



Fundo Patrimonial FEAUSP

FEAUSP

# NIVELAMENTO DE MATEMÁTICA

---

**Aula 5 - Sistemas Lineares**



**Objetivos dessa aula:**

- resolver e classificar sistemas lineares;

# 1. EQUAÇÕES LINEARES

Uma equação é uma sentença matemática aberta, isto é, com variáveis, onde duas expressões são ligadas pelo sinal “=”.  
Ex:  $2x - 1 = 0$ ;  $x^2 - 2x = 6$ ; etc.

**Definição.** Chamamos de **equação linear** uma equação do tipo

$$a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3 + \dots + a_nx_n = b ,$$

onde:

- $x_1, x_2, x_3, \dots, x_n$  são as **variáveis** (ou **incógnitas**);
- $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$  são números reais e chamados de **coeficientes**; e
- $b$  é o **termo independente** da equação.

**Exemplo 1.** São equações lineares:

$$3x_1 - 2x_2 + 17 = 0$$

$$2x - 3y + 4z = 1$$

$$4a - 5b + 4c - d = 10$$

$$x = 2$$

**Exemplo 2.** São equações não-lineares:

$$x^2 - 5x + 6 = 0$$

$$3xy - x + 4 = 0$$

$$2\sqrt{x} - 3y = 1$$

# 1. EQUAÇÕES LINEARES

**Definição.** Uma **solução** de uma equação linear  $a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3 + \dots + a_nx_n = b$  é uma sequência de  $n$  números reais (não necessariamente distintos entre si) indicada por  $(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)$ , tal que  $a_1\alpha_1 + a_2\alpha_2 + a_3\alpha_3 + \dots + a_n\alpha_n = b$  é uma sentença verdadeira.

**Exemplo 3.** Dada a equação  $2x_1 - x_2 + x_3 = 1$ , a terna ordenada  $(1, 1, 0)$  é uma solução dessa equação, pois:

$$2 \cdot 1 - 1 + 0 = 2 - 1 + 0 = 1$$

**Exemplo 4.** Seja a equação linear  $2x_1 + 3x_2 - x_3 + x_4 = 3$ , verifique se as sequências  $(1, 2, 3, -2)$  e  $(1, 1, 2, 1)$  são soluções dessa equação.

**Solução:**  $(1, 2, 3, -2) \Rightarrow 2.1 + 3.2 - 3 + (-2) = 2 + 6 - 3 - 2 = 3, \therefore \text{é solução.}$

$(1, 1, 2, 1) \Rightarrow 2.1 + 3.1 - 2 + 1 = 2 + 3 - 2 + 1 = 4 \neq 3, \therefore \text{não é solução.}$

**Exemplo 5.** Seja a equação linear  $0x + 0y + 0z = 0$ . É fácil notar que qualquer tripla ordenada  $(\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3)$  é solução da equação. **(possui infinitas soluções)**

**Exemplo 6.** Seja a equação linear  $0x + 0y + 0z + 0t = 2$ . É fácil observar que qualquer quádrupla ordenada  $(\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \alpha_4)$  não satisfaz a equação, pois  $0\alpha_1 + 0\alpha_2 + 0\alpha_3 + 0\alpha_4 = 2$  é sentença falsa  $\forall \alpha_1, \forall \alpha_2, \forall \alpha_3, \forall \alpha_4$ . **(não tem solução)**

## 2. SISTEMAS DE EQUAÇÕES LINEARES

**Definição.** Um **sistema de equações lineares** com  $m$  equações e  $n$  incógnitas é um conjunto de equações do tipo:

$$S \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 + \cdots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \quad \quad \quad \vdots \quad \quad \quad \vdots \quad \quad \quad \vdots \quad \quad \quad \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + a_{m3}x_3 + \cdots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

com  $a_{ij}$ ,  $1 \leq i \leq m$ ,  $1 \leq j \leq n$ , números reais (ou complexos).

Uma **solução do sistema S** é uma  $n$ -upla de números  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  que satisfaça **simultaneamente estas  $m$  equações.**

**Exemplo 7.** Sem ter que aplicar regras de resolução, podemos ver que:

1. O sistema  $\begin{cases} x + y = 3 \\ x - y = 1 \end{cases}$  possui **uma única solução**: o par (2,1).

2. O sistema  $\begin{cases} x + y = 3 \\ 2x + 2y = 6 \end{cases}$  possui **mais de uma única solução**:

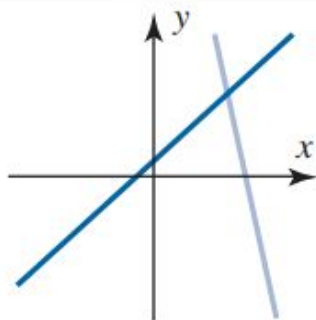
os pares (1,2), (0,3), (3,0), (2,1), (3/2, 3/2).

3. O sistema  $\begin{cases} x + y = 3 \\ x + y = 4 \end{cases}$  **não possui solução**:

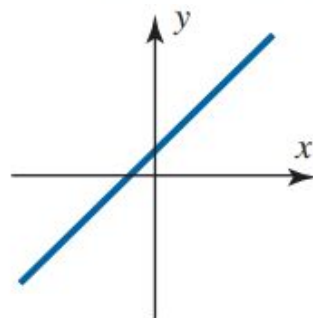
(A soma de dois números reais é única!)



