

PARTE II: Os atores

→ Tipos de sistemas físicos:

Partículas: Linha-de-mundo $x^\mu(\lambda)$ + possíveis grandezas (tensoriais) definidas ao longo de $x^\mu(\lambda)$ (massa, spin, ...)

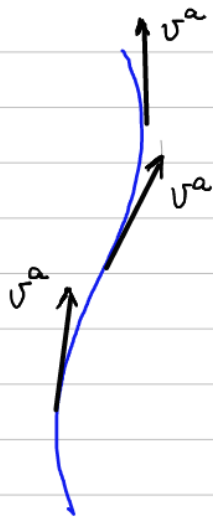
Fluidos: Campo de 4-velocidades $u^\mu(p)$ + possíveis grandezas (tensoriais) definidas no suporte de u^μ (densidade de energia, pressão, temperatura, ...)

Campos: Campos tensoriais, considerados como "primitivos", a partir dos quais todos os observáveis associados ao sistema (densidade de energia, pressão, ...) são calculados. (Exemplo: campo eletromagnético.)

Obs: Fluido \equiv distribuição de partículas, assim como partículas \equiv fluido suportado em linhas-de-mundo

Campos \equiv Fluido sem uma noção privilegiada de 4-velocidade, assim como Fluidos \equiv Campos com uma noção privilegiada de 4-velocidade

■ Partículas



$$x^\mu(\lambda) \Rightarrow v^\mu(\lambda) = \frac{dx^\mu}{d\lambda} \quad \left(\text{Se } v^\mu v_\mu < 0, \text{ então escolhe-se } \lambda = \tau \text{ de modo que } v^\mu v_\mu = -c^2. \right)$$

\Downarrow

$$a^\mu(\lambda) = v^\alpha \nabla_\alpha v^\mu = \frac{dv^\mu}{d\lambda} + \Gamma^\mu_{\alpha\beta} v^\alpha v^\beta$$

- Massa (de repouso): GRANDEZA ESCALAR que fornece a inércia da linha-de-mundo para um observador inercial instantaneamente em repouso com a partícula. (Partículas sem estrutura interna têm massa de repouso constante.)
- 4-momentum: Outra forma de pensar na massa de repouso é como o coeficiente de proporcionalidade entre o 4-vetor que codifica a "quantidade de movimento" da partícula no espaço-tempo (4-momentum p^a) e a 4-velocidade v^a :

$$p^a = m v^a$$

$$\Rightarrow p^a p_a = -m^2 c^2$$

- 4-FORÇA: $F^a = \frac{d p^a}{d \tau} = m \dot{a}^a$ partícula SEM estrutura INTERNA (m = cte.)

Note que num sistema de coordenadas cartesianas inercial, tem-se:

$$F^\mu = \frac{d p^\mu}{d \tau} = \frac{d t}{d \tau} \frac{d p^\mu}{d t} = \gamma \left(\frac{d p^0}{d t}, \frac{d \vec{p}}{d t} \right) = \left(\gamma \frac{d p^0}{d t}, \gamma \vec{F} \right)$$

Por outro lado:

$$\begin{aligned} m \dot{a}^\mu &= m \frac{d v^\mu}{d \tau} = m \frac{d}{d \tau} \left(\frac{d x^\mu}{d \tau} \right) = m \gamma \frac{d}{d t} \left(\gamma \frac{d x^\mu}{d t} \right) = m \gamma \frac{d}{d t} (\gamma c, \gamma \vec{v}) = \\ &= m \gamma^2 (0, \vec{a}) + m \gamma (c, \vec{v}) \frac{d \gamma}{d t} = m \gamma^2 \vec{a} + m \gamma^4 \frac{\vec{v} \cdot \vec{a}}{c^2} (c, \vec{v}) = \\ &= \left(m \gamma^4 \frac{\vec{v} \cdot \vec{a}}{c}, m \gamma^4 \vec{a}_{\parallel} + m \gamma^2 \vec{a}_{\perp} \right), \quad \vec{a}_{\parallel} := \frac{(\vec{a} \cdot \vec{v})}{v^2} \vec{v} \quad \text{e} \quad \vec{a}_{\perp} = \vec{a} - \vec{a}_{\parallel} \end{aligned}$$

Assim:

$$\boxed{\vec{F} = m \gamma^3 \vec{a}_{\parallel} + m \gamma \vec{a}_{\perp}}$$

Além disso: $\vec{F} \cdot \vec{v} = m \gamma^3 \vec{a}_{\parallel} \cdot \vec{v} = m \gamma^3 \vec{a} \cdot \vec{v} \Rightarrow \frac{d p^0}{d t} = \frac{\vec{F} \cdot \vec{v}}{c} = \frac{1}{c} \frac{d \mathcal{E}}{d t} \Rightarrow$

$$\Rightarrow p^0 = \frac{\mathcal{E}}{c} + \text{constante} \Rightarrow p^0 = \frac{\mathcal{E}}{c} + m c = \frac{1}{c} (\mathcal{E} + m c^2) = \frac{\mathcal{E}}{c}$$

ENERGIA

ENERGIA de repouso

Logo, da relação $p^0 p_a = -m^2 c^2$, segue: $\mathcal{E}^2 = m^2 c^4 + \vec{P}^2 c^2$, que é a relação entre ENERGIA e momento relativística.