

	<p><b>Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação (ICMC)</b> Disciplina: <i>Processamento de Imagens</i> Professor: <i>Dra Maria Cristina Ferreira de Oliveira</i></p> <p style="text-align: center;"><b>Lista de Exercícios 01</b></p>
Data de Entrega:	Aluno:

### Formato PGM

**Exercício prático 1:** Escreva um programa que receba como parâmetro o nome de um arquivo PGM (*Portable Gray Map*) (ver <http://netpbm.sourceforge.net/doc/pgm.html>), inverta a imagem em relação aos tons de cinza e salve o resultado em outro arquivo. Seu programa deve usar instruções de leitura e escrita de arquivos *standard* da linguagem escolhida.

**Entregar (fazer upload na área da disciplina no Stoa) um arquivo zipado chamado <seu-nro-usp>Tarefa1, contendo:**

1. O código fonte (c/c++, java, matlab/octave, python)
2. A imagem original PGM e a imagem de saída
3. O arquivo readme.txt com as instruções da execução do seu código

Prazo para entrega: 2-03-2016

**SUCESSO!**