

IMPULSO E CHOQUE – FUNDAMENTOS

RENATO MAIA MATARAZZO ORSINO

1. LEIS DE NEWTON

Lex I. *Corpus omne perseverare in statu suo quiescendi vel movendi uniformiter in directum, nisi quatenus a viribus impressis cogitur statum illum mutare.*

Primeira Lei de Newton. Todo corpo continua em seu estado de repouso ou de movimento uniforme em uma linha reta, a menos que seja forçado a mudar aquele estado por forças aplicadas sobre ele.

Lex II. *Mutationem motis proportionalem esse vi motrici impressae, et fieri secundum lineam rectam qua vis illa imprimitur.*

Segunda Lei de Newton. A mudança de movimento é proporcional à força motora impressa, e é produzida na direção de linha reta na qual aquela força é aplicada.

Lex III. *Actioni contrariam semper et aequalem esse reactionem: sine corporum duorum actiones in se mutuo semper esse aequales et in partes contrarias dirigi.*

Terceira Lei de Newton. A toda ação há sempre uma reação oposta e de igual intensidade: as ações mútuas de dois corpos um sobre o outro são sempre iguais e dirigidas em sentidos opostos.

Basicamente, a Primeira Lei versa sobre a natureza do que atualmente se denomina *referencial inercial*. A interpretação da Segunda Lei, contudo, é menos imediata que a equação $m\vec{a} = \vec{F}$, proposta por Euler anos depois, faz parecer. Ainda que alguns autores defendam que os termos “mudança de movimento” e “força motora impressa” devam ser diretamente interpretados à luz dos conceitos atuais da Mecânica Clássica como “variação da quantidade de movimento” e “impulso resultante”, respectivamente, estudiosos das obras de Newton [1, 2, 3] ainda tentam desvendar o que exatamente ele quis dizer em seu enunciado original.

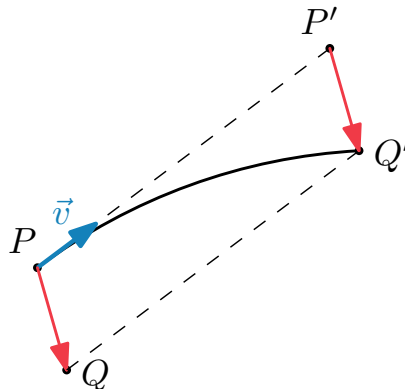


FIGURA 1. Interpretação de Newton para a Segunda Lei. Adaptado de [2].

À luz da Primeira Lei, é possível entender que, observado de um referencial inercial, o movimento de uma partícula material na ausência da ação de quaisquer forças será retilíneo

e uniforme na direção do vetor velocidade inicialmente medido. No caso particular desta velocidade ser nula, a partícula permanecerá em repouso quando observada do referido referencial. Considere a ilustração mostrada na Fig. 1: na ausência de forças, a partícula material em P em um instante de tempo t_0 estaria, em um instante de tempo futuro $t_0 + \Delta t$, numa posição P' . Por efeito da ação de forças, contudo, a partícula estará, em $t = t_0 + \Delta t$, na posição Q' . O vetor $(Q' - P')$ era entendido, na visão de Newton [2], como a “mudança de movimento” da partícula.

Admitindo Δt pequeno, é possível aplicar o Teorema de Taylor para descrever o deslocamento $(Q' - P)$ efetivamente observado para a partícula material:

$$(Q' - P) = \vec{v} \Delta t + \frac{1}{2} \vec{a} (\Delta t)^2 + O[\Delta^3] \quad (1)$$

A medida da “mudança de movimento” é a diferença entre o deslocamento observado $(Q' - P)$ e o deslocamento $(P' - P) = \vec{v} \Delta t$ que teria ocorrido na ausência de forças.

$$(Q' - P') = \frac{1}{2} \vec{a} (\Delta t)^2 + O[\Delta^3] = (Q - P) \quad (2)$$

onde $(Q - P)$ seria o deslocamento observado para a referida partícula, sob ação das mesmas forças, caso ela partisse do repouso no instante $t = t_0$.

Assim, considerando $(\Delta t)^2$ um infinitesimal, pode-se entender que o conceito de “mudança de movimento” proposto por Newton é pode efetivamente ser entendido como uma grandeza proporcional ao que é atualmente denominado, na Mecânica Clássica, como “aceleração”. Tal interpretação, contudo, está associada à possibilidade de se aplicar o Teorema de Taylor, o que envolve admitir uma suavidade na trajetória da partícula. Tal limitação pode ser devidamente superada, recorrendo a uma forma generalizada deste teorema que depende apenas da diferenciabilidade dos deslocamentos:

$$(Q' - P) = \vec{v} \Delta t + \beta \Delta \vec{v} \Delta t + O[\Delta^{2+\epsilon}] \quad (3)$$

para valores de β e ϵ tais que $0 \leq \beta \leq 1$ e $\epsilon > 0$. Neste caso, a “mudança de movimento” $(Q' - P) = \beta \Delta \vec{v} \Delta t + O[\Delta^{2+\epsilon}]$ é proporcional a uma variação infinitesimal $\Delta \vec{v}$ na velocidade da partícula, o que permite a associação com o conceito atual da Mecânica Clássica de “quantidade de movimento”.

