SCRUM

1) TEM INÍCIO COM O BACKLOG

A grosso modo, Backlog é uma "pilha de pedidos" em espera.

Corresponde a um registro ou histórico de requisições
(Backlog, tradução = trabalho em atraso).

TIPOS DE BACKLOG

PRODUCT
- O QUE FAZER
- VISÃO PRINCIPAL DO P.O.
- TAREFAS DEFINIDAS E PRIORIZADAS

SPRINT
- O QUE DEVE SER ENTREGUE AGORA E COMO
- O DEV TEAM COLOCA DURANTE REUNIÕES PRÉ SPRINT O QUE SERÁ FEITO
- DETALHAMENTO MÁXIMO
- INDEXADORES DE DIFICULDADES
- INDEXADORES DE DURAÇÃO
- DURAÇÃO 2 A 4 SEMANAS

PRODUCT INCREMENT
- O QUE FOI FEITO
- INCREMENTO OU ENTREGA

2) É UM FRAMEWORK

Série de ações e estratégias que visam solucionar um problema bem específico.

TRÊS PILARES PRINCIPAIS
- TRANSPARÊNCIA
- INSPEÇÃO
- ADAPTAÇÃO

TRÊS PAPÉIS
- P.O.
- SCRUM MASTER
- DEV TEAM

TRÊS ARTEFATOS
- PRODUCT BACKLOG
- SPRINT BACKLOG
- PRODUCT INCREMENT

TRÊS EVENTOS OU REUNIÕES DO SPRINT
- PLANEJAMENTO DE SPRINT
- DAILY
- ENTREGA

3) TRABALHA POR SPRINT (CICLOS)

ITERATIVA é aquele que faz progresso por meio de tentativas sucessivas de refinamento.

INCREMENTAL é aquele em que o produto é construído e entregue por pedaços.
Cada pedaço ou incremento representa um subconjunto de funcionalidades completas.

4) ATORES

P.O. — PRODUCT OWNER
- DONO DO PRODUTO
- É O SEU CHEFE
- É SEU ORIENTADOR DA PÓS GRADUAÇÃO
- ETC.
- **PONTO CENTRAL DE PODER SOBRE O PRODUTO DESENVOLVIDO**
- DECIDE QUAIS OBJETIVOS DEVEM SER ADOTADOS
- DECIDE A ORDEM PRIORITÁRIA PARA QUE O PRODUTO SEJA DESENVOLVIDO
- MANTER E COMUNICAR O QUE A EQUIPE QUER ALCANÇAR COM O PRODUTO

SCRUM MASTER
- **LÍDER DO GRUPO**
- AJUDA TODOS OS ENVOLVIDOS A ADOTAR OS VALORES, PRINCÍPIOS E PRÁTICAS DO SCRUM
- É A PONTE
- EXECUTA A LIDERANÇA DO PROJETO,
- AJUDA A EQUIPE A DESENVOLVER SUA PRÓPRIA ABORDAGEM NOS SPRINTS

DEV TEAM
- SCRUM TEAM
- DEVELOP TEAM
- **TIME DE DESENVOLVEDORES**
- CONSTROEM O PROJETO
- DECIDEM COMO FAZER AS COISAS POR MEIO DE UMA AUTOORGANIZAÇÃO
- GRUPO INTERDISCIPLINAR

5) EVENTOS

REUNIÕES

REUNIÃO A — P.O. + SCRUM MASTER
- ★ PRODUCT BACKLOG
- ★ DEFINIÇÃO DO PRODUTO PARA O CLIENTE

REUNIÃO I — SPRINT BACKLOG
SPRINT PLANNING (PLANEJAMENTO DO SPRINT) Vá para [A]

REUNIÃO 2 — DAILY SCRUM
SUB REUNIÕES DIÁRIAS Vá para [B]

SCRUM MASTER + DEV TEAM

REUNIÃO 3
- REUNIÃO DE REVISÃO
- BRAINSTORMING SOBRE AS AÇÕES DO TIME

REUNIÃO 4
- REUNIÃO DE RETROSPECTIVA DO SPRINT
- BRAINSTORMING SOBRE O MÉTODO
- PRODUCT INCREMENT BACKLOG

ENTREGA DO SPRINT

REUNIÃO B
- DEFINIÇÃO DAS SPRINTS

REUNIÃO C — P.O. + SCRUM MASTER
- ENTREGA DO PRODUTO

[A] PLANEJAMENTO DOS SPRINTS (SPRINT PLANNING) OU (PRÉ SPRINT)

⚑ DETERMINA QUANTAS TAREFAS PODEM SER CUMPRIDAS NO TIME BOX (TEMPO LIMITANTE)

PARA QUE SERVEM?

Ajudam no entendimento dos processos de seu projeto

Permitem acompanhar o andamento da equipe em projetos, considerando:
a) tempo,
b) esforço e
c) prazo de entrega

Respondem às perguntas:
1. o quanto minha equipe é capaz de entregar?
2. Que prazos poderemos cumprir?
3. O quanto conseguimos planejar nossas atividades e
4. como tornar esse planejamento mais realista?

MONTAR OS GRÁFICOS INDICADORES (metrificação e análise do desempenho)

1) GRÁFICO DE BURNDOWN ("queimar para baixo")
(link https://www.youtube.com/watch?v=3pPuAZ4Kcwq)

Gráfico de Burndown

Representa a demanda de trabalho a ser queimada (quanto falta para o objetivo).
* Eixo Y (vertical) = representa a demanda de trabalho a ser queimada;
* Eixo X (horizontal) = representa o tempo – a quantidade de dias ou horas de trabalho para queimar a demanda.

2) GRÁFICO DE BURNUP
(LINK https://www.youtube.com/watch?v=PqBa0i9-RiA)

Gráfico de burnup

Representa a produtividade (o que a equipe já desempenhou).
Apresenta o ponto do cronograma com o prazo de entrega planejada.

* Eixo X = prazo de entrega planejada
* Eixo Y = representa as entregas

⚑ DETERMINAR O QUE PODE OU NÃO SER FEITO
⚑ METODOS E ABORDAGENS, TAREFAS

[B] DAILY SCRUM
- 🕐 15 MINUTOS
- REVISAR O QUE ESTÁ SENDO FEITO NO SPRINT
- ADAPTAR, OTIMIZAR OU REFORÇAR AS DECISÕES DO PRÉ SPRINT
- ALINHAMENTO DA EQUIPE

3 PERGUNTAS!!!
- 🟡 O QUE EU FIZ ONTEM?
- 🟡 O QUE EU VOU FAZER HOJE?
- 🔵 TEM ALGUM IMPEDIMENTO QUE BARRE AS MINHAS AÇÕES OU AS DO TIME?