

MODELOS PROBABILÍSTICOS

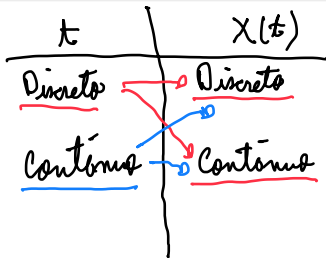
Oswaldo Luiz do Valle Costa

PTC-3440 - 2021 - Aulas 13-14

EPUSP

PROCESSOS ESTOCÁSTICOS

Um processo estocástico $\{X(t); t \in \mathbb{T}\}$ é uma coleção de variáveis aleatórias indexadas em \mathbb{T} , isto é, para cada $t \in \mathbb{T}$, $X(t)$ é uma variável aleatória. Por exemplo, poderíamos ter $\mathbb{T} = \{1, 2, \dots\}$ ou $\mathbb{T} = [0, \infty)$.



RUÍNA DO JOGADOR

rodada t

Um jogador, a cada instante de tempo pode ganhar R\$1,00 com probabilidade p , ou pode perder R\$1,00 com probabilidade $1 - p$. Seja $X(t)$, $t \in \mathbb{T} = \{0, 1, \dots\}$ a fortuna do jogador no instante t . Temos que $\{X(t); t \in \mathbb{T}\}$ é um processo estocástico que obedece a seguinte equação:

$$\underline{X(t+1)} = \underline{X(t)} + \underline{U(t+1)}$$



onde $U(t) = 1$ com probabilidade p e $U(t) = -1$ com probabilidade $1 - p$, e $X(0)$ é a fortuna inicial. Pergunta: Qual é a probabilidade da fortuna do jogador atingir uma determinada meta N antes de quebrar?

PROCESSOS DE MARKOV

Vamos supor que $\mathbb{T} = \{0, 1, \dots\}$ e que $\{X(t); t \in \mathbb{T}\}$ seja um processo estocástico tomando valores em um conjunto contável \mathcal{X} , por exemplo $\mathcal{X} = \{0, 1, 2, 3, \dots\}$ ou $\mathcal{X} = \{0, 1, 2, 3, \dots, N\}$. Diremos que $\{X(t); t \in \mathbb{T}\}$ é uma cadeia de Markov se

$$P(X(k+1) = j | X(0) = i_0, \dots, X(k-1) = i_{k-1}, X(k) = i) = p_{ij}.$$

para todos os estados possíveis $i_0, \dots, i_{k-1}, i, j$ e $k \geq 0$. Devemos ter $p_{ij} \geq 0$ e para todo $i \in \mathcal{X}$,

$$\sum_{j \in \mathcal{X}} p_{ij} = 1.$$

$$e = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow P e = \begin{bmatrix} \sum_j p_{0j} \\ \vdots \\ \sum_j p_{Nj} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = e \Rightarrow \lambda = 1 \text{ é autovetor de } P$$

PROCESSOS DE MARKOV

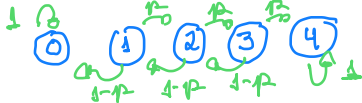
Definimos a matriz de transição P como sendo:

$$P = \begin{pmatrix} p_{00} & p_{01} & \dots \\ p_{10} & p_{11} & \dots \\ \vdots & \ddots & \dots \end{pmatrix}.$$

$$\mathcal{X} = \{0, 1, \dots, N\}$$

$$P = \begin{bmatrix} p_{00} & p_{01} & \dots & p_{0N} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ p_{N0} & p_{N1} & \dots & p_{NN} \end{bmatrix} \rightarrow (N+1) \times (N+1)$$

Ruína do Jogador
 $N=4$ Diagrama de Markov



RUÍNA DO JOGADOR

A ruína do jogador com meta de fortuna N é uma cadeia de Markov com $\mathcal{X} = \{0, 1, 2, 3, \dots, N\}$ e a seguinte matriz de transição de probabilidade:

$$p_{00} = 1,$$

$$p_{ii+1} = p, \quad p_{ii-1} = 1 - p,$$

$$p_{NN} = 1.$$

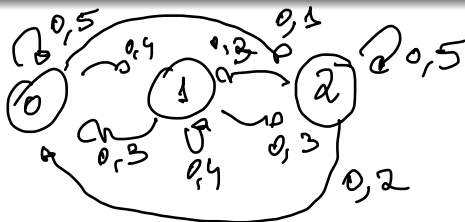
$$P = \begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 0 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 0 \end{matrix} & \left[\begin{array}{ccccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & p & 0 & 0 & 1-p \\ 1-p & 0 & p & 0 & 0 \\ 0 & 1-p & 0 & p & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \end{matrix} = \begin{bmatrix} T & A \\ 0 & I \end{bmatrix}$$

