

30/03/23

3. Dinâmica Lagrangeana

Motivação: consideremos o problema de 1 partícula em 1D

$$m \frac{d^2 x}{dt^2} = F = - \frac{\partial U}{\partial x}$$

$$\frac{d}{dt} \left[\frac{m}{2} (\dot{x})^2 \right] = - \frac{\partial U}{\partial x}$$

Agora tomando zeros

$$\frac{d}{dt} \left[\frac{\partial}{\partial \dot{x}} \left(\frac{m}{2} \dot{x}^2 - U \right) \right] = + \frac{\partial}{\partial x} \left[\frac{1}{2} m \left(\frac{dx}{dt} \right)^2 - U(x) \right]$$

Definindo a Lagrangiana $L \equiv T - U \Rightarrow$

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{x}} = \frac{\partial L}{\partial x}$$

i.e., uma forma alternativa de escrever a 2ª Lei de Newton

Por que? Esse formalismo incorpora vínculos, vários sistemas de coordenadas, simetrias, etc facilmente!!

3.1 Princípio de d'Alembert

Considere o espaço de configurações de um sistema

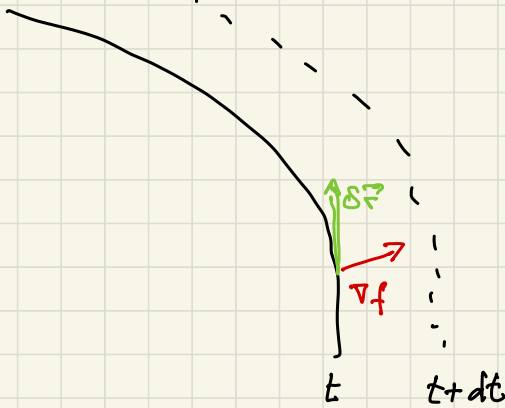
sujeito a um vínculo holonômico $f(\vec{r}_1, \dots, \vec{r}_n, t) = 0$

Um deslocamento virtual é um infinitesimal a tempo
fixo que leva a outra possível configuração do sistema.

$$\vec{r}_i \rightarrow \vec{r}_i + \delta \vec{r}_i \quad i=1, \dots, N \text{ (número de partículas)}$$

- Note:
- 1) tempo fixo (não é solução de eq. de movimento)
 - 2) infinitesimal
 - 3) não viola vínculos

Exemplo: Partícula presa a uma superfície $f(\vec{r}, t) = 0$



$$\begin{aligned} \vec{r} &\rightarrow \vec{r} + \delta \vec{r} \\ f(\vec{r} + \delta \vec{r}, t) &= 0 \\ \Rightarrow f(\vec{r}, t) + \delta \vec{r} \cdot \nabla f(\vec{r}, t) &= 0 \\ \Downarrow \\ \Rightarrow \delta \vec{r} \cdot \nabla f(\vec{r}, t) &= 0 \end{aligned}$$

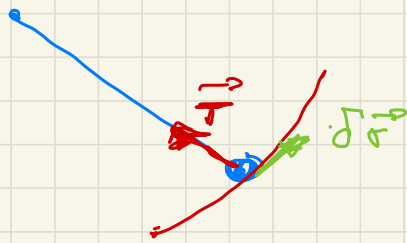
$\Rightarrow \delta \vec{r}$ é tangente à superfície.

Obs.: Para um deslocamento real $\vec{r} \rightarrow \vec{r} + d\vec{r}$
 $t \rightarrow t + dt$

$$f(\vec{r} + d\vec{r}, t + dt) = 0 \Rightarrow \nabla f \cdot d\vec{r} + \frac{\partial f}{\partial t} dt = 0$$

Forças responsáveis por vínculos são, em geral, ortogonais à superfície em que a partícula está presa.

