

ORGANIZANDO AS INFORMAÇÕES SOBRE $Y' = A \cdot Y$

Estamos tentando resolver o sistema linear $Y' = A \cdot Y$, onde A é uma matriz real quadrada, 2×2 no nosso caso.

Vimos que, se assumirmos os resultados que discutiremos mais tarde, a solução é

$$Y(t) = e^{tA} \cdot Y_0$$

onde $Y_0 = \begin{bmatrix} y_0 \\ z_0 \end{bmatrix}$ é um vetor dado ($= Y(0)$, de "condições iniciais") e

$$e^{tA} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{t^n}{n!} A^n.$$

O que tem nos ocupado há algumas semanas é como calcular e^{tA} .

O que já sabemos:

• Se $A = \begin{bmatrix} \lambda_1 & \\ & \lambda_2 \end{bmatrix}$, então $e^A = \begin{bmatrix} e^{\lambda_1} & \\ & e^{\lambda_2} \end{bmatrix}$. Prova: $e^x = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!}$. x um número.

• Se $A = S \begin{bmatrix} \lambda_1 & \\ & \lambda_2 \end{bmatrix} S^{-1}$, então $e^A = S \cdot \begin{bmatrix} e^{\lambda_1} & \\ & e^{\lambda_2} \end{bmatrix} \cdot S^{-1}$.

• Os dois itens acima valem tanto para λ_1, λ_2 reais quanto para λ_1, λ_2 complexos.

Isso porque a série
$$e^z = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{z^n}{n!}$$

também define e^z para z complexo, como vimos. É válido ainda que essa definição é a mesma que

$$e^{a+ib} = e^a \cdot e^{ib} = e^a (\cos b + i \sin b)$$

- Encontrar uma matriz S invertível e uma matriz Λ diagonal tais que

$$A = S \cdot \Lambda \cdot S^{-1}$$

é chamado DIAGONALIZAR a matriz A .

- Nem toda matriz é diagonalizável: vide P1.

- Para (tentar) diagonalizar A , precisamos encontrar S e Λ tais que

$$A \cdot S = S \cdot \Lambda.$$

que nos leva ao problema de encontrar autovalores e autovetores para A :

$$A \cdot \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda_1 & \\ & \lambda_2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix} \Leftrightarrow A v_i = \lambda_i v_i, \quad i=1,2.$$

- Precisamos então resolver a equação $A v = \lambda v$, onde $\lambda \in \mathbb{R}$ e $v = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ são incógnitas e $v \neq 0$.

- Para que seja possível resolver $A\vec{v} = \lambda\vec{v} \Leftrightarrow (A - \lambda I) \cdot \vec{v} = \vec{0}$ com $\vec{v} \neq \vec{0}$ é necessário que o determinante

$$p_A(\lambda) = \det(A - \lambda I) = 0,$$

isto é, precisamos que λ seja raiz do polinômio característico de A

$$p_A(\lambda) = \lambda^2 - (\text{tr}A)\lambda + \det A$$

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} \text{tr}A = a + d \\ \det A = ad - bc \end{cases}$$

- Raízes de $p_A(\lambda)$ são os AUTOVALORES de A .

- Se λ é um autovalor de A , qualquer solução $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ de

$$(A - \lambda I) \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} (a - \lambda)x + by = 0 \\ cx + (d - \lambda)y = 0 \end{cases}$$

é um AUTOVETOR de A associado ao autovalor λ .

- Se o polinômio característico $p_A(\lambda)$ tem duas raízes distintas (reais ou complexas) λ_1, λ_2 e se v_1 e v_2 são autovetores associados a λ_1, λ_2 , respectivamente, então a matriz

$$S = \begin{bmatrix} | & | \\ v_1 & v_2 \\ | & | \end{bmatrix}$$

é invertível. Isso requer demonstração: vide P1.

