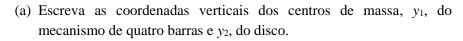


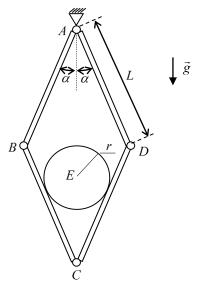
Departamento de Engenharia Mecânica

MECÂNICA II - PME 3200 – Segunda Prova – 25 de maio de 2017 Duração da Prova: 110 minutos (não é permitido uso de dispositivos eletrônicos)

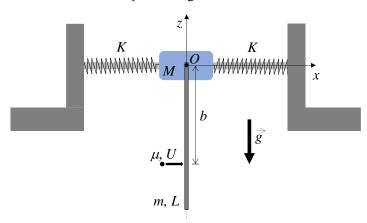
 1^a Questão (3,5 pontos). As quatro barras articuladas AB, BC, CD e DA, de iguais comprimentos L e pesos P, formam um mecanismo plano ligado ao ponto fixo A. Um disco de raio r e peso Q apoia-se sobre as barras BC e CD, conforme indicado na figura. Admite-se que o atrito nas articulações e entre a superfície do disco e as das barras seja desprezível. O eixo Ay é vertical e orientado para baixo. Pede-se estabelecer a configuração de equilíbrio do sistema. Para tanto:



- (b) Determine os deslocamentos virtuais δy_1 e δy_2 , em função de $\delta \alpha$.
- (c) A partir da aplicação do Princípio dos Trabalhos Virtuais, deduza a equação que permite calcular o ângulo α correspondente ao equilíbrio estático do sistema.



2ª Questão (3,5 pontos) - *Baseado no EMSC-2017*. O dispositivo é composto por um bloco de massa *M* e uma barra de massa *m* e comprimento *L*. O bloco pode deslizar *sem atrito* ao longo de uma guia horizontal de seção quadrada. A barra, de distribuição homogênea de massa, está articulada ao bloco em *O*, podendo girar livremente e sem atrito



em torno do eixo Oy, que é perpendicular ao plano da figura. A base canônica $(\vec{i},\vec{j},\vec{k})$ orienta o sistema cartesiano Oxyz. Considere o sistema em repouso na posição de equilíbrio trivial, i.e., x(0)=0, $\theta(0)=0$. No instante t=0, uma partícula de massa μ , choca-se contra a barra, com velocidade $\vec{U}=U\vec{i}$, conforme mostra a figura abaixo. Admitindo válidas as hipóteses de choque segundo Newton e conhecido o coeficiente de restituição, e, e os demais parâmetros do problema, determine os impulsos decorrentes do choque e a condição cinemática do sistema no instante $t=0^+$, a ele imediatamente posterior; ou seja:

$$v_0' = \dot{x}(0^+), \omega' = \dot{\theta}(0^+), \vec{U}' = U'\vec{i}$$
.

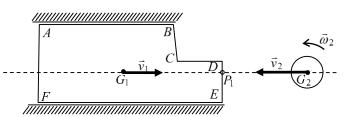
Para tanto:

- (a) Construa os diagramas de corpo-livre do bloco, da barra e da partícula, indicando os impulsos sobre eles agentes. Denomine $\vec{I}_1 = I_1 \vec{i}$ o impulso transmitido à barra pela partícula e $\vec{I}_2 = I_2 \vec{i}$ o impulso reativo aplicado à barra pelo bloco.
- (b) Aplique os Teoremas da Resultante dos Impulsos à barra, ao bloco e à partícula.
- (c) Aplique o Teorema do Momento dos Impulsos à barra, tomando o polo em O.
- (d) Considere a hipótese de restituição de Newton e escreva uma relação entre v'_0 , ω' , U', em função de e e U.
- (e) Obtenha, então, um sistema de $tr\hat{e}s$ equações lineares para a determinação de v'_0 , ω' , U'.
- (f) Indique claramente as duas equações, decorrentes da dedução acima, que permitirão determinar I_1 e I_2 .



