

Projeto de Novos Empreendimentos

Aula 12 - 14 de junho de 2023



Ecossistemas Empreendedores

Stanford: design, inovação & startups





Rules of the garage.

Believe you can change the world.

Work quickly, keep the tools unlocked, work whenever.

Know when to work alone and when to work together.

Share — tools, ideas. Trust your colleagues.

No politics. No bureaucracy. (These are ridiculous in a garage.)

The customer defines a job well done.

Radical ideas are not bad ideas.

Invent different ways of working.

Make a contribution every day. If it doesn't contribute,
it doesn't leave the garage.

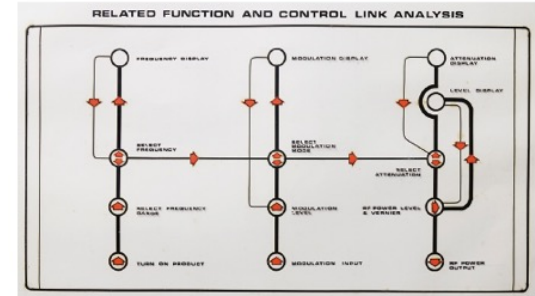
Believe that together we can do anything.

Invent.

Histórias de Sucesso

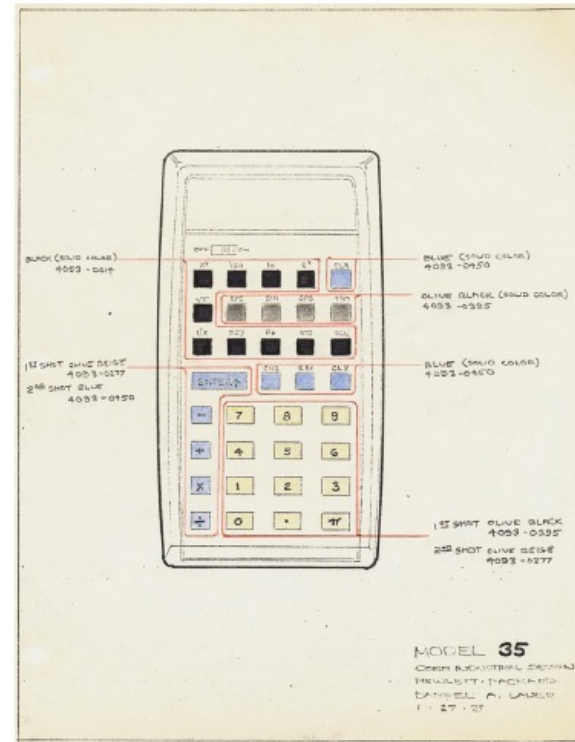


- 1951 - Carl Clement - primeiro designer no HP Production Engineering Group
- Missão: provar que o desenho industrial pode ser tão rentável em dispositivos tecnológicos como em móveis e utensílios de cozinha
- Visão inicial: *"Os engenheiros são treinados para definir problemas de forma que os parâmetros impostos limitem suas possibilidades de pensamento." Por exemplo, ao projetar uma nova torradeira, o problema é estritamente definido e o resultado será uma torradeira ligeiramente melhor do que a anterior. O correto seria pensar em como esquentar, desidratar e torrar o pão.*
- Começa a usar metodologias de resolução de problemas: brainstorming, lista de atributos e observação do cliente
- Os resultados devem provar que ele tem valor além da aparência do produto e melhora seu desempenho



HP35

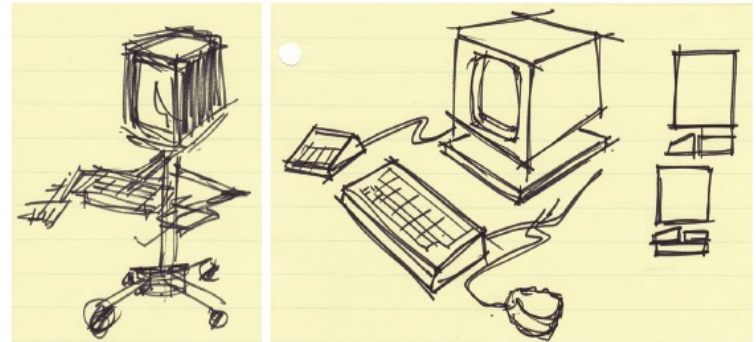
- Briefing: “uma calculadora científica, do tamanho do bolso de uma camisa, com operação de quatro horas com baterias recarregáveis, a um custo que qualquer laboratório e muitos indivíduos poderiam facilmente justificar”.
- Três protótipos de baixa fidelidade
- Dezenas de maquetes
- Produto Firts para usuários não técnicos
- 41% dos lucros