- Nesse caso, ganhamos: $A \cdot S = S \cdot \Lambda \Rightarrow A = S \cdot \Lambda \cdot S^{-1} \Rightarrow$

$$e^A = S \cdot \begin{bmatrix} e^{\lambda_1} & \\ & e^{\lambda_2} \end{bmatrix} \cdot S^{-1}$$

e

$$Y(t) = S \cdot \begin{bmatrix} e^{\lambda_1 t} & \\ & e^{\lambda_2 t} \end{bmatrix} \cdot S^{-1} \cdot Y_0$$

é a solução de $Y' = A \cdot Y$, que agora pode ser escrita explicitamente.

- Temos ainda dois problemas para resolver:
 - (i) o que acontece quando A nãõ é diagonalizável?
 - (ii) que sentido tem começarmos com um sistema real e encontrarmos uma solução que envolve números complexos?

• Vejamos (ii) primeiro, pois já começamos a fazer isso.

• Se $A = \begin{bmatrix} a & b \\ -b & a \end{bmatrix}$, onde $a, b \in \mathbb{R}$, então

$$p_A(\lambda) = \lambda^2 - 2a\lambda + (a^2 + b^2)$$

• Portanto, os autovalores de A são (as raízes de $p_A(\lambda)$) $\lambda = a \pm ib$.

• Os autovetores associados são obtidos de $(a - \lambda)x + by = 0 \iff$

$$\Leftrightarrow by = (\lambda - a)x, \text{ que, como } \lambda = a \pm bi, \text{ leva a}$$

$$by = \pm bi x \Leftrightarrow y = \pm ix$$

- Isto é, os autovalores e autovetores associados são:

$$\left\{ \begin{array}{l} \lambda_1 = a + bi \\ v_1 = \begin{bmatrix} x \\ ix \end{bmatrix} \end{array} \right. \quad \text{e} \quad \left\{ \begin{array}{l} \lambda_2 = a - bi \\ v_2 = \begin{bmatrix} x \\ -ix \end{bmatrix} \end{array} \right.$$

escolhendo o mesmo $x \in \mathbb{R}$

- Note que tanto os autovalores quanto os autovetores são complexos conjugados:

$$\lambda_2 = \overline{\lambda_1} \quad \text{e} \quad v_2 = \overline{v_1}$$

← aqui tomar o conjugado quer dizer tomar o conjugado de cada coordenada.

• Neste caso, fixamos as condições (veja a Propriedade 2 com a resolução) e obtemos:

$$A = \frac{i}{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ i & -i \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a+ib & \\ & a-ib \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} i & 1 \\ i & -1 \end{bmatrix}$$

$$e^{tA} = \frac{i}{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ i & -i \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} e^{(a+ib)t} & \\ & e^{(a-ib)t} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} i & 1 \\ i & -1 \end{bmatrix}$$
$$= e^{at} \begin{bmatrix} \cos bt & \sin bt \\ -\sin bt & \cos bt \end{bmatrix}$$

de modo que

$$Y(t) = e^{tA} \cdot \begin{bmatrix} y_0 \\ z_0 \end{bmatrix} = e^{at} \begin{bmatrix} y_0 \cos bt + z_0 \sin bt \\ z_0 \cos bt - y_0 \sin bt \end{bmatrix},$$

isto é,

$$\begin{cases} y(t) = e^{at} (y_0 \cos bt + z_0 \sin bt) \\ z(t) = e^{at} (z_0 \cos bt - y_0 \sin bt) \end{cases}$$

Em particular, as soluções são REAIS apesar de termos usado números complexos para chegar a elas.

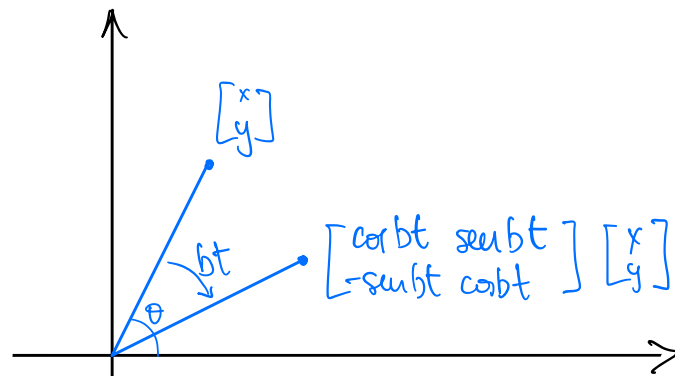
- O RETRATO DE FASE: as soluções de $Y' = \begin{bmatrix} a & b \\ -b & a \end{bmatrix} \cdot Y$ são de forma

$$Y(t) = e^{at} \begin{bmatrix} \cos bt & \sin bt \\ -\sin bt & \cos bt \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_0 \\ z_0 \end{bmatrix}$$

