É muito comum a informação estar nos senos que formam o sinal

Muitas coisas oscilam no universo

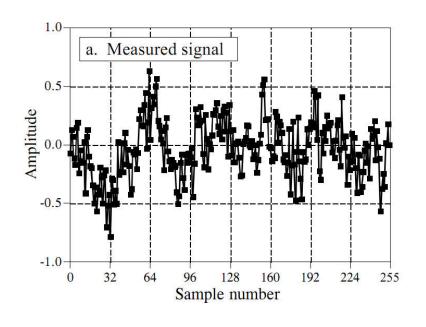
 A forma dos sinais no domínio do tempo normalmente não é importante, a informação principal está no domínio da frequência

Vamos analisar o som que se propaga através do oceano.

Um microfone é posicionado na água e o sinal adquirido é amplificado e logo após passa por um filtro passa-baixas de 80

Hz (logo posso amostrar com Fs=160 Hz).

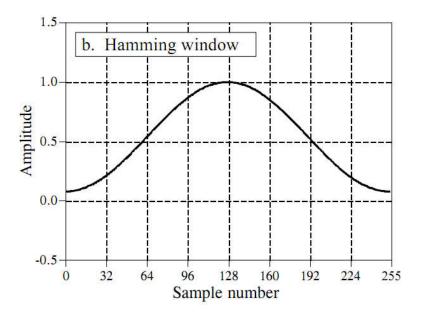
O que fazer com todas as amostras????



1° passo: OLHAR PARA OS DADOS

A forma de onda contem muito ruído e pouca informação que possa ser extraída visualmente

256 pontos



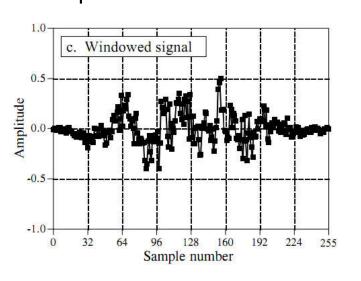
2° passo: MULTIPLICAR POR UMA CURVA SUAVE, COMO A JANELA DE HAMMING

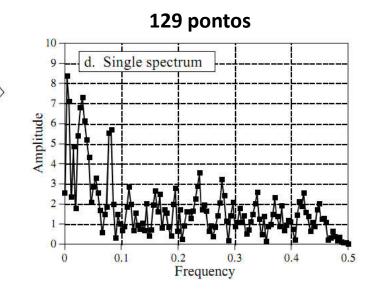
$$w[i] = 0,54 - 0,46 \cos\left(\frac{2\pi i}{M}\right)$$

