

# PSI3441 – Arquitetura de Sistemas Embarcados

---

## - Instruções de Desvio

---

Escola Politécnica da Universidade de São Paulo

Prof. Gustavo Rehder – [grehder@lme.usp.br](mailto:grehder@lme.usp.br)





# Branch (B) – Desvio incondicional

- B <Rótulo>
  - Executa um desvio do fluxo sequencial das instruções
  - Rótulo aponta para um endereço a partir do qual o programa continuará, isto é, o endereço do rótulo é copiado no Program Counter (PC)
  - O endereço do desvio deve estar próximo ( $\pm 2$  kb)



# Branch (B) – Desvio incondicional

Exemplo:

```
        MOV R0, #0      ; coloca 0 em R0
MAIN:   ; Rótulo MAIN
        SUB SP, SP,#4   ; Decrementa Stack Pointer
        STR R0, [SP]    ; Armazena R0 no Stack
        B FUNC         ; Desvio para função FUNC. PC →Endereço de FUNC
        MOV R1, #3     ; coloca 3 em R1

FUNC:   ; Rótulo FUNC
        ADD R0, R0, #1  ; Soma 1 ao valor de R0 e armazena em R0
        B MAIN         ; Desvio para MAIN
```

O que acontece com esse código? Qual o valor de R1?

**Stack Overflow !!**  
**R1?**



# Branch and Link (BL) – Desvio incondicional com link de retorno

- BL <Rótulo>
  - Executa um desvio do fluxo sequencial das instruções
  - Rótulo aponta para um endereço a partir do qual o programa continuará, isto é, o endereço do rótulo é copiado no Program Counter (PC)
  - Antes do desvio, o endereço do PC é copiado para o Link Register (LR)
  - O endereço do desvio deve estar próximo ( $\pm 16$  Mb)



# Branch and Exchange (Bx) – Desvio incondicional

- Bx Rn
  - Executa um desvio do fluxo sequencial das instruções
  - O registrador Rn aponta para um endereço a partir do qual o programa continuará, isto é, o endereço do Rn é copiado no Program Counter (PC)



## Exemplo: BL e Bx

### Exemplo:

MOV R0, #0 ; coloca 0 em R0

MAIN: ; Rótulo MAIN

SUB SP, SP,#4 ; Decrementa Stack Pointer

STR R0, [SP] ; Armazena R0 no Stack

BL FUNC ; LR =PC e PC →Endereço de FUNC

MOV R1, #3 ; coloca 3 em R1

FUNC: ; Rótulo FUNC

ADD R0, R0, #1 ; Soma 1 ao valor de R0 e armazena em R0

Bx LR ; Desvio para MAIN **Erro – Falta de instrução!!**

**R1=3**

O que acontece com esse código? Qual o valor de R1?



## Exemplo: BL e Bx

### Exemplo:

```
        MOV R0, #0      ; coloca 0 em R0
MAIN:   ; Rótulo MAIN
        SUB SP, SP,#4   ; Decrementa Stack Pointer
        STR R0, [SP]    ; Armazena R0 no Stack
        BL FUNC         ; LR =PC e PC →Endereço de FUNC
        MOV R1, #3      ; coloca 3 em R1
LOOP:   ; Rótulo LOOP
        B LOOP          ; Loop infinito
FUNC:   ; Rótulo FUNC
        ADD R0, R0, #1  ; Soma 1 ao valor de R0 e armazena em R0
        Bx RL           ; Desvio para MAIN
```