Para ilustrar, todavia, que a equação $m \vec{a} = \vec{F}$, proposta por Euler em seus estudos sobre dinâmica dos corpos rígidos, *não* corresponde à forma mais geral de se enunciar a Segunda Lei de Newton, considere o sistema ilustrado na Fig. 2 formado por uma partícula de massa m finita, à qual adere uma porção material de massa infinitesimal Δm em um intervalo de tempo também infinitesimal de duração Δt . Considere que no instante de tempo t_0 a partícula tem velocidade \vec{v} e a porção material que adere à mesma tem velocidade \vec{u} . Admita-se então que, no instante de tempo $t_0 + \Delta t$, tem-se uma única partícula material de massa $m + \Delta m$ com velocidade $\vec{v} + \Delta \vec{v}$.

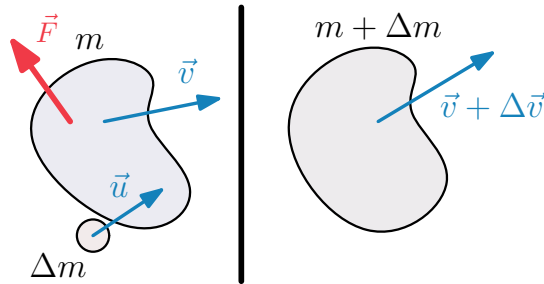


FIGURA 2. Partícula com massa variável.

Admitindo que a força resultante sobre a partícula tem comportamento contínuo e valor \vec{F} no instante inicial, e considerando que todas as grandezas Δ são de ordem de grandeza

infinitesimal, igualando a variação de quantidade de movimento deste sistema ao impulso da resultante, pode-se afirmar que:

$$[(m + \Delta m)(\vec{v} + \Delta \vec{v}) - (m \vec{v} + \Delta m \vec{u})] = \vec{F} \Delta t + O[\Delta^2] \quad (4)$$

$$m \Delta \vec{v} + \Delta m(\vec{v} - \vec{u}) + O[\Delta^2] = \vec{F} \Delta t + O[\Delta^2] \quad (5)$$

Dividindo a expressão da última equação por Δt e tomando o limite $\Delta t \rightarrow 0$, obtém-se a denominada *Equação de Mechersky* que corresponde à forma mais geral possível para a Segunda Lei de Newton, por incluir a possibilidade de variação de massa da partícula:

$$m \frac{d\vec{v}}{dt} + \frac{dm}{dt}(\vec{v} - \vec{u}) = \vec{F} \quad \Leftrightarrow \quad \frac{d}{dt}(m\vec{v}) = \vec{F} + \dot{m}\vec{u} \quad (6)$$

Ao final do curso de Mecânica 2, o Prof. Dr. Celso P. Pesce ministrará uma palestra acerca da Mecânica de Sistemas de Massa Variável.

2. IMPULSO E QUANTIDADE DE MOVIMENTO

Considere uma partícula de massa m constante, para a qual a Segunda Lei de Newton adquire a forma proposta por Euler, $m\vec{a} = \vec{F}$, com $\vec{a} = d\vec{v}/dt$ denotando a aceleração desta partícula medida com respeito a um referencial inercial e \vec{F} a força resultante sobre a mesma. Pode-se integrar, em um intervalo de tempo $[t_0, t_0 + \Delta t]$ esta equação, resultando em:

$$\int_{t_0}^{t_0+\Delta t} m \frac{d\vec{v}}{dt} dt = \int_{t_0}^{t_0+\Delta t} \vec{F} dt \quad (7)$$

Denotando por \vec{v} a velocidade da partícula medida no instante de tempo t_0 e por \vec{v}' esta velocidade medida no instante $t_0 + \Delta t$, a aplicação do Teorema Fundamental do Cálculo conduz à expressão.

$$m(\vec{v}' - \vec{v}) = \int_{t_0}^{t_0+\Delta t} \vec{F} dt \quad (8)$$

A integral no membro direito da equação anterior é denominada impulso de \vec{F} no intervalo $[t_0, t_0 + \Delta t]$.