$$com \ 0 \le i \le M$$

DFT

O resultado será um sinal com amplitude reduzida nos extremos

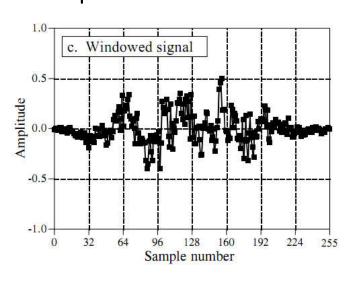


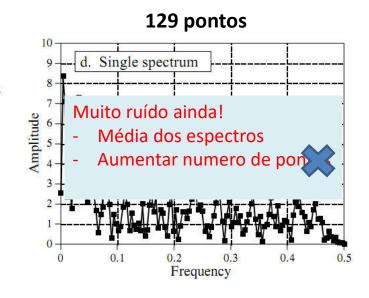


3° passo: CALCULAR A DFT E CONVERTER PARA NOTAÇÃO POLAR

DFT

O resultado será um sinal com amplitude reduzida nos extremos

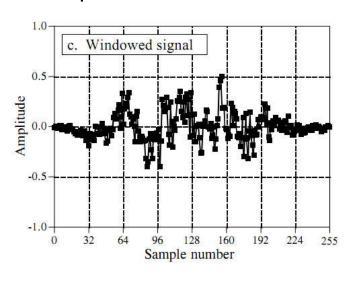


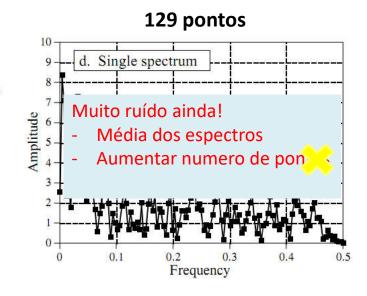


3° passo: CALCULAR A DFT E CONVERTER PARA NOTAÇÃO POLAR

DFT

O resultado será um sinal com amplitude reduzida nos extremos





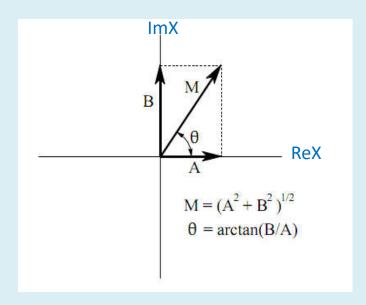
3° passo: CALCULAR A DFT E CONVERTER PARA NOTAÇÃO POLAR

Notação Polar

 Os sinais no dominio da frequencia em notação retangular são representados por amplitudes de um grupo de senos e cossenos

- Em notação polar
 - Magnitude → MagX
 - Fase \rightarrow PhaseX

Notação Polar



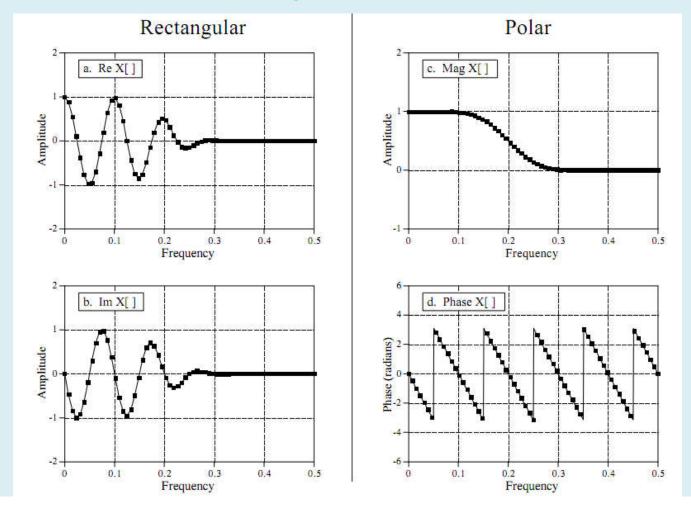
$$MagX[k] = (ReX[k]^2 + ImX[k]^2)^{1/2}$$

$$PhaseX[k] = arctan\left(\frac{ImX[k]}{ReX[k]}\right)$$

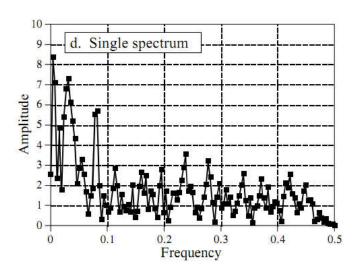
$$ReX[k] = MagX[k] cos(PhaseX[k])$$

$$ImX[k] = MagX[k] \sin(PhaseX[k])$$

Notação Polar



Ainda tem muito ruído, e aumentar o n° de pontos da DFT não resolverá o problema!

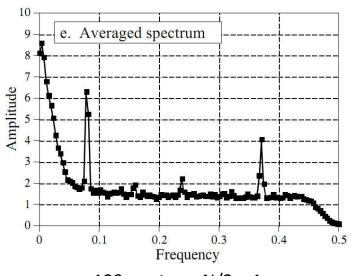


129 pontos = N/2 + 1

4° passo: MÉDIA DOS ESPECTROS

São pegos vários trechos com o mesmo numero de pontos (256) e estes são multiplicados pela janela, o espectro é obtido e então é feita a média dos espectros

O resultado é um espectro com menos ruído



129 pontos = N/2 + 1

2º Método

Há outras formas de reduzir o ruído como por exemplo, calcular uma TDF muito longa, o resultado terá muito ruído, aí basta utilizar um filtro passa-baixas

Qual método é melhor?

