



EACH



Escola de Artes, Ciências e Humanidades
Universidade de São Paulo

SIN5022 - TESTE DE SOFTWARE

Planejamento da disciplina

Prof. Marcelo Medeiros Eler

marceloeler@usp.br

Dados gerais da disciplina - SIN5022 - Teste de Software

- Docente:
 - Marcelo Medeiros Eler
- Horários:
 - Quinta-feira, 14h - 18h
- Link para o Google Meet
 - <https://meet.google.com/hqf-gkdt-zix>
- Atendimento
 - marceloeler@usp.br

SIN5022 - Teste de Software

- Esta disciplina tem o objetivo de fornecer aos alunos uma visão geral das principais estratégias, técnicas, critérios e ferramentas de apoio ao teste de software. Os alunos terão a oportunidade de explorar os principais conceitos e tópicos de pesquisa na área, bem como utilizar e desenvolver ferramentas para apoiar atividades específicas de teste de software.

SIN5022 - Teste de Software

- Conteúdo
 - Princípios e fundamentos de teste de software
 - Fases/Níveis de teste
 - Técnicas e critérios de teste de software
 - Depuração de software
 - Ferramentas de teste de software
 - Teste de software em diferentes plataformas: web, móvel.
 - Geração automática de teste
 - Pesquisa em teste de software

Métodos

- Exposição do conteúdo
 - Aulas síncronas (que serão gravadas e disponibilizadas para todos)
 - Aulas assíncronas (vídeos previamente gravados pelo professor ou indicação de vídeos disponíveis publicamente)
- Sessões síncronas para tirar dúvidas e acompanhar trabalhos
 - <https://meet.google.com/hqf-gkdt-zix>
- Avaliação
 - Atividades (individuais ou em dupla)
 - Seminários (individuais)
 - Questionário

Avaliação

- Atividades práticas: 40%
- Seminário: 40%
- Questionário: 20%

Atividades práticas

Exercícios sobre técnicas e estratégias de teste

Resumos de artigos

Questionário

- Questões de múltipla escolha
- Produção de um texto sobre temas da disciplina e seminários

Seminários

- Baseado em três ou mais artigos sobre um tema de interesse dentro da área de pesquisa de teste de software
- Tempo de apresentação: 30 min (máximo)
- Entrega:
 - material da apresentação (slides, texto)
 - um resumo de uma página sobre a apresentação

Conceito na disciplina

- A: 8,5 a 10
- B: 7 - 8,4
- C: 6 - 6,9
- R: < 6

Cronograma preliminar

Veja: [cronograma atualizado e registro de conteúdos e atividades](#)

Cronograma preliminar

Data	Tópico	Modo
16/03	Apresentação da disciplina Uma visão geral sobre processos de desenvolvimento de software	Assíncrono
23/03	Fundamentos de teste de software	Síncrono
30/03	Teste funcional ou caixa-preta Atividades de teste funcional	Síncrono
06/04	Sem aula (semana santa)	
13/04	Teste estrutural ou caixa-branca Atividades de teste estrutural	Síncrono
20/04	Teste baseado em modelos Atividades de teste baseado em modelos	Assíncrono

Cronograma preliminar

27/04	TDD, BDD e ferramentas Atividades de BDD e ferramentas	Assíncrono
11/05	Seminários	Síncrono
18/05	Geração automática de teste	Assíncrono
25/05	Seminários	Síncrono
01/06	Seminários	Síncrono
08/06	Sem aula (Corpus Christi)	
15/06	Questionário (avaliação da disciplina)	Assíncrono
22/06	Seminários	Síncrono

Apresentação do professor da disciplina

- Formação acadêmica
 - Bacharelado em C. da Computação (FIPP – 2003)
 - Mestrado em C. da Computação (USP – 2006)
 - Doutorado em C. da Computação (USP - 2012)
 - Doutorado sanduíche (ISTI-CNR, Itália - 2011/2012)
 - Pós-doutorado em C. da Computação (Universidade de Sheffield, 2017)
 - Livre-docência em C. da Computação/Eng. Software (USP - 2019)
- Especialidade:
 - Engenharia de Software
 - Teste de Software

Atuação na USP

- Docência/Orientação
 - Graduação em SI (IC, TCC)
 - Pós-graduação em SI (Mestrado, Doutorado)
- Gestão
 - Coordenador do PPgSI
 - Membro titular da Comissão de Pós-graduação da EACH
 - Comissão de Informática da EACH
 - Membro suplente da Comissão Coordenadora do Curso de Graduação em SI

Atuação na USP

- Extensão
 - Programa de Educação Tutorial em Sistemas de Informação (PET-SI)
 - Projetos PUB-extensão
- Pesquisa
 - Projetos Financiados
 - Artigos publicados em conferências e periódicos nacionais e internacionais
 - Interesse: teste de software e acessibilidade digital

Atuação na USP

- Pesquisa aplicada
 - Projetos de inovação em teste de software
 - Prime Control (03/21 - atual)



EACH



Escola de Artes, Ciências e Humanidades
Universidade de São Paulo

SIN5022 - TESTE DE SOFTWARE

Planejamento da disciplina

Prof. Marcelo Medeiros Eler

marceloeler@usp.br