
Estruturas de Controle

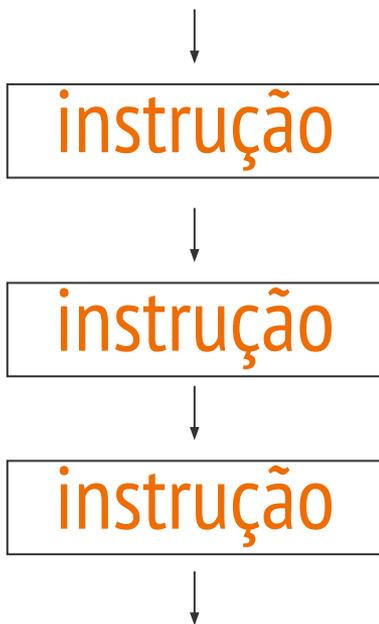
— Estrutura Sequencial, Condicional e —
Repetição

Sumário

- ESTRUTURA SEQUENCIAL
- ESTRUTURA CONDICIONAL
- ESTRUTURA DE REPETIÇÃO

Estrutura Sequencial

Fluxograma



Linguagem Python

```
x,y=2,3
```

```
y,x=x,y
```

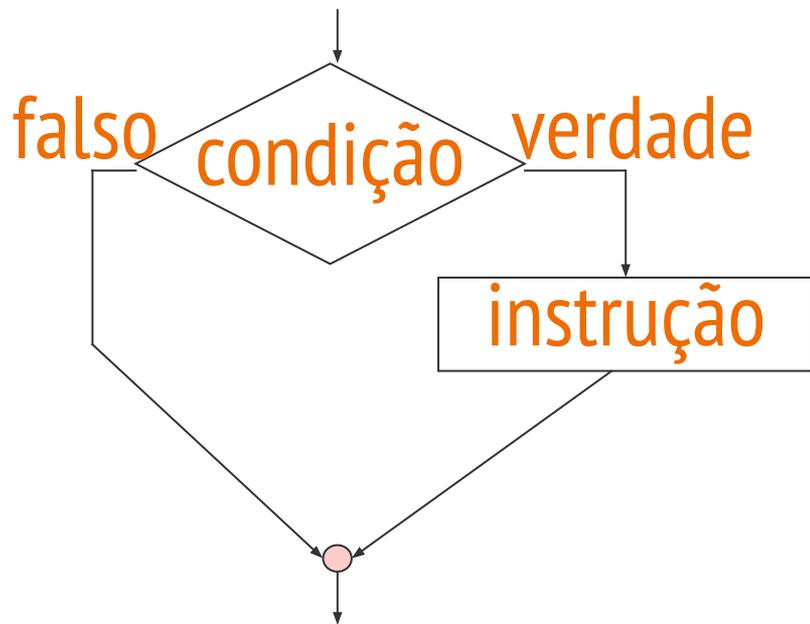
```
print(x,y)
```

Estruturas Condicionais

- Estrutura Condicional Simples
- Estrutura Condicional Composta

Estruturas Condicionais Simples

Fluxograma



Linguagem Python

if (condição):
<instrução>

Estruturas Condicionais Simples

Linguagem Python

if (condição):

<instrução>

a condição deve ser uma expressão lógica

A instrução só será executado se a condição for verdadeira

Estruturas Condicionais Simples

Linguagem Python

if (condição):

<instrução>

se **mais de uma** instrução deve ser executada quando a **condição** for verdadeira, essas instruções devem ser transformadas em **instruções compostas**.

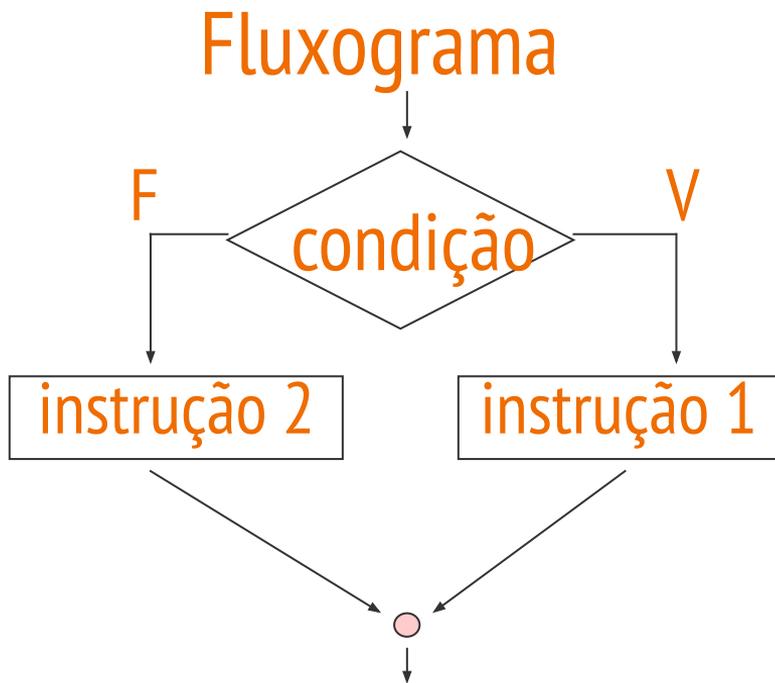
Estruturas Condicionais Simples

Linguagem Python

if (condição):
<instrução>
<instrução>
<instrução>

As instruções compostas a serem executadas dentro de uma condição devem estar indentadas

