

**LOM3258**

**Introdução à Eletrônica e Computação Física**

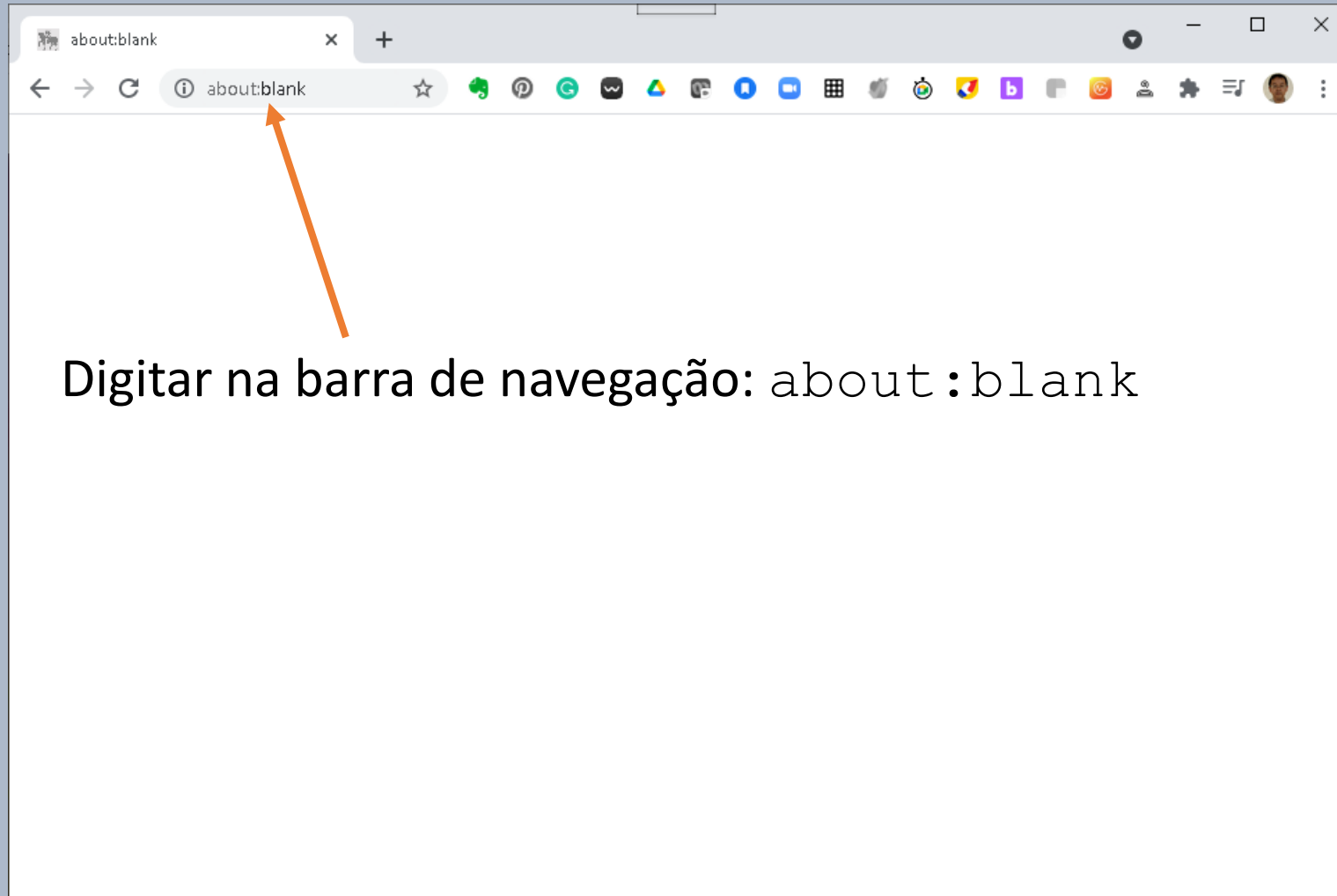
**JavaScript**

**Capítulo 01**

# Capítulo 01

1. Usando o Google Chrome como editor
2. Estrutura de um programa JavaScript
3. Editando um programa JavaScript no Chrome

