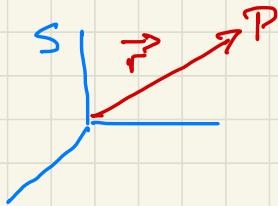


Parte 1: Revisão de Mecânica "Newtoniana"

1.0 A arena:

- Hipótese: o espaço é 3D e euclidiano \mathbb{R}^3
ou pedaços dele [finite-dimensional space with inner product over \mathbb{R}]
o tempo é unidimensional (\mathbb{R})
- No tempo t o corpo (pontual) ocupa o ponto P determinada por um vetor \vec{r} no sistema de referência S

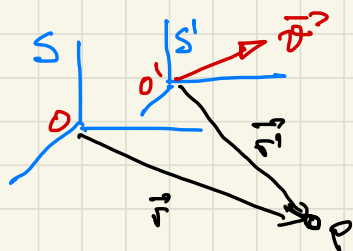


- Até aqui somente vetores sem falar de coordenadas

1.1 Leis de Newton

NI: Existem referenciais inerciais nos quais cada corpo isolado permanece parado ou em movimento retilíneo uniforme.

- Note que se S é inercial qualquer referencial movendo-se com velocidade constante com respeito a S também o é



para facilitar $t=0$ $O \equiv O'$

$$\vec{r}_0 = \vec{r}'_0 + \vec{\phi} t$$

$$\Rightarrow \vec{v}_0 = \vec{v}'_0 + \vec{\phi}$$

- Esta implica a ideia de tempo absoluto que é o mesmo em todos os referenciais

N2: Em um dado referencial o movimento de uma partícula obedece

$$m \vec{a} = m \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = \vec{F}$$

- m é a mesma em todos os referenciais
- \vec{F} (a la Feynman) tem propriedades inerentes e não está ligada à 2ª lei! A ideia é determinar as leis das forças (e.g. gravitacionais, elétrica, etc)
- É uma EDO de 2ª ordem: preciso $\vec{F}(t)$ e $\vec{r}(t_0)$ p/ obter $\vec{r}(t)$.

- Fato da vida: condições iniciais | contorno ∂D e essenciais!!

N3: A cada ação corresponde uma reação igual e oposta, i.e., se o corpo i exerce a força $\vec{F}_{i \rightarrow j}$ sobre o corpo j então

$$\vec{F}_{j \rightarrow i} = - \vec{F}_{i \rightarrow j}$$

- Note que isso é uma propriedade das forças
- N1 + N3 devem ser usadas para obter referencial inercial!!
- N3 não é geral pois há o tempo de propagação das interações! Not a big deal!

From Feynman 9-4: N2 diz que se objeto está acelerado

$\Rightarrow \exists$ uma força atuando. Para não ser uma tautologia

o certo é ter um programa para catalogar as forças

de natureza! Newton fez isso com a força gravitacional!

1.2 Movimento do centro de massa: N partículas

Para a partícula i temos $m_i \frac{d^2 \vec{r}_i}{dt^2} = \sum_{j \neq i} \vec{F}_{j \rightarrow i} + \vec{F}_i^{(e)}$

$$\Rightarrow \sum_i m_i \frac{d^2 \vec{r}_i}{dt^2} = \underbrace{\sum_i \sum_{j \neq i} \vec{F}_{j \rightarrow i}}_{\equiv 0 \text{ (N3)}} + \sum_i \vec{F}_i^{(e)}$$

Defino $M = \sum_i m_i$ para escrever $M \frac{d^2}{dt^2} \left[\frac{\sum_i m_i \vec{r}_i}{M} \right] = \sum_i \vec{F}_i^{(e)}$

O centro de massa é definido como $\vec{R} = \frac{\sum_i m_i \vec{r}_i}{M}$

$$\Rightarrow M \frac{d^2 \vec{R}}{dt^2} = \sum_i \vec{F}_i^{(e)}$$

- Isto explica o porquê tratar um corpo como ponto, ex: terra ao redor do Sol. [teoria efetiva!!]