Estruturas Condicionais Compostas



Python

if (condição):

<instrução 1>

else:

<instrução 2>

Estruturas Condicionais Compostas

```
if (condição):  
    <instrução>  
  
    <instrução>  
else:  
    <instrução>  
  
    <instrução>
```

```
if (condição):  
    <instrução>  
  
    <instrução>  
elif (condição):  
    <instrução>  
    if (cond):  
        <instrução>  
    else:  
        <instrução>  
else:  
    <instrução>  
  
    <instrução>
```

Estruturas Condicionais Compostas

a condição deve ser uma
expressão lógica

```
if (condição):  
    <instrução 1>  
else:  
    <instrução 2>
```

Estruturas Condicionais Compostas

Se a condição for verdadeira será executada a instrução 1 e não será executada a instrução 2.

```
if (condição):  
    <instrução 1>  
else:  
    <instrução 2>
```

Estruturas Condicionais Compostas

Se a condição for **falsa** será executada a **instrução 2** e **não** será executada a **instrução**

```
if (condição).  
    <instrução 1>  
else:  
    <instrução 2>
```

1.

Estruturas Condicionais Compostas

Operador Ternário

<expr1> if <conditional_expr> else
<expr2>

```
if (condição):  
    <instrução  
1>  
else:  
    <instrução  
2>
```



```
<instrução 1> if (condição) else <instrução  
2>
```

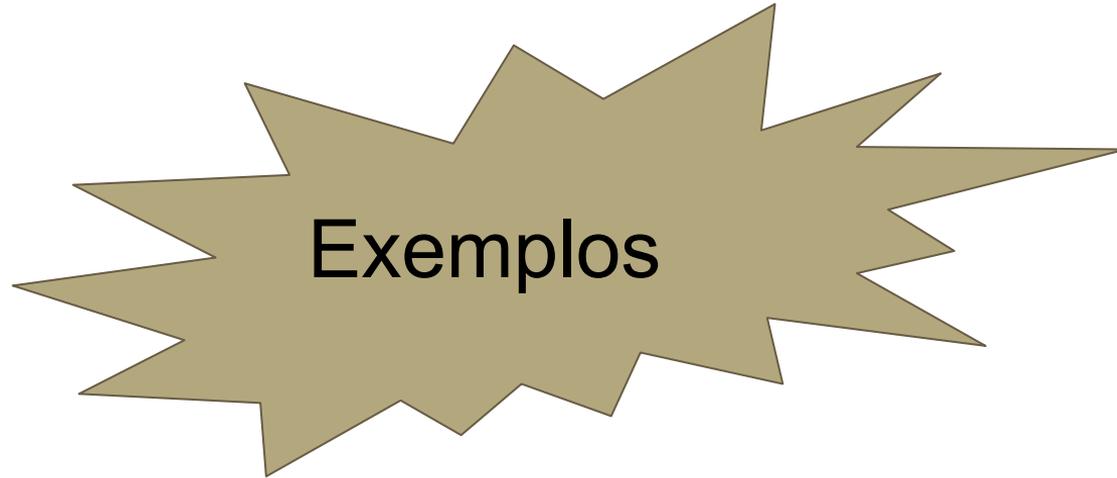
Estruturas Condicionais Compostas

pass

```
if (condição):  
    pass  
  
<instrução>
```

- **If** deve ser seguido por alguma instrução.
- A ausência de instrução leva a um erro.
- Utiliza-se **pass**, se há alguma razão para não incluir uma instrução.

