



Fundo Patrimonial FEAUSP

FEAUSP

## NIVELAMENTO DE MATEMÁTICA

---

**Aula 2 - Contagem- Introdução a probabilidade**



Nesta aula, iremos apresentaremos o conceito de probabilidade

## Experimentos determinísticos ou aleatórios

Experimentos como:

1. soltar uma moeda de certa altura e observar sua trajetória;
2. soltar uma moeda de certa altura e anotar sua velocidade ao tocar o solo.

São ditos **experimentos determinísticos**, pois seus resultados podem ser determinados antes mesmo de serem realizados.

Agora, experimentos como:

1. soltar uma moeda de certa altura e observar sua face superior;
2. lançar um dado e observar sua face superior;
3. retirar uma bola de uma urna que contém três bolas pretas e cinco bolas vermelhas e observar a cor da bola.

São exemplos de **experimentos aleatórios**, pois seus resultados, apesar de previsíveis, só podem ser determinados com a realização do experimento.

**Definição:** Um espaço amostral associado a um experimento aleatório é um conjunto de todos os possíveis resultados para esse experimento.

## Exemplos de espaços amostrais:

1. Para o experimento aleatório E: lançar uma moeda uma vez e observar sua face superior, um espaço amostral é o conjunto  $\Omega = \{ \text{cara, coroa} \}$ .
2. No lançamento simultâneo de duas moedas, os possíveis resultados são KK, KC, CK e CC, em que a letra C significa cara e a letra K significa coroa. Assim, KK significa “coroa no primeiro e no segundo lançamentos”, enquanto KC significa “coroa no primeiro e cara no segundo lançamentos”. O espaço amostral para esse experimento é, portanto, o conjunto  $\Omega = \{KK, KC, CK, CC\}$ .

## Exemplos de espaços amostrais:

Seja  $E$  o experimento que consiste em lançar uma moeda para cima até que se obtenha cara. O espaço amostral deste experimento aleatório é  $\Omega = \{C, KC, KKC, KKKC, KKKC, \dots\}$ , pois podemos observar “cara” (C) já no primeiro lançamento, ou no segundo lançamento (KC), ou no terceiro lançamento (KKC), e assim por diante. Esse espaço amostral também pode ser representado pelo conjunto  $W = \{0, 1, 2, 3, 4, \dots\}$ , em que cada elemento representa o número de vezes que deu coroa antes de dar a primeira cara.



## Eventos associados a um experimento aleatório

Por exemplo: lançar um dado e observar sua face superior temos o conjunto

$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$  como um espaço amostral associado a E.

Exemplos de subconjuntos de  $\Omega$ :

$$A = \{2, 4, 6\}$$

$$B = \{1, 2\}$$

**Definição do que é um evento:** Seja  $\Omega$  um espaço amostral associado ao experimento aleatório  $E$ . Um evento desse experimento é qualquer subconjunto de  $\Omega$ .

**Observação importante:** Evento impossível é um evento que nunca ocorre.

**Exemplo:** Observar uma bola vermelha retirada de uma urna que contém somente bolas pretas e bolas brancas é um evento impossível.

## Operações entre os eventos:

**União.** O evento união de A com B é o evento  $A \cup B$  que ocorre quando o resultado do experimento é um elemento de A ou um elemento de B.

**Exemplo:** Lançar duas moedas distinguíveis, simultaneamente, e observar suas faces, a união dos eventos  $A = \{\text{observar duas caras}\}$  e  $B = \{\text{observar duas coroas}\}$ .

O evento  $A \cup B$ : observar dois resultados iguais.

Eventos A e B são, respectivamente,  $A = \{CC\}$  e  $B = \{KK\}$  e, assim, o evento  $A \cup B$  é dado por  $A \cup B = \{CC, KK\}$

## Operações entre os eventos:

**Interseção:** O evento interseção de A com B é o evento  $A \cap B$  que ocorre quando o resultado do experimento é um elemento de A e de B ao mesmo tempo.

**Exemplo:** lançar duas moedas distinguíveis, simultaneamente, e observar suas faces, a interseção dos eventos  $A = \{\text{observar pelo menos uma cara}\}$  e  $B = \{\text{observar pelo menos uma coroa}\}$ .

Os eventos A e B são  $A = \{CC, CK, KC\}$  e  $B = \{KK, KC, CK\}$  e, assim, o evento  $A \cap B$  é dado por  $A \cap B = \{CK, KC\}$ .

## Operações entre os eventos:

**Evento complementar:** O evento complementar de  $A$  é o evento  $A^c$  que ocorre quando o resultado do experimento é um elemento de  $\Omega$  que não está em  $A$ .