$$T = \begin{bmatrix} 0 & p & 0 \\ 1-p & 0 & p \\ 0 & 1-p & 0 \end{bmatrix}, \quad A = \begin{bmatrix} 0 & 1-p \\ 0 & 0 \\ p & 0 \end{bmatrix}$$

HUMOR DO MERCADO FINANCEIRO

Suponha que o mercado financeiro possa a cada dia estar em um dos 3 estados:

- 1 Estado 0: estável
- 2 Estado 1: em alta
- 3 Estado 2: em baixa



HUMOR DO MERCADO FINANCEIRO

Suponha que a cadeia de Markov possua a seguinte matriz de transição \mathbf{P} :

$$\mathbf{P} = \begin{pmatrix} 0,5 & 0,4 & 0,1 \\ 0,3 & 0,4 & 0,3 \\ 0,2 & 0,3 & 0,5 \end{pmatrix}.$$

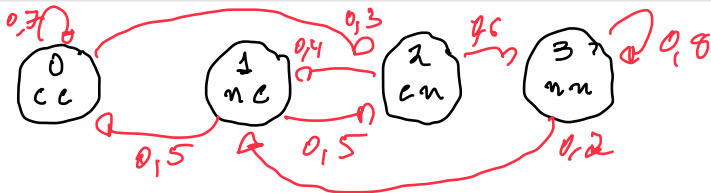
Em 1 ano qual é proporção do tempo que o mercado fica em cada um dos estados acima?

t	$t-1$
c	c
c	n
n	c
n	n

MODELO DE PREVISÃO METEOROLÓGICA

Suponha que a probabilidade de chover ou não dependa das condições meteorológicas dos 2 dias anteriores. Definimos os estados:

- Estado 0: choveu hoje e ontem
- Estado 1: choveu hoje mas não ontem
- Estado 2: não choveu hoje mas choveu ontem
- Estado 3: não choveu hoje nem ontem



cc
o h

cc
ne
o h

nc
en
o h

nc
nn
o h

MODELO DE PREVISÃO METEOROLÓGICA

Suponha que se tenha as seguintes informações após análise estatística:

- 1 Probabilidade de chover amanhã dado que choveu hoje e ontem é 0,7
- 2 Probabilidade de chover amanhã dado que choveu hoje mas não ontem é 0,5
- 3 Probabilidade de chover amanhã dado que não choveu hoje mas choveu ontem é 0,4
- 4 Probabilidade de chover amanhã dado que não choveu hoje nem ontem é 0,2

Dado que choveu 2° e 3° feira, qual é a prob. de chover na 5° feira?

$$A = \{\text{chover na 5ª feira}\}$$

MODELO DE PREVISÃO METEOROLÓGICA

Obtemos que a matriz de transição P é:

$$P = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0(cc) & 1(nc) & 2(cm) & 3(nn) \end{matrix} \\ \begin{pmatrix} 0,7 & 0 & 0,3 & 0 \\ 0,5 & 0 & 0,5 & 0 \\ 0 & 0,4 & 0 & 0,6 \\ 0 & 0,2 & 0 & 0,8 \end{pmatrix} & \begin{matrix} 0(cc) \\ 1(nc) \\ 2(cm) \\ 3(nn) \end{matrix} \end{matrix} \quad \leftarrow$$

$$P^2 = \begin{pmatrix} 0,7 & 0 & 0,3 & 0 \\ 0,5 & 0 & 0,5 & 0 \\ 0 & 0,4 & 0 & 0,6 \\ 0 & 0,2 & 0 & 0,8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0,7 & 0 & 0,3 & 0 \\ 0,5 & 0 & 0,5 & 0 \\ 0 & 0,4 & 0 & 0,6 \\ 0 & 0,2 & 0 & 0,8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,49 & 0,12 & 0,21 & 0,18 \\ 0,35 & 0,2 & 0,15 & 0,3 \\ 0,2 & 0,12 & 0,2 & 0,48 \\ 0,10 & 0,16 & 0,10 & 0,64 \end{pmatrix}$$

