

MAC 414

**Autômatos, Computabilidade e
Complexidade**

aula 19 — 25/11/2020

Oráculos

Oráculos

Termo usado pelo Turing.

Oráculos

Termo usado pelo Turing.

Idéia: computação com uma caixa preta.
Encapsulamento.

Oráculos

Termo usado pelo Turing.

Idéia: computação com uma caixa preta.
Encapsulamento.

Uma função de biblioteca com implementação não especificada.

Oráculos

Termo usado pelo Turing.

Idéia: computação com uma caixa preta.
Encapsulamento.

Uma função de biblioteca com implementação não especificada.

Isso aumenta o poder da linguagem de programação, é possível computar mais coisas.

Oráculos em computabilidade

Oráculos em computabilidade

Um **oráculo** é simplesmente uma função $\Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$.

Oráculos em computabilidade

Um **oráculo** é simplesmente uma função $\Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$.

Uma **MT com oráculo** f é uma MT com uma fita extra e dois estados especiais, q_c e q_r . A computação é a normal de uma máquina com duas fitas, exceto no estado q_c .

Oráculos em computabilidade

Um **oráculo** é simplesmente uma função $\Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$.

Uma **MT com oráculo** f é uma MT com uma fita extra e dois estados especiais, q_c e q_r . A computação é a normal de uma máquina com duas fitas, exceto no estado q_c .

Nesse caso, em um único passo, se x é o conteúdo da fita extra, ele é substituído por $f(x)$ e a MT passa ao estado q_r .

Oráculos em computabilidade

Um **oráculo** é simplesmente uma função $\Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$.

Uma **MT com oráculo** f é uma MT com uma fita extra e dois estados especiais, q_c e q_r . A computação é a normal de uma máquina com duas fitas, exceto no estado q_c .

Nesse caso, em um único passo, se x é o conteúdo da fita extra, ele é substituído por $f(x)$ e a MT passa ao estado q_r .

Uma função g é **Turing-redutível** a f se existe uma MT com oráculo f que computa g . Notação $g <_T f$.

O que se ganha?

O que se ganha?

Claro que se o oráculo é uma função recursiva, então o que se computa ainda é recursiva.

O que se ganha?

Claro que se o oráculo é uma função recursiva, então o que se computa ainda é recursiva.

O interessante é usar oráculo não computável: por exemplo, a função do problema da parada.

O que se ganha?

Claro que se o oráculo é uma função recursiva, então o que se computa ainda é recursiva.

O interessante é usar oráculo não computável: por exemplo, a função do problema da parada.

Se \mathcal{R} são as funções recursivas, e \mathcal{R}_1 são as Turing-redutíveis ao problema da parada, então $\mathcal{R} \subset \mathcal{R}_1$.

Dado "M", existe $x \notin \mathbb{Z}$ tal que $M(x)$ é "M" "w" e $M(w)$ para caso contrário

$$f(x) = \begin{cases} 1 & \text{se } x \text{ é "M" "w" e } M(w) \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Dado "M", existe $x \notin \mathbb{Z}$ tal que $M(x)$ é "M" "w" e $M(w)$ para caso contrário

Dado "M", constrói "a"

- 1) Tente não obter $M(x)$ para todo $x \in \mathbb{Z}$
- 2) Se para algum $x \in \mathbb{Z}$, para, saia "M"
- 3) Veja se dá de f ("a")
do outro lado saí de

O que se ganha?

Claro que se o oráculo é uma função recursiva, então o que se computa ainda é recursiva.

O interessante é usar oráculo não computável: por exemplo, a função do problema da parada.

Se \mathcal{R} são as funções recursivas, e \mathcal{R}_1 são as Turing-redutíveis ao problema da parada, então $\mathcal{R} \subset \mathcal{R}_1$.

Diagonalizando \mathcal{R}_1 se produz uma nova f , e uma nova classe \mathcal{R}_2 ; e uma hierarquia infinita:

$$\mathcal{R} \subset \mathcal{R}_1 \subset \mathcal{R}_2 \subset \mathcal{R}_3 \subset \dots$$

Turing-redução polinomial

Turing-redução polinomial

Lembrando: a chamada do oráculo conta como um passo.

Turing-redução polinomial

Lembrando: a chamada do oráculo conta como um passo.

Se M^f roda em tempo polinomial, ela faz um número polinomial de chamadas de f .

Turing-redução polinomial

Lembrando: a chamada do oráculo conta como um passo.

Se \mathcal{M}^f roda em tempo polinomial, ela faz um número polinomial de chamadas de f .

