

**GRUPO  
SEMEAR**

## **Aula 4: Integração**

Eletrônica/Programação

---

23/10/2021



# 1 Datasheets

# Definição

**Datasheet** ou folha de especificações é um documento com todas as **informações técnicas** sobre desempenho e **características** de determinado produto.

Normalmente, esse documento é criado pelo próprio **fabricante**, para permitir que os usuários entendam o **funcionamento e aplicabilidade** do produto.

# Onde encontrar

**Fabricante**

**Lojas especializadas**

**Sites específicos**

# Partes principais

- » Introdução
- » Características e propriedades
- » Detalhamento elétrico
- » Detalhamento mecânico
- » Anexos e informações adicionais



## Sensores

Em alguns casos, o datasheet fornecido será do componente e não do módulo completo

# Alguns exemplos

# 2

## Dimensionamento de baterias



# Dimensionamento

Obter parâmetros de cada componente e calcular a potência:

$$\Sigma P = \Sigma (i \cdot V)$$

**Tempo de uso**

Cálculo da intensidade de corrente necessária

$$(Ah = i \cdot t)$$

Selecionar bateria que satisfaça as especificações com coeficiente de segurança adequado

**Modelo da bateria**

Cálculo do tempo de autonomia

$$(t = Ah/i)$$

Possuindo a autonomia é possível ter noção do comportamento

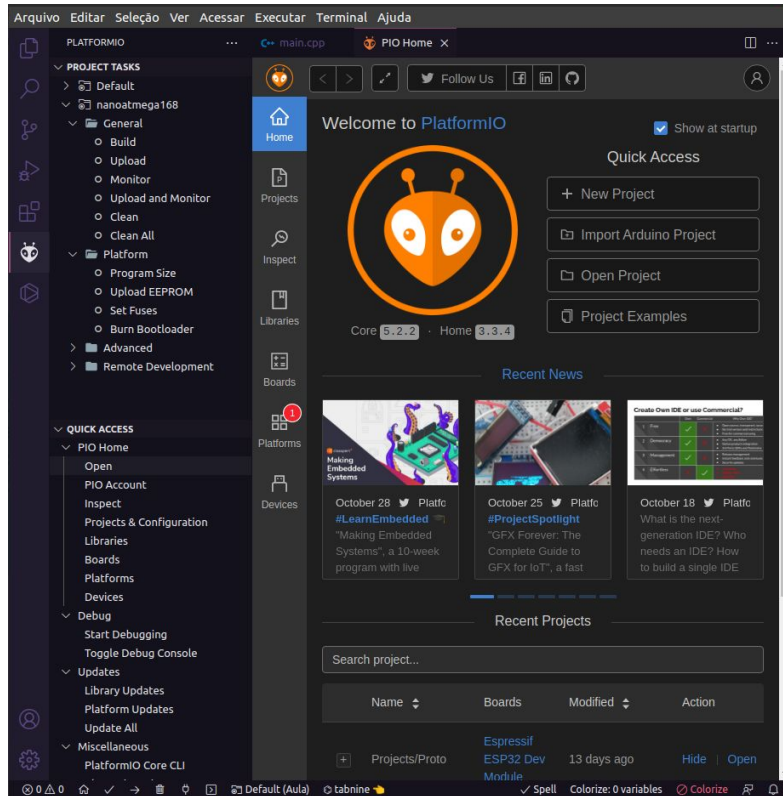




# 3

**PlatformIO**

# Definição

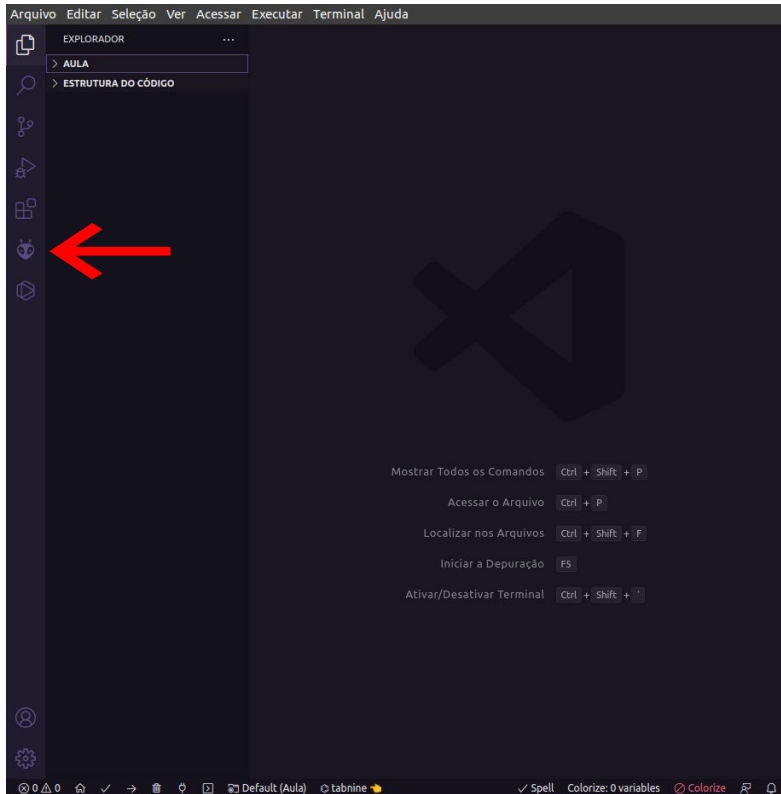


Extensão do Visual Studio Code, que permite carregar algoritmos em microcontroladores

Vantagens:

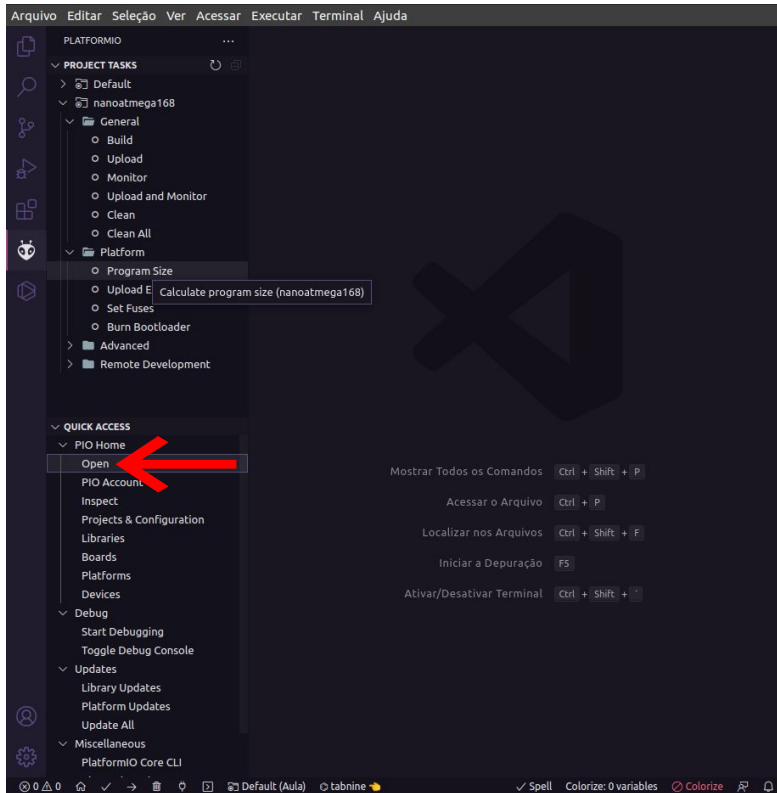
- Integração com editor de texto
- Interface simples
- Muitas funcionalidades

# Como utilizar



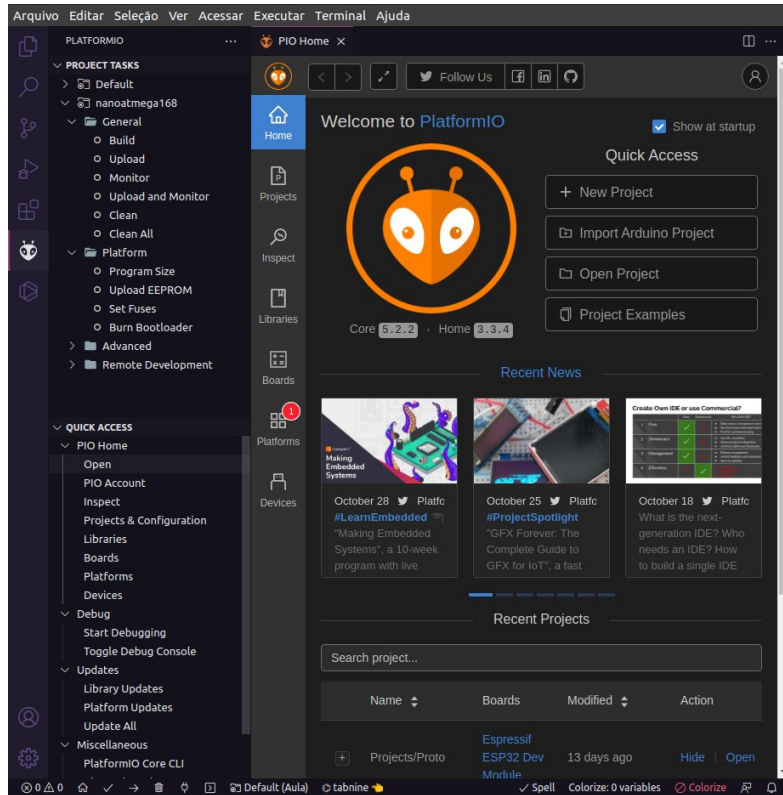
Ao instalar a extensão ela pode ser acessada na barra lateral do VSCode