Por exemplo, considere o pêndulo plano



$$\vec{F} \cdot \delta \vec{r} = 0$$

$$W_{\text{virt}} = \sum_{i=1}^N \delta \vec{F}_i \cdot \vec{r}_i$$

Conseqüentemente, as forças de vínculo não realizam trabalho em um deslocamento virtual!

Princípio do Trabalho virtual:

Em problemas com vínculos obter o movimento a partir de $\vec{F}_i = m_i \ddot{\vec{r}}_i$

pode não ser prático. Por exemplo, há um número maior de coordenadas que o mínimo necessário.

Além disso,

$$\vec{F}_i = \vec{F}_i^{(a)} + \vec{f}_i$$

forças aplicadas

forças de vínculo.

Para o pêndulo plano $\vec{f} = \vec{T}$ que deve ser deduzida
 ao passo que $\vec{P} = m\vec{g} = \vec{F}_i^{(a)}$ é dada! Por isso
 precisamos de outras formas de tratar o problema.

Em situações estáticas: $\vec{F}_i \equiv 0$ (equilíbrio)

Logo:
$$\sum_i \vec{F}_i \cdot \delta \vec{r}_i = 0 \Rightarrow$$

$$\sum_i \vec{F}_i^{(a)} \cdot \delta \vec{r}_i + \sum_i \vec{f}_i \cdot \delta \vec{r}_i = 0$$

\Rightarrow princípio do trabalho virtual!

$$\sum_i \vec{F}_i^{(a)} \cdot \delta \vec{r}_i = 0$$

[Johann Bernoulli (1717)]

O princípio de d'Alembert generaliza para o caso dinâmico.

$$\vec{F}_i = \dot{\vec{p}}_i \Rightarrow \vec{F}_i - \dot{\vec{p}}_i = 0 \quad (\text{oh! :-}) \Rightarrow$$

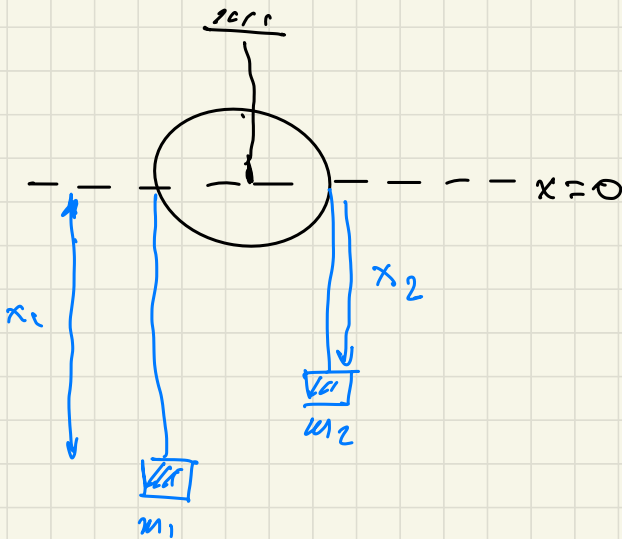
$$\sum_i (\vec{F}_i - \dot{\vec{p}}_i) \cdot \delta \vec{r}_i = 0 \Rightarrow$$

$$\sum_i \left[\vec{F}_i^{(a)} - \dot{\vec{p}}_i \right] \cdot \delta \vec{r}_i = 0$$

$$\vec{F}_i^{(a)} + \vec{f}_i \quad (!!)$$

Obs.: As forças ligadas ao vínculo não
 aparecem nesta formulação!!