Histórias de Sucesso

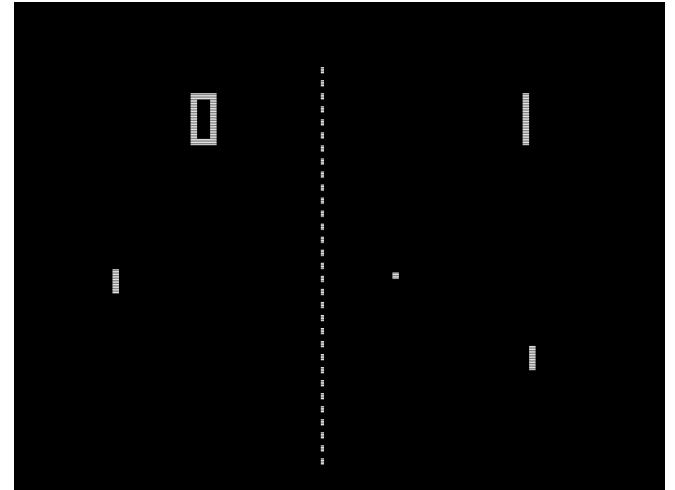
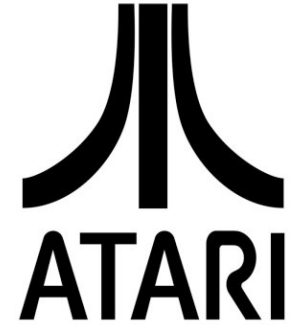


- 1960: emergência da ergonomia e design de ambientes de trabalho
- Surgimento do PARC - Centro de Pesquisas Xerox Palo Alto
- Foco do projeto: desenvolvimento de computadores pessoais portáteis
- Transição do back office para o front office
- **1968: Joint Computer Conference - apresentação dos elementos do computador pessoal por Douglas Engelbart**



Pioneirismo

- Nascida em 1972, única empresa do Vale com foco no cliente final
- Cria o job de “game designer”, responsável por tudo, desde a concepção até a execução
- Design de interação aprimorado: integração entre designers gráficos e programadores
- Desenvolvimento de testes de usabilidade



Liderança

Acreditávamos que, para cada pessoa capaz de montar seu próprio computador, deveriam havia milhares de pessoas interessadas apenas em executar software.

Achamos que, se pudéssemos fazer um computador que as pessoas não precisassem montar, você venderia muito mais - e estávamos certos.

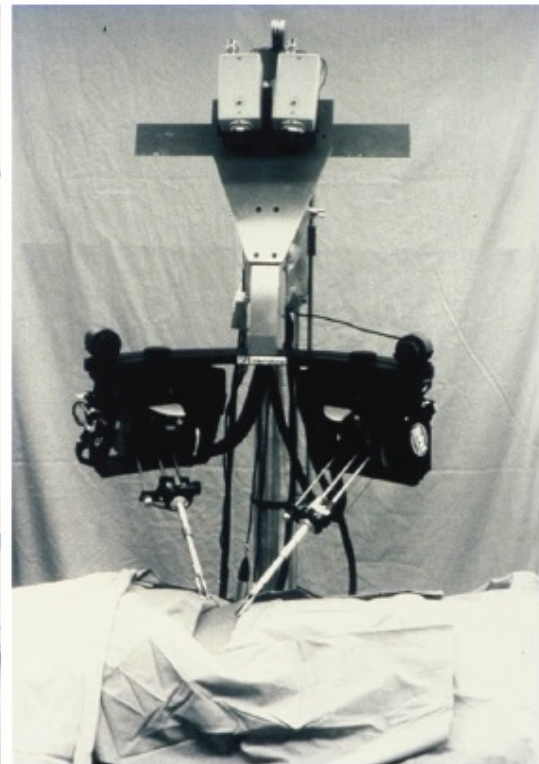
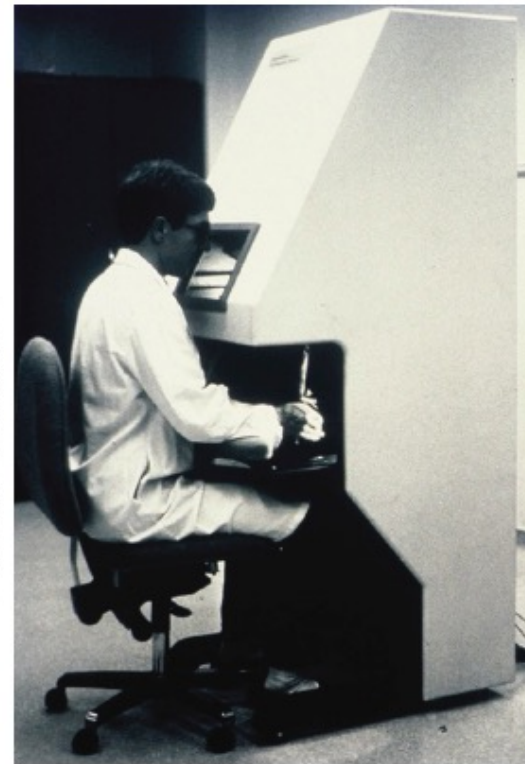
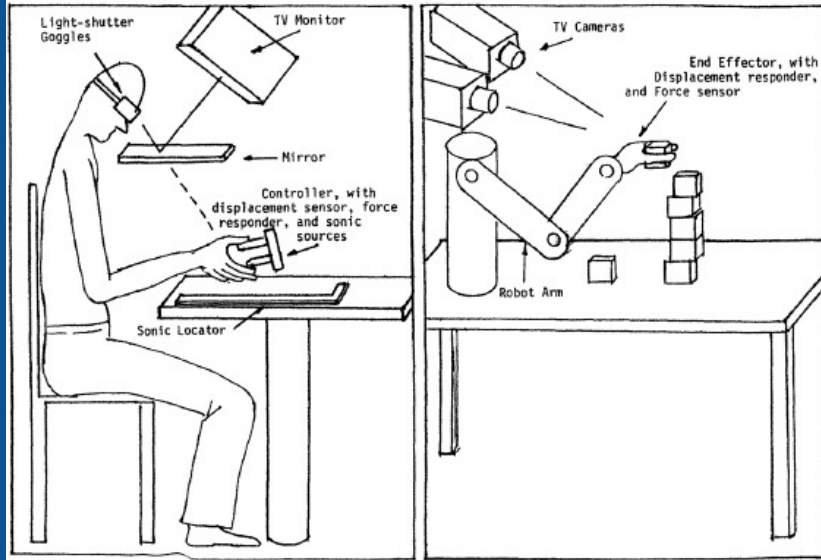
Então, queríamos colocar o Apple II em uma caixa que refletisse um ponto de vista mais humanístico. Depois de encontrar uma maneira de fazer isso, a próxima pergunta foi: "Qual deveria ser a aparência?" "O que deveria expressar?" "Como deveria funcionar?"