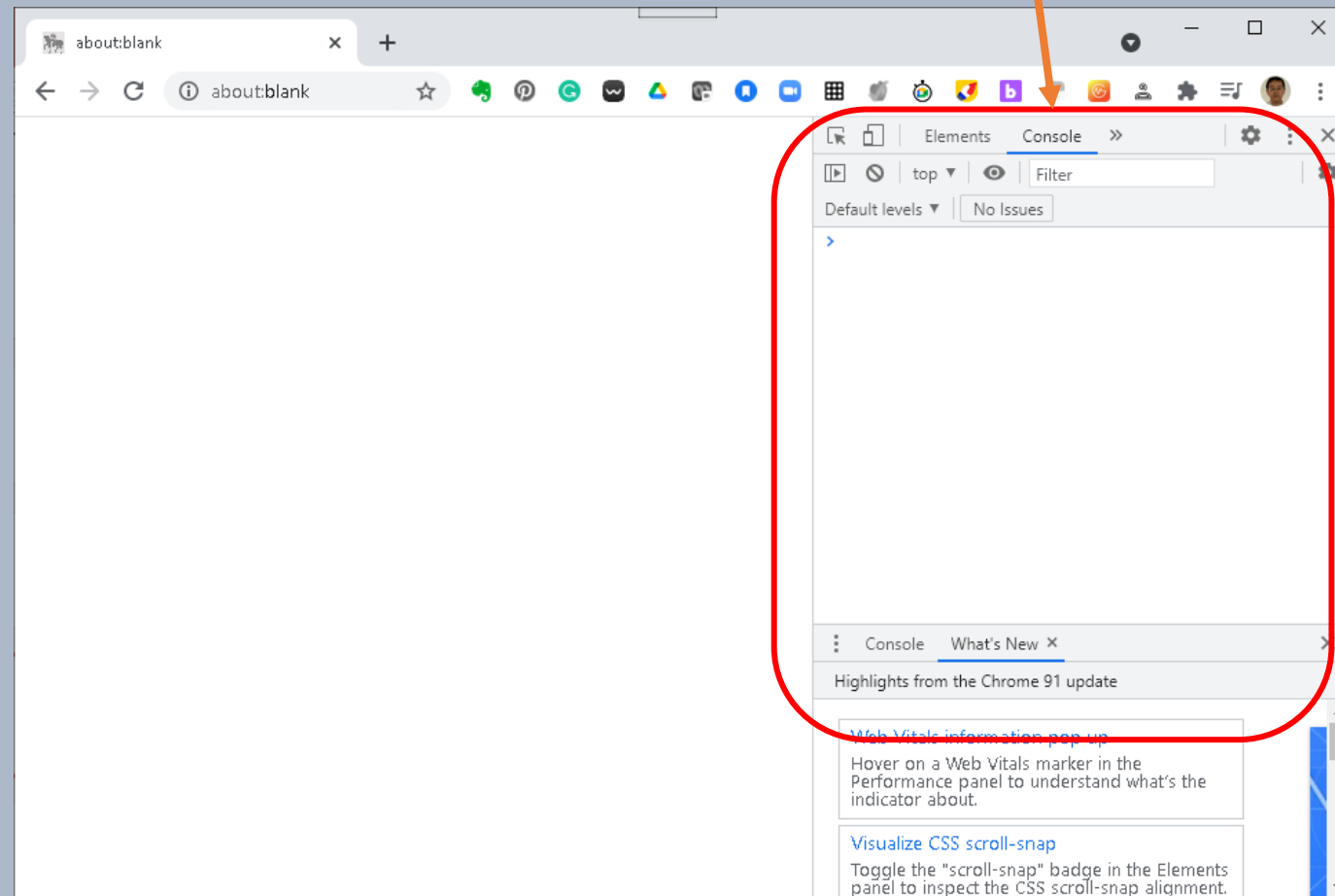
# Usando o Google Chrome como Editor



Digitar na barra de navegação: `about:blank`

# Usando o Google Chrome como Editor

Para abrir o editor digitar a sequência: <CTRL><SHIFT><J>



# Estrutura de um programa JavaScript

```
// Desenhe tantos gatos quanto queira!  
var drawCats = function(howManyTimes) {  
    for (var i = 0; i < howManyTimes; i++) {  
        console.log(i + " =^.^=");  
    }  
};  
  
drawCats(10);
```

# Editando um programa JavaScript no Chrome