Exemplo: Máquina de Atwood (Pórry! :-)



Para um fio inextensível, polia sem massa etc, o vínculo é

$$x_1 + x_2 = c^{\text{te}} = l$$

$$\Rightarrow \delta x_1 + \delta x_2 = 0$$

$$\Rightarrow \delta x_1 = -\delta x_2$$

$$\begin{aligned} m_1 \ddot{\vec{r}}_1 \cdot \delta \vec{r}_1 + m_2 \ddot{\vec{r}}_2 \cdot \delta \vec{r}_2 &= \vec{F}_1^{(a)} \cdot \delta \vec{r}_1 + \vec{F}_2^{(a)} \cdot \delta \vec{r}_2 \\ &= m_1 g \vec{e}_x \cdot \delta \vec{r}_1 + m_2 g \vec{e}_x \cdot \delta \vec{r}_2 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow m_1 \ddot{x}_1 \delta x_1 + m_2 \ddot{x}_2 \delta x_2 = m_1 g \delta x_1 + m_2 g \delta x_2$$

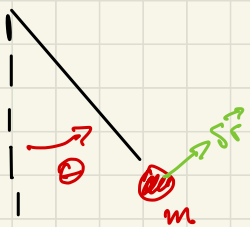
Usando o vínculo:

$$m_1 \ddot{x}_1 \delta x_1 + m_2 (-\ddot{x}_1) (-\delta x_1) = m_1 g \delta x_1 + m_2 g \delta x_1$$

$$\stackrel{\neq \delta x_1}{\Rightarrow} (m_1 + m_2) \ddot{x}_1 = (m_1 + m_2) g$$

e não usamos a densão do fio!

Exemplo: Pêndulo plano



$$\text{vínculo } |\vec{r}| = c^k = L$$

$$\Rightarrow \delta \vec{r} = L \delta \theta \vec{e}_\theta$$

$$\vec{p} = mL \dot{\theta} \vec{e}_\theta \Rightarrow \dot{\vec{p}} = mL \ddot{\theta} \vec{e}_\theta$$

$$\left(m \vec{g} \cdot \delta \vec{r} - mL \ddot{\theta} \vec{e}_\theta \cdot \delta \vec{r} \right) = 0 = L \left[-mg \sin \theta \delta \theta - mL \ddot{\theta} \delta \theta \right]$$

$$\Rightarrow \ddot{\theta} = - \frac{g}{L} \sin \theta \quad \underline{\underline{\text{OK}}}$$

3.2 Equações de Lagrange

Seja um sistema de N partículas e p vínculos holonômicos

$$f_1(\vec{r}_1, \dots, \vec{r}_N, t) = 0$$

!

$$f_p(\vec{r}_1, \dots, \vec{r}_N, t) = 0$$

Comentar

$$\sum_{j=1}^N \frac{\partial f_c}{\partial \dot{r}_j} d\dot{r}_j + \frac{\partial f_c}{\partial t} dt = 0$$

O número de graus de liberdade é $n = 3N - p$. Dado que os vínculos são holonômicos escolhemos as coordenadas generalizadas

tais que

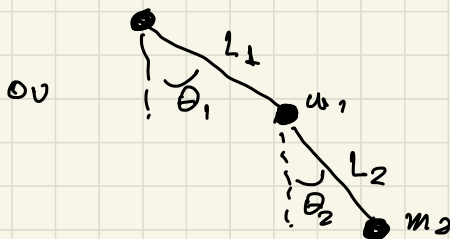
$$\vec{r}_i = \vec{r}_i(q_1, \dots, q_n; t) \quad i=1 \dots N$$

que satisfazem os p vínculos. Trabalhamos no espaço de configurações (q_1, \dots, q_n) .

Exemplos os pêndulos planos



$$q \equiv \theta$$



$$q_1 = \theta$$

$$q_2 = \theta_2$$

Aplicamos o princípio de d'Alembert no espaço de configurações:

$$\delta \vec{r}_i = \sum_{k=1}^n \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_k} \delta q_k \quad (\text{lembra-se o tempo está fixo})$$

Por outro lado

$$\frac{d\vec{r}_i}{dt} = \dot{\vec{r}}_i = \sum_{k=1}^n \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_k} \dot{q}_k + \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial t}$$