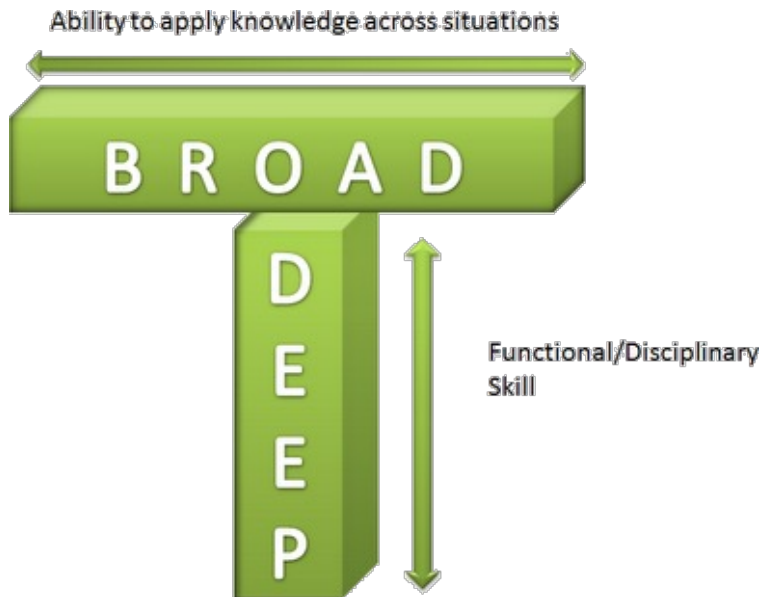
"Não quero que nosso design seja apenas o melhor na indústria de computadores pessoais, mas sim o melhor do mundo"



Instituições de Pesquisa



Educação



Antropometria: tamanho das pessoas, para projetar objetos físicos

Fisiologia: como funciona o corpo, para a concepção de sistemas físicos

Psicologia: a forma como a mente funciona, para o design das interações humano-computador

Sociologia: a forma como as pessoas se relacionam, com o design de sistemas conectados