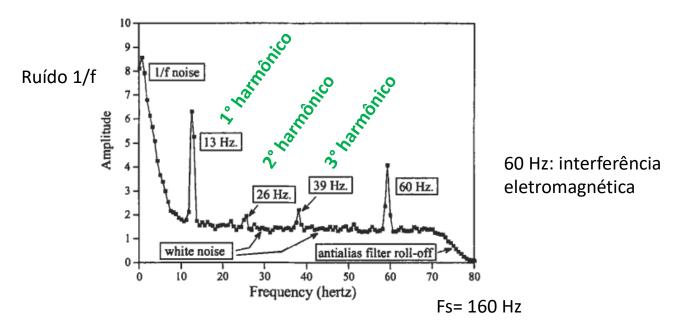
1º Método

 Mais simples porque dispensa o uso de filtros

 Usar sempre mais dados e trabalhar com médias dos segmentos ajudam a reduzir o ruído

2º Método

- Mais potencial porque o filtro pode ser usado para melhorar a performance para o trade-off entre ruído e resolução
- A TDF com muitos pontos melhora a resolução



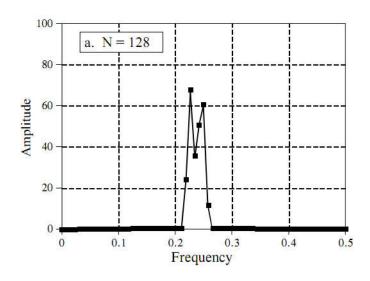
Entre 10 e 70 Hz: ruído branco

Acima de 70 Hz a amplitude do ruído decai, efeito do filtro anti-aliasing

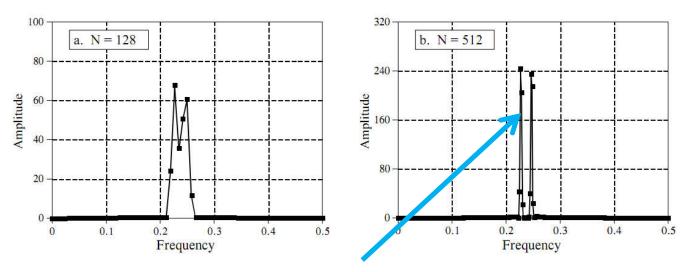
Resolução em freqüência

O que fazer quando 2 picos estão muito próximos?





 Para separar 2 pontos o espaçamento da DFT tem que ser menor que o espaçamento entre os 2 picos



Aumentar o numero de pontos da TDF!

TAMANHO DO SEGMENTO LIMITA A RESOLUÇÃO!!!!!

PADDING!

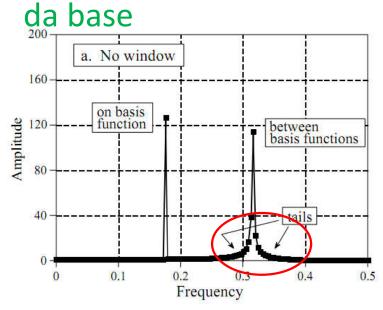
2 frequências muito próximas

- Quando se fala em resolução há ainda outro fator a ser considerado: Usar um pequeno segmento de um sinal criado por adição de 2 senos com freqüências muito próximas
- Para separar as freqüências é preciso um segmento muito longo!

PADDING!

TAMANHO DO SEGMENTO LIMITA A RESOLUÇÃO!!!!!