Estruturas Condicionais Compostas



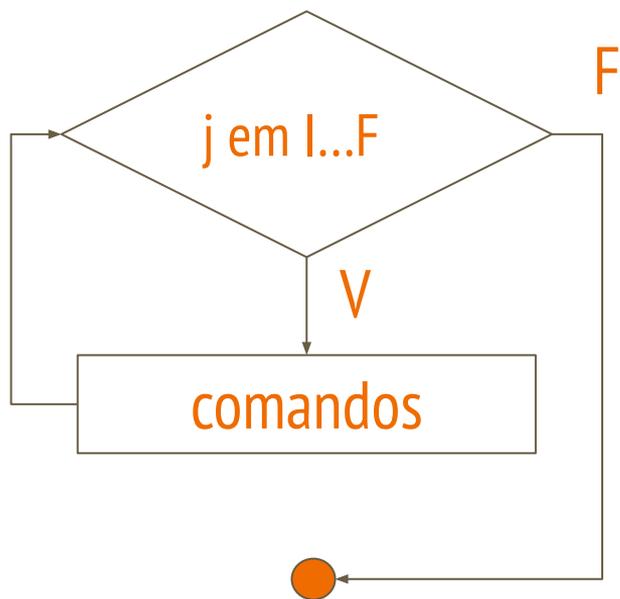
Estruturas de Repetição

- Uma estrutura de repetição é utilizada quando um comando ou um bloco de comandos deve ser repetido.
- A quantidade de repetições pode ser fixa ou pode depender de uma determinada condição.

Estruturas de Repetição

Repetição Contada

Fluxograma



Linguagem Python

```
for j in range(I,F):  
    <comando>  
    ...  
    <comando>
```

Estruturas de Repetição

```
for <variável-contador> in  
range(<valores_possíveis>):  
    instrução
```

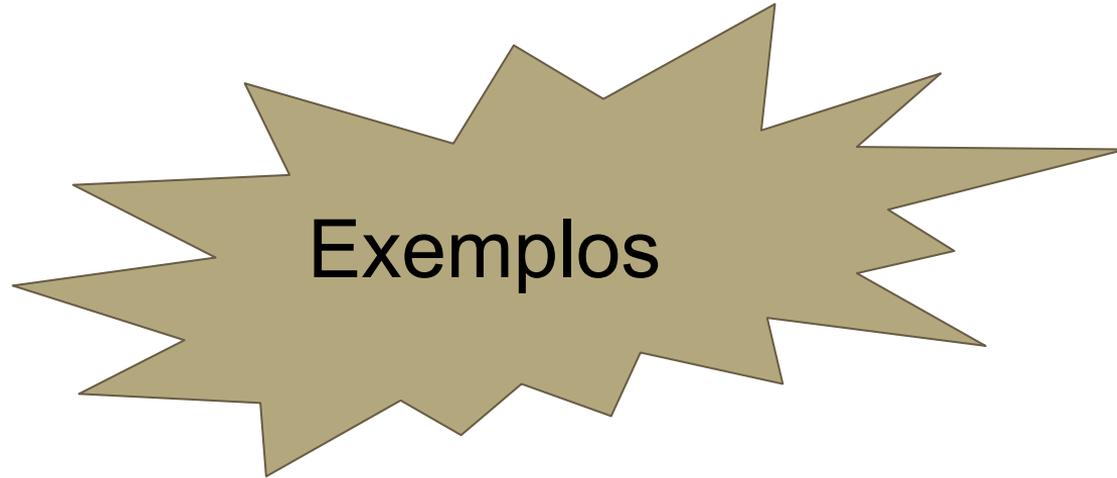
```
for <variável-contador> in  
range(<valores_possíveis>):  
    instrução_1  
    instrução_2  
    ...  
    instrução_n
```

Estruturas de Repetição

`range(início, fim, passo)`

- início: primeiro elemento do conjunto de valores
 - default: início = 0
- fim: último elemento do conjunto de valores
- passo: tamanho do incremento ou decremento
 - default: passo = 1
- A repetição persiste até `contador = fim - 1`

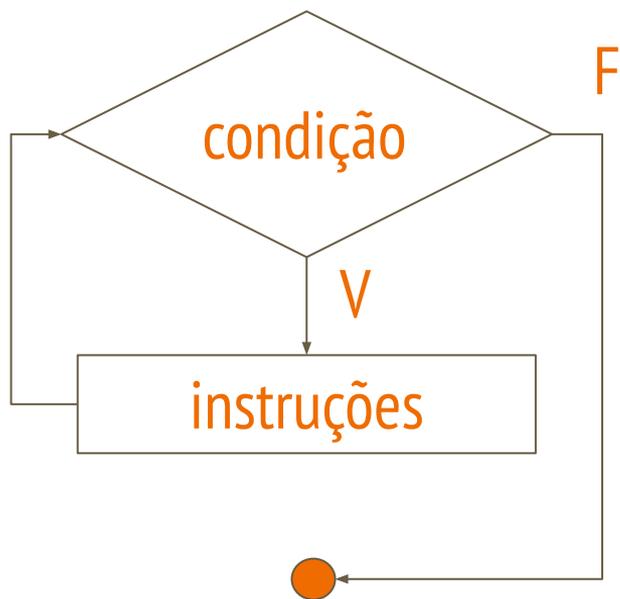
Estruturas de Repetição



Estruturas de Repetição

Repetição com teste no início

Fluxograma



Linguagem Python

```
while(<condição>) :  
    <instrução>  
    ...  
    <instrução>
```