$$P(A | X(0) = 0) = P_{00}^{(2)} + P_{02}^{(2)} = 0,49 + 0,12 = 0,61$$

$$P^3 = \begin{pmatrix} 0,403 & 0,12 & 0,207 & 0,27 \\ 0,345 & 0,12 & 0,105 & 0,33 \\ 0,2 & 0,176 & 0,120 & 0,504 \\ 0,15 & 0,168 & 0,11 & 0,572 \\ v(ac) & 1(nc) & 2(en) & 3(nm) \end{pmatrix} \leftarrow P(A | X_0 = 0) =$$

$$P_{00}^{(3)} + P_{02}^{(3)} =$$

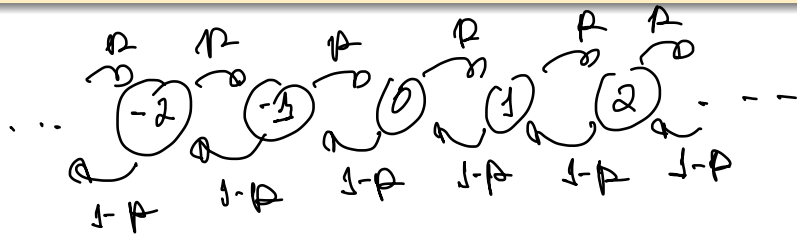
$$= 0,403 + 0,207 = 0,61$$

CAMINHADA ALEATÓRIA

Considere $\mathcal{X} = \{0, \pm 1, \pm 2, \dots\}$ e

$$p_{ii+1} = p, \quad p_{ii-1} = 1 - p.$$

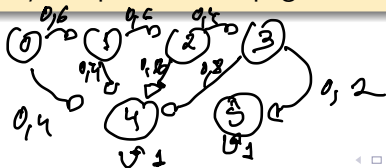
Este processo é conhecido como a caminhada aleatória.



RISCO OPERACIONAL

Suponha que uma empresa financeira classifique os seus estados de processamento de transações de 0 a 5 de acordo com o tempo necessário para a sua liquidação, segundo o modelo abaixo.

- 1 Estado 0: transação está sem atraso
- 2 Estado 1: transação está com 1 dia de atraso
- 3 Estado 2: transação está com 2 dias de atraso
- 4 Estado 3: transação está com 3 dias de atraso
- 5 Estado 4: transação liquidada sem pagamento de multa
- 6 Estado 5: transação liquidada com pagamento de multa



RISCO OPERACIONAL

A instituição tem uma série de dados no tempo razoável, e esses dados indicam que a cadeia de Markov possui a seguinte matriz de transição P é:

$$P = \left(\begin{array}{cccc|cc} 0 & 0,6 & 0 & 0 & 0,4 & 0 \\ 0 & 0 & 0,6 & 0 & 0,4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0,4 & 0,6 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0,8 & 0,2 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) = \left(\begin{array}{c|c} F & A \\ \hline 0 & I \end{array} \right)$$

Qual é a probabilidade de uma transação terminar em um estado com pagamento de multa? Supondo 1000 transações por dia, cada transação envolvendo cerca de R\$1.000.000,00 (um milhão), que a multa seja de 0,01% ao dia, e que as transações liquidadas com multa tenham em média 8 dias de atraso, qual é a perda esperada por dia e por mês (22 dias)?

$$P_{ij}^{(n+m)} = P(X(n+m) = j | X(m) = i) = P(X(m) = j | X(0) = i)$$

$$\stackrel{n=2}{P_{ij}^{(2)}} = P(X(2) = j | X(0) = i) = \sum_l \underbrace{P(X(2) = j, X(1) = l | X(0) = i)}_{\substack{A \quad B \quad C}}$$