 Além do que já foi relatado pode-se ter outro problema, que é o sinal conter uma freqüência intermediaria entre as freqüências

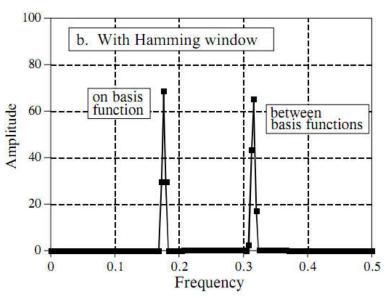


Como resolver?

Multiplicar por uma janela suave como a de Hamming

$$c_k[i] = \cos(2\pi ki/N)$$

$$s_{k}[i] = \sin(2\pi ki/N)$$



3 coisas mudaram no espectro

- os 2 picos ficaram mais parecidos ☺
- as extremidades foram reduzidas ©
- Perda de resolução: os picos ficaram mais largos

Trade-off entre resolução e spectral leakage

Como o uso de janelas pode afetar um sinal?

- Para compreender melhor, vamos considerar uma onda senoidal com freqüência 0,1Fs
 - O espectro desta onda é um pico infinitamente estreito, com todas as outras freqüências em zero
 - Este sinal não pode ser analisado em um computador
 - Para resolver este problema:
 - <u>1ª forma Truncar</u>
 - 2ª forma Selecionar N pontos do sinal

$$x[n] \stackrel{\mathcal{F}}{\longleftrightarrow} X(e^{j\omega})$$

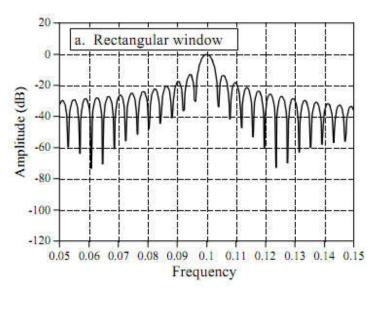
$$h[n] \stackrel{\mathcal{F}}{\longleftrightarrow} H(e^{j\omega}),$$

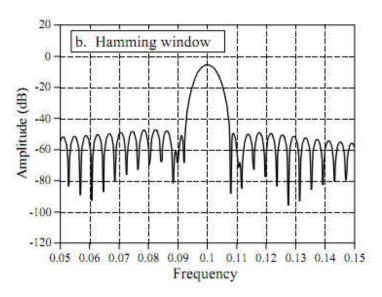
$$y[n] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k]h[n-k] = x[n] * h[n],$$

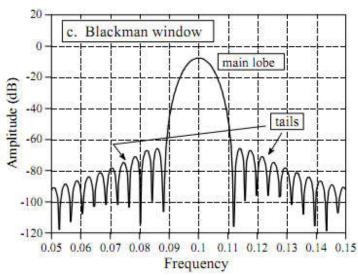
$$Y(e^{j\omega}) = X(e^{j\omega})H(e^{j\omega}).$$

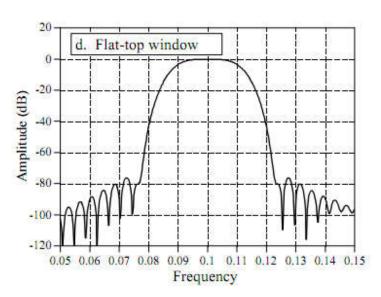
- 1º forma Truncar, multiplicando por uma janela (256 pontos, por ex.)
 - O sinal continua infinito, mas agora tem um numero de pontos finito que é diferente de zero
 - Quando 2 sinais no domínio do tempo são multiplicados, as transformadas correspondentes no domínio da frequência são convoluídas
 - O espetro original contem um pico infinito (função delta), logo o espectro do sinal janelado será o espectro da janela deslocado pelo posicionamento do pico

