

21/05/2022 - Galantto P1 - MAP0151

1. A representação binária aproximada de $\sqrt{3}$ é $1,10111011$, qual é o dígito b que deve aparecer nesta representação? (Justifique)

$$R.: \sqrt{3} \approx [1,7320508]_{10} \Rightarrow [1,7320508]_{10} = [b_0 b_1 \dots b_n, b_{n+1} \dots]_2$$

$$\cdot \text{Parte inteira: } [1]_{10} = 1 \cdot 2^0 = [1]_2$$

$$\cdot \text{Parte não inteira: } 0,7320508 = b_1/2 + b_2/2^2 + \dots \Rightarrow$$

$$2 \cdot 0,7320508 = b_1 + b_2/2 + \dots \Rightarrow 1 + 0,4641016 = b_1 + b_2/2 + \dots$$

$$\Rightarrow b_1 = 1$$

$$2 \cdot 0,4641016 = 0,9282032 \Rightarrow b_2 = 0 \quad \left\{ \Rightarrow \sqrt{3} \approx [1,10111]_2 \right.$$

$$2 \cdot 0,9282032 = 1,8564064 \Rightarrow b_3 = 1$$

$$2 \cdot 0,8564064 = 1,7128128 \Rightarrow b_4 = 1$$

$$2 \cdot 0,7128128 = 1,4256256 \Rightarrow b_5 = 1$$

(em seja $b = 1, (= b_5)$)

2. Usando o método de Newton, escreva um esquema numérico para o cálculo de $\sqrt{3}$ e calcule as três primeiras iterações.

R.: $\sqrt{3}$ é raiz positiva de $P(x) = x^2 - 3 \Rightarrow$ tomando $f(x) = x^2 - 3$ como nossa função a ser estudada, temos:

$$f'(x) = 2x \Rightarrow f'(x_0) = 0 \Leftrightarrow 2x_0 = 0 \Leftrightarrow x_0 = 0 \Rightarrow 0 \text{ não deve estar no intervalo.}$$

Como $\sqrt{3} > 0$, $\sqrt{3} \in]0, \infty[$. Em $x = 1$, $f(1) = 1^2 - 3 = -2 < 0$, e em $x = 2$, $f(2) = 2^2 - 3 = 4 - 3 = 1 > 0$, logo $f(a)f(b) < 0$, com

$$a=1, b=2.$$

Para um bom chute inicial, queremos $f'(x_0)/f(x_0) > 0$,
 $f'(x) = (f(x))' = 2 > 0 \forall x \Rightarrow$ como $f(0) = 1 > 0$, temos $x_0 = 2$
 satisfazendo $f'(x)/f(x) > 0$.

Pelo método de Newton, temos: $x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$

$\Rightarrow x_{n+1} = x_n - \frac{x_n^2 - 3}{2x_n}$. Logo, para $x_0 = 2$, temos as

três primeiras iterações como:

$$x_1 = 2 - \frac{2^2 - 3}{2 \cdot 2} = 2 - \frac{1}{4} = \frac{7}{4} = 1,75,$$

$$x_2 = \frac{7}{4} - \frac{(\frac{7}{4})^2 - 3}{2 \cdot (\frac{7}{4})} = \frac{7}{4} - \frac{(\frac{49}{16}) - 3}{\frac{7}{2}} = \frac{7}{4} - \frac{1/16}{7/2} = \frac{7}{4} - \frac{1}{8 \cdot 7} = \frac{7 \cdot 14 - 1}{56} = \frac{97}{56} = 1,7321428571,$$

$$x_3 = \frac{97}{56} - \frac{(\frac{97}{56})^2 - 3}{2 \cdot (\frac{97}{56})} = \frac{97}{56} - \frac{\frac{97^2}{56} - 168}{194} = \frac{97}{56} - \frac{1/56}{194} = \frac{97 \cdot 194 - 1}{56 \cdot 194} = \frac{18817}{10864} \approx 1,7320508100147,$$

3. Seja $P(x) = x^4 + x^3 - x^2 - 2x - 2$, verifique que este polinômio tem raiz no intervalo $[1, 2]$ e usando o método da bissetriza, ache uma raiz neste intervalo com um erro absoluto máximo de $1/16$.

