



## TSI

## TRABALHO DE Sistemas de Informação

ROTEIRO: RQ03 QUALIDADE DO PROTÓTIPO

Este documento descreve como o grupo responsável pela garantia da qualidade deve avaliar a qualidade do protótipo. A qualidade do protótipo deve ser observada sob dois aspectos:

- o "Vestindo-se a camisa" do usuário, ou seja, o grupo de qualidade deve se colocar no lugar de um possível usuário do sistema e deve usar efetivamente o protótipo.
- o Tecnicamente, avaliando se as características técnicas estão adequadas e se o protótipo está condizente com os requisitos do sistema.

Os aspectos gerais a serem observados são:

- 1. Storyboard
  - 1.1. O storyboard apresenta as telas e sua navegação?
  - 1.2. Está claro e permite ao cliente/usuário compreender a dinâmica do sistema?
- 2. Aspectos técnicos do protótipo
  - 2.1. As operações do protótipo correspondem ao modelo de Casos de Uso?
  - 2.2. As operações estão organizadas em sequência?
- 3. Aspectos técnicos de interfaces
  - 3.1. O menu de navegação está adequado? A navegação está bem organizada?
  - 3.2. Os controles usados nas interfaces estão adequados?
  - 3.3. Foram respeitados os conceitos de domínio de coerência e correção por construção?
- 4. Aspectos de utilização
  - 4.1. O protótipo funciona adequadamente?
  - 4.2. Dá para entender como o sistema vai funcionar a partir do protótipo?
  - 4.3. As interações nas operações mais complexas estão bem representadas?
  - 4.4. A utilização pode ser simplificada?

O laudo a ser apresentado (justificado nas observações por tópicos e na observação geral) deve definir se o protótipo está de acordo (não necessita revisão), se precisa ser revisto em algum tópico ou se precisa ser totalmente refeito. Para cada tópico da folha de registro (em anexo) deve ser atestado o grau de conformidade e a necessidade ou não de se rever o tópico (assinalar com X).



## **RQ03 - Registro de Qualidade:** Protótipo

Grupo de Qualida	de: G201			
Grupo de Projeto:	G202			
Data: 15/05/23 Versão: 01		Laudo: Aprovado		
Tópico		Observações	Conformi -dade*	Rever
Storyboard		Storyboard é intuitivo e segue uma lógica do usuário. Na etapa após o login há uma redundância entre os botões.	3	• N
Aspecto técnico do protótipo		A modelagem prévia foi muito bem feita, estando todos os processos de acordo.	3	• N
Aspecto técnico das interfaces		O Menu é coerente e estão padronizados entre as páginas.	3	• N
Aspecto de utilização		O prótotipo cumpre sua função de ser um protótipo e aparente ser minimamente funcional.	3	• N
Observações Ger	ais:			
A apresentação es	tá acima do esper	rado, contendo todos os aspectos necessários para a execução	o do protótip	0.

<sup>\*</sup>Conformidade: 3 – conforme 2 – razoável 1 – insatisfatório 0 – ausente