$$y[i] = \sum_{j=0}^{M-1} h[j] x[i-j]$$

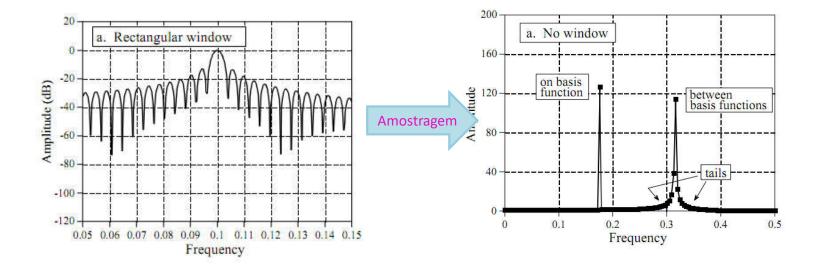






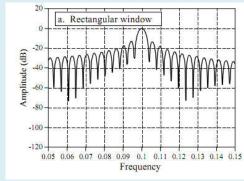


- 2^a forma Selecionar N pontos do sinal
 - Esses N pontos devem conter todas as amostras não nulas e podem conter alguns zeros. <u>Tem o efeito de</u> <u>uma amostragem do espectro em freqüência</u>

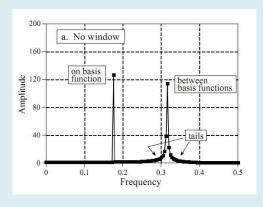


- Se N for 1024, o espectro terá 513 pontos
 - entre 0 e 0.5Fs existirão 513 amostras
 - Se N > tamanho da janela
 - As amostras estarão perto o suficiente para preservar picos e vales da curva continua no novo espectro
 - Se N = do tamanho da janela
 - A pouca qtd de amostras gerará um padrão de picos e vales irregular, introduzindo caudas no espectro

 Usar JANELAS dependendo da escolha feita pode deixar o pico mais largo ou mais estreito, também pode adicionar caudas às bordas do pico e estas caudas podem ter amplitude maior ou menor dependendo da escolha da janela







- A presença ou ausência de caudas depende de onde as amostras são pegas. Se a onda tem exatamente a mesma freqüência que uma função base, as amostragens ocorrem exatamente nos vales eliminando as caudas
- Se as ondas não tem o valor de freqüência exato de uma das funções base a amostragem pode ocorrer em algum ponto qq. do pico e isso gerará caudas

- Há outro ponto a ser considerado, se o espectro é formado por amostras, o que garante que haverá uma amostra do pico?
 - A solução é utilizar uma janela que produza um pico mais largo, isso garantirá que em algum ponto ele será amostrado

Análise no domínio da frequência

DENSIDADE ESPECTRAL DE POTENCIAS

Numericamente a determinação das frequências presentes em um sinal é feita usandose um estimador de espectro. O método de Welch é um desses, No MATLAB ele é feito utilizando-se a função pwelch ou a função spectrum.welch

```
pxx = pwelch(x)
pxx = pwelch(x,window)
pxx = pwelch(x,window,noverlap)
pxx = pwelch(x,window,noverlap,nfft)

[pxx,w] = pwelch(___)
[pxx,f] = pwelch(___,fs)

[pxx,w] = pwelch(x,window,noverlap,w)
[pxx,f] = pwelch(x,window,noverlap,f,fs)

[__] = pwelch(x,window,___,freqrange)
[__] = pwelch(x,window,___,spectrumtype)
[__] = pwelch(x,window,___,trace)

[___,pxxc] = pwelch(___,'ConfidenceLevel',probability)
pwelch(___)
```

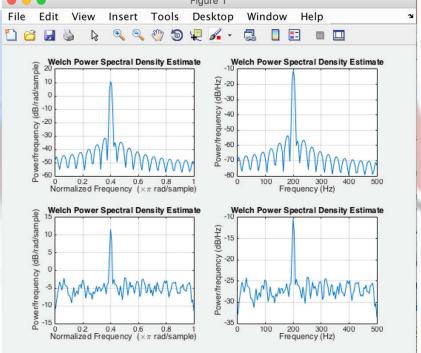
https://www.mathworks.com/help/signal/ref/pwelch.html