R.: $P(x)$ é polinômio $\Rightarrow P(x) \in C^\infty$, logo, contínua. $P(1) = 1^4 + 1^3 - 1^2 - 2 \cdot 1 - 2 = -3$ e $P(2) = 2^4 + 2^3 - 2^2 - 2 \cdot 2 - 2 = 14$, e, para $P'(x)$ que é: $4x^3 + 3x^2 - 2x - 2$ temos $P'(x) = 0 \Leftrightarrow 4x^3 + 3x^2 - 2x - 2 = 0$

Chamando $f(x) = 4x^3 + 3x^2 - 2x - 2 \Rightarrow f \in C^{\infty}$ por polinômio
 $f(0) = 4 \cdot 0^3 + 3 \cdot 0^2 - 2 \cdot 0 - 2 = -2$ e $f(1) = 4 \cdot 1^3 + 3 \cdot 1^2 - 2 \cdot 1 - 2 = 3$ e $f'(x)$, que
 $x^2 - 12x^2 + 6x - 2, = 0 \Leftrightarrow 12x^2 + 6x - 2 = 0$, ou seja:

$$x = \frac{-6 \pm \sqrt{36 - 4 \cdot 12 \cdot (-2)}}{2 \cdot 12} = \frac{-6 \pm \sqrt{60}}{24} = \frac{-1 \pm \sqrt{15}}{4} \begin{matrix} \approx 0,07275 \\ \approx 0,52725 \end{matrix}$$

$f(0,5) = 4 \cdot (0,5)^3 + 3 \cdot (0,5)^2 - 2 \cdot 0,5 - 2 = -1,75 \Rightarrow$ hipóteses verificadas para
 aplicar o método de Newton $\Rightarrow (\alpha \in [0,5; 1] \text{ e } x_0 = 0,75)$

$$x_1 = 0,75 - \frac{4 \cdot (0,75)^3 + 3 \cdot (0,75)^2 - 2 \cdot (0,75) - 2}{12 \cdot (0,75)^2 + 6 \cdot (0,75) - 2} = 0,75 + \frac{1,375}{9,25} = \underline{0,898648}$$

$$x_2 = 0,8986486 - \frac{4 \cdot (0,8986486)^3 + 3 \cdot (0,8986486)^2 - 2 \cdot (0,8986486) - 2}{12 \cdot (0,8986486)^2 + 6 \cdot (0,8986486) - 2}$$

$$= 0,8986486 - (1,5292955 / 13,0827233) \approx \underline{0,781830}$$

$$x_3 = 0,781830 - \frac{4 \cdot (0,781830)^3 + 3 \cdot (0,781830)^2 - 2 \cdot (0,781830) - 2}{12 \cdot (0,781830)^2 + 6 \cdot (0,781830) - 2}$$

$$= 0,781830 - (0,191722 / 10,026078) \approx \underline{0,763705}$$

Escolhendo a terceira iteração, temos $0,763705$ como
 aproximação da raiz de $4x^3 + 3x^2 - 2x - 2$, tal que $\alpha \in [0,5; 1]$

\Rightarrow como $0,763705 \in [1, 2]$, e nem raiz pertencem, pois
 uma entre as iterações reduz a cada iteração e a
 sequência das iterações converge para a raiz, temos
 que $\exists! \alpha \in [1, 2]; P(\alpha) = 0$ pelo teorema do valor inter-
 mediário.

Logo podemos aplicar o método da biseção
 mid:

a	1	1	1,25	1,375	1,375
b	2	1,5	1,5	1,5	1,4375
x_m	1,5	1,25	1,375	1,4375	1,40625
$f(x_m)$	1,1875	-1,6680	-0,46665	0,2991	-0,09846
erro	1/2	1/4	1/8	1/16	1/32

$\Rightarrow 1,40625$ é aproximação de d com erro menor que $\frac{1}{16}$

4. Use o algoritmo de Hôrner para encontrar a divisão do polinômio $P(x)$ acerca por $(x-2)$.

R: Como o algoritmo de Hôrner busca $P(x)$ geralmente na forma: $P(x) = q(x)(x-x_0) + P(x_0)$, e queremos a divisão de $P(x) = x^4 + x^3 - x^2 - 2x - 2$ por $x-2$, podemos entender 2 como novo x_0 , logo:

$$x^4 + x^3 - x^2 - 2x - 2 = q(x)(x-2) + P(2) \Rightarrow$$

p	1	1	-1	-2	-2
x_0	2	2	2	2	
b	1	3	5	8	14

$$\Rightarrow P(x) = (x^3 + 3x^2 + 5x + 8)(x-2) + 14$$

5. Faça a decomposição PLU da matriz: $A = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 0 \\ 2 & -2 & 1 \\ 0 & -2 & 1 \end{bmatrix}$

