

Movimento de um projétil utilizando funções vetoriais

Juan López Linares

17 de novembro de 2021

1 Movimento de um projétil utilizando funções vetoriais

Exercício 1. *A velocidade de disparo de uma arma é $v(0)$. Qual ângulo de elevação deve ser utilizado para atingir um objeto (na mesma altura da arma) a distância L ? A constante da gravidade g é conhecida.*

1.1 Solução

Conhece-se a rapidez inicial $v(0)$, o alcance L e g . Desconsiderando o atrito a única força existente é a da gravidade. Colocando um sistema de eixos cartesianos com origem no ponto de disparo e orientando o eixo x para direita e o eixo y para cima tem-se:

$$\vec{a}(t) = \langle 0, -g \rangle .$$

O vetor velocidade inicial é:

$$\vec{v}(0) = v(0) \langle \cos(\alpha), \sin(\alpha) \rangle ,$$

onde α é o ângulo de elevação.

O vetor velocidade é calculado integrando o vetor aceleração:

$$\vec{v}(t) - \vec{v}(0) = \int_0^t \vec{a}(t) dt,$$

$$\vec{v}(t) = \vec{v}(0) + \int_0^t \langle 0, -g \rangle dt.$$

Após a integração encontra-se:

$$\vec{v}(t) = v(0) \langle \cos(\alpha), \sin(\alpha) \rangle + \langle 0, -gt \rangle,$$

$$\vec{v}(t) = \langle v(0) \cos(\alpha), v(0) \sin(\alpha) - gt \rangle.$$

O vetor posição inicial é:

$$\vec{r}(0) = \langle 0, 0 \rangle.$$

O vetor posição é calculado integrando o vetor velocidade:

$$\vec{r}(t) - \vec{r}(0) = \int_0^t \vec{v}(t) dt,$$

$$\vec{r}(t) = \vec{r}(0) + \int_0^t \langle v(0) \cos(\alpha), v(0) \sin(\alpha) - gt \rangle dt.$$

Após a integração encontra-se:

$$\vec{r}(t) = \langle v(0) \cos(\alpha)t, v(0) \sin(\alpha)t - \frac{gt^2}{2} \rangle.$$

Seja $T \neq 0$ o tempo de voo até que o projétil retorna na altura inicial. Segue que:

$$\vec{r}(T) = \langle v(0) \cos(\alpha)T, v(0) \sin(\alpha)T - \frac{gT^2}{2} \rangle = \langle L, 0 \rangle.$$

Da igualdade da componente x encontra-se:

$$T = \frac{L}{v(0) \cos(\alpha)}. \quad (1)$$

Da igualdade da componente y segue:

$$T = \frac{2v(0) \sin(\alpha)}{g}. \quad (2)$$

Igualando (1) e (2) tem-se:

$$\frac{L}{v(0) \cos(\alpha)} = \frac{2v(0) \sin(\alpha)}{g},$$

$$2 \sin(\alpha) \cos(\alpha) = \frac{Lg}{v^2(0)}.$$

Pela [identidade do seno do ângulo duplo](#) chega-se:

$$\text{sen}(2\alpha) = \frac{Lg}{v^2(0)},$$

$$2\alpha = \arcsin\left(\frac{Lg}{v^2(0)}\right).$$

A discussão dos conceitos de velocidade tangencial e normal e sua aplicação na Física está disponível em [vídeo](#).