

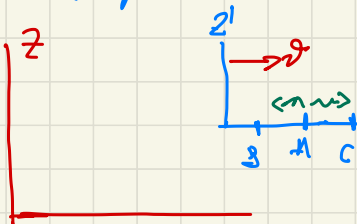
IX

Tiragosto: Relatividade (Especial)

20/6/23

- Referenciais inerciais: vale a lei da inércia
- Referencial inercial com velocidade constante a um ref. inercial também é inercial.
- Princípio da relatividade: Leis da natureza são as mesmas em todos os referenciais inerciais \Rightarrow equações que governam os fenômenos tem a mesma forma em qualquer referencial
- Velocidade máxima de propagação de interações: é finita (e a mesma em todos os referenciais) e dada pela velocidade da luz no vácuo
$$c = 2,998 \times 10^8 \text{ m/s}$$
- Mecânica Newtoniana precisa ser modificada pois não há limite para as velocidades, sendo na verdade o limite para $c \rightarrow \infty$.
- Em mecânica relativística o tempo é relativo. Por exemplo

(trem de Einstein)



$$AB = ct$$

- Ref. S':
- A emite luz simultaneamente para B e C
 - Si usas chegam simultaneamente em B e C

- Ref S:
- A emite luz \rightarrow velocidade c para as duas lateras
 - B aproxima-se da luz enquanto C afasta-se \Rightarrow Simd chega primeiro a B que a C

Conclusão: tempo não é universal!

II.2 Intervalos:

- Evento: caracterizado por posição e tempo
- Conveniente definir um espaço 4D (ct, x, y, z)
- Considere luz indo do Ponto 1 para o 2

No Ref S: $c^2(t_2 - t_1)^2 - (x_2 - x_1)^2 - (y_2 - y_1)^2 - (z_2 - z_1)^2 = 0$

possível
 \rightarrow No Ref S': $c^2(t_2' - t_1')^2 - (x_2' - x_1')^2 - (y_2' - y_1')^2 - (z_2' - z_1')^2 = 0$

- Intervalo entre 2 eventos:

$$S_{12}^2 = c^2(t_2 - t_1)^2 - (x_2 - x_1)^2 - (y_2 - y_1)^2 - (z_2 - z_1)^2$$

- Para eventos infinitesimalmente próximos

$$ds^2 = dt^2 - dx^2 - dy^2 - dz^2$$

- Sabemos que $ds=0 \Rightarrow ds'=0$
↳ ref. S ↳ ref. S'

- Como ds e ds' são da mesma ordem $\Rightarrow ds^2 = a ds'^2$

- a deve depender da velocidade relativa entre S e S'

- Tomemos 3 referenciais: S, S₁, S₂ c/ vel. relativas \vec{v}_1, \vec{v}_2

- homogeneidade e isotropia do espaço $\Rightarrow a(|\vec{v}_1|) [v_1 = |\vec{v}_1|]$

- Agora $ds^2 = a(v_1) ds_1^2$

$$ds^2 = a(v_2) ds_2^2$$

$$ds_1^2 = a(v_{12}) ds_2^2$$

↳ vel. relativa entre K₁ e K₂

$$\Rightarrow \left. \begin{array}{l} \frac{a(v_2)}{a(v_1)} = a(v_{12}) \\ \left. \begin{array}{l} \text{↳ dependo do ângulo entre } \vec{v}_1, \vec{v}_2 \\ \text{↳ independo do ângulo entre } \vec{v}_1, \vec{v}_2 \end{array} \right\} \Rightarrow \begin{array}{l} a = \text{constante} \\ \parallel \\ \perp \end{array} \end{array} \right\}$$

Logo $\boxed{ds^2 = ds'^2} \Rightarrow \Lambda = \Lambda'$

- Notação: $\Delta t_{12} = t_1 - t_2$ e $\Delta \vec{x}_{12} = \vec{x}_1 - \vec{x}_2$

- O intervalo $\Delta S_{12}^2 = c^2 \Delta t_{12}^2 - (\Delta \vec{x}_{12})^2$ pode ser

o) Tipo luz: $\Delta S_{12}^2 = 0$

i) Tipo tempo: $\Delta S_{12}^2 > 0 \Rightarrow \exists$ referencial onde acontecem no mesmo ponto

ii) tipo espaço: $\Delta S_{12}^2 < 0 \Rightarrow$ existe referencial onde eventos ocorrem simultaneamente mas em pontos diferentes.