Antropologia: a condição humana, para o design global

Ecologia: a interdependência dos seres vivos, para um design sustentável

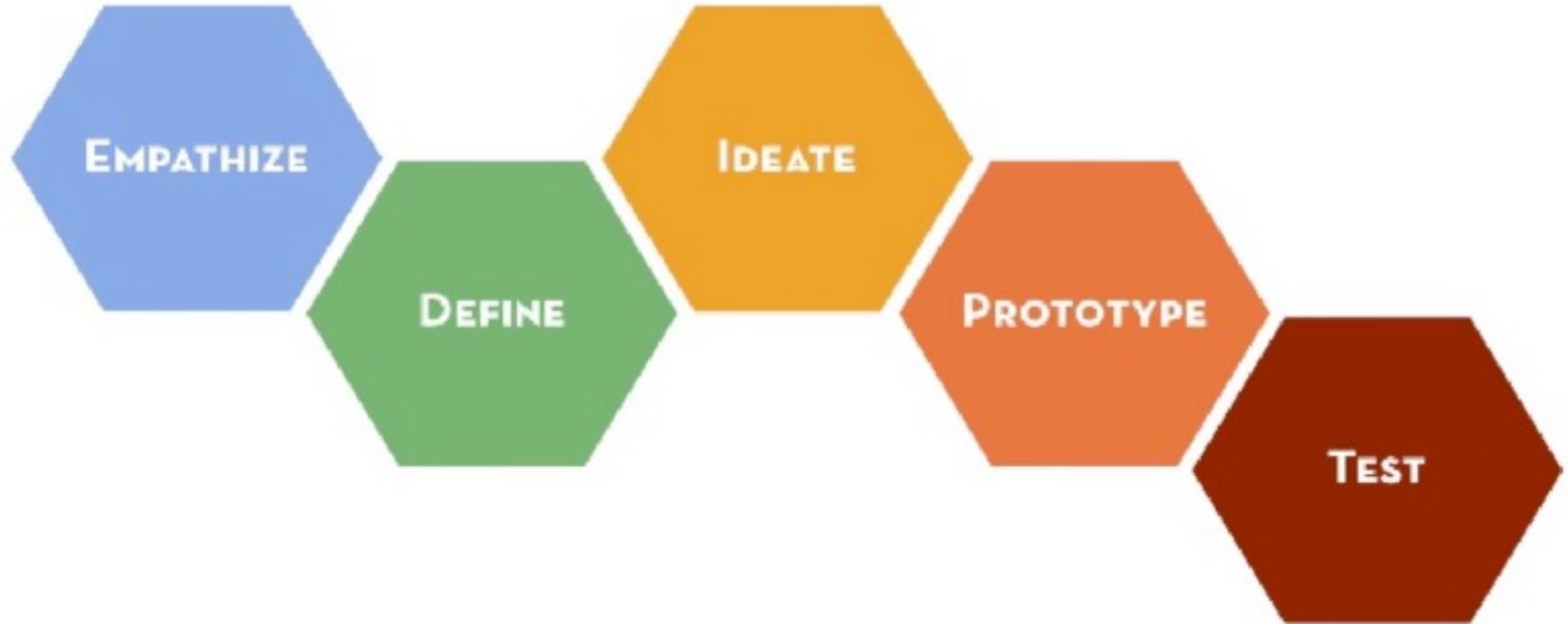


HASSO PLATTNER

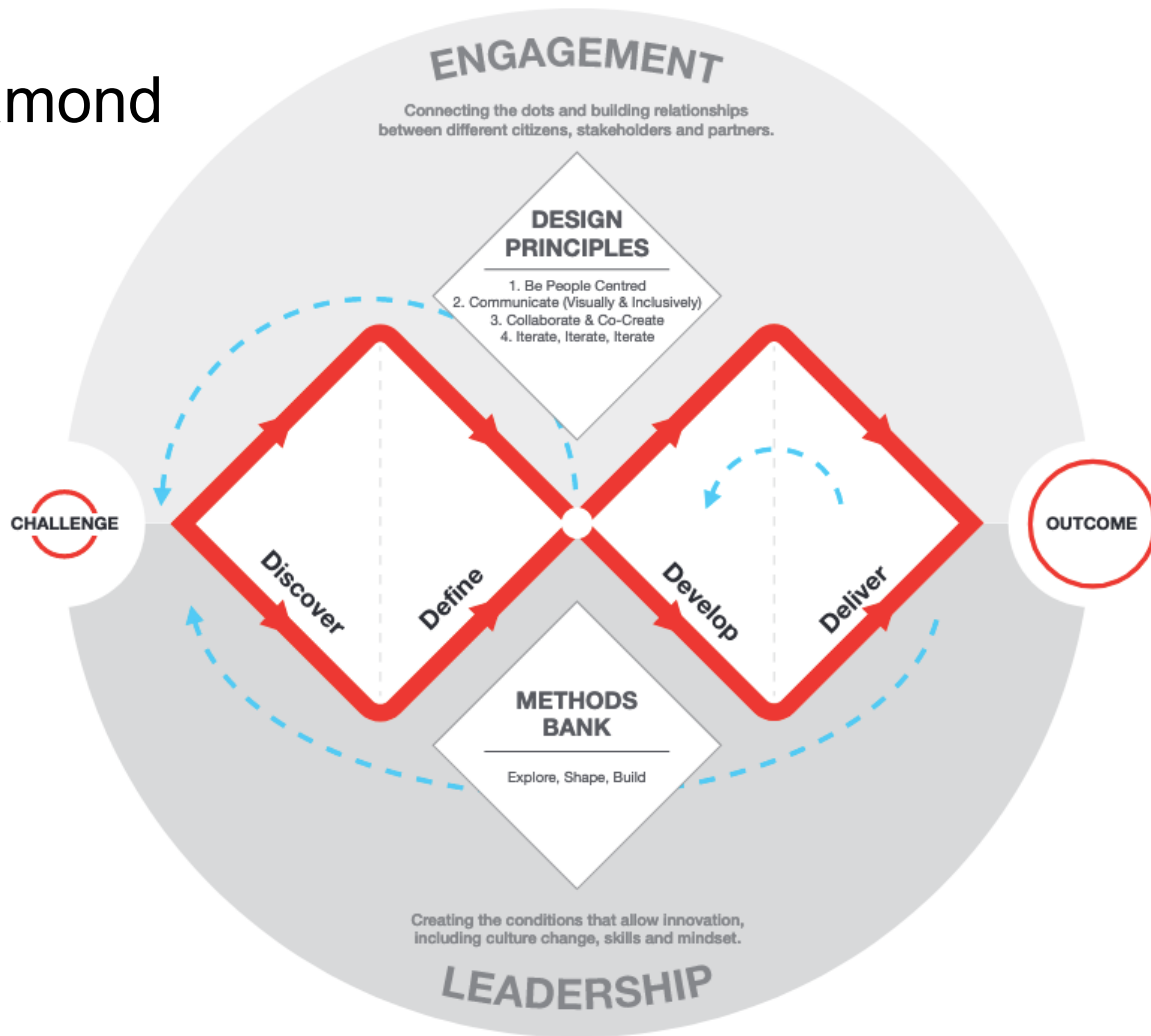
Institute of Design at Stanford



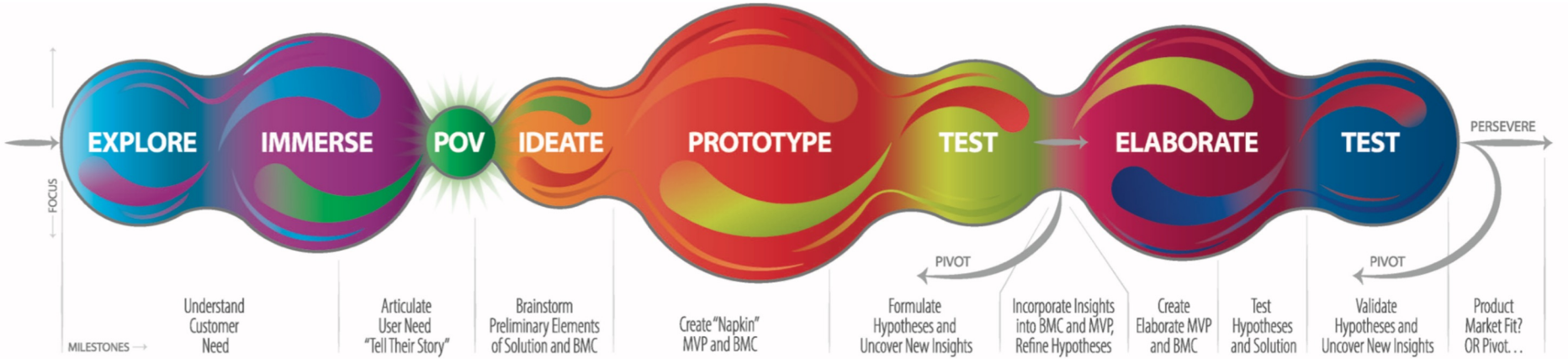
Design Thinking d.School



Double Diamond



Startup Garage Process



Biodesign

PHASES

IDENTIFY

INVENT

IMPLEMENT

STAGES

1. NEEDS FINDING

2. NEEDS SCREENING

3. CONCEPT GENERATION

4. CONCEPT SCREENING

5. STRATEGY DEVELOPMENT

6. BUSINESS PLANNING

PROJECT LAUNCH

ACTIVITIES

- 1.1 Strategic Focus
- 1.2 Needs Exploration
- 1.3 Needs Statement Development

- 2.1 Disease State Fundamentals
- 2.2 Existing Solutions
- 2.3 Stakeholder Analysis
- 2.4 Market Analysis
- 2.5 Needs Selection