A matriz $\begin{bmatrix} \cos bt & \sin bt \\ -\sin bt & \cos bt \end{bmatrix}$ é responsável por rodar o plano \mathbb{R}^2 por ângulo bt no sentido $\begin{cases} \text{anti-horário} & \text{se } b > 0 \\ \text{horário} & \text{se } b < 0 \end{cases}$.

Podemos escrever

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} r \cos \theta \\ r \sin \theta \end{bmatrix} = r \begin{bmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{bmatrix}$$



Portanto

$$\begin{bmatrix} \cos bt & \sin bt \\ -\sin bt & \cos bt \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = r \begin{bmatrix} \cos bt & \sin bt \\ -\sin bt & \cos bt \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{bmatrix} = r \begin{bmatrix} \cos bt \cos \theta + \sin bt \sin \theta \\ -\sin bt \cos \theta + \cos bt \sin \theta \end{bmatrix}$$

$$= r \begin{bmatrix} \cos(\theta - bt) \\ \sin(\theta - bt) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} r \cos(\theta - bt) \\ r \sin(\theta - bt) \end{bmatrix}.$$

O fator e^{at} cresce ou decresce (ou é constante = 1) com t dependendo do sinal de a :

- se $a > 0$, $e^{at} \rightarrow \infty$, para $t \rightarrow \infty$

- se $a < 0$, $e^{at} \rightarrow 0$, para $t \rightarrow \infty$

- se $a = 0$, $e^{at} = 1$ (e não depende de t).

Assim, as soluções (também chamadas de "curvas solução" ou "trajetórias")

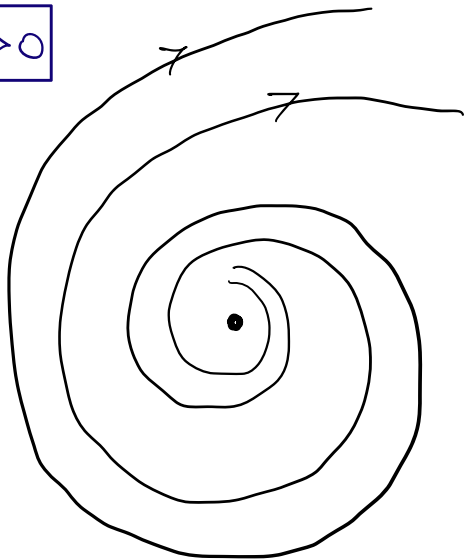
$$Y(t) = e^{at} \begin{bmatrix} \cos bt & \sin bt \\ -\sin bt & \cos bt \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} y_0 \\ z_0 \end{bmatrix}$$

rodam no sentido $\left\{ \begin{array}{l} \text{anti-horário, se } b > 0 \\ \text{horário, se } b < 0 \end{array} \right.$ e $\left\{ \begin{array}{l} \text{afastam} \\ \text{aproximam} \end{array} \right.$

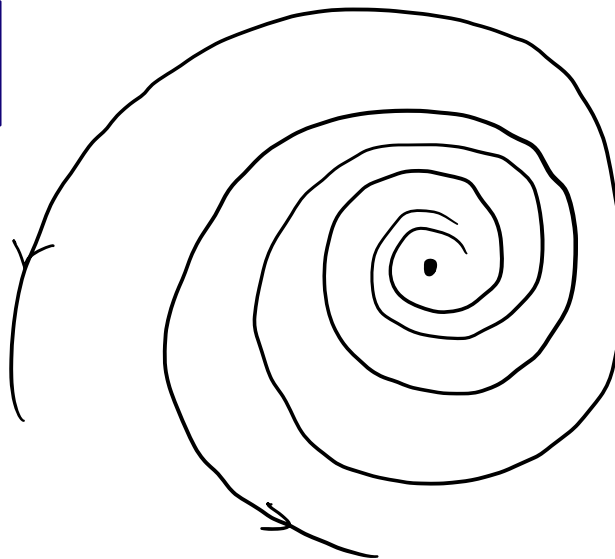
da origem se $\left\{ \begin{array}{l} a > 0 \\ a < 0 \end{array} \right.$.