Definimos \mathbf{P}^f e \mathbf{NP}^f como as classes de linguagens computáveis MTs (determinísticas ou não-determinísticas) com oráculo f em tempo polinomial.

Turing-redução polinomial

Lembrando: a chamada do oráculo conta como um passo.

Se \mathcal{M}^f roda em tempo polinomial, ela faz um número polinomial de chamadas de f .

Definimos \mathbf{P}^f e \mathbf{NP}^f como as classes de linguagens computáveis MTs (determinísticas ou não-determinísticas) com oráculo f em tempo polinomial.

Claro que se $f \in \mathbf{P}$, então $\mathbf{P}^f = \mathbf{P}$ e se $f \in \mathbf{NP}$ então $\mathbf{NP}^f = \mathbf{NP}$.

NP-difícil

Um problema P é **NP-difícil** se existe uma linguagem **NP-completa** L tal que $L <_T P$.

NP-difícil

Um problema P é **NP-difícil** se existe uma linguagem **NP-completa** L tal que $L <_T P$.

Se uma linguagem é **NP-completa**, então ela é **NP-difícil**.

NP-difícil

$\forall H \mid \begin{cases} \text{NP-difícil} \\ \in \text{NP} \end{cases} \Rightarrow H \text{ é NP-completa}$

Um problema P é **NP-difícil** se existe uma linguagem **NP-completa** L tal que $L <_T P$.

Se uma linguagem é **NP-completa**, então ela é **NP-difícil**.

Prop: se P é **NP-difícil** e $P \in \mathbf{P}$, então $\mathbf{P} = \mathbf{NP}$.

Exemplos

Exemplos

Já vimos como muitos problemas de otimização são Turing-redutíveis a problemas de decisão.

Dado: Objeto $A \rightarrow \mathbb{N}$

Defina uma linguagem de "soluções viáveis"
e um alg. polinomial p/ decidir se
 ~~x~~ x é viável.

Uma função objetivo $c: \Sigma^p \rightarrow \mathbb{R}$
achar $\max \{c(x) \mid x \text{ viável}\}$

Probl de decisão: Dado $K \in \mathbb{N}$, existe sol viável
 x com $c(x) \geq K$?

Exemplos

Já vimos como muitos problemas de otimização são Turing-redutíveis a problemas de decisão.

Problemas de decisão muitas vezes estão associados a um problema de busca:

- **DECISÃO**: dado um objeto x , existe um objeto w ?

Exemplos

Já vimos como muitos problemas de otimização são Turing-redutíveis a problemas de decisão.

Problemas de decisão muitas vezes estão associados a um problema de busca:

- **DECISÃO**: dado um objeto x , existe um objeto w ?
- **BUSCA**: dado um objeto x , se existe um objeto w , mostre.

Exemplos

Já vimos como muitos problemas de otimização são Turing-redutíveis a problemas de decisão.

Problemas de decisão muitas vezes estão associados a um problema de busca:

- **DECISÃO**: dado um objeto x , existe um objeto w ?
- **BUSCA**: dado um objeto x , se existe um objeto w , mostre.

Exemplos

Já vimos como muitos problemas de otimização são Turing-redutíveis a problemas de decisão.

Problemas de decisão muitas vezes estão associados a um problema de busca:

- **DECISÃO**: dado um objeto x , existe um objeto w ?
- **BUSCA**: dado um objeto x , se existe um objeto w , mostre.

$DECISÃO <_T BUSCA$ quase que por definição.

Exemplos

Já vimos como muitos problemas de otimização são Turing-redutíveis a problemas de decisão.

Problemas de decisão muitas vezes estão associados a um problema de busca:

- **DECISÃO**: dado um objeto x , existe um objeto w ?
- **BUSCA**: dado um objeto x , se existe um objeto w , mostre.

DECISÃO $<_T$ BUSCA quase que por definição.

Em muitos casos BUSCA $<_T$ DECISÃO.

Exemplos

Já vimos como muitos problemas de otimização são Turing-redutíveis a problemas de decisão.

Problemas de decisão muitas vezes estão associados a um problema de busca:

- **DECISÃO**: dado um objeto x , existe um objeto w ?
- **BUSCA**: dado um objeto x , se existe um objeto w , mostre.

DECISÃO $<_T$ BUSCA quase que por definição.

Em muitos casos BUSCA $<_T$ DECISÃO.

Ex: HAMILTONIANO

Exemplos

Já vimos como muitos problemas de otimização são Turing-redutíveis a problemas de decisão.