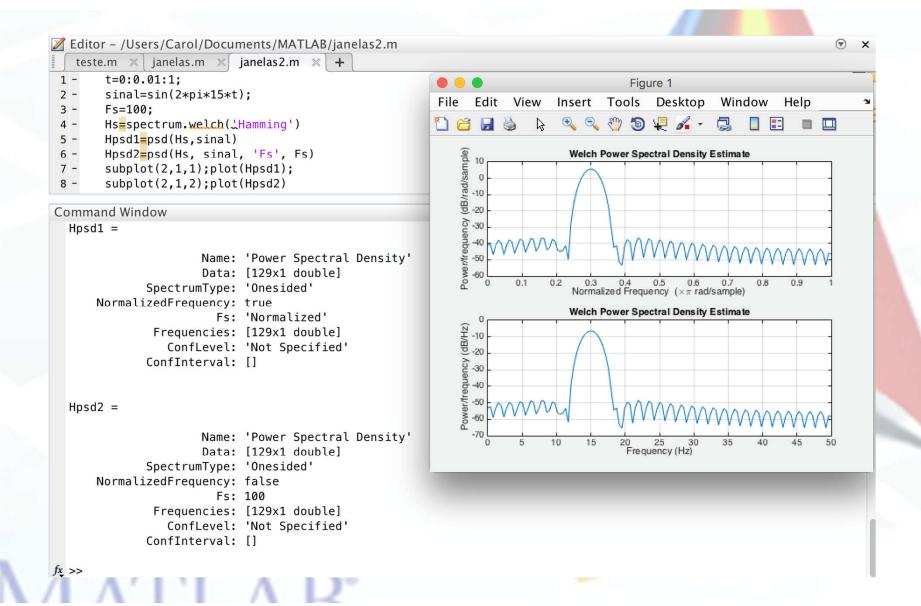
MATT A D°

```
1 Fs = 1000; %Freq de amostragem
2 t = 0:1/Fs:1; % vetor de tempo
3 x1 = cos(2*pi*t*200); %sinal com uma unica frequencia
4 x2 = cos(2*pi*t*200)+randn(size(t)); %sinal anterior + ruido
5
6 subplot(2,2,1);pwelch(x1); % Calculo com valores default
7 subplot(2,2,2);pwelch(x1,[],[],[],Fs); % Calculo usando a Fs
8 subplot(2,2,3);pwelch(x2); % Calculo com valores default
9 subplot(2,2,4);pwelch(x2,[],[],[],Fs); % Calculo usando a Fs
10
```



MATT A Do





Exercício

Calcule a densidade espectral de potências para um seno de 15 Hz utilizando diferentes janelas (Use o HELP!!!).

Utilize Fs=100 Hz

MATT A D°

Exercício

```
>> t=0:0.01:1;
>> s1=sin(2*pi*15*t);
>> Hs=spectrum.welch('hamming')

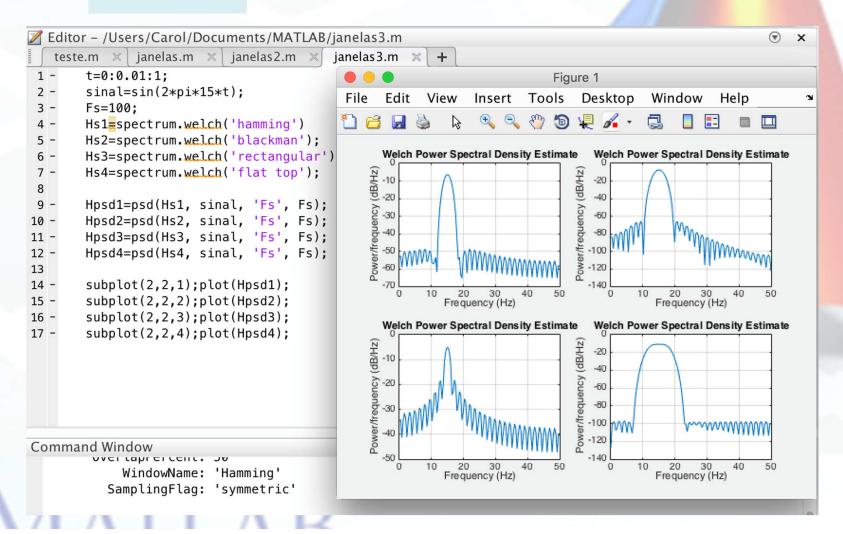
Hs =

    EstimationMethod: 'Welch'
        SegmentLength: 64
        OverlapPercent: 50
        WindowName: 'Hamming'
        SamplingFlag: 'symmetric'
```