Admita-se que a duração Δt do intervalo de tempo $[t_0, t_0 + \Delta t]$ é de ordem infinitesimal Δ . Neste intervalo, o a partícula material está sujeita a um impacto, de tal forma que é possível decompor a força resultante sobre ela em duas parcelas:

- \vec{F}_I : resultante das denominadas *forças impulsivas*, decorrentes do impacto sofrido, cujo valor médio tem, por hipótese, ordem de grandeza inversamente proporcional à duração Δt do intervalo de tempo, ou seja, $\vec{F}_I \sim O[\Delta^{-1}]$.
- \vec{F}_N : resultante de forças cujas magnitudes, mesmo durante o impacto, preservam ordem de grandeza unitária, ou seja, $\vec{F}_N \sim O[1]$.

Denotando por $\vec{I}/\Delta t$ o valor médio da resultante \vec{F}_I das forças impulsivas no intervalo de tempo $[t_0, t_0 + \Delta t]$, com $\vec{I} \sim O[1]$ denotando o *impulso* associado a estas forças, é possível afirmar que:

$$\vec{v}' - \vec{v} = \frac{1}{m} \int_{t_0}^{t_0+\Delta t} \vec{F}_I dt + \frac{1}{m} \int_{t_0}^{t_0+\Delta t} \vec{F}_N dt = \frac{\vec{I}}{m} + O[\Delta] \sim O[1] \quad (9)$$

Assim, para algum β , $0 \leq \beta \leq 1$, o valor médio da velocidade da partícula no intervalo $[t_0, t_0 + \Delta t]$ pode ser dado por $(\vec{v} + \beta \vec{I}/m) + O[\Delta] \sim O[1]$.

Denotando por \vec{r} o vetor posição da partícula medido com respeito a um ponto fixo ao referencial inercial adotado, pode-se afirmar que:

$$\vec{r}' - \vec{r} = \int_{t_0}^{t_0+\Delta t} \frac{d\vec{r}}{dt} dt = \left(\vec{v} + \beta \frac{\vec{I}}{m} + O[\Delta] \right) \Delta t \sim O[\Delta] \quad (10)$$

Pode-se então concluir que, em virtude de um impacto de duração *infinitesimal*, a partícula sofreu uma variação *finita* de velocidade simultânea a uma variação *infinitesimal* na posição.

Portanto, o efeito de um impacto de curta duração, em que a ordem de grandeza das forças impulsivas a ele associadas é inversamente proporcional a tal duração, será modelado daqui adiante por meio de *impulsos* finitos que promovem alterações *finitas e instantâneas* nas velocidades dos pontos de um sistema material *sem promover qualquer alteração na posição* dos mesmos. Como consequência desta hipótese, na modelagem de um impacto, deve ser *desprezado* o efeito de quaisquer esforços não-vinculares cuja ação sobre o sistema se manifeste apenas mediante variação na posição de algum ponto do mesmo, caso de esforços *conservativos*¹, por exemplo.

3. SISTEMAS DE IMPULSOS E SISTEMAS DE QUANTIDADE DE MOVIMENTO

	Impulsos	Quantidades de movimento
Definição	$\mathcal{I} = \{(\vec{I}_i, P_i), i = 1, \dots, n\}$	$\mathcal{Q} = \{(m_i \vec{v}_i, P_i), i = 1, \dots, n\}$
Resultante do sistema	$\vec{I} = \sum_{i=1}^n \vec{I}_i$	$\vec{p} = \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i = m \vec{v}_G$
Momento do sistema	$\vec{M}_O = \sum_{i=1}^n (P_i - O) \wedge \vec{I}_i$	$\vec{H}_O = \sum_{i=1}^n (P_i - O) \wedge (m_i \vec{v}_i)$
Mudança de pólo	$\vec{M}_B = \vec{M}_A + (A - B) \wedge \vec{R}$	$\vec{H}_B = \vec{H}_A + (A - B) \wedge (m \vec{v}_G)$

4. TEOREMAS DA RESULTANTE DOS IMPULSOS E DO MOMENTO DOS IMPULSOS

Calculando a variação da quantidade de movimento total do sistema:

$$\Delta \vec{p} = \vec{p}' - \vec{p} = \sum_{i=1}^n m_i (\vec{v}'_i - \vec{v}_i) = m (\vec{v}'_G - \vec{v}_G) \quad (11)$$

Da equação (8), sabe-se que: $m_i (\vec{v}'_i - \vec{v}_i) = \vec{I}_i^{\text{ext}} + \vec{I}_i^{\text{int}}$. Como decorrência do princípio da ação e reação (Terceira Lei de Newton), pode-se afirmar que o sistema de impulsos internos é equivalente a zero (i.e. $\vec{I}^{\text{int}} = \vec{0}$ e $\vec{M}_O^{\text{int}} = \vec{0}$ para qualquer pólo O), pode-se afirmar que $\sum_{i=1}^n m_i (\vec{v}'_i - \vec{v}_i) = \vec{I}^{\text{ext}}$ e, portanto:

$$m (\vec{v}'_G - \vec{v}_G) = \vec{I}^{\text{ext}} \quad (12)$$

Esta é a expressão do *Teorema da Resultante dos Impulsos (TRI)*.