# Como utilizar



Para abrir a aba principal é necessário clicar em "Open"

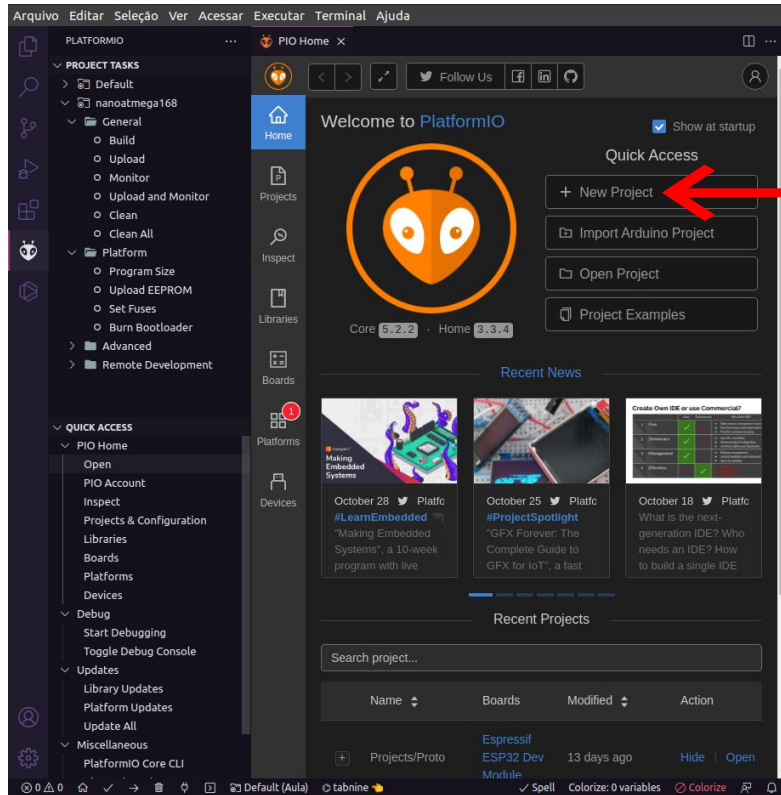
# Como utilizar



## Divisões PIO Home:

- Home: Gerenciamento de projetos
- Project: Acesso de projetos existentes
- Inspect: Análise de projetos
- Libraries: Acesso as bibliotecas
- Boards: Microcontroladores compatíveis

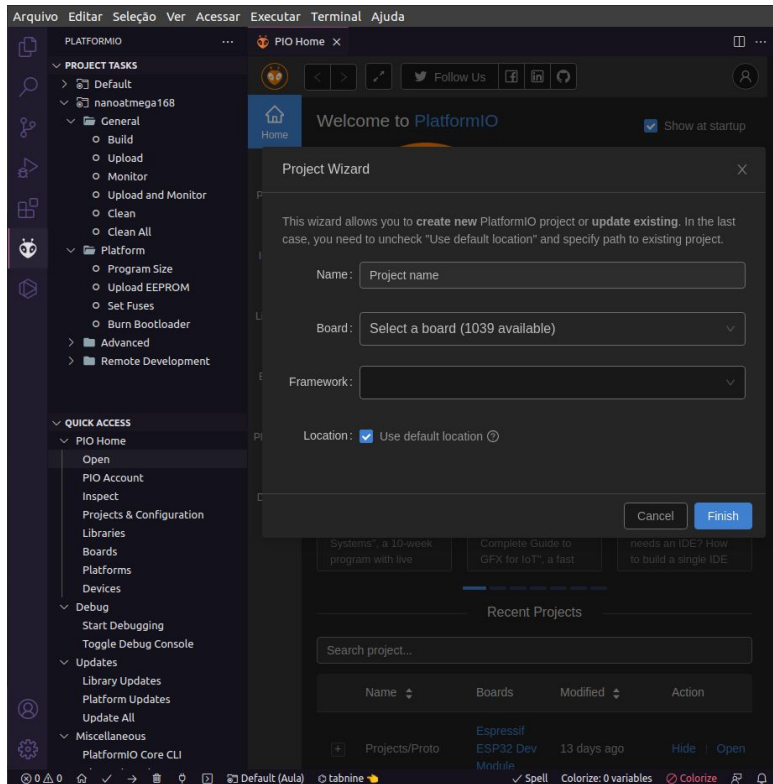
# Como utilizar



Na aba Home podemos:

- Criar novos projetos
- Importar projetos do Arduino IDE (outra plataforma)
- Abrir projetos salvos
- Abrir exemplos de projetos

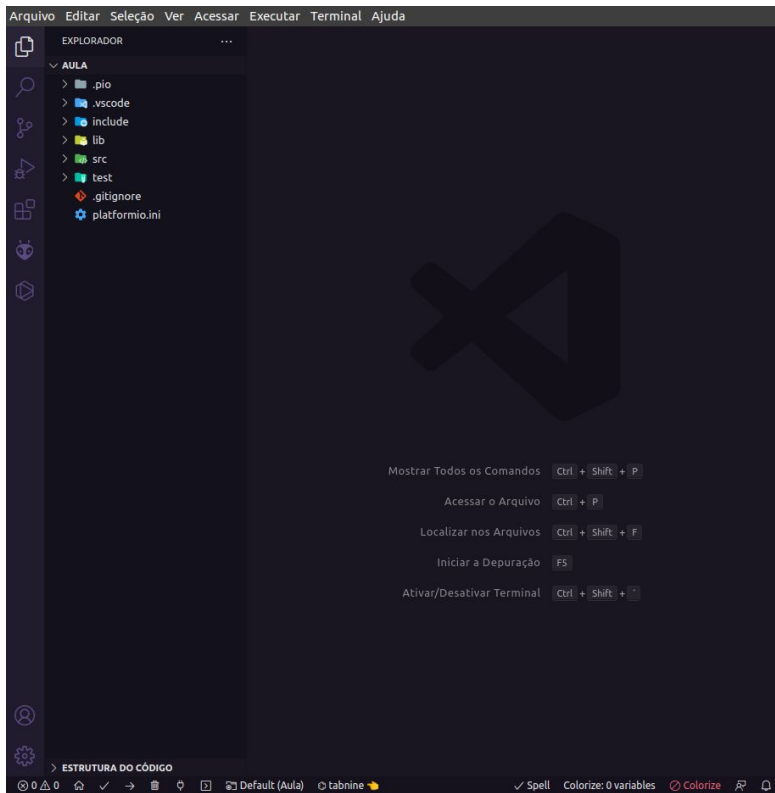
# Como utilizar



Para criar um novo projeto é necessário:

- Escolher um nome
- Selecionar o microcontrolador
- Selecionar o framework (Arduino)
- Escolher a localização do projeto

# Como utilizar



## Árvore de arquivos:

- src: arquivos .c/.cpp (main)
- include: arquivos headers .h
- lib: bibliotecas privadas
- test: arquivos para unit test
- platformio.ini: configuração do projeto (micro, framework, dependências)