**Exemplo:** lançar uma moeda e observar suas faces, se  $A = \text{Cara}$  e  $A^c = \text{Coroa}$ .

**Eventos mutuamente excludentes:** Dizemos que os eventos  $A$  e  $B$  de um experimento aleatório  $E$  são mutuamente excludentes se  $A \cap B = \emptyset$

**Exemplo:** No experimento aleatório  $E$ : lançar um dado e observar o número na face superior, os eventos  $A = \{\text{observar um número maior do que } 5\}$  e  $B = \{\text{observar um número ímpar}\}$ .

Temos:  $A = \{6\}$  e  $B = \{1, 3, 5\}$  e, assim, o evento  $A \cap B = \emptyset$

## Propriedades das operações entre eventos.

1. Se  $A$  e  $B$  são eventos de um experimento aleatório  $E$ , então vale o seguinte:
  - a.  $(A \cup B)^c = A^c \cap B^c$
  - b.  $(A \cap B)^c = A^c \cup B^c$ .

## Propriedades das operações entre eventos.

1. Se  $A$ ,  $B$  e  $C$  são eventos de um experimento aleatório  $E$ , então vale o seguinte:
  - a.  $(A \cup B) \cap C = (A \cap C) \cup (B \cap C)$
  - b.  $(A \cap B) \cup C = (A \cup C) \cap (B \cup C)$ .



**Definição:** Seja  $\Omega = \{a_1, a_2, a_3, \dots, a_n\}$  um espaço amostral finito, isto é, um conjunto finito, não vazio, com  $n$  elementos. Uma distribuição de probabilidade é uma função  $p$ , que associa a cada elemento  $a_i$  ( $i = 1, 2, \dots, n$ ) um número real  $p(a_i)$  que será indicado por  $p_i$ , satisfazendo:

1.  $0 < p_i < 1$ , para todo  $i = 1, 2, \dots, n$
2.  $p_1 + p_2 + \dots + p_n = 1$ .



# Probabilidade

## Definição de probabilidade de um evento A

Definição. Dado um evento A, definimos a probabilidade de A, que denotaremos por  $p(A)$ , como segue:

$$p(A) = 0, \text{ se } A = \emptyset;$$

$$p(A) = \sum_{a_i \in A} p(a_i).$$

## Propriedades de probabilidade:

1. Se  $A = \emptyset$ , então  $p(A) = 0$
2. Se  $A = \Omega$ , então  $p(A) = 1$
3. Se  $A$  e  $B$  são eventos tais que  $A \cap B = \emptyset$ , então  $p(A \cup B) = p(A) + p(B)$ .
4. Se  $A$  e  $B$  são eventos quaisquer, então  $p(A \cup B) = p(A) + p(B) - p(A \cap B)$ .
5. Seja  $A^c$  o evento complementar de  $A$ . Temos que  $p(A^c) = 1 - p(A)$ .

## Probabilidade condicional

Dados um experimento aleatório  $E$ , com espaço amostral  $\Omega$ , e  $A$  e  $B$  eventos de  $E$ , com  $B \neq \emptyset$ , a probabilidade de ocorrer o evento  $A$  dado que ocorreu o evento  $B$  (probabilidade de  $A$  dado  $B$ ) ou a probabilidade do evento  $A$  condicionado ao evento  $B$  é indicada por  $p(A/B)$  e definida por:

$$p(A/B) = \frac{p(A \cap B)}{p(B)}$$

## Probabilidade condicional

**Exemplo:** De uma urna contendo 55 bolas numeradas de 1 a 55, uma bola é sorteada ao acaso. A probabilidade de o número na bola sorteada ser um número par é  $27/55$ . Já a probabilidade de o número na bola sorteada ser par, dado que o número sorteado foi um múltiplo de 11 é  $2/5$ .

## Eventos independentes.

Sejam  $A$  e  $B$  eventos de um experimento  $E$  com espaço amostral  $\Omega$ . Dizemos que  $A$  e  $B$  são independentes se, e somente se, vale a igualdade:

$$p(A \cap B) = p(A) \cdot p(B)$$

**Exemplo:** Um sistema de segurança tem dois dispositivos que funcionam de modo independente e que têm probabilidades iguais a 0,2 e 0,3 de falharem. Qual é a probabilidade de que pelo menos um dos dois componentes não falhe?

## Eventos independentes.

**Solução do exemplo:** Como os componentes funcionam independentemente, os eventos  $A =$  “o primeiro dispositivo falha” e  $B =$  “o segundo dispositivo falha” são independentes. Logo, o evento  $A \cap B =$  “ambos falham” tem probabilidade  $P(A \cap B) = P(A)P(B) = 0,2 \cdot 0,3 = 0,06$  e, assim, a probabilidade de que pelo menos um não falhe é igual a  $1 - 0,06 = 0,94$ .





Fundo Patrimonial FEAUSP



**FEAUSP**