

Prof. Dr. Adriano R. B. Tech – 2º Semestre de 2023

CRONOGRAMA DAS ATIVIDADES
Introdução à Computação - EAN

Datas	Conteúdos
11/08/2023	Algoritmos: caracterização, notação, estruturas básicas. Computadores: unidades básicas, instruções, programa armazenado, endereçamento, programas em linguagem de máquina.
18/08/2023	Conceitos de linguagens algorítmicas: Expressões; Comandos sequenciais, seletivos e repetitivos.
25/08/2023	Entrada/saída; variáveis estruturadas.
15/09/2023	Entrada/saída; variáveis estruturadas. Procedimentos / Funções.
22/09/2023	Procedimentos / Funções.
29/09/2023	Procedimentos / Funções.
06/10/2023	Avaliação 1.
13/10/2023	Ensino de uma linguagem de programação algorítmica.
20/10/2023	Ensino de uma linguagem de programação algorítmica.
27/10/2023	Ensino de uma linguagem de programação algorítmica.
10/11/2023	Ensino de uma linguagem de programação algorítmica.
17/11/2023	Ensino de uma linguagem de programação algorítmica.
24/11/2023	Desenvolvimento e documentação de programas.
01/12/2023	Avaliação 2.
15/12/2023	Prova de Recuperação.

Objetivos

Introduzir noções de algoritmos, de computadores e de computação. Estudar uma linguagem de alto nível. Treinamento prático de utilização de computadores pessoais. Disciplina de formação básica.

Docente(s) Responsável(eis)

Adriano Rogério Bruno Tech



Prof. Dr. Adriano R. B. Tech – 2º Semestre de 2023

Programa Resumido

Algoritmos. Computadores. Conceitos de linguagens algorítmicas. Ensino de uma linguagem de programação algorítmica em C / Python. Desenvolvimento e documentação de programas. Exemplos de processamento não numérico.

Avaliação

Método

Aulas teóricas e laboratório (atividades online).

Critério

Média ponderada entre provas e/ou relatórios de atividades online e/ou trabalhos extra classe
Provas e trabalhos online.

Fórmula:

Médio do Bimestre = $((\text{Médio dos trabalhos} * 2) / 10) + ((\text{Nota da Prova} * 8) / 10)$, para ambos os bimestres.

Média Final = $(\text{Média do Bimestre 1} + \text{Média do Bimestre 2}) / 2$. Se média final maior ou igual a 5, aprovado.

Norma de Recuperação

Média simples da prova ou trabalho com desenvolvimento de programa em C++, a ser definido pelo Professor.

Bibliografia

FARRER, H., BECKER, C. G.; FARIA, E. C.; MATOS, H. F. M. L. Maia Algoritmos Estruturados 3a. edição LTC (2001).

C++ absoluto W. Savitch Editora Addison Wesley 2033.

ADAMS, J. C++ An introduction to computing. Ed. Prentice Hall, 1998.

IRVINE, K.R., C++ And object programming. Ed. Prentice Hall,

MANZANO, J.A.N. & OLIVEIRA, J.F. Algoritmos - lógica para desenvolvimento de programação. Ed. Érica, 1996.

GOMES. Fundamentos de programação da linguagem. Ed. Érica, 1991.

STROUSTRUP, B. Linguagem de programação C++, A. Ed. Brookman, 2000.

FORBELLONE. Lógica de programação. Ed. Makron Books, 2006.

KOTANI, A.M., SOUZA, R.L. & UCCI, W. Lógica de programação. Ed. Érica, 1991.

PACITTI, T. Programação - princípios. Ed. Livro Técnico e Científico, 1986.