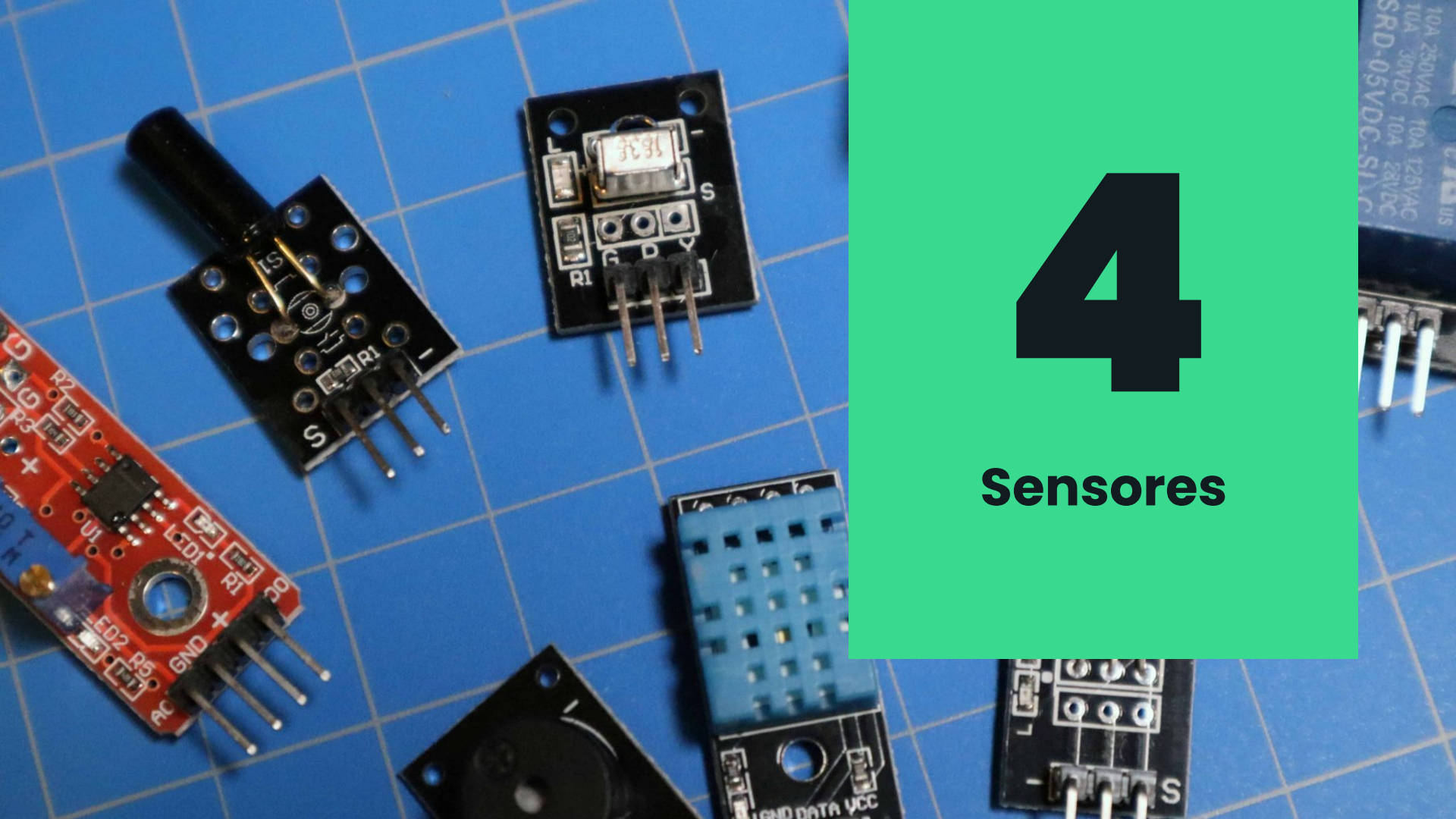


# Como utilizar

- » Erros de compilação
- » PIO Home
- » Build/Compilação
- » Upload/Carregar
- » Limpar execução
- » Monitoração Serial
- » Novo terminal
- » Troca de projetos



A plataforma ainda tem atalhos localizadas na barra inferior do editor de texto



4

Sensores

# HC SR04

## Sensor ultrassônico

- Alimentação: 5V CC
- Corrente de operação: 2mA
- Ângulo de efeito: 15°
- Alcance: 2cm ~ 4m
- Precisão: 3mm



# HC SR04

## Pinagem

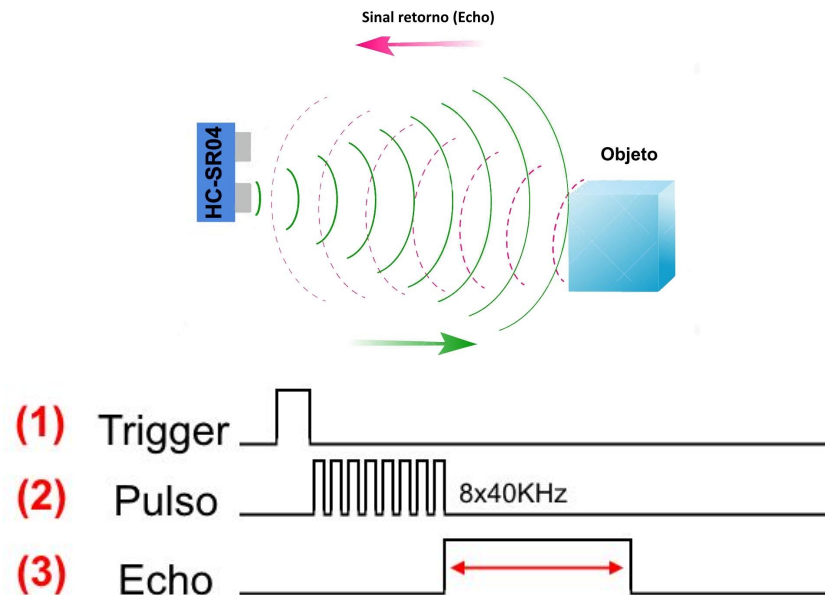
- VCC: Tensão contínua
- GND: Aterramento
- Trigger: Emite pulsos de onda
- Echo: Emite pulsos elétricos ao receber sinais de onda



# Como funciona

Há o envio de pulsos de ondas ultrassônicas que irão retornar ao colidir com um objeto.