RETRAYOS DE FASE PARA $a, b \neq 0$

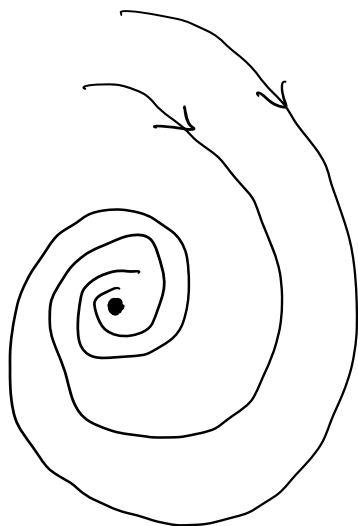
$a, b > 0$



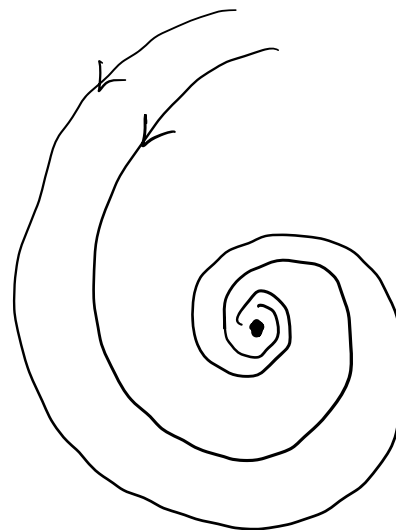
$a > 0$
 $b < 0$



$a < 0$
 $b > 0$



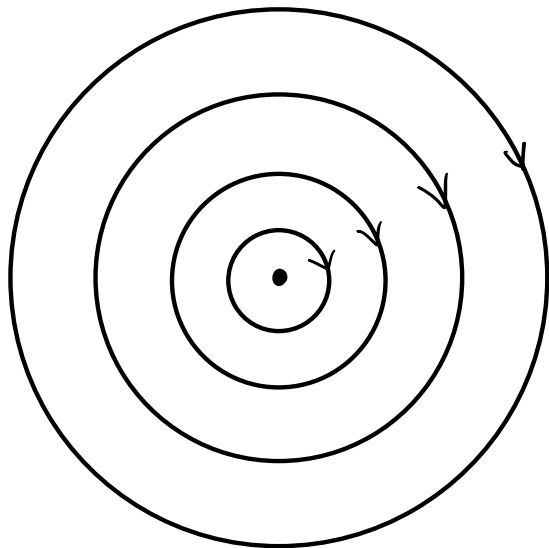
$a, b < 0$



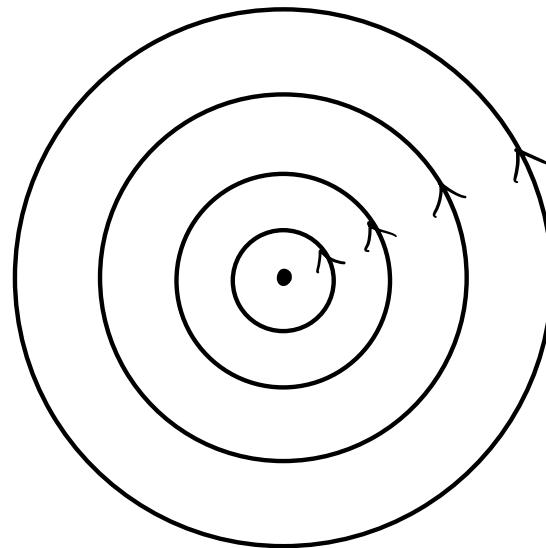
Se $a=0$, as soluções são $Y(t) = \begin{bmatrix} \cos bt & \sin bt \\ -\sin bt & \cos bt \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_0 \\ z_0 \end{bmatrix}$, que, como vimos,
 são rotações no sentido $\left\{ \begin{array}{l} \text{anti-horário se } b > 0 \\ \text{horário se } b < 0 \end{array} \right.$.