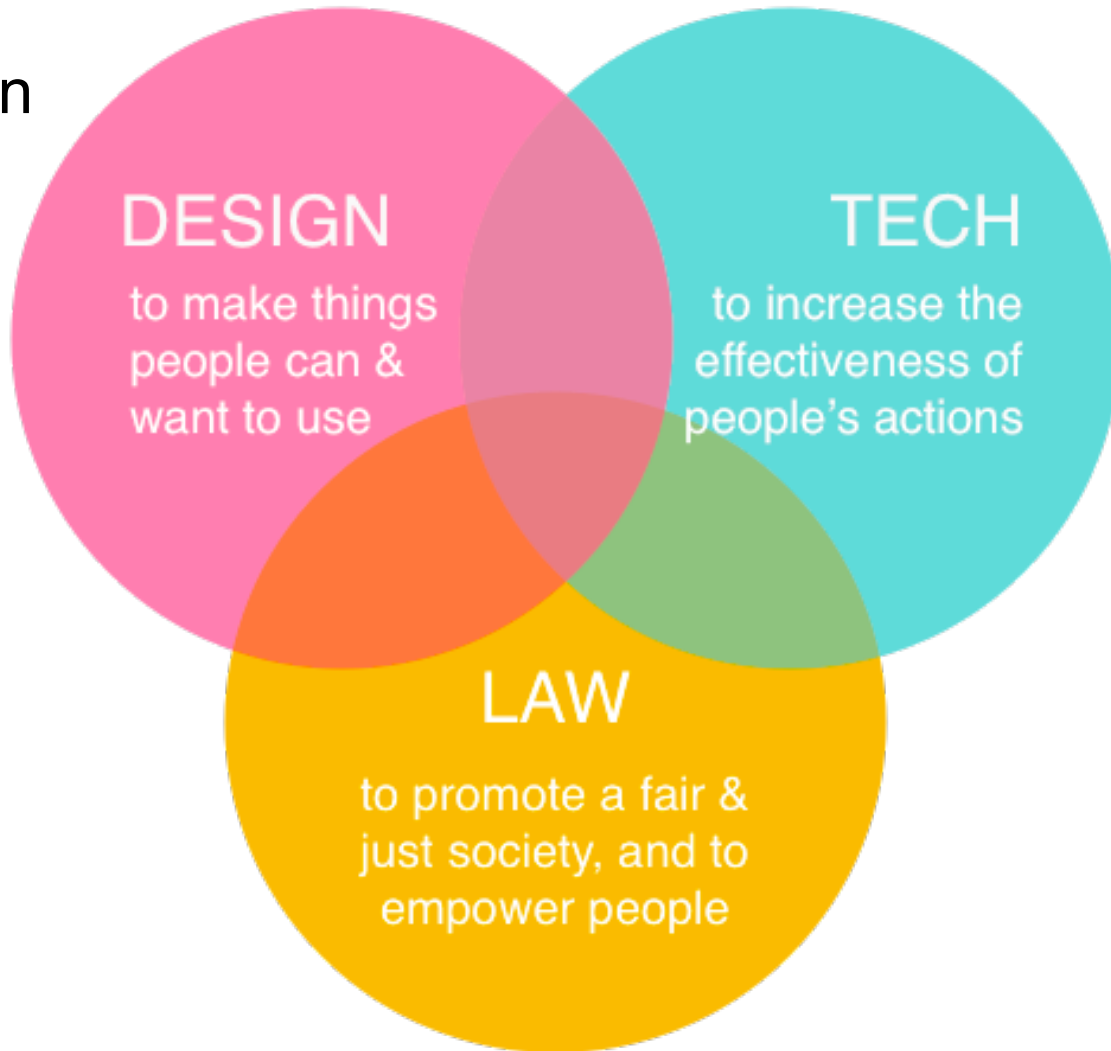
- 3.1 Ideation
- 3.1 Initial Concept Selection

- 4.1 Intellectual Property Basics
- 4.2 Regulatory Basics
- 4.3 Reimbursement Basics
- 4.4 Business Models
- 4.5 Concept Exploration and Testing
- 4.6 Final Concept

- 5.1 IP Strategy
- 5.2 R&D Strategy
- 5.3 Clinical Strategy
- 5.4 Regulatory Strategy
- 5.5 Quality Management
- 5.6 Reimbursement Strategy
- 5.7 Marketing and Stakeholder Strategy

- 6.1 Operating Plan and Financial Model
- 6.2 Strategy Integration and Communication
- 6.3 Funding Approaches
- 6.4 Alternate Pathways