MATT A D°

```
>> Hs1=spectrum.welch('hamming')
>> Hs2=spectrum.welch('blackman');
>> Hs3=spectrum.welch('rectangular');
>> Hs4=spectrum.welch('flat top');
```

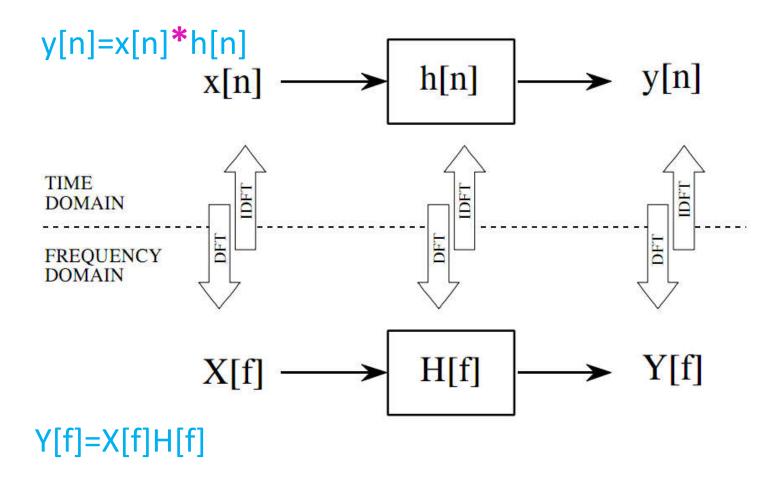
Exercício

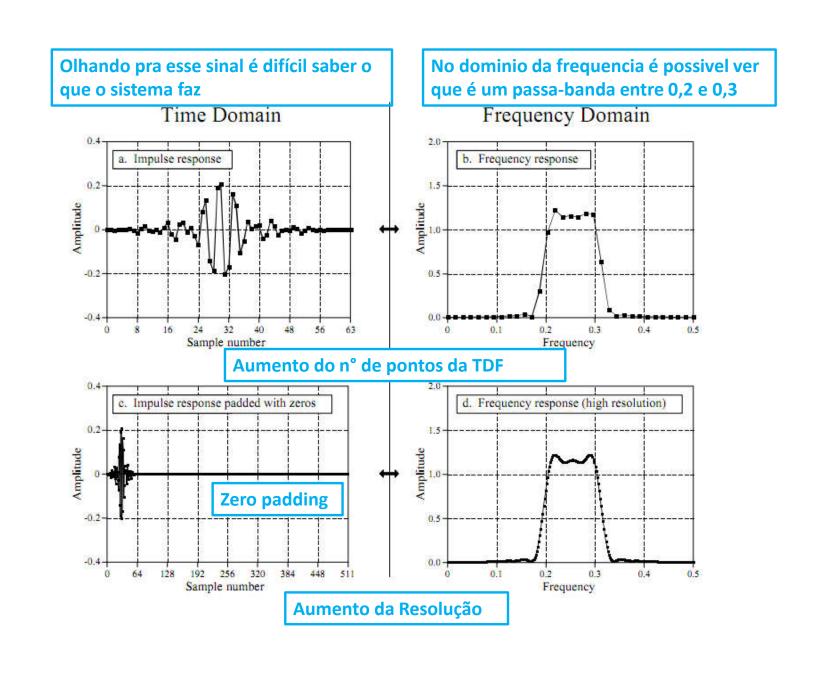


Análise no domínio da frequência

RESPOSTA EM FREQUÊNCIA DE UM SISTEMA

- RI ↔ RF???
- Se tanto a resposta impulsiva quanto a resposta em frequência contem informação sobre o sistema, deve haver uma correspondência entre elas
- Dada uma é possível calcular a outra
- A resposta em frequência de um sistema é a transformada de Fourier da sua resposta impulsiva





- Quanto essa resolução pode ser aumentada?
 - O zero padding permite um aumento infinito na resolução
 - Isso implica que apesar da resposta impulsiva ser um sinal discreto a resposta em frequência correspondente será continua
 - Uma TDF de N pontos, tem uma resposta impulsiva com N/2 +1 pontos
 - Aumentar o n° de pontos da DFT aumenta a resolução

 Como a resposta em freqüência representa as mudanças na amplitude e na fase dos cossenos que passaram pelo sistemas e um sinal pode conter QUALQUER freqüência entre 0 e 0,5Fs a resposta em freqüência deve ser continua



 Como a resposta em freqüência representa as mudanças na amplitude e na fase dos cossenos que passaram pelo sistemas e um sinal pode conter QUALQUER freqüência entre 0 e 0,5Fs a resposta em freqüência deve ser continua

