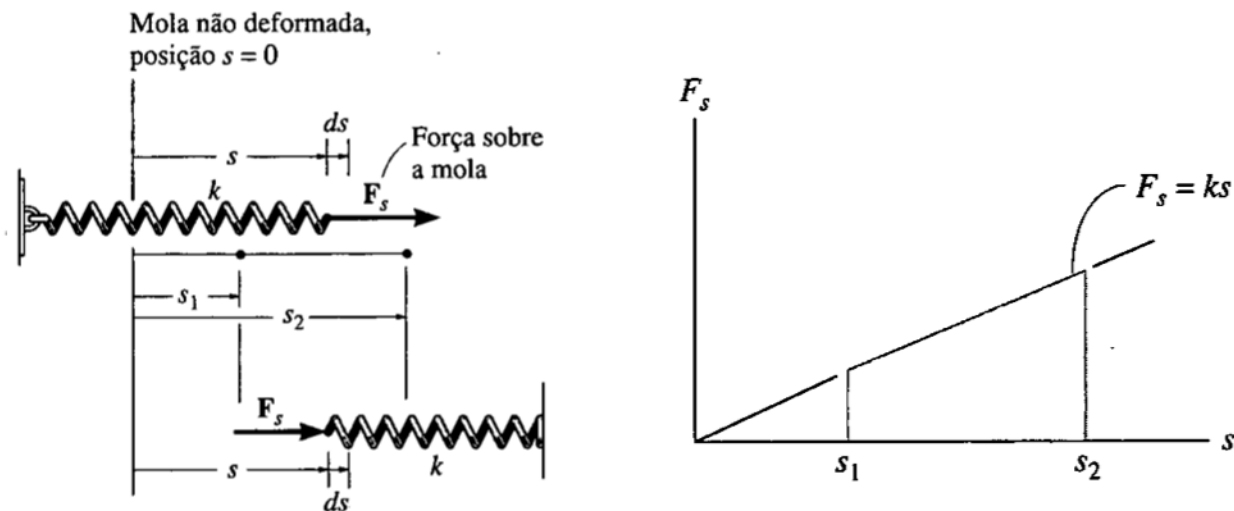
$$U = -W(y_2 - y_1)$$

Portanto:

- 1 se deslocamento é para cima:
 $U < 0$;
- 2 se deslocamento é para baixo:
 $U > 0$;
- 3 se deslocamento na horizontal:
 $U = 0$;



Força de uma Mola



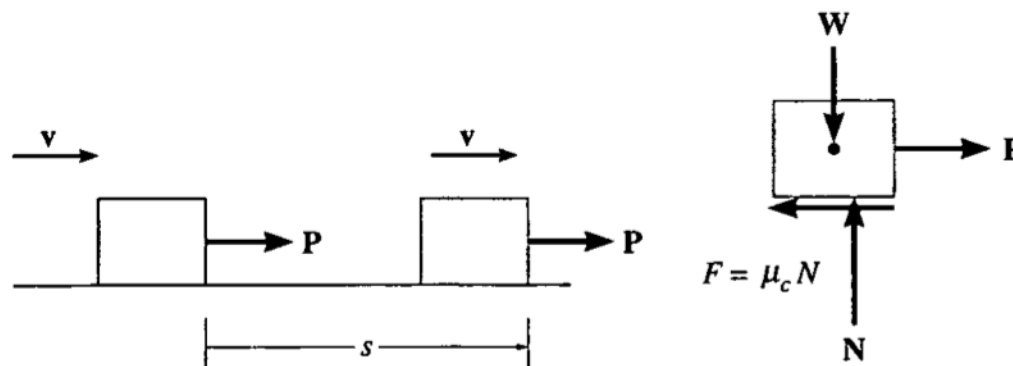
$$F_s = ks$$

$$U = \int_{s_1}^{s_2} F_s ds = \int_{s_1}^{s_2} ks ds = \frac{1}{2}ks_2^2 - \frac{1}{2}ks_1^2$$