Para calcular a variação do momento da quantidade de movimento do sistema, é necessário lembrar que, por hipótese, admite-se que a posição de todos os pontos do sistema permanece

¹ De fato, se um esforço é conservativo, a ele pode ser associado uma energia potencial $V(\vec{r})$, sendo a ação deste esforço sobre o sistema medida por meio do trabalho $W = -\Delta V(\vec{r})$, que será nulo se admitirmos a ausência de qualquer variação na posição dos pontos de um sistema material, ou seja, se $\Delta \vec{r} = \vec{0}$.

invariante durante o impacto, ou seja:

$$\begin{aligned}
 \Delta \vec{H}_O &= \vec{H}'_O - \vec{H}_O = \sum_{i=1}^n (P_i - O) \wedge (m_i \vec{v}'_i) - \sum_{i=1}^n (P_i - O) \wedge (m_i \vec{v}_i) \\
 &= \sum_{i=1}^n (P_i - O) \wedge m_i (\vec{v}'_i - \vec{v}_i) = \sum_{i=1}^n (P_i - O) \wedge (\vec{I}_i^{\text{ext}} + \vec{I}_i^{\text{int}}) \\
 &= \sum_{i=1}^n (P_i - O) \wedge \vec{I}_i^{\text{ext}} + \sum_{i=1}^n (P_i - O) \wedge \vec{I}_i^{\text{int}} \tag{13}
 \end{aligned}$$

Recorrendo novamente ao fato de que o sistema de impulsos internos é equivalente a zero e, portanto, $\vec{M}_O^{\text{int}} = \vec{0}$, obtém-se a expressão do *Teorema do Momento dos Impulsos (TMI)*:

$$\Delta \vec{H}_O = \vec{M}_O^{\text{ext}} \tag{14}$$

5. TEOREMA DO MOMENTO DOS IMPULSOS PARA UM CORPO RÍGIDO

Considere um sistema mecânico constituído por *um único corpo rígido* e assumamos que Q é um ponto que se move *solidariamente a este corpo*, de tal forma que é possível explicitar a velocidade \vec{v}_i de qualquer ponto deste corpo a partir da equação de campo de velocidade para um corpo rígido:

$$\vec{v}_i = \vec{v}_Q + \vec{\omega} \wedge (P_i - Q) \tag{15}$$

Sendo \mathbb{J}_Q o tensor de inercia desse corpo rígido com respeito ao ponto Q , o momento da quantidade de movimento desse corpo rígido com respeito ao pólo Q pode ser calculado por meio da seguinte expressão:

$$\vec{H}_Q = m(G - Q) \wedge \vec{v}_Q + \mathbb{J}_Q \vec{\omega} \tag{16}$$

Novamente, admitindo que a posição de todos os pontos do sistema permaneça invariante durante o impacto:

$$\begin{aligned}
 \Delta \vec{H}_Q &= \vec{H}'_Q - \vec{H}_Q = [m(G - Q) \wedge \vec{v}'_Q + \mathbb{J}_Q \vec{\omega}'] - [m(G - Q) \wedge \vec{v}_Q + \mathbb{J}_Q \vec{\omega}] \\
 &= m(G - Q) \wedge (\vec{v}'_Q - \vec{v}_Q) + \mathbb{J}_Q (\vec{\omega}' - \vec{\omega}) \tag{17}
 \end{aligned}$$

Finalmente, substituindo em (14), obtém-se a expressão do Teorema do Momento dos Impulsos (TMI) para *um* corpo rígido:

$$m(G - Q) \wedge \Delta \vec{v}_Q + \mathbb{J}_Q \Delta \vec{\omega} = \vec{M}_Q^{\text{ext}} \tag{18}$$

Casos particulares:

$$Q = G \qquad \mathbb{J}_G \Delta \vec{\omega} = \vec{M}_G^{\text{ext}} \tag{19}$$

$$\Delta \vec{v}_Q = \vec{0} \quad \text{ou} \quad (G - Q) \parallel \Delta \vec{v}_Q \qquad \mathbb{J}_Q \Delta \vec{\omega} = \vec{M}_Q^{\text{ext}} \tag{20}$$

REFERÊNCIAS

- [1] B. Pourciau, “Newton’s Interpretation of Newton’s Second Law,” *Archive for History of Exact Sciences*, vol. 60, no. 2, pp. 157–207, 2006.
- [2] B. Pourciau, “Is Newton’s second law really Newton’s?,” *American Journal of Physics*, vol. 79, no. 10, pp. 1015–1022, 2011.
- [3] R. L. Coelho, “On the deduction of Newton’s second law,” *Acta Mechanica*, vol. 229, no. 5, pp. 1–4, 2018.