Ao retornar a onda irá ser percebida pelo echo que conseguirá obter a distância com base no tempo do pulso de onda.



# Algoritmo

```
1 #include <Arduino.h>
2
3 #define TRIGPIN 1
4 #define ECHOPIN 2
5
6 void setup () {
7     Serial.begin(9600);
8
9     pinMode(TRIGPIN, OUTPUT);
10    pinMode(ECHOPIN, INPUT);
11 }
12
13 void loop () {
14     int distance;
15     long duration;
16
17     //Clear trigPin
18     digitalWrite(TRIGPIN, LOW);
19     delayMicroseconds(2);
20     //Turn trigPin HIGH for 10 microseconds
21     digitalWrite(TRIGPIN, HIGH);
22     delayMicroseconds(10);
23     //Turn trigPin LOW
24     digitalWrite(TRIGPIN, LOW);
25
26     //Input HIGH echoPin
27     duration = pulseIn(ECHOPIN, HIGH);
28
29     //Convert duration to distance
30     distance = duration*0.034/2;
31
32     //Serial prints
33     Serial.print("Distance: ");
34     Serial.println(distance);
35 }
```

Definição  
dos pinos



Utilização do  
sensor

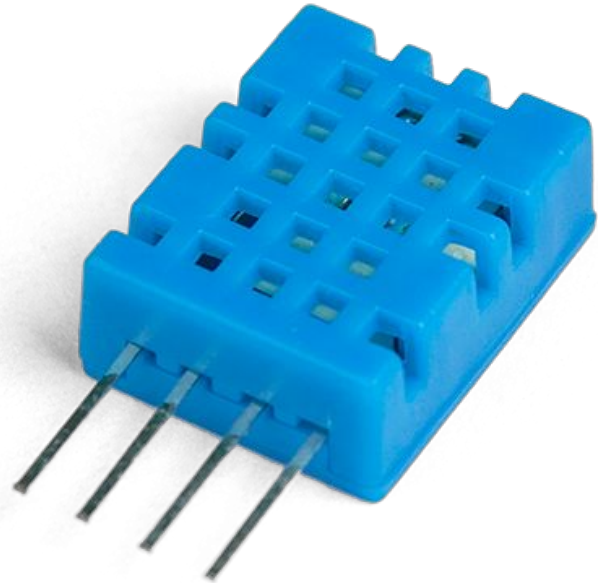


Formatação  
de dado

# DHT11

## Sensor de temperatura e umidade

- Alimentação: 3~5V CC
- Corrente de operação: 0.5 ~ 2.5mA
- Faixa de temperatura: 0 ~ 50°
- Precisão temperatura: 2°
- Faixa de umidade: 20 ~ 90% UR
- Precisão umidade: 5% UR

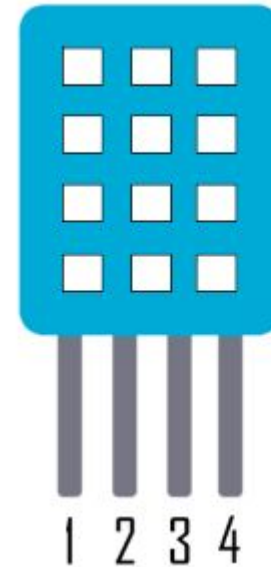




# DHT11

## Pinagem

- VCC: Tensão contínua
- Dados: Passagem de dados
- N.C.: Nenhuma pinagem
- GND: Aterramento



- 1 - VCC
- 2 - DADOS
- 3 - N.C
- 4 - GND



# Algoritmo

```
1 #include <Arduino.h>
2
3 #include <Adafruit_Sensor.h>
4 #include <DHT.h>
5 #include <DHT_U.h>
6
7 #define DHTPIN 1
8 #define DHTTYPE DHT11
9 #define TIME 1000
10
11 DHT_Unified dht(DHTPIN, DHTTYPE);
12
13 void setup () {
14     Serial.begin(9600);
15     dht.begin();
16 }
17
18 void loop () {
19     delay(TIME);
20     sensors_event_t event;
21
22     dht.temperature().getEvent(&event);
23     Serial.print(F("Temperature: "));
24     Serial.print(event.temperature);
25     Serial.println(F("°C"));
26
27     dht.humidity().getEvent(&event);
28     Serial.print(F("Humidity: "));
29     Serial.print(event.relative_humidity);
30     Serial.println(F("%"));
31 }
```