Na nova notação: todas as forças são as aplicadas, logo vamos parar de ser notá-las por $\vec{F}^{(a)} \rightarrow \vec{F}$

$$\sum_{i=1}^N \vec{F}_i \cdot \delta \vec{r}_i = \sum_{i=1}^N \sum_{k=1}^n \vec{F}_i \cdot \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_k} \delta q_k$$

Logo definimos a força generalizada $Q_k = \sum_{i=1}^N \vec{F}_i \cdot \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_k}$

$$\Rightarrow \sum_{i=1}^N \vec{F}_i \cdot \delta \vec{r}_i = \sum_{k=1}^n Q_k \delta q_k$$

Q_k pode não ter unidade de força mas $Q_k \cdot \delta q_k$ tem dimensão de trabalho

Também precisamos de

$$\sum_{i=1}^N \dot{\vec{p}}_i \cdot \delta \vec{r}_i = \sum_{i=1}^N m_i \dot{\vec{v}}_i \cdot \delta \vec{r}_i = \sum_{i=1}^N \sum_{k=1}^n m_i \dot{\vec{v}}_i \cdot \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_k} \delta q_k$$

Trabalhamos esta expressão

$$\sum_{i=1}^N m_i \dot{\vec{v}}_i \cdot \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_k} = \sum_{i=1}^N \left\{ \frac{d}{dt} \left(m_i \vec{v}_i \cdot \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_k} \right) - m_i \vec{v}_i \cdot \frac{d}{dt} \left(\frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_k} \right) \right\}$$

Mas

$$\begin{aligned} \frac{d}{dt} \left(\frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_k} \right) &= \sum_{j=1}^n \frac{\partial}{\partial q_j} \left(\frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_k} \right) \dot{q}_j + \frac{\partial}{\partial t} \left(\frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_k} \right) \\ &= \frac{\partial}{\partial q_k} \left[\sum_{j=1}^n \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_j} \dot{q}_j + \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial t} \right] = \frac{\partial \vec{v}_i}{\partial q_k} \end{aligned}$$

Mais ainda:

$$\frac{\partial \vec{v}_i}{\partial \dot{q}_k} = \frac{\partial}{\partial \dot{q}_k} \left(\sum_{j=1}^n \frac{\partial r_i}{\partial q_j} \dot{q}_j + \frac{\partial r_i}{\partial t} \right) = \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial \dot{q}_k}$$

Logo temos que:

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^N m_i \vec{v}_i \cdot \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial \dot{q}_k} &= \sum_{i=1}^N \left\{ \frac{d}{dt} \left(m_i \vec{v}_i \cdot \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial \dot{q}_k} \right) - m_i \vec{v}_i \cdot \frac{\partial \vec{v}_i}{\partial \dot{q}_k} \right\} \\ &= \sum_{i=1}^N \left\{ \frac{d}{dt} \left[\frac{\partial}{\partial \dot{q}_k} \left(\frac{1}{2} m_i \vec{v}_i^2 \right) \right] - \frac{\partial}{\partial \dot{q}_k} \left(\frac{1}{2} m_i \vec{v}_i^2 \right) \right\} \\ &= \frac{d}{dt} \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_k} - \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_k} \end{aligned}$$

$$T = \sum_{i=1}^N \frac{m_i}{2} \vec{v}_i^2 \equiv \text{energia cinética total!}$$

Aplicando d'Alembert:

$$\sum_{i=1}^N (-\vec{F}_i + \vec{P}_i) \cdot \delta \vec{r}_i = 0 = \sum_{k=1}^n \left[\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial T}{\partial \dot{q}_k} \right) - \frac{\partial T}{\partial q_k} - \delta Q_k \right] \delta q_k$$

Mas os δq_k são arbitrários e independentes!

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial T}{\partial \dot{q}_k} \right) - \frac{\partial T}{\partial q_k} = Q_k \quad \begin{matrix} k=1, \dots, n \\ \Rightarrow \text{Equações de Lagrange.} \end{matrix}$$