$$U = \frac{1}{2}k (s_2^2 - s_1^2)$$

Força de Atrito

Se um corpo se desloca sobre uma superfície com atrito,
num único sentido,



$$U = - \int_{s_1}^{s_2} \mu_c N ds = -\mu_c N (s_2 - s_1)$$

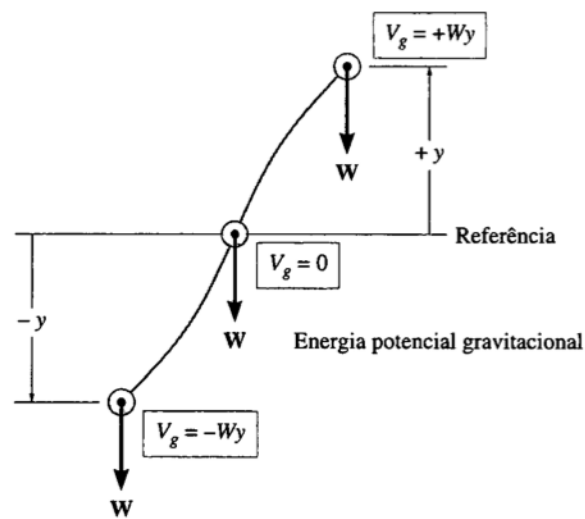
A força de atrito depende da trajetória percorrida, portanto **não é uma força conservativa**.

Energia Potencial

Energia: grandeza escalar que representa a capacidade de realizar trabalho.

- Energia Cinética (T): proveniente do estado de movimento;
- Energia Potencial (V): associada com a posição, ou medida da quantidade de trabalho realizado por uma força conservativa.

Energia Potencial Gravitacional



$$V_g = Wy$$

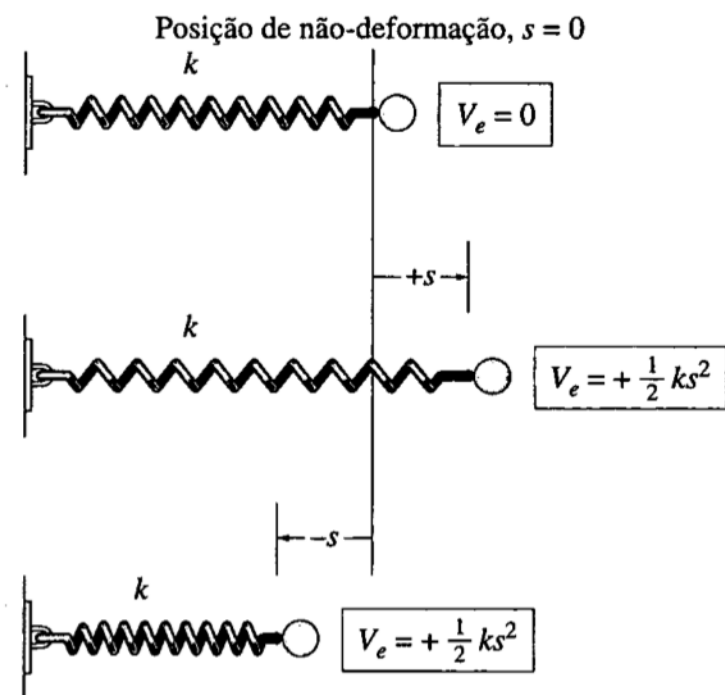
onde

$$V_g > 0 \quad \text{se } y > 0$$

$$V_g = 0 \quad \text{se } y = 0$$

$$V_g < 0 \quad \text{se } y < 0$$

Energia Potencial Elástica



$$V_e = \frac{1}{2}ks^2$$

Na condição deformada a mola **sempre** tem capacidade de realizar trabalho positivo.

Função Potencial

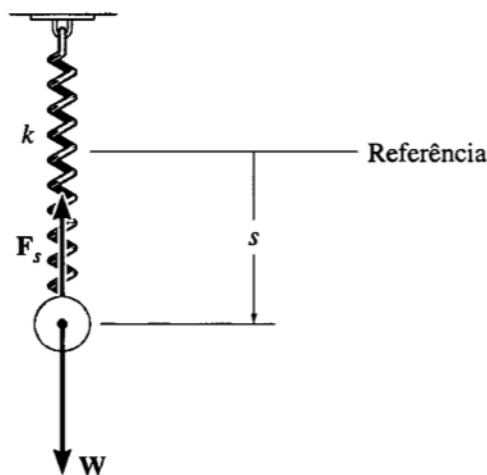
No caso de um corpo sujeito simultaneamente à forças gravitacionais e elásticas, denomina-se **função potencial**:

$$V = V_g + V_e$$

O trabalho realizado por uma força conservativa que desloca seu ponto de aplicação é medido pela diferença da função potencial,

$$U = V_1 - V_2$$

Seja o exemplo,



$$V = V_g + V_e = -W s + \frac{1}{2} k s^2$$

entre duas posições,

$$V_1 = -W s_1 + \frac{1}{2} k s_1^2 \quad \text{e} \quad V_2 = -W s_2 + \frac{1}{2} k s_2^2$$

$$\begin{aligned} U &= -W s_1 + \frac{1}{2} k s_1^2 - \left(-W s_2 + \frac{1}{2} k s_2^2 \right) \\ &= W(s_2 - s_1) - \frac{1}{2} k (s_1^2 - s_2^2) \end{aligned}$$

Critério da Energia Potencial para o Equilíbrio

Como $U = V_1 - V_2$, então para deslocamentos infinitesimais ds ,

$$dU = V(s) - V(s + ds) \Rightarrow dU = dV$$

Similarmente em termos do trabalho virtual, então,

$$\delta U = V(s) - V(s + \delta s) \Rightarrow \delta U = \delta V$$

Portanto, pelo P.T.V.:

$$\delta U = 0 \Rightarrow \delta V = 0, \forall \delta s \neq 0$$

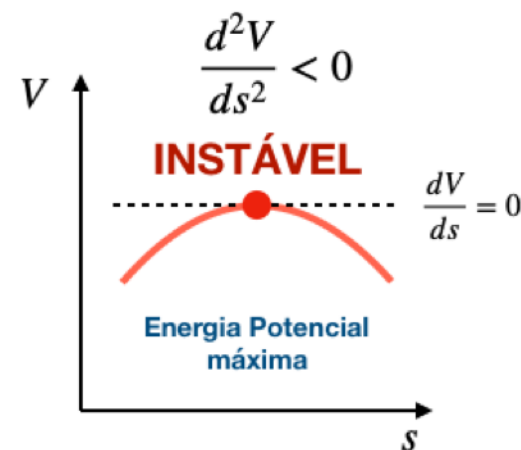
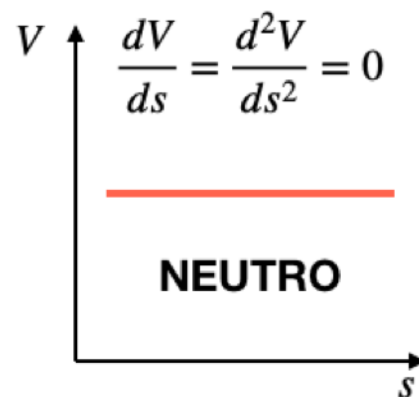
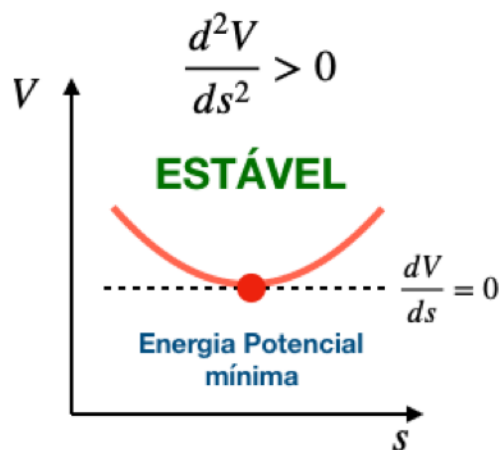
Isso significa que no equilíbrio não há variação da energia potencial, portanto:

$$\frac{dV}{ds} = 0$$

Estabilidade do Equilíbrio



Se no equilíbrio $\frac{dV}{ds} = 0$, da análise de $\frac{d^2V}{ds^2}$ vem:



Tenta.
Fracassa.
Não importa.
Tenta outra vez.
Fracassa de novo.
Fracassa melhor.

Samuel Beckett