EQUAÇÕES DE CHAPMAN-KOLMOGOROV

Definimos a matriz $\underline{P^{(n)}} = [p_{ij}^{(n)}]$ onde

$$p_{ij}^{(n)} = P(X(n+m) = j | X(m) = i).$$

$$P(AB|C) = \frac{P(AB|C)}{P(C)} = P(A|B|C) \frac{P(B|C)}{P(C)} = P(A|B|C) P(B|C)$$

$$= \sum_l \underbrace{P(X(2) = j | X(1) = l, X(0) = i)}_{P_{lj}} \underbrace{P(X(1) = l | X(0) = i)}_{P_{il}} = \sum_l P_{il} P_{lj}$$

$$= P_{i \cdot} P_{\cdot j}$$

$P_{i \cdot}$ → linha i de P
 $P_{\cdot j}$ → coluna j de P

$$P_{ij}^{(2)} = P_{i \cdot} P_{\cdot j} \Rightarrow$$

$$P^{(2)} = P^2$$

EQUAÇÕES DE CHAPMAN-KOLMOGOROV

Temos então as equações de Chapman-Kolmogorov:

$$\begin{aligned} p_{ij}^{n+m} &= P(X(n+m) = j | X(0) = i) \\ &= \sum_{\ell \in \mathcal{X}} P(X(n+m) = j, X(n) = \ell | X(0) = i) \\ &= \sum_{\ell \in \mathcal{X}} P(X(n+m) = j | X(n) = \ell, X(0) = i) P(X(n) = \ell | X(0) = i) \\ &= \sum_{\ell \in \mathcal{X}} P(X(n+m) = j | X(n) = \ell) P(X(n) = \ell | X(0) = i) \\ &= \sum_{\ell \in \mathcal{X}} P(X(m) = j | X(0) = \ell) P(X(n) = \ell | X(0) = i) \\ &= \sum_{\ell \in \mathcal{X}} p_{i\ell}^{(n)} p_{\ell j}^{(m)} \end{aligned}$$

Ou seja, $\mathbf{P}^{(n)} = \mathbf{P}^n$.

MODELO DE PREVISÃO METEOROLÓGICA

Dado que choveu na 2a e 3a feira, qual é a probabilidade de chover na 5a feira?

$$\begin{aligned} P^2 &= \begin{pmatrix} 0,7 & 0 & 0,3 & 0 \\ 0,5 & 0 & 0,5 & 0 \\ 0 & 0,4 & 0 & 0,6 \\ 0 & 0,2 & 0 & 0,8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0,7 & 0 & 0,3 & 0 \\ 0,5 & 0 & 0,5 & 0 \\ 0 & 0,4 & 0 & 0,6 \\ 0 & 0,2 & 0 & 0,8 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 0,49 & 0,12 & 0,21 & 0,18 \\ 0,35 & 0,2 & 0,15 & 0,3 \\ 0,2 & 0,12 & 0,2 & 0,48 \\ 0,1 & 0,16 & 0,1 & 0,64 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Resposta: $0,49 + 0,12 = 0,61$.

ESTADOS DA CADEIA

Os estados de uma cadeia de Markov podem ser classificados de recorrentes e transientes. Um estado i é recorrente se a probabilidade de re-entrar nesse estado começando dele mesmo é 1, transiente caso contrário. Em uma cadeia de Markov finita não se pode ter todos os estados transientes. Uma cadeia de Markov é irredutível se todos os estados se comunicam entre si.



$$P = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$P^{2n+1} = P$$

$$P^{2n} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

MODELO DE PREVISÃO METEOROLÓGICA

Todos os estados são recorrentes. Nesse caso diz-se que a cadeia de Markov é ergódica.

RUÍNA DO JOGADOR

Temos 2 estados recorrentes (na verdade chamados de absorventes), 0 e N , e todos os outros são transientes.

RISCO OPERACIONAL

Temos 2 estados absorventes, 5 e 6, e todos os outros são transientes.

$$\text{caso 1} \quad P = \left[\begin{array}{c|c} T & A \\ \hline 0 & I \end{array} \right], \quad P^2 = \left[\begin{array}{c|c} T & A \\ \hline 0 & I \end{array} \right] \left[\begin{array}{c|c} T & A \\ \hline 0 & I \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c|c} T^2 & TA+A \\ \hline 0 & I \end{array} \right]$$

$$P^3 = \left[\begin{array}{c|c} T & A \\ \hline 0 & I \end{array} \right] \left[\begin{array}{c|c} T^2 & (I+T)A \\ \hline 0 & I \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c|c} T^3 & (I+T+T^2)A \\ \hline 0 & I \end{array} \right]$$

PROBABILIDADE LIMITE

O que podemos dizer sobre $\lim_{n \rightarrow \infty} P^n$? Vamos considerar a matriz P finita e 2 situações.