Departamento de Engenharia Mecânica

 ${\bf 3^a~Quest\~ao}~({\bf 3,0~pontos}).~{\bf A}~{\bf l\^amina~plana}~{\it ABCDEF}$ de massa m_1 move-se com velocidade $v_1\vec{i}$ constante guiada por dois trilhos paralelos. Um disco de raio r e massa m_2 , animado de velocidade angular $\vec{\omega}_2$, constante, move-se com velocidade $-v_2\vec{i}$,

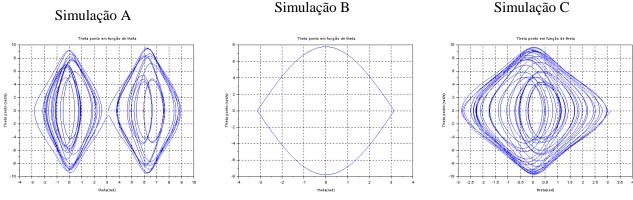


constante, no mesmo plano do movimento da lâmina. Em um dado instante o disco colide com a lâmina à altura do ponto P_1 , conforme indicado na figura. Considerando desprezível o atrito entre todas as superfícies de contato, pedese:

- (a) desenhar os diagramas de impulsos para a lâmina e para o disco no instante da colisão;
- (b) determinar a velocidade angular do disco imediatamente após a colisão;
- (c) determinar o valor do coeficiente de restituição e e a relação entre as massas m_1 e m_2 para que, imediatamente após a colisão, a lâmina se mova com velocidade $v_1\vec{i}/2$ e o disco com velocidade $v_2\vec{i}/2$.
- (d) determinar o intervalo de variação da relação v_2/v_1 compatível com a situação descrita no item (c).
- **4ª Questão** (**1,0 ponto**). Baseada nas simulações sugeridas no EMSC-2017, com os parâmetros $m=1 \,\mathrm{kg}$, $L=1 \,\mathrm{m}$, $K=10 \,\mathrm{N/m}$, $g=10 \,\mathrm{m/s^2}$, $U=1 \,\mathrm{m/s}$. Os gráficos abaixo apresentam **três** projeções de trajetórias de fase no plano $(\dot{\theta}, \theta)$, correspondentes a **dois** conjuntos de condições iniciais distintos (dados no S.I.):

(1)
$$x(0) = 0$$
; $\theta(0) = (\pi - 0.01)$; $\dot{x}(0) = 0$; $\dot{\theta}(0) = 0$; (2) $x(0) = 0.1$; $\theta(0) = \pi$; $\dot{x}(0) = 0$; $\dot{\theta}(0) = 0$.

Uma das três simulações utilizou o parâmetro M = 100kg; as outras duas consideraram M = 1kg.



Identifique as simulações A, B e C aos correspondentes conjuntos de condições iniciais e ao respectivo parâmetro *M* nelas utilizado. Para tanto, construa uma tabela de correspondências, conforme modelo abaixo, indicando os números que identificam os conjuntos de condições iniciais (1 ou 2) e o respectivo valor de *M* (1kg ou 100kg). Justifique todas as respostas.

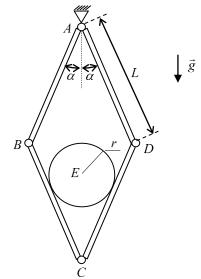
Simulação	Condição Inicial	M (kg)	Justificativa
A			
В			
С			



Departamento de Engenharia Mecânica

MECÂNICA II - PME 3200 - Segunda Prova - 25 de maio de 2017 RESOLUÇÃO

 1^a Questão (3,5 pontos). As quatro barras articuladas AB, BC, CD e DA, de iguais comprimentos L e pesos P, formam um mecanismo plano ligado ao ponto fixo A. Um disco de raio r e peso Q apoia-se sobre as barras BC e CD, conforme indicado na figura. Admite-se que o atrito nas articulações e entre a superfície do disco e as das barras seja desprezível. O eixo Ay é vertical e orientado para baixo. Pede-se estabelecer a configuração de equilíbrio do sistema. Para tanto:



(1,0)

- (a) Escreva as coordenadas verticais dos centros de massa, y_1 , do mecanismo de quatro barras e y_2 , do disco.
- (b) Determine os deslocamentos virtuais δy_1 e δy_2 , em função de $\delta \alpha$.
- (c) A partir da aplicação do Princípio dos Trabalhos Virtuais, deduza a equação que permite calcular o ângulo α correspondente ao equilíbrio estático do sistema.