RETRATOS DE FASE PARA $a=0, b \neq 0$

$b > 0$



$b < 0$



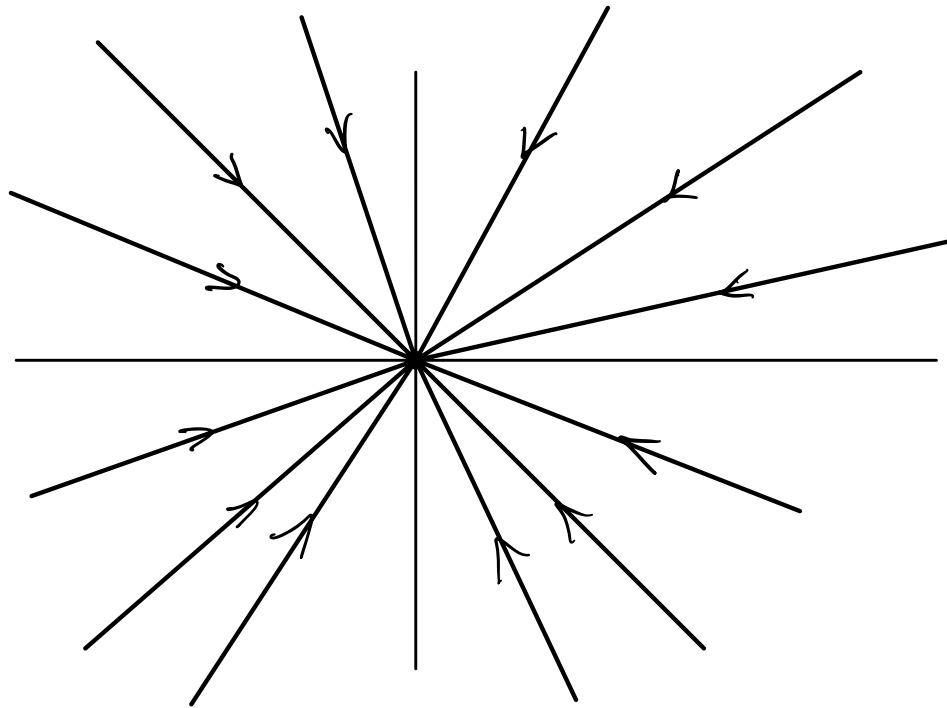
E se $b=0$? Nesse caso, o sistema é $Y' = \begin{bmatrix} a & \\ & a \end{bmatrix} Y \Leftrightarrow \begin{cases} y(t) = e^{at} y_0 \\ z(t) = e^{at} z_0 \end{cases}$.

Mas isso quer dizer que, se $z_0 \neq 0$, então $y(t)/z(t) \equiv y_0/z_0$ e, se $y_0 \neq 0$, então $z(t)/y(t) = z_0/y_0$.