Definição  
dos pinos



Utilização do  
sensor



Formatação  
de dado

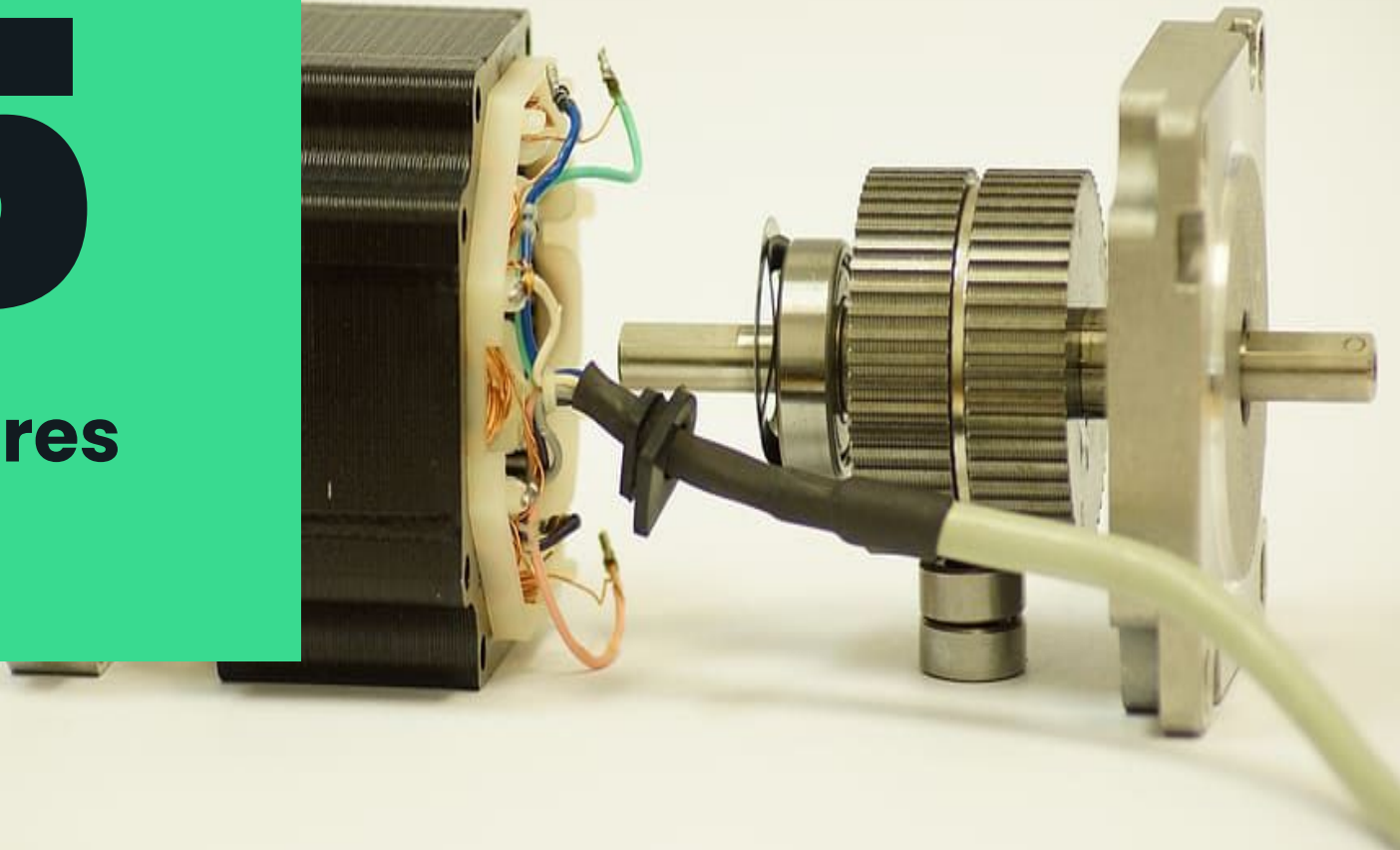
# Algoritmo

```
1  #include <Arduino.h>
2
3  #include <Adafruit_Sensor.h>
4  #include <DHT.h>
5  #include <DHT_U.h>
6
7  #define DHTPIN 1
8  #define DHTTYPE DHT11
9  #define TIME 1000
10
11  DHT_Unified dht(DHTPIN, DHTTYPE);
12
13  void setup () {
14      Serial.begin(9600);
15      dht.begin();
16  }
17
18  void loop () {
19      delay(TIME);
20      sensors_event_t event;
21
22      dht.temperature().getEvent(&event);
23      Serial.print(F("Temperature: "));
24      Serial.print(event.temperature);
25      Serial.println(F("°C"));
26
27      dht.humidity().getEvent(&event);
28      Serial.print(F("Humidity: "));
29      Serial.print(event.relative_humidity);
30      Serial.println(F("%"));
31  }
```

```
1  [env:nanoatmega168]
2  platform = atmelavr
3  board = nanoatmega168
4  framework = arduino
5
6  lib_deps =
7  |   adafruit/DHT sensor library @ 1.4.3
```