Legal Design



Capital

SEQUOIA 

 USV Union Square Ventures

Accel

 KLEINER PERKINS™

khosla ventures

ANDREESSEN
HOROWITZ

Suporte

LAUNCHPAD LA

i/o ventures



Excelerate

KICKLABS

DREAMIT
VENTURES

Y Combinator

500startups

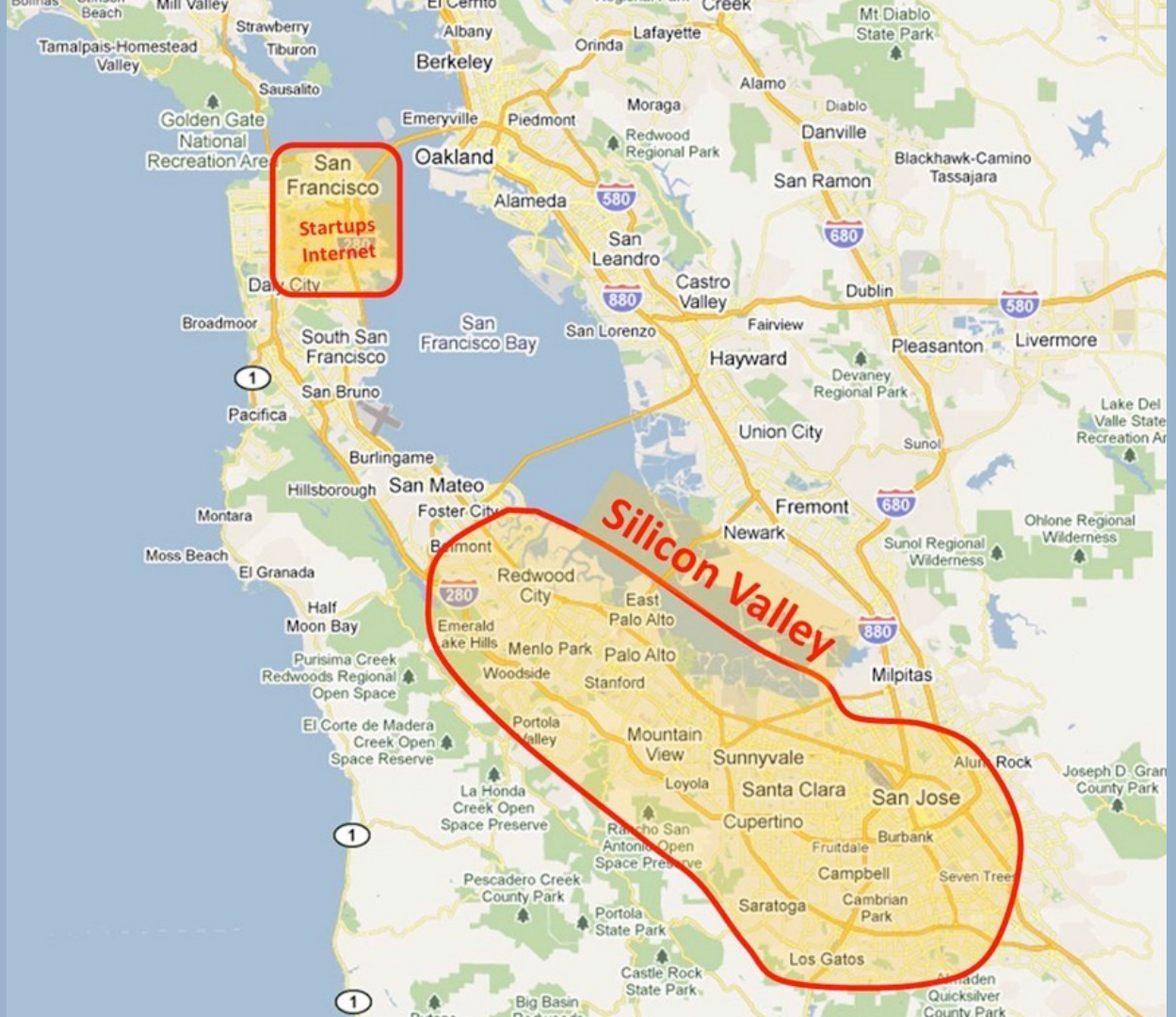


AngelPad

techstars



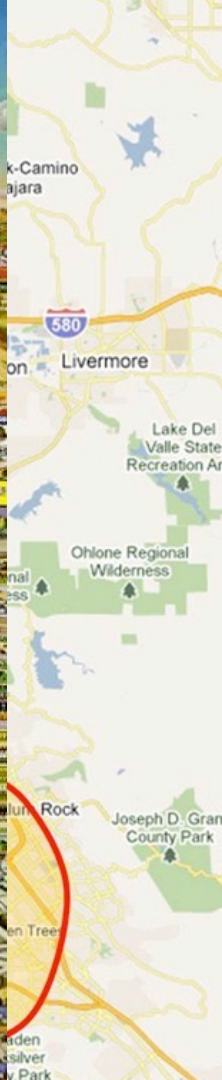
ENTREPRENEURS ROUNDTABLE
ACCELERATOR



San Francisco
Startups
Internet

Silicon Valley

Silicon Valley



Próximos passos



THE
BORING
COMPANY



SPACEX

TESLA



Zip2

PayPal



Próximos passos

Imagens

Notícias

Vídeos

Valor

Elon Musk

Jogo

Shopping

Maps



SoCientifica



Aproximadamente 3.230.000 resultados (0,26 segundos)

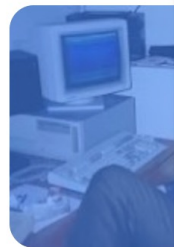
Zip2 foi uma empresa que provia e licenciava software online de guias metropolitanos para jornais. A empresa foi fundada em Palo Alto, como Global Link Information Network em 1995, pelos irmãos Elon e Kimbal Musk e Greg Kouri.



wikipedia.org

<https://pt.wikipedia.org/wiki/Zip2>

[Zip2 – Wikipédia, a enciclopédia livre](#)





	Overall Ranking	Performance	Funding	Connectedness	Market Reach	Knowledge	Talent + Experience	Change in ranking from 2021
Silicon Valley	1	10	10	10	10	10	10	0
New York City	2 (tie)	10	10	9	10	5	10	0
London	2 (tie)	9	10	10	10	6	10	0
Boston	4	10	9	8	9	7	9	▲ +1
Beijing	5	10	8	3	9	10	10	▼ -1
Los Angeles	6	9	10	7	9	7	9	0
Tel Aviv	7	9	8	10	10	6	8	0
Shanghai	8	9	6	1	9	10	9	0
Seattle	9	8	7	6	8	8	8	▲ +1
Seoul	10	7	9	7	5	8	7	▲ +6
Washington, D.C.	11	8	6	8	7	3	8	0
Tokyo	12	5	8	1	4	9	9	▼ -3
San Diego	13	8	4	3	8	7	6	▲ +8
Amsterdam-Delta	14	5	7	10	6	1	7	▼ -1
Paris	15	1	8	7	1	1	8	▼ -3
Berlin	16	6	7	8	4	1	6	▲ +6
Toronto-Waterloo	17	1	9	9	3	1	7	▼ -3
Singapore	18	1	9	4	8	1	5	0
Chicago	19	4	6	5	6	1	7	▼ -4
Sydney	20	7	5	6	5	1	5	▲ +4
Stockholm	21	2	5	3	7	3	6	▼ -4
Bangalore-Karnataka	22	5	7	5	2	5	2	▲ +1
Shenzhen	23	7	1	1	1	9	7	▼ -4
Denver-Boulder	24	3	5	9	3	3	4	▲ +3
Austin	25	2	5	6	5	5	4	▼ -5
Delhi	26	8	6	1	4	1	3	▲ +11
Philadelphia	27	6	2	1	7	1	4	▲ +1
São Paulo	28	6	3	3	6	1	4	▲ +3
Salt Lake-Provo	29	7	1	1	8	1	2	▲ +1
Vancouver	30	4	4	4	1	1	3	▼ -1
Atlanta	31 (tie)	2	4	4	3	1	5	
Copenhagen	31 (tie)	1	1	1	7	1	2	
Dallas	31 (tie)	4	1	2	6	3	3	
Helsinki	31 (tie)	3	2	1	1	1	1	
Miami	31 (tie)	3	3	1	5	1	1	
Hangzhou	36 (tie)	5	1	1	1	10	5	
Melbourne	36 (tie)	1	1	2	1	1	3	
Montreal	36 (tie)	1	1	1	1	1	1	
Mumbai	36 (tie)	6	3	1	1	1	2	
Munich	36 (tie)	1	2	5	1	4	1	