1o Caso: A matriz P pode ser escrita como:

$$P = \begin{pmatrix} T & A \\ 0 & I \end{pmatrix}.$$

onde T contém os estados transientes, e I , a matriz identidade, contém os estados absorventes.

$$0 < \alpha < 1$$

$$\sum_{n=0}^{\infty} \alpha^n = \frac{1}{1-\alpha}$$

$$\begin{aligned} (I-T) \left(\sum_{n=0}^{\infty} T^n \right) &= \sum_{n=0}^{\infty} T^n - \sum_{n=1}^{\infty} T^n \\ &= I + \cancel{\sum_{n=1}^{\infty} T^n} - \sum_{n=1}^{\infty} T^n = I \end{aligned}$$

PROBABILIDADE LIMITE

Efetuada os cálculos obtemos que

$$P^n = \begin{pmatrix} T^n & \sum_{k=0}^{n-1} T^k A \\ 0 & I \end{pmatrix}.$$

Segue que

$$\lim_{n \rightarrow \infty} T^n = 0$$

e

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{k=0}^{n-1} T^k = (I - T)^{-1}.$$

Portanto,

$$\lim_{n \rightarrow \infty} P^n = \begin{pmatrix} 0 & (I - T)^{-1} A \\ 0 & I \end{pmatrix}.$$

$$I + T + T^2 + \dots + T^{n-1}$$

$$T = \begin{bmatrix} t_{11} & \dots & t_{1l} \\ \vdots & & \vdots \\ t_{l1} & \dots & t_{ll} \end{bmatrix}$$

Estados Transientes:
 $\{1, \dots, l\}$

$m_\lambda = E(T | X_0 = i)$, $T =$ tempo até chegar em um estado canônico

$$m_\lambda = 1 \cdot \left(1 - \sum_{k=1}^{\ell} t_{i,k} \right) + \sum_{k=1}^{\ell} (1 + m_k) t_{i,k} \quad m = \begin{pmatrix} m_1 \\ \vdots \\ m_\ell \end{pmatrix}$$
$$= 1 + \sum_{k=1}^{\ell} t_{i,k} m_k$$

RISCO OPERACIONAL

Temos que

$$T = \begin{pmatrix} 0 & 0,6 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0,6 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0,4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad A = \begin{pmatrix} 0,4 & 0 \\ 0,4 & 0 \\ 0,6 & 0 \\ 0,8 & 0,2 \end{pmatrix}.$$

$$m_\lambda - \sum_{k=1}^{\ell} t_{i,k} m_k = 1, \quad i=1, \dots, \ell \quad e = \begin{pmatrix} 1 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$m - Tm = (I - T)m = e \quad \Rightarrow \quad m = (I - T)^{-1} e$$

RISCO OPERACIONAL

Segue portanto que

$$(I - T)^{-1}A = \begin{matrix} & 4 & 5 \\ \begin{pmatrix} 0,9712 & 0,0288 \\ 0,952 & 0,048 \\ 0,92 & 0,08 \\ 0,8 & 0,2 \end{pmatrix} & \begin{matrix} \lambda = 0 \\ \lambda = 1 \\ \lambda = 2 \\ \lambda = 3 \end{matrix} \end{matrix}$$

Portanto temos que a probabilidade de uma transação terminar em atraso com multa, começando de sem atraso é 2,88%, e obviamente de terminar sem multa é de 97,12%.

	1	2	3	4	5	6	0	1
P_{10}	0	0,4	0	0	0	0	0,6	0
P_{20}	0,6	0	0,4	0	0	0	0	0
P_{30}	0	0,6	0	0,4	0	0	0	0
P_{40}	0	0	0,6	0	0,4	0	0	0
P_{50}	0	0	0	0,6	0,4	0	0	0
P_{60}	0	0	0	0	0,6	0	0	0,4
	0						1	0

Handwritten notes: A red circle highlights the rightmost column (0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0). A red arrow points to the top-right cell (0, 0) with the label A(4).