Problemas de decisão muitas vezes estão associados a um problema de busca:

- **DECISÃO**: dado um objeto x , existe um objeto w ?
- **BUSCA**: dado um objeto x , se existe um objeto w , mostre.

DECISÃO $<_T$ BUSCA quase que por definição.

Em muitos casos BUSCA $<_T$ DECISÃO.

Ex: HAMILTONIANO

Ex: CONJUNTO INDEPENDENTE

Fatoração

Lembrando: dado um natural N , $n = \lg N$.

Fatoração

Lembrando: dado um natural N , $n = \lg N$.

COMPOSTO: dado um natural, ele é composto?

Fatoração

Lembrando: dado um natural N , $n = \lg N$.

COMPOSTO: dado um natural, ele é composto?

PRIMO: dado um natural, ele é primo?

Fatoração

Lembrando: dado um natural N , $n = \lg N$.

COMPOSTO: dado um natural, ele é composto?

PRIMO: dado um natural, ele é primo?

Ambos estão em **NP**.

Fatoração

Lembrando: dado um natural N , $n = \lg N$.

COMPOSTO: dado um natural, ele é composto?

PRIMO: dado um natural, ele é primo?

Ambos estão em **NP**.

RSA

FATORAÇÃO: dado um natural, devolver um fator próprio, se houver.

Fatoração

Lembrando: dado um natural N , $n = \lg N$.

COMPOSTO: dado um natural, ele é composto?

PRIMO: dado um natural, ele é primo?

Ambos estão em **NP**.

FATORAÇÃO: dado um natural, devolver um fator próprio, se houver.

FATOR: dado um natural N e um inteiro K , N tem um fator próprio $\leq K$?

Fatoração

Lembrando: dado um natural N , $n = \lg N$.

COMPOSTO: dado um natural, ele é composto?

PRIMO: dado um natural, ele é primo?

Ambos estão em **NP**.

FATORAÇÃO: dado um natural, devolver um fator próprio, se houver.

FATOR: dado um natural N e um inteiro K , N tem um fator próprio $\leq K$?

Óbvio: $\text{FATOR} <_T \text{FATORAÇÃO}$.

Fatoração

Lembrando: dado um natural N , $n = \lg N$.

COMPOSTO: dado um natural, ele é composto?

PRIMO: dado um natural, ele é primo?

Ambos estão em **NP**.

FATORAÇÃO: dado um natural, devolver um fator próprio, se houver.

FATOR: dado um natural N e um inteiro K , N tem um fator próprio $\leq K$?

Óbvio: FATOR $<_T$ FATORAÇÃO.

Nem tanto: FATORAÇÃO $<_T$ FATOR.

co-NP

co-NP

Def. 1: $L \subseteq \Sigma^*$ está em co-NP se $\Sigma^* \setminus L$ está em NP.

co-NP

Def. 1: $L \subseteq \Sigma^*$ está em co-NP se $\Sigma^* \setminus L$ está em NP.

Def. 2: um problema de decisão está em co-NP se existe um certificado sucinto sempre que a resposta for não.

co-NP

Def. 1: $L \subseteq \Sigma^*$ está em co-NP se $\Sigma^* \setminus L$ está em NP.

Def. 2: um problema de decisão está em co-NP se existe um certificado sucinto sempre que a resposta for **não**.

Equivalência restrita de expressões regulares está em co-NP.

co-NP

Def. 1: $L \subseteq \Sigma^*$ está em co-NP se $\Sigma^* \setminus L$ está em NP.

Def. 2: um problema de decisão está em co-NP se existe um certificado sucinto sempre que a resposta for **não**.

Equivalência restrita de expressões regulares está em co-NP.

Por um bom tempo, alguns problemas importantes estavam em $P \cap \text{co-NP}$.

- Programação linear.

co-NP

Def. 1: $L \subseteq \Sigma^*$ está em co-NP se $\Sigma^* \setminus L$ está em NP.

Def. 2: um problema de decisão está em co-NP se existe um certificado sucinto sempre que a resposta for **não**.

Equivalência restrita de expressões regulares está em co-NP.

Por um bom tempo, alguns problemas importantes estavam em $\text{NP} \cap \text{co-NP}$.

- Programação linear.
- PRIMO

Pratt

co-NP

Def. 1: $L \subseteq \Sigma^*$ está em co-NP se $\Sigma^* \setminus L$ está em NP.

Def. 2: um problema de decisão está em co-NP se existe um certificado sucinto sempre que a resposta for **não**.