O momento total do sistema é $\vec{P} = \sum_i m_i \vec{v}_i = \sum_i m_i \frac{d\vec{r}_i}{dt}$
 $= M \frac{d\vec{R}}{dt}$

Logo $\frac{d\vec{P}}{dt} = \sum_i \vec{F}_i^{(e)}$

Logo se $\sum_i \vec{F}_i^{(e)} = 0 \Rightarrow \frac{d\vec{P}}{dt} = 0$ i.e. \vec{P} é conservado!!

1.3 Conservação de Momento Angular: N partículas

O momento angular ^{de 1 partícula} é definido como $\vec{L}_i = m_i \vec{r}_i \wedge \vec{v}_i = \vec{r}_i \wedge \vec{p}_i$

e o momento angular total do sistema é'

$$\vec{L} = \sum_{i=1}^N \vec{L}_i = \sum_i \vec{r}_i \wedge \vec{p}_i$$

É interessante calcular \vec{L} no CM (\vec{L}_{CM}):

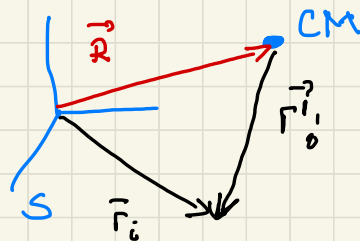
Ref. do CM pode NÃO ser inercial!!!

$$\vec{r}_i = \vec{R} + \vec{r}'_i$$

$$\vec{L}_{CM} = \sum_i m_i \vec{r}_i \wedge \vec{v}_i$$

$$= \sum_i m_i (\vec{r}_i - \vec{R}) \wedge (\vec{v}_i - \vec{v}_{CM})$$

$$= \underbrace{\sum_i m_i \vec{r}_i \wedge \vec{v}_i}_{\vec{L}} - \underbrace{\left(\sum_i m_i \vec{r}_i - \vec{R} \sum_i m_i \right)}_0 \wedge \vec{v}_{CM} - \underbrace{\sum_i m_i \vec{R} \wedge \vec{v}_i}_{\vec{R} \wedge \vec{P}}$$



Logo $\vec{L} = \vec{L}_{CM} + \underbrace{\vec{R} \wedge \vec{P}}_{\text{momento angular do CM}}$

A evolução temporal obedece

$$\frac{d\vec{L}_i}{dt} = \vec{r}_i \wedge \dot{\vec{p}}_i + \dot{\vec{r}}_i \wedge \vec{p}_i = \vec{r}_i \wedge \left(\sum_j \vec{F}_{ij} + \vec{F}_i^{(c)} \right)$$

A quantidade $\vec{r}_i \wedge \vec{F}_i$ é o torque ($\vec{\tau}_i$) da força \vec{F}_i

A variação com o tempo do momento angular total é

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \sum_i \frac{d\vec{L}_i}{dt} = \sum_{ij} \vec{r}_i \wedge \vec{F}_{j \rightarrow i} + \sum_i \vec{r}_i \wedge \vec{F}_i^{(e)}$$

No 1º termo aparecem termos

$$\vec{r}_i \wedge \vec{F}_{j \rightarrow i} + \vec{r}_j \wedge \vec{F}_{i \rightarrow j} \stackrel{W3}{=} (\vec{r}_i - \vec{r}_j) \wedge \vec{F}_{j \rightarrow i}$$

Para forças (centrais) nos quais $\vec{r}_i - \vec{r}_j$ é paralelo a $\vec{F}_{j \rightarrow i}$:

o 1º termo anula-se. Com isso

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \sum_i \vec{r}_i \wedge \vec{F}_i^{(e)} = \vec{\tau}_{\text{total}}^{(e)}$$

Logo o momento angular total é conservado se $\vec{\tau}_{\text{total}}^{(e)} = 0$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = 0.$$