Estruturas de Repetição

“while” pode substituir o comando “for”

→ Inicialização da variável de teste - início

→ while(teste-fim):

◆ incremento da variável de teste - passo

Estruturas de Repetição

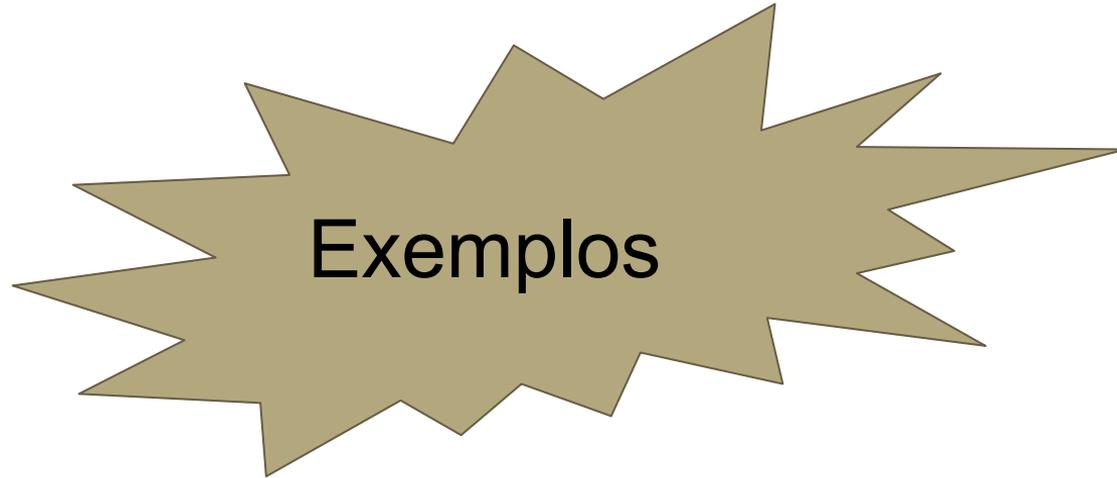
“while” pode substituir o comando “for”

```
for i in range(a,b,passo):  
    <instrução>
```

```
i = a  
while(i!=b):  
    <instrução>  
    i+=passo
```

#a e b números

Estruturas de Repetição



Estruturas de Repetição

Comando `break`

- Utilizado no corpo de qualquer estrutura de laço.
- Causa a saída imediata do laço, desviando o programa para a próxima instrução após o laço atual.
- Se estiver em laços aninhados, o `break` afetará somente o laço que o contém e seus laços internos.
- No caso de laços como `for` e `while`, o laço é interrompido e os comandos do programa são retomados a partir da primeira linha fora do laço.

Estruturas de Repetição

Comando `break`

```
1  import math
2  sum=0
3  while(1):
4      x=int(input("x="))
5      if(x<0):
6          break
7      sum += math.sqrt(x)
8  print("sum=",sum)
```

Estruturas de Repetição

Comando `continue`

- Força a execução da próxima iteração do laço, não executando o código que vem a seguir.
- Esse comando ocorre apenas nos comandos “for” e “while”.

```
1  for valor in range(1,10):
2  |   |   if(valor%2):
3  |   |   |   continue
4  |   |   print(valor,end=' ')
```

2 4 6 8

Estruturas de Repetição

Comando `continue`

- No caso do “while”, a execução é desviada para o teste condicional e depois segue para o corpo do laço.
 - Interrompe a sequência de execuções dentro do laço e verifica a condição.
- No caso do “for”, o desvio é feito para o incremento, seguido pelo teste condicional e corpo do laço.
 - Interrompe a sequência de execuções dentro do laço.
 - Incrementa ou decrementa o contador, verificando a condição.

Estruturas de Repetição

```
1 for valor in range(1,10):
2     if(valor%2):
3         continue
4     print(valor,end=' ')
```

2 4 6 8

```
1 valor=1
2 while(valor<10):
3     if(valor%2):
4         continue
5     valor+=1
6     print(valor,end=' ')
```



```
1 valor=1
2 while(valor<10):
3     if(valor%2):
4         valor+=1
5     continue
6     valor+=1
7     print(valor,end=' ')
```



Estruturas de Repetição

Não confunda `pass`, `continue` e `break`

- `pass` permite incluir uma condição sem instruções relacionadas, mas que podem ser incluídas no futuro (placeholder)
- `break` altera o fluxo de execução do laço que termina quando certa condição é satisfeita.
- `continue` desvia o fluxo de execução para a próxima iteração.

Estruturas de Repetição