**5**

**Motores**



# PWM

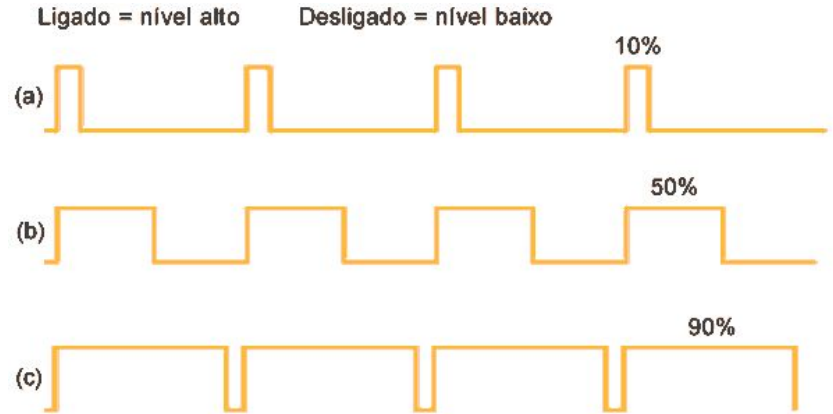
**Problemática:** conseguir controlar a velocidade de rotação de motores elétricos rotativos através de algoritmos

**Solução:** utilização de PWM, através da junção de sinais digitais e “análogicos” para o controle dos motores

# PWM

A modulação por largura de pulso (PWM), permite um sinal digital composto por apenas 0 e 1 enviar um sinal com diferentes valores inteiros

Para isso, ele emite pequenos ciclos, nos quais a porcentagem de nível alto emitido corresponde ao valor inteiro enviado



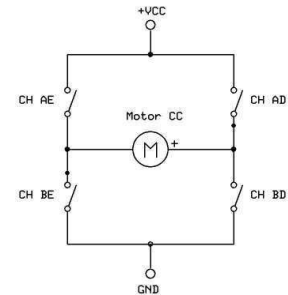
# Algoritmo/Implementação

```
1  #include <Arduino.h>
2
3  #define PWM 1
4  #define MOTOR_L 2
5  #define MOTOR_R 3
6
7  #define TIME 1000
8  #define SPEED 200 // 0 - 255
9
10 void setup () {
11     Serial.begin(9600);
12
13     pinMode(PWM, OUTPUT);
14     pinMode(MOTOR_L, OUTPUT);
15     pinMode(MOTOR_R, OUTPUT);
16 }
17
18 void loop () {
19     /* Type Moves*/
20     //Stopped
21     digitalWrite(MOTOR_L, LOW);
22     digitalWrite(MOTOR_R, LOW);
23
24     //Forward
25     analogWrite(PWM, SPEED);
26     digitalWrite(MOTOR_L, HIGH);
27     digitalWrite(MOTOR_R, HIGH);
28
29     //Back
30     analogWrite(PWM, -SPEED);
31     digitalWrite(MOTOR_L, HIGH);
32     digitalWrite(MOTOR_R, HIGH);
33
34     //Curves (left)
35     analogWrite(PWM, SPEED);
36     digitalWrite(MOTOR_L, LOW); // HIGH to turn right
37     digitalWrite(MOTOR_R, HIGH); // LOW to turn right
38 }
```



## Ponte H

Circuito eletrônico que tem seu funcionamento se dá pela utilização do PWM



# Obrigado!

Saiba mais em:



SEMEAR - EESC/USP



@semear.usp



Grupo SEMEAR - EESC USP



Equipe Atena EESC-USP

[www.semear.eesc.usp.br](http://www.semear.eesc.usp.br)