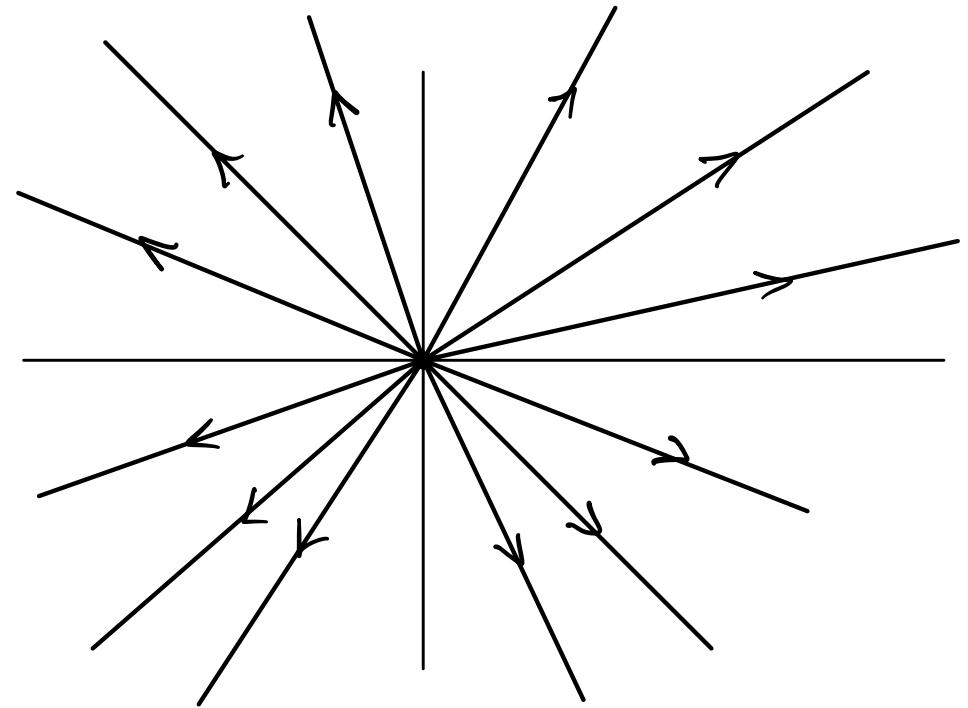
Em ambos os casos, desde que $\begin{bmatrix} y_0 \\ z_0 \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$, as soluções $\begin{bmatrix} y(t) \\ z(t) \end{bmatrix}$ estão contidas em retas que passam pela origem, da forma $z = \lambda y$ ou da forma $y = \lambda z$ (ou ambas). Além disso, como $e^{at} > 0$, as soluções estão sempre (para todo $t \in \mathbb{R}$) no mesmo quadrante que o ponto inicial $\begin{bmatrix} y_0 \\ z_0 \end{bmatrix}$. Disso, podemos concluir que os retratos de fase para $a \neq 0$ e $b=0$ são como a seguir.

RETRATOS DE FASE para $a \neq 0, b = 0$

$a < 0$



$a > 0$



Apesar do desenho não indicá-lo claramente, há a solução constante $y(t) = \begin{bmatrix} 0 \end{bmatrix}$ que está separada de todas as outras.

UNICIDADE DE SOLUÇÕES

É já que falamos disso, vejamos algo importantíssimo que negligenciamos até agora.

Teorema de Unicidade: Dada a matriz $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ e uma condição inicial $Y_0 = \begin{bmatrix} y_0 \\ z_0 \end{bmatrix}$, a única solução do sistema $Y' = A \cdot Y$ com $Y(0) = Y_0$ é

$$Y(t) = e^{tA} \cdot Y_0.$$

Para provarmos esse teorema, precisamos de um resultado sobre e^A : para qualquer matriz A dada, e^A é inversível e

$$(e^A)^{-1} = e^{-A}$$

Para provar isso, lembramos que se $A \cdot B = B \cdot A$, então $e^{A+B} = e^A \cdot e^B$. É claro que $A \cdot (-A) = (-A) \cdot A = -A^2$. Portanto ...

$$I = e^{[00]} = e^{A-A} = e^A \cdot e^{-A}$$

Para provar o teorema, suponha que $Z(t)$ seja solução de $\begin{cases} Y' = A \cdot Y \\ Y(0) = Y_0 \end{cases}$ e considere o produto

$$W(t) = e^{-tA} \cdot Z(t)$$

Derivando em relação a t , obtemos

$$\begin{aligned} \frac{d}{dt} W(t) &= -A \cdot e^{-tA} \cdot Z + e^{-tA} \cdot Z' \\ &= -A \cdot e^{-tA} \cdot Z + e^{-tA} \cdot A \cdot Z \\ &= -e^{-tA} \cdot A \cdot Z + e^{-tA} \cdot A \cdot Z = 0 \end{aligned}$$

Isto é, $W(t)$ é constante, digamos W_0 . Assim

$$W_0 = e^{-tA} \cdot Z(t) \Rightarrow Z(t) = e^{tA} \cdot W_0$$

Fazendo $t = 0$, obtemos

$$Z(0) = W_0 \Leftrightarrow Y_0 = W_0,$$

isto é

$$Z(t) = e^{tA} \cdot Y_0$$

como queríamos.