Resolução:

(a) As posições verticais dos centros de massa do mecanismo de quatro barras e do disco são dadas, respectivamente, por: (1,0)

$$y_1 = L\cos\alpha \tag{1}$$

$$y_2 = 2L\cos\alpha - \frac{r}{\sin\alpha} \ . \tag{2}$$

(b) Das expressões acima, segue:

$$\delta y_1 = -L\delta\alpha \sin\alpha \tag{3}$$

$$\delta y_2 = -2L\delta\alpha \sin\alpha + r\delta\alpha \frac{\cos\alpha}{\sin^2\alpha} = \delta\alpha \left[-2L\sin\alpha + r\frac{\cos\alpha}{\sin^2\alpha} \right]. \tag{4}$$

(c) Para determinar a configuração de equilíbrio do sistema aplicaremos o Princípio dos Trabalhos Virtuais. Para um deslocamento virtual arbitrário $\delta \alpha$, tem-se: (1,0)

$$\delta \tau = 4P \delta y_1 + Q \delta y_2 = 4PL(-\delta \alpha \sin \alpha) + Q \delta \alpha \left[-2L \sin \alpha + r \frac{\cos \alpha}{\sin^2 \alpha} \right] = 0.$$
 (5)

A expressão acima será verdadeira, independentemente do valor do deslocamento virtual $\delta \alpha$, se, necessariamente: (0,5)

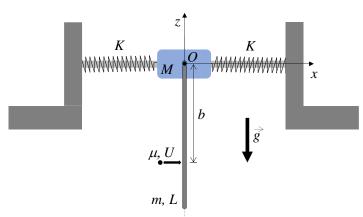
$$(4P+2Q)L\sin^3\alpha - Qr\cos\alpha = 0. (6)$$

A equação anterior permite determinar o valor do ângulo α compatível com o equilíbrio. Sua resolução requer a aplicação de métodos numéricos ou gráficos.



Departamento de Engenharia Mecânica

2ª Questão (3,5 pontos) - *Baseado no EMSC-2017*. O dispositivo é composto por um bloco de massa *M* e uma barra de massa *m* e comprimento *L*. O bloco pode deslizar *sem atrito* ao longo de uma guia horizontal de seção quadrada. A barra, de distribuição homogênea de massa, está articulada ao bloco em *O*, podendo girar livremente e sem atrito



em torno do eixo Oy, que é perpendicular ao plano da figura. A base canônica $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ orienta o sistema cartesiano Oxyz. Considere o sistema em repouso na posição de equilíbrio trivial, i.e., x(0)=0, $\theta(0)=0$. No instante t=0, uma partícula de massa μ , choca-se contra a barra, com velocidade $\vec{U}=U\vec{i}$, conforme mostra a figura abaixo. Admitindo válidas as hipóteses de choque segundo Newton e conhecido o coeficiente de restituição, e, e os demais parâmetros do problema, determine os impulsos decorrentes do choque e a condição cinemática do sistema no instante $t=0^+$, a ele imediatamente posterior; ou seja:

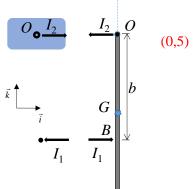
$$v_0' = \dot{x}(0^+), \omega' = \dot{\theta}(0^+), \vec{U}' = U'\vec{i}$$
.

Para tanto:

- (a) Construa os diagramas de corpo-livre do bloco, da barra e da partícula, indicando os impulsos sobre eles agentes. Denomine $\vec{I}_1 = I_1 \vec{i}$ o impulso transmitido à barra pela partícula e $\vec{I}_2 = I_2 \vec{i}$ o impulso reativo aplicado à barra pelo bloco.
- (b) Aplique os Teoremas da Resultante dos Impulsos à barra, ao bloco e à partícula.
- (c) Aplique o Teorema do Momento dos Impulsos à barra, tomando o polo em O.
- (d) Considere a hipótese de restituição de Newton e escreva uma relação entre v'_0 , ω' , U', em função de e e U.
- (e) Obtenha, então, um sistema de três equações lineares para a determinação de v'_0 , ω' , U'.
- (f) Indique claramente as duas equações, decorrentes da dedução acima, que permitirão determinar I_1 e I_2 .