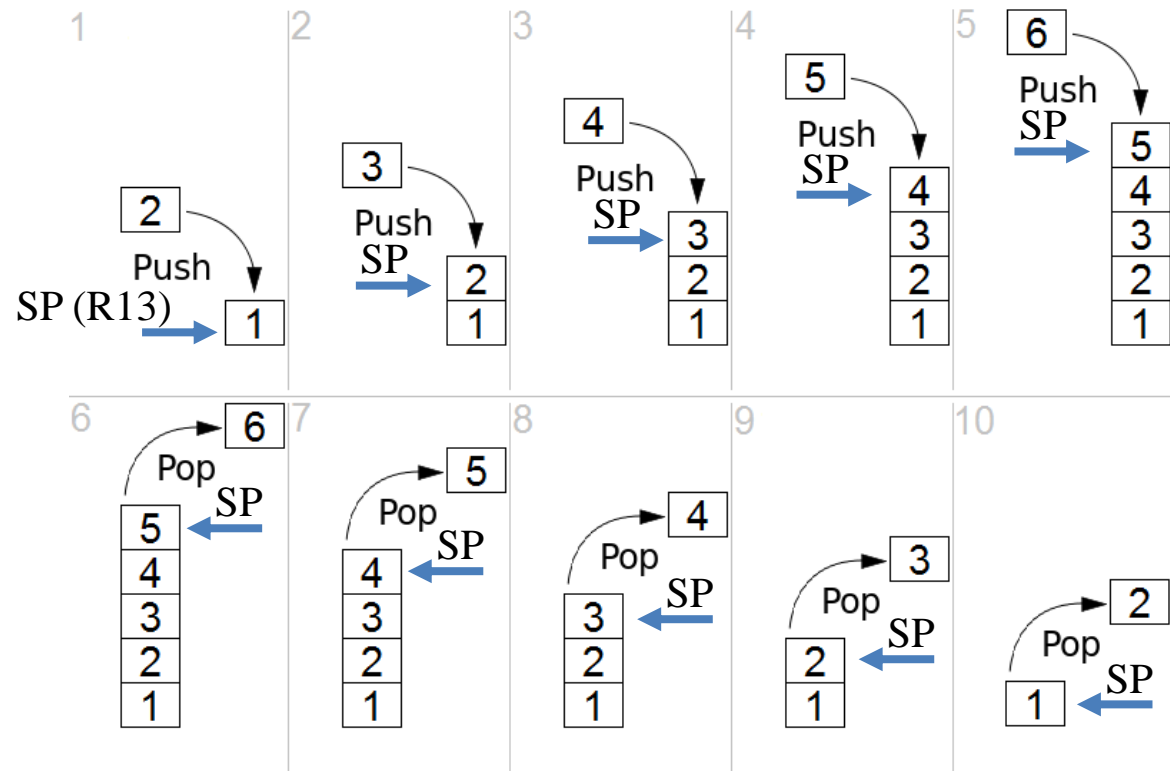
# Instruções Push e Pop

- push {R1}

```
STR R1,[R13]  
SUB R13,R13,#4
```

- pop {R1}

```
ADD R13,R13,#4  
LDR R1, [R13]
```



;armazena R1 no stack,  
;e decrementa Stack Pointer (R13) em 4 bytes

; incrementa SP

;e carrega o valor do topo do stack para R1





# Exercício

- Comente cada linha do código e mostre como mudam os registradores e o stack ao executar este programa. Otimize o programa usando PUSH e POP.

```
LDR R13,=0xFF8
LDR R0,=0x125
LDR R1,=0x144
MOV R2,#0x56
BL FUNC
ADD R3,R0,R1
ADD R3,R3,R2
LOOP:
    B LOOP
FUNC:
    STR R0,[R13]
    SUB R13,R13,#4
    STR R1,[R13]
    SUB R13,R13,#4
    STR R2,[R13]
    SUB R13,R13,#4
    MOV R0,#0
    MOV R1,#0
    MOV R2,#0
    ADD R13,R13,#4
    LDR R2,[R13]
    ADD R13,R13,#4
    LDR R1,[R13]
    ADD R13,R13,#4
    LDR R0,[R13]
    BX LR
```



# Auxílio

- R13 → Stack Pointer (SP)
- R14 → Link Register (LR)
- BL → Program Counter (PC) = LR antes do desvio
- Bx Rn → Copia o valor de Rn para PC
- push {R1} equivalente a:  
STR R1,[R13]  
SUB R13,R13,#4
- pop {R1} equivalente a:  
ADD R13,R13,#4  
LDR R1, [R13]



# Push e Pop realmente otimizam o código?

- Quando ciclo de máquina cada instrução usa?
- <http://infocenter.arm.com/help/index.jsp?topic=/com.arm.doc.set.cortexm/index.html>