R.: Queremos as P, L e U matrizes tais que: $P \cdot A = L \cdot U$

=> Podem ser encontradas da seguinte maneira:

$$\begin{array}{ccc|ccc|ccc} & U & & L & & P & & & \\ \Rightarrow & \begin{bmatrix} -2 & 1 & 0 \\ 2 & -2 & 1 \\ 0 & -2 & 1 \end{bmatrix} & & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} & & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} & & & \\ & U_1 & & P \cdot L_1 \cdot P & & P & & & \end{array} \Rightarrow \begin{cases} \cdot U: L_2' = L_2 - (2/-2)L_1 \\ \cdot m_{ij} = a_{ij}/a_{ii} \Rightarrow \\ m_{21} = 2/-2 \text{ e } m_{31} = 0/-2 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{array}{ccc|ccc|ccc} & U_1 & & P \cdot L_1 \cdot P & & P & & & \\ & \begin{bmatrix} -2 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & -2 & 1 \end{bmatrix} & & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} & & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} & & & \\ & U_2 & & P_1 \cdot L_1 \cdot P_1 & & P_1 & & & \end{array} \Rightarrow \begin{cases} \cdot U_1: L_2 \leftrightarrow L_3 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{array}{ccc|ccc|ccc} & U_2 & & P_1 \cdot L_1 \cdot P_1 & & P_1 & & & \\ & \begin{bmatrix} -2 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} & & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} & & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} & & & \\ & U_3 & & P_1 \cdot L_2 \cdot P_1 & & P_1 & & & \end{array} \Rightarrow \begin{cases} \cdot U_2: L_3' = L_3 - (-1/-2)L_2 \\ \cdot m_{32} = -1/-2 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{array}{ccc|ccc|ccc} & U_3 & & P_1 \cdot L_2 \cdot P_1 & & P_1 & & & \\ & \begin{bmatrix} -2 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 1/2 \end{bmatrix} & & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1/2 & 1 \end{bmatrix} & & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} & & & \\ & & & & & & & & \end{array} \Rightarrow U = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 1/2 \end{bmatrix}$$

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 1/2 & 1 \end{bmatrix} \quad e \quad P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Verificação:

$$P \cdot A = L \cdot U \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -2 & 1 & 0 \\ 2 & -2 & 1 \\ 0 & -2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 1/2 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -2 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 1/2 \end{bmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{bmatrix} -2 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \\ 2 & -2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \\ 2 & -2 & 1 \end{bmatrix}, \text{ válida.}$$

6. Para quais valores de x teremos o critério de Gerschgorin satisfatório para a matriz: $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ x & 0,5 \end{bmatrix}$

R.: Pelo critério de Gerschgorin, para $A = (a_{ij})$, $\beta_1 = \sum_{j=2}^n \frac{|a_{1j}|}{|a_{11}|}$ e $\beta_i = (\sum_{j=1}^{i-1} |a_{ij}| \beta_j / |a_{ii}|) + (\sum_{j=i+1}^n |a_{ij}| / |a_{ii}|)$. De $\beta = \max \{ \beta_i \} < 1, i \in \{1, \dots, n\} \Rightarrow$ vale o critério de Gerschgorin.

Faz-se, para A do enunciado, teremos:

$$\beta_1 = \frac{|a_{12}|}{|a_{11}|} = \frac{|1|}{|2|} = \frac{1}{2}, \quad \beta_2 = \frac{|a_{21}|}{|a_{22}|} \cdot \beta_1 = \frac{|x|}{|0,5|} \cdot \frac{1}{2} = |x|$$

$$\Rightarrow \beta = \max_{1 \leq i \leq n} \{ \beta_i \} < 1 \Leftrightarrow \max \{ 1/2, |x| \} < 1. \text{ Ou seja, } \Leftrightarrow$$

$$\underline{|x| < 1, \text{ de } |x| < 1/2, \beta = 1/2 \text{ que } < 1. \quad \times}$$

Resolução alternativa da questão 1:

Desevolvendo $(1,10111)_2^2$ temos que:

Se > 3 temos que devemos estar a íltimo dígito.

Se < 1 , b será o íltimo dígito por estar na base 2.

$$\begin{array}{r}
 1,10111 \\
 \times 1,10111 \\
 \hline
 110111+ \\
 110111+ \\
 000000+ \\
 110111+ \\
 110111+ \\
 \hline
 10,1111010001
 \end{array}$$

$< 11 = [3]_2 \Rightarrow \underline{b=1}$