Resolução:

(a) Digrama de corpo-livre:



(b) Na configuração de choque considerada, com barra e bloco na posição de equilíbrio trivial e em condição inicial de repouso, i.e., $(x(0) = 0, \theta(0) = 0, v_0(0) = \dot{x}(0) = 0, \ \omega(0) = \dot{\theta}(0) = 0)$, o TRI aplicado à barra, ao bloco e à partícula fornece: (0,5)

$$mv_G'\vec{i} = (I_1 - I_2)\vec{i}$$
 (1)

$$Mv_0'\vec{i} = I_2\vec{i} \tag{2}$$

$$\mu(U'-U)\vec{i} = -\vec{I}_1 = -I_1\vec{i} \tag{3}$$



Departamento de Engenharia Mecânica

Por outro lado, do campo de velocidades de um corpo rígido, segue que: (i) $\vec{v}_G' = v_G' \vec{i} = (v_O' - \omega' \frac{L}{2}) \vec{i}$; (ii) $\vec{v}_B' = v_B' \vec{i} = (v_O' - \omega' b) \vec{i}$, com *B* o ponto de impacto. Segue então de (1) e (2) que

$$m(v'_O - \omega' \frac{L}{2}) = I_1 - Mv'_O$$
 a qual, utilizando (3), transforma-se em (0,5)

$$(m+M)v_O' - m\frac{L}{2}\omega' = \mu(U-U') \tag{4}$$

(c) Do TMI aplicado à barra (caso plano), com polo *O*, escreve-se: (0,5)

$$m(G-O) \wedge \Delta \vec{v}_O + m \frac{L^2}{3} \Delta \vec{\omega} = \vec{M}_O = (B-O) \wedge \vec{I}_1$$
, que fornece

$$-m\frac{L}{2}v'_{O} + m\frac{L^{2}}{3}\omega' = -I_{1}b = \mu b(U' - U)$$
(5)

(d) Supondo válida a hipótese de restituição de Newton, escreve-se $v'_B - U' = -e(-U) = eU$, a qual, com o uso da relação cinemática (ii), transforma-se em (0,5)

$$v_0' - \omega' b - U' = eU \tag{6}$$

(e) As equações (4), (5) e (6), abaixo reescritas, formam um sistema linear (7), de 3 equações, que deve ser resolvido para a obtenção das incógnitas (v_0' , ω' , U'): (0,5)

$$\begin{cases} (m+M)v'_{O} - m\frac{L}{2}\omega' + \mu U' = \mu U \\ m\frac{L}{2}v'_{O} - m\frac{L^{2}}{3}\omega' + \mu bU' = \mu bU \\ v'_{O} - b\omega' - U' = eU \end{cases}$$
(7)

Note que as equações (7) podem ser escritas na forma matricial:

$$\mathbf{A}\mathbf{v} = \mathbf{u}$$

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} (m+M) & -m\frac{L}{2} & \mu \\ m\frac{L}{2} & -m\frac{L^{2}}{3} & \mu b \\ 1 & -b & -1 \end{bmatrix}; \quad \mathbf{y} = \begin{bmatrix} v'_{O} \\ \omega' \\ U' \end{bmatrix}; \quad \mathbf{u} = U \begin{bmatrix} \mu \\ \mu b \\ e \end{bmatrix}$$

$$(8)$$

(f) As equações (2) e (3), com v'_0 , U' determinados de (7), permitem calcular I_1 e I_2 : (0,5)

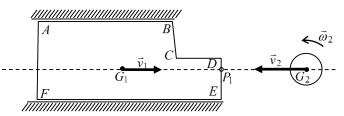
$$I_1 = \mu(U - U')$$

$$I_2 = Mv'_O$$
(9)



Departamento de Engenharia Mecânica

 ${\bf 3^a~Quest\~ao}~({\bf 3,0~pontos}).~{\rm A~l\^amina~plana}~ABCDEF$ de massa m_1 move-se com velocidade $v_1\vec{i}$ constante guiada por dois trilhos paralelos. Um disco de raio r e massa m_2 , animado de velocidade angular $\vec{\omega}_2$, constante, move-se com velocidade $-v_2\vec{i}$,