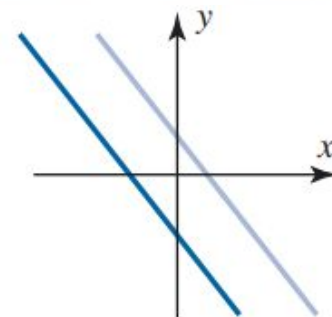
## Sistemas lineares em duas incógnitas.



Uma solução



Uma infinidade  
de soluções  
(retas coincidentes)



Nenhuma solução

Todo sistema de equações lineares tem zero, uma ou uma infinidade de soluções. Não existem outras possibilidades.

## DISCUSSÃO E RESOLUÇÃO DE UM SISTEMA LINEAR

- **Compatível (ou possível) e determinado:** quando possui uma única solução.
- **Compatível e indeterminado:** quando possui mais de uma solução.
- **Incompatível (ou impossível):** quando não possui solução.

**Definição.** **Discutir** um sistema linear significa efetuar um estudo deste visando classificá-lo segundo a definição anterior. **Resolver** um sistema linear significa determinar todas as suas soluções. O conjunto dessas soluções recebe o nome de **conjunto solução do sistema**.

**Exemplo 8.** Resolva o sistema linear

$$4x - 2y = 1$$

$$16x - 8y = 4$$

### 3. SISTEMAS LINEARES HOMOGÊNEOS

**Definição.** Dizemos que um sistema linear é **homogêneo** quando os termos independentes de todas as equações que o compõem são iguais a zero.

**Exemplo 9.** São sistemas lineares homogêneos:

$$\begin{cases} 2x - 3y = 0 \\ x + 5y = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} 3x_1 - x_2 + 7x_3 = 0 \\ x_1 - 2x_2 + 3x_3 = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} 2x - 5y = 0 \\ x + 5y = 0 \\ -x + 4y = 0 \end{cases}$$

Observe que um sistema linear homogêneo em  $n$  incógnitas sempre admite a solução  $(0, 0, \dots, 0)$ , chamada **solução trivial**.



**Exemplo 9.** Escreva na forma matricial os seguintes sistemas lineares.

$$\begin{cases} 2x + 3y = 4 \\ x - y = 2 \end{cases}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 1 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} 3x + y - z = 4 \\ 2x + 5y + 7z = 0 \end{cases}$$

$$\begin{bmatrix} 3 & 1 & -1 \\ 2 & 5 & 7 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 3 & 1 & -1 & 4 \\ 2 & 5 & 7 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} x + 4y + 3z = 1 \\ 2x + 4z = 4 \\ x - 3y - 2z = 5 \end{cases}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 4 & 3 \\ 2 & 0 & 4 \\ 1 & -3 & -2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 4 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 4 & 3 & 1 \\ 2 & 0 & 4 & 4 \\ 1 & -3 & -2 & 5 \end{bmatrix}$$

## 5. SISTEMAS ESCALONADOS

Observe o sistema linear a seguir:

$$\begin{cases} 2x + y - z = 3 \\ +3y + z = -1 \\ 2z = 4 \end{cases}$$

Note que, para resolvê-lo, basta:

- determinar o valor de  $z$  na terceira equação;
- substituir o valor de  $z$  na segunda equação e obter  $y$ ;
- substituir  $y$  e  $z$  na primeira equação e obter  $x$ .

A resolução do sistema ficou bastante facilitada. Vejamos a matriz aumentada desse sistema:

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 & 3 \\ 0 & 3 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & 4 \end{bmatrix}$$



matriz escalonada





**Exemplo 10.** Temos os seguintes exemplos de sistemas escalonados:

$$S_1 \begin{cases} x - y + 3z = 1 \\ y - z = 4 \\ 2z = 5 \end{cases}$$

$$S_2 \begin{cases} 4x - y + z + t + w = 1 \\ z - t + w = 0 \\ 2t + w = 1 \end{cases}$$

$$S_3 \begin{cases} x - 4y + z = 5 \\ 2y - z = 0 \end{cases}$$

## RESOLUÇÃO DE SISTEMAS LINEARES POR ESCALONAMENTO

**Definição.** Dois sistemas de equações lineares são **equivalentes** se, e somente se, toda solução de qualquer um dos sistemas também é solução do outro.

**Proposição.** Todo sistema linear  $S$  é equivalente a um sistema escalonado  $S'$ .

Sistema linear  $S$

equivalentes  
 $\leftrightarrow$

Sistema linear  $S'$



matriz  $A$

operações elementares  
 $\leftrightarrow$

matriz escalonada  $A'$

**Exemplo 11.** Vamos resolver, por escalonamento, o sistema linear  $S: \begin{cases} x + 2y + 5z = 28 \\ 2x + 3y - z = -1 \\ 4y + z = 13 \end{cases}$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 5 & 28 \\ 2 & 3 & -1 & -1 \\ 0 & 4 & 1 & 13 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 5 & 28 \\ 0 & -1 & -11 & -57 \\ 0 & 4 & 1 & 13 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 5 & 28 \\ 0 & -1 & -11 & -57 \\ 0 & 0 & -43 & -215 \end{bmatrix}$$

$$S' : \begin{cases} x + 2y + 5z = 28 \\ -y - 11z = -57 \\ -43z = -215 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} z = (-215)/(-43) = 5 \\ y = 2 \\ x = -1 \end{cases}$$

Como  $S$  e  $S'$  são sistemas lineares equivalentes, essa também é a solução do sistema  $S$  dado. Logo, o conjunto-solução procurado é  $\{(-1, 2, 5)\}$ . Além disso, podemos classificar o sistema  $S$ : ele é compatível e determinado.



Fundo Patrimonial FEAUSP



**FEAUSP**