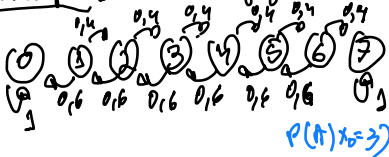
Calcular $P_{30}^{(20)}$ e considerar linha 3 ($X_0=3$)

$$P_{30}^{(20)} = [0,03 \quad 0 \quad 0,0444 \quad 0 \quad 0,024 \quad 0 \quad 0,7703 \quad 0,1303]$$

Handwritten notes: Blue circles highlight 0,0288 and 0,9712. A blue arrow points from the 0,9712 value to the right.

$$P(A|X_0=3) = 9,59\%$$

Exemplo: Ruína do jogador com $p=0,4$, $N=7$. Considere $X_0=3$.



a) Qual é a prob. de se ter pelo menos 2 jogos?

$$A = \{ \text{pelo menos 2 jogos} \}$$

$$= \sum_{k=2}^7 P_{3k}^{(20)} = P(X(20) \neq 7, X(20) \neq 0 | X_0=3)$$

RISCO OPERACIONAL

A perda esperada para 1 dia é:

Perda esperada em 1 dia

$$\cong 1000 \times 0,0288 \times ((1,0001)^8 - 1) \times 10^6 = R\$ 23.000,00.$$

Perda esperada em 1 mês (22 dias) = $R\$ 22 \times 23.000,00 \cong R\$ 500.000,00.$

b) Qual é a prob. de ganhar o jogo e o número esperado de jogos até o jogo acabar ($X_0=3$)

$$P_3 = \left[(I - T)^{-1} A^{(2)} \right]_{(3)} = 0,54764$$

$$m_3 = \left[(I - T)^{-1} e \right]_{(3)} = 9,8325$$

PROBABILIDADE LÍMITE

2o Caso: A cadeia é ergódica. Nesse caso temos que $\lim_{n \rightarrow \infty} p_{ij}^n = \pi_j$, independente de i . Chamando de π o vetor formado por π_i temos que π é a única solução que satisfaz:

$$\begin{aligned}\pi' &= \pi' \mathbf{P} \\ 1 &= \sum_{i \in \mathcal{X}} \pi_i.\end{aligned}$$

Temos também a seguinte interpretação para π_i . π_i representa a proporção do tempo que a cadeia de Markov permanece no estado i .

HUMOR DO MERCADO FINANCEIRO

Assumindo já as distribuições estacionárias, temos que resolver as seguintes equações:

$$\pi_0 = 0,5\pi_0 + 0,3\pi_1 + 0,2\pi_2,$$

$$\pi_1 = 0,4\pi_0 + 0,4\pi_1 + 0,3\pi_2,$$

$$\pi_2 = 0,1\pi_0 + 0,3\pi_1 + 0,5\pi_2,$$

$$1 = \pi_0 + \pi_1 + \pi_2.$$

Temos a seguinte solução:

$$\pi_0 = \frac{21}{62} = 33,87\%, \quad \pi_1 = \frac{23}{62} = 37,1\%, \quad \pi_2 = \frac{18}{62} = 29,03\%.$$

A RUÍNA DO JOGADOR

Qual é a probabilidade do jogador atingir a fortuna N antes de quebrar, dado que começou com i ? Poderíamos resolver esse problema usando a fórmula do Caso 1 visto anteriormente. Vamos entretanto resolver esse problema de forma analítica, usando o cálculo de probabilidade por condicionamento. Seja A_i o evento o jogador atinge N antes de quebrar, começando de i . Seja $Y = 1$ se a primeira jogada é vitoriosa, $Y = 0$ caso contrário. Temos que

$$P(A_i) = E(P(A_i|Y)).$$

Temos também que para $1 \leq i \leq N - 1$,

$$P(A_i|Y = 1) = P(A_{i+1})$$

$$P(A_i|Y = 0) = P(A_{i-1}).$$

A RUÍNA DO JOGADOR

Logo,

$$\begin{aligned}P(A_i) &= E(P(A_i|Y)) = p \times P(A_i|Y = 1) + (1 - p) \times P(A_i|Y = 0) \\ &= p \times P(A_{i+1}) + (1 - p) \times P(A_{i-1}).\end{aligned}$$

Escrevendo $P_i = P(A_i)$, $q = 1 - p$, temos a seguinte equações a diferenças e condições inicial e terminal:

$$P_i = p \times P_{i+1} + q \times P_{i-1}, \quad P_0 = 0, \quad P_N = 1.$$

A RUÍNA DO JOGADOR

Resolvendo para $q \neq p$ temos a fórmula fechada,

$$P_i = \frac{1 - \left(\frac{q}{p}\right)^i}{1 - \left(\frac{q}{p}\right)^N}.$$

Para $q = p$ temos a fórmula fechada,

$$P_i = \frac{i}{N}.$$