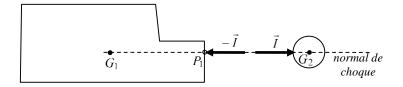


constante, no mesmo plano do movimento da lâmina. Em um dado instante o disco colide com a lâmina à altura do ponto P_1 , conforme indicado na figura. Considerando desprezível o atrito entre todas as superfícies de contato, pedese:

- (a) desenhar os diagramas de impulsos para a lâmina e para o disco no instante da colisão;
- (b) determinar a velocidade angular do disco imediatamente após a colisão;
- (c) determinar o valor do coeficiente de restituição e e a relação entre as massas m_1 e m_2 para que, imediatamente após a colisão, a lâmina se mova com velocidade $v_1\vec{i}/2$ e o disco com velocidade $v_2\vec{i}/2$.
- (d) determinar o intervalo de variação da relação $v_2/v_1\,$ compatível com a situação descrita no item (c).

Resolução:

(a) Os diagramas de impulsos, no instante da colisão, são apresentados na figura abaixo: (0,5)



(b) Aplicando-se o Teorema do Momento dos Impulsos para o disco, obtém-se sua velocidade angular imediatamente após a colisão: (0,5)

$$\Delta \vec{H}_{G_2} = \vec{\mathcal{M}}_{G_2} = \vec{0} \Rightarrow J_{G_2 z} (\vec{\omega}_2' - \vec{\omega}_2) = \vec{0} \Rightarrow \omega_2' = \omega_2$$

$$\tag{1}$$

(c) Aplicando-se o Teorema da Resultante dos Impulsos para a lâmina e para o disco, obtém-se a relação entre suas massas, coerente com as condições do enunciado: (0,5)

$$m_1(v_1' - v_1) = -I \Rightarrow \frac{v_1}{2} - v_1 = -\frac{I}{m_1} \Rightarrow I = m_1 \frac{v_1}{2}$$
 (2)

$$m_2(v_2' - (-v_2)) = I \Rightarrow \frac{v_2}{2} + v_2 = \frac{I}{m_2} \Rightarrow I = m_2 \frac{3v_2}{2} \Rightarrow m_1 \frac{v_1}{2} = m_2 \frac{3v_2}{2} \Rightarrow \frac{m_1}{m_2} = 3\frac{v_2}{v_1}$$
 (3)

Sendo P_1 e P_2 , respectivamente, os pontos de contato da lâmina e do disco no instante do choque, suas velocidades, nos instantes imediatamente anterior e imediatamente posterior a esse evento, são dados por: (0,5)

$$\vec{v}_{P_1} = \vec{v}_1 = v_1 \vec{i} \tag{4}$$

$$\vec{v}_{P_1}' = \vec{v}_1' = \frac{v_1}{2}\vec{i} \tag{5}$$



Departamento de Engenharia Mecânica

$$\vec{v}_{P_2} = -v_2 \vec{i} + \omega \vec{k} \wedge (P_2 - G) = -v_2 \vec{i} + \omega \vec{k} \wedge (-r\vec{i}) = -v_2 \vec{i} - \omega r\vec{j}$$

$$\tag{6}$$

$$\vec{v}_{P_2}' = \frac{v_2}{2}\vec{i} + \omega'\vec{k} \wedge (P_2 - G) = \frac{v_2}{2}\vec{i} + \omega\vec{k} \wedge (-r\vec{i}) = \frac{v_2}{2}\vec{i} - \omega r\vec{j} . \tag{7}$$

A hipótese de Newton para o caso de choque central entre corpos rígidos fornece o valor do coeficiente de restituição.

