



Escola Politécnica da Universidade de São Paulo
Departamento de Engenharia de Produção

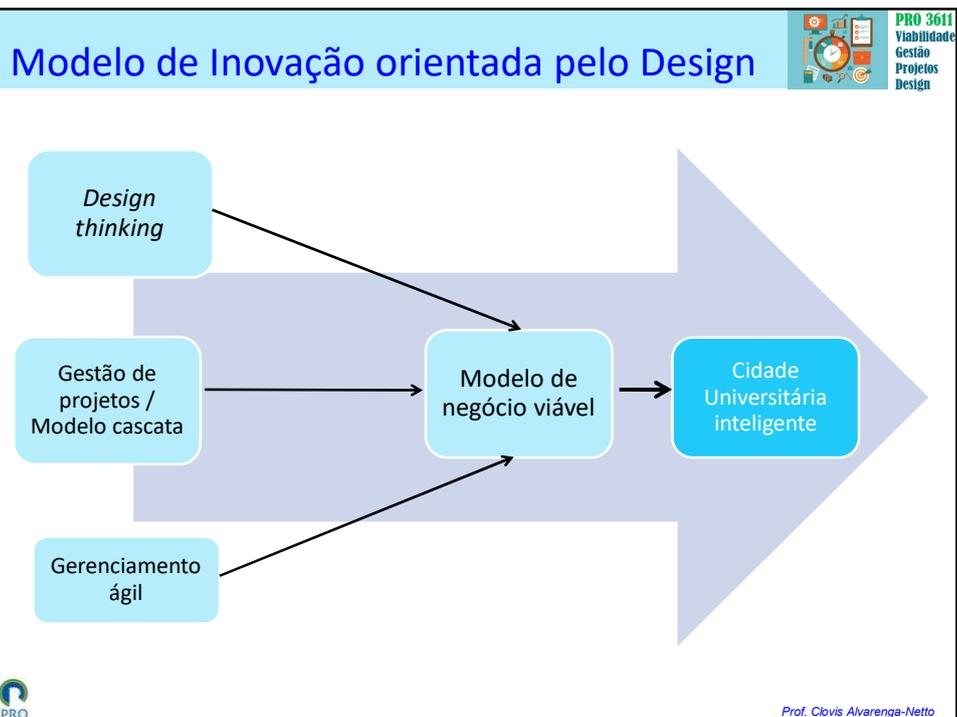


PRO 3611
Viabilidade e Gestão de
Projetos em Design

*Ap 03: Modelo da
aprendizagem/desenvolvimento da Gestão de
Projetos em Design*
Prof. Clovis Alvarenga Netto

Prof. Clovis Alvarenga-Netto

1



2

Tema central para a Gestão de projetos em Design (Inovação)



- Cidade Universitária Inteligente / Smart City /
- Contribuição do Design na Aprendizagem online
- Ambiente físico, tecnológico, de aprendizagem



Prof. Clovis Alvarenga-Netto

3

Requisitos do projeto – equipe



- As equipes devem ter no máximo 5 alunos (turma deve ter 47 alunos em 10 equipes)
- Adotar um ícone para a equipe (figura, nome, justificativa)
- Em 10/04: propostos e confirmados os temas de trabalho por equipe, formação completa das equipes
- Trabalho em equipe e participação de cada um



Prof. Clovis Alvarenga-Netto

4

Organização das equipes de projeto



- Organização das equipes
- Tema das Cidades Inteligentes
- Propósito: “Contribuição do Design para a Cidade Inteligente” (perspectiva pós distanciamento social)
- Abordagem metodológica:
 - Design thinking
 - Método Ágil (Scrum)
 - Método cascata



Prof. Clovis Alvarenga-Netto

5

Problemas / inconvenientes na Cidade



1. Elencar problemas cotidianos na Cidade Universitária
2. Que aspectos precisam ser melhorados na Cidade Universitária?
3. O que a Cidade Universitária não tem (ou faz), mas que se tivesse melhoraria muito?



Prof. Clovis Alvarenga-Netto

6

Tipologia de dimensões da Cidade Inteligente



- Tipos de dimensões:
 - a) Segurança
 - b) Mobilidade
 - c) Educação / oficinas / eventos
 - d) Entretenimento
 - e) Integração de pessoas, conectividade
 - f) Convivência
 - g) Saúde
 - h) Outros



Prof. Clovis Alvarenga-Netto

7

Conceitos e referências aplicáveis ao nosso ambiente (em períodos anteriores à covid-19)



- Bibliotecas (ideia = separar o acervo do espaço no entorno)
- biblioteca da Mecânica 08:00 - 18:00, da FEA, da Pedagogia
- Diversos espaços entre prédios e jardins (mobiliário urbano)
- Alimentação: *Foodtrucks* (atenção às permissões)
- Espaços de convivência (ambiente mais amigável)
- Espaço de *co-working*
- Espaços que não sejam somente passagem
- Aproximação de alunos, docentes, funcionários
- Sinalização
- CEPEUSP / Raia Olímpica
- Estacionamentos
- Bicicletas de aluguel



Prof. Clovis Alvarenga-Netto

8

Abordagens para contribuição do Design na Cidade:



- *Gestão de projetos (cascata)*
- *Design thinking*
- Projeto ágil / Scrum
- A equipe deve indicar a abordagem adotada



FIM
Da apostila 03