• A melhor forma de entender é pensar em outra TF a DTFT

- Utilizar zero padding com um numero infinito de zeros produzirá um sinal aperiódico
- Na resposta em frequência as amostras estarão infinitamente próximas, ou seja, será um sinal continuo
- Matematicamente a resposta impulsiva é obtida através da DTFT, mas a TDF é usada para amostrar a DTFT

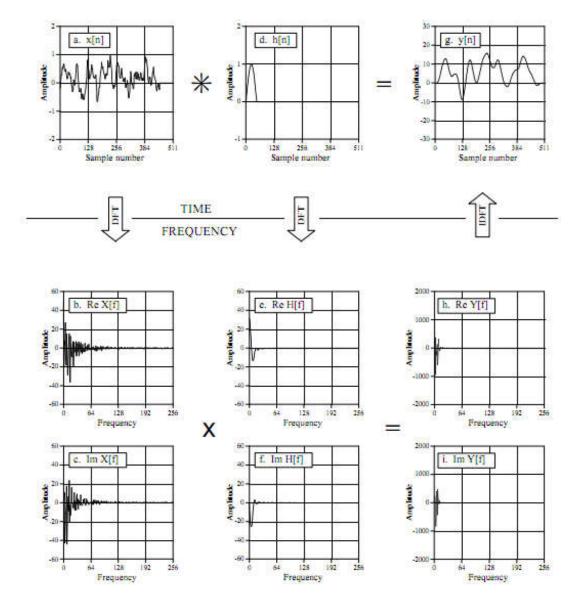
Análise no domínio da frequência

CONVOLUÇÃO NO DOMÍNIO DA FREQUÊNCIA

Convolução via domínio da freqüência

• O que fazer quando tem-se o sinal de entrada e a resposta impulsiva e queremos saber qual é a saída?

y[n]=x[n]*h[n]?????



Convolução via domínio da freqüência

- Compensa evitar uma convolução?
 - Matematicamente difícil de efetuar
 - Se você tiver a saída e a resposta em freqüência, a única forma de obter o sinal de entrada é através da **deconvolução**, ela é impraticável no domínio do tempo! No entanto, no domínio da freqüência é uma divisão!
 - Domínio da freqüência começa a parecer mais atrativo
 - Velocidade computacional
 - O algoritmo é lento porque precisa efetuar muitas multiplicações e divisões
 - Infelizmente o calculo da DFT é igualmente lento, a FFT é a solução encontrada