(0,5)

$$u' = \left(\vec{v}_{P_2}' - \vec{v}_{P_1}'\right) \cdot \vec{i} = -eu = -e\left(\vec{v}_{P_2} - \vec{v}_{P_1}\right) \cdot \vec{i} \implies \left[\frac{v_2}{2}\vec{i} - \omega r\vec{j} - \left(\frac{v_1}{2}\vec{i}\right)\right] \cdot \vec{i} = -e\left(-v_2\vec{i} - \omega r\vec{j} - v_1\vec{i}\right) \cdot \vec{i} \implies \left[\frac{v_2}{2}\vec{i} - \omega r\vec{j} - \left(\frac{v_1}{2}\vec{i}\right)\right] \cdot \vec{i} = -e(-v_2\vec{i} - \omega r\vec{j} - v_1\vec{i}) \cdot \vec{i} \implies \left[\frac{v_2}{2}\vec{i} - \omega r\vec{j} - \left(\frac{v_1}{2}\vec{i}\right)\right] \cdot \vec{i} = -e(-v_2\vec{i} - \omega r\vec{j} - v_1\vec{i}) \cdot \vec{i} \implies \left[\frac{v_2}{2}\vec{i} - \omega r\vec{j} - \left(\frac{v_1}{2}\vec{i}\right)\right] \cdot \vec{i} = -e(-v_2\vec{i} - \omega r\vec{j} - v_1\vec{i}) \cdot \vec{i} \implies \left[\frac{v_2}{2}\vec{i} - \omega r\vec{j} - \left(\frac{v_1}{2}\vec{i}\right)\right] \cdot \vec{i} = -e(-v_2\vec{i} - \omega r\vec{j} - v_1\vec{i}) \cdot \vec{i} \implies \left[\frac{v_2}{2}\vec{i} - \omega r\vec{j} - \left(\frac{v_1}{2}\vec{i}\right)\right] \cdot \vec{i} = -e(-v_2\vec{i} - \omega r\vec{j} - v_1\vec{i}) \cdot \vec{i} \implies \left[\frac{v_2}{2}\vec{i} - \omega r\vec{j} - \left(\frac{v_1}{2}\vec{i}\right)\right] \cdot \vec{i} = -e(-v_2\vec{i} - \omega r\vec{j} - v_1\vec{i}) \cdot \vec{i} \implies \left[\frac{v_2}{2}\vec{i} - \omega r\vec{j} - v_1\vec{i}\right] \cdot \vec{i} \implies \left[\frac{v_2}{2}\vec{i} - \omega r\vec{j} - v_1\vec{i}\right] \cdot \vec{i} \implies \left[\frac{v_2}{2}\vec{i} - \omega r\vec{j} - v_1\vec{i}\right] \cdot \vec{i} \implies \left[\frac{v_2}{2}\vec{i} - \omega r\vec{j} - v_1\vec{i}\right] \cdot \vec{i} \implies \left[\frac{v_2}{2}\vec{i} - \omega r\vec{j} - v_1\vec{i}\right] \cdot \vec{i} \implies \left[\frac{v_2}{2}\vec{i} - \omega r\vec{j} - v_1\vec{i}\right] \cdot \vec{i} \implies \left[\frac{v_2}{2}\vec{i} - \omega r\vec{j} - v_1\vec{i}\right] \cdot \vec{i} \implies \left[\frac{v_2}{2}\vec{i} - \omega r\vec{j}\right] \cdot \vec{i} \implies \left[\frac{v_$$

$$\Rightarrow e = \frac{1}{2} \frac{v_2 - v_1}{v_1 + v_2} \tag{8}$$

(d) Para que a expressão do coeficiente de restituição e seja válida, a seguinte condição deve ser satisfeita: (0,5)

$$0 \le e = \frac{1}{2} \frac{v_2 - v_1}{v_1 + v_2} \le 1 \tag{9}$$

As duas desigualdades acima implicam que:

$$v_2 > v_1 \tag{10}$$

e

$$v_2 - v_1 \le 2v_1 + 2v_2 \Rightarrow v_2 \ge -3v_1 \tag{11}$$

Conclui-se, portanto, que o movimento descrito é possível, desde que

$$\frac{m_1}{m_2} = 3 \frac{v_2}{v_1} \tag{12}$$

و

$$v_2 \ge v_1 \tag{13}$$

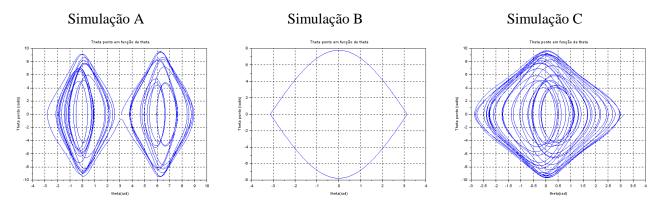


Departamento de Engenharia Mecânica

4ª Questão (**1,0 ponto**). Baseada nas simulações sugeridas no EMSC-2017, com os parâmetros $m=1 \, \text{kg}$, $L=1 \, \text{m}$, $K=10 \, \text{N/m}$, $g=10 \, \text{m/s}^2$, $U=1 \, \text{m/s}$. Os gráficos abaixo apresentam **três** projeções de trajetórias de fase no plano $(\dot{\theta}, \theta)$, correspondentes a **dois** conjuntos de condições iniciais distintos (dados no S.I.):

(1)
$$x(0) = 0$$
; $\theta(0) = (\pi - 0.01)$; $\dot{x}(0) = 0$; $\dot{\theta}(0) = 0$; (2) $x(0) = 0.1$; $\theta(0) = \pi$; $\dot{x}(0) = 0$; $\dot{\theta}(0) = 0$.

Uma das três simulações utilizou o parâmetro M = 100kg; as outras duas consideraram M = 1kg.



Identifique as simulações A, B e C aos correspondentes conjuntos de condições iniciais e ao respectivo parâmetro *M* nelas utilizado. Para tanto, construa uma tabela de correspondências, conforme modelo abaixo, indicando os números que identificam os conjuntos de condições iniciais (1 ou 2) e o respectivo valor de *M* (1kg ou 100kg). Justifique todas as respostas.

Departamento de Engenharia Mecânica

Resolução: (1,0)

Simulação	Condição	M	Justificativa
	Inicial	(kg)	
A	(2)	1	O sistema parte com o pêndulo na vertical, acima do bloco, a partir do repouso, com o bloco deslocado para a direita de 0,1m. Nesta configuração as molas aplicam ao bloco força restauradora para a esquerda, o que faz com que sua aceleração inicial tenha esta mesma orientação. O equilíbrio do pêndulo nesta posição é instável e a aceleração inicial do bloco para a esquerda faz com que a aceleração angular do pêndulo se dê no sentido horário (positivo). A trajetória no plano de fase apresentado indica que o movimento se inicia como descrito, evoluindo para uma sequência de oscilações em torno do ponto de equilíbrio $(0;2\pi)$, que é um centro estável. A energia mecânica inicial do sistema é suficientemente alta para que o movimento evolua com oscilações em torno do ponto de equilíbrio $(0;0)$, também um centro estável. Fica evidente que os pontos de equilíbrio $(0;n\pi)$, n ímpar, são instáveis (pontos de sela). Já os pontos de equilíbrio $(0;2n\pi)$ são estáveis (centros estáveis). O movimento é não periódico. As oscilações do pêndulo têm amplitude variável, atingindo valores inferiores a π .
В	(1)	100	O sistema parte do repouso, com o pêndulo em posição praticamente vertical, $x(0)=0;\;\theta(0)=(\pi-0,01);\;\dot{x}(0)=0;\;\dot{\theta}(0)=0$, e passa a oscilar em torno do ponto de equilíbrio trivial, centro estável. A inércia do bloco é muito grande, de sorte que o pêndulo pouco altera sua posição. Como consequência, a trajetória apresentada no plano de fase $(\dot{\theta},\theta)$ é praticamente a mesma que seria verificada se a articulação O estivesse fixa, quando então o sistema dinâmico se reduziria a um pêndulo composto. O movimento é visivelmente periódico e as amplitudes de oscilação do pêndulo são de grande amplitude, muito próximas de π .
С	(1)	1	A condição inicial do sistema é a mesma da simulação B. No entanto as massas dos subsistemas bloco e pêndulo são as mesmas, de tal sorte que a interação dinâmica é bastante acentuada. O movimento é não periódico. A trajetória apresentada no plano de fase $(\dot{\theta},\theta)$ mostra grandes oscilações do pêndulo, porém de amplitude variável, atingindo valores inferiores a π .