Equivalência restrita de expressões regulares está em co-NP.

Por um bom tempo, alguns problemas importantes estavam em $P \cap$ co-NP.

- Programação linear.
- PRIMO

co-NP

Def. 1: $L \subseteq \Sigma^*$ está em co-NP se $\Sigma^* \setminus L$ está em NP.

Def. 2: um problema de decisão está em co-NP se existe um certificado sucinto sempre que a resposta for **não**.

Equivalência restrita de expressões regulares está em co-NP.

Por um bom tempo, alguns problemas importantes estavam em $P \cap \text{co-NP}$.

- Programação linear.
- PRIMO

Foram provados estar em P.

$P \cap \text{co-NP}$

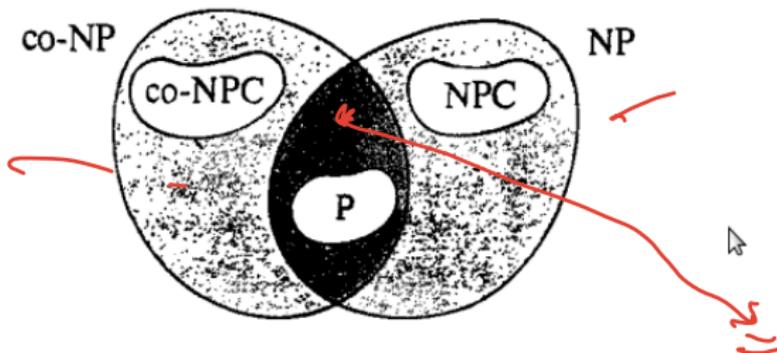


Figure 7.2 The world of NP and vicinity (assuming $P \neq \text{NP}$ and $\text{NP} \neq \text{co-NP}$). It may or may not be the case that $P = \text{NP} \cap \text{co-NP}$.

$P \cap \text{co-NP}$

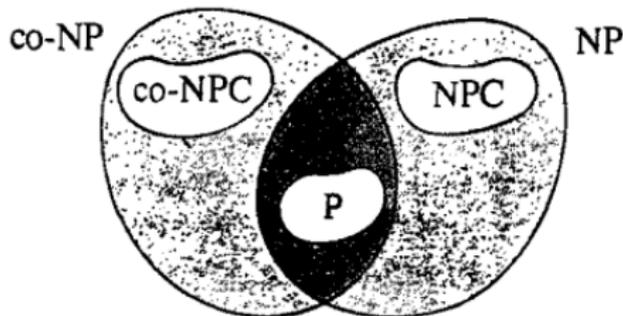


Figure 7.2 The world of NP and vicinity (assuming $P \neq \text{NP}$ and $\text{NP} \neq \text{co-NP}$). It may or may not be the case that $P = \text{NP} \cap \text{co-NP}$.

Garey & Johnson, 1979. A figura não mudou.

$P \cap \text{co-NP}$

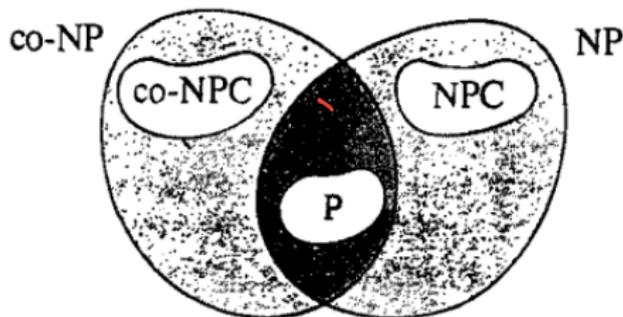


Figure 7.2 The world of NP and vicinity (assuming $P \neq \text{NP}$ and $\text{NP} \neq \text{co-NP}$). It may or may not be the case that $P = \text{NP} \cap \text{co-NP}$.

Garey & Johnson, 1979. A figura não mudou.

Prop: Se existe L NP-completa que está em co-NP ,
então $\text{NP} = \text{co-NP}$.

Problemas indecisos

Problemas indecisos

Estão em **NP**, mas não se sabe se são **NP** completos.

Problemas indecisos

Estão em **NP**, mas não se sabe se são **NP** completos.

FATOR

Problemas indecvidos

Estão em NP, mas não se sabe se são NP completos.

FATOR

GRAPH ISOMORPHISM

$$\begin{array}{l} G \quad H \\ \varphi: V_G \rightarrow V_H \quad \text{bijete} \\ u-v \iff \varphi(u)-\varphi(v) \end{array}$$

Nauty