IX.3 Tempo próprio

Considere um relógio em movimento retilíneo uniforme \Rightarrow existe ref. inercial coincidindo com ele (S'). Para outra ref. inercial S :

$$\text{inercial } S: \quad dS^2 = c^2 dt'^2 = c^2 dt^2 - dx^2 - dy^2 - dz^2$$

$$\Rightarrow dt' = \frac{dx}{c} = dt \sqrt{1 - \frac{\vec{v}^2}{c^2}} \quad (\vec{v} = d\vec{x}/dt)$$

↑
tempo próprio

Note que $dt' < dt$ sempre! Essa é dilatação do tempo!

Exemplo: je da atmosfera!

IX.4 Transformação de Lorentz

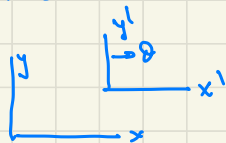
Em Mec. clássica temos \Rightarrow transf. de Galileo

$$x = x' + vt'$$

$$t = t'$$

$$y = y'$$

$$z = z'$$



Qual a transf. em relatividade?

i) O espaço é homogêneo \Rightarrow a transf. deve ser linear

ii) fixemos só em t, x . Queremos que

(ct', x') \rightarrow (ct, x) de tal forma que

$$c^2 t'^2 - x'^2 = c^2 t^2 - x^2$$

Note no caso de rotações $(x, y) \rightarrow (x', y')$ e $x^2 + y^2 = x'^2 + y'^2$

a transformação é $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

Tentamos: $x = x' \cosh \psi + ct' \sinh \psi$ } \Rightarrow

$$ct = x' \sinh \psi + ct' \cosh \psi$$

$$c^2 t^2 - x^2 = x'^2 \cosh^2 \psi + 2x' ct' \cosh \psi \sinh \psi - (x'^2 \sinh^2 \psi + 2x' ct' \sinh \psi \cosh \psi + c^2 t'^2 \cosh^2 \psi)$$

$$= \underbrace{(\cosh^2 \psi - \sinh^2 \psi)}_{!} (x'^2 - c^2 t'^2) \Rightarrow \underline{\underline{OK!}}$$

A origem de S' tem $x' = 0$ que no ref. S é: $x = ct' \sinh \psi$ e } \Rightarrow

$$\Downarrow \text{des } S' = x = ct$$

$$ct = ct' \cosh \psi$$

$$\frac{x}{ct} = \tanh \psi = \frac{v}{c} !$$

$$\Rightarrow \sinh \psi = \frac{v/c}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}$$

$$\cosh \psi = \frac{1}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}$$

Logo, definindo $\beta = v/c$ e $\gamma = \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}}$

$$\left. \begin{aligned} x &= \gamma (x' + \beta ct') \\ ct &= \gamma (ct' + \beta x') \end{aligned} \right\} \text{transf. de Lorentz}$$

Pode-se mostrar que $y = y'$
 $z = z'$

- Para $v \ll c \Rightarrow \beta \ll 1$ e $\gamma \approx 1$

$$x \approx x' + vt' \quad \text{e} \quad ct \approx ct' + \beta x' \Rightarrow t = t' + \underbrace{\left(\frac{\beta x'}{c}\right)}_{\text{"desprezível"}} \Rightarrow t \approx t'$$

22/6/23

IX.5 Obtendo a lagrangiana de partícula livre

Minima ação $\Rightarrow \delta S = 0$

A ação de independe do referencial utilizado, i.e. Se é invariante de Lorentz. Mas temos apenas ds disponível para uma partícula livre. Então,

$$S = -\alpha \int_a^b ds$$

por conveniência \leftarrow α
 \uparrow
 $c \cdot t$ \leftarrow integral ao longo da "world line da partícula"

Sabemos $S = \int_{t_1}^{t_2} dt L = \int ds = c \int dt \sqrt{1 - \frac{\vec{v}^2}{c^2}} \Rightarrow L = -\alpha \sqrt{1 - \vec{v}^2/c^2} c$