São Paulo





Histórias de Sucesso

Pioneirismo



MARKETING

O desafio de vender o produto Dilma ao eleitor

INVESTIMENTO

O drama dos viciados em bolsa

PERSONAGEM

Boni: "Quero voltar para uma grande emissora"



Nubank



Liderança



Liderança



Instituições de pesquisa



Educaçã

o

ESPM

UNIVESP
Universidade Virtual
do Estado de São Paulo



Insper

BELAS
ARTES



FGV

Capital



MAYA
CAPITAL



CLOSEDGAP

Kaszek
VENTURES



monashees +
VALOR
CAPITAL GROUP, LLC

bossanova

GFC

Redes e Conexões



Suporte

PLUG®

baita



wework



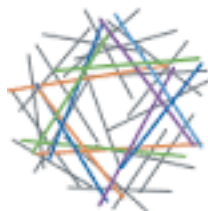
DISTRITO



inovaBra
habitat

STARTUP

FARM



eretz.bio
Startup Incubator



ALBERT EINSTEIN
SOCIEDADE BENEFICENTE ISRAELITA BRASILEIRA

Mercado





Mercado





	Overall Ranking	Performance	Funding	Connectedness	Market Reach	Knowledge	Talent + Experience	Change in ranking from 2021
Silicon Valley	1	10	10	10	10	10	10	0
New York City	2 (tie)	10	10	9	10	5	10	0
London	2 (tie)	9	10	10	10	6	10	0
Boston	4	10	9	8	9	7	9	▲ +1
Beijing	5	10	8	3	9	10	10	▼ -1
Los Angeles	6	9	10	7	9	7	9	0
Tel Aviv	7	9	8	10	10	6	8	0
Shanghai	8	9	6	1	9	10	9	0
Seattle	9	8	7	6	8	8	8	▲ +1
Seoul	10	7	9	7	5	8	7	▲ +6
Washington, D.C.	11	8	6	8	7	3	8	0
Tokyo	12	5	8	1	4	9	9	▼ -3
San Diego	13	8	4	3	8	7	6	▲ +8
Amsterdam-Delta	14	5	7	10	6	1	7	▼ -1
Paris	15	1	8	7	1	1	8	▼ -3
Berlin	16	6	7	8	4	1	6	▲ +6
Toronto-Waterloo	17	1	9	9	3	1	7	▼ -3
Singapore	18	1	9	4	8	1	5	0
Chicago	19	4	6	5	6	1	7	▼ -4
Sydney	20	7	5	6	5	1	5	▲ +4
Stockholm	21	2	5	3	7	3	6	▼ -4
Bangalore-Karnataka	22	5	7	5	2	5	2	▲ +1
Shenzhen	23	7	1	1	1	9	7	▼ -4
Denver-Boulder	24	3	5	9	3	3	4	▲ +3
Austin	25	2	5	6	5	5	4	▼ -5
Delhi	26	8	6	1	4	1	3	▲ +11
Philadelphia	27	6	2	1	7	1	4	▲ +1
São Paulo	28	6	3	3	6	1	4	▲ +3
Salt Lake-Provo	29	7	1	1	8	1	2	▲ +1
Vancouver	30	4	4	4	1	1	3	▼ -1
Atlanta	31 (tie)	2	4	4	3	1	5	
Copenhagen	31 (tie)	1	1	1	7	1	2	
Dallas	31 (tie)	4	1	2	6	3	3	
Helsinki	31 (tie)	3	2	1	1	1	1	
Miami	31 (tie)	3	3	1	5	1	1	
Hangzhou	36 (tie)	5	1	1	1	10	5	
Melbourne	36 (tie)	1	1	2	1	1	3	
Montreal	36 (tie)	1	1	1	1	1	1	
Mumbai	36 (tie)	6	3	1	1	1	2	
Munich	36 (tie)	1	2	5	1	4	1	